

Tábori keretmese gyűjtemény

STVK 30. évfolyam

2022.



Tartalomjegyzék

1. Narnia krónikái (kcs)
2. Vaiana - polinéz (kcs)
3. Encanto (kcs)
4. Herkules (kcs)
5. Cirkusz (kcs)
6. Hupikék törpikék (kcs)
7. Így neveld a sárkányodat (kcs)
8. Madagaszkár (kcs)
9. Robin Hood (kcs, cs, k)
10. Vikingek és a skandináv mitológia (kcs, cs, k)
11. János vitéz (kcs, cs, k)
12. Betyáros (cs)
13. Szegény Dzsoni és Árnika (kcs, cs)
14. Tenkes kapitánya (kcs, cs)
15. Macskafogó (cs)
16. Asterix és Obelix Kleopátra küldetés (cs)
17. Indiános (cs)
18. Vadnyugat - Gettysburg (cs)
19. Perzsa - Iszfahán (cs)
20. Japán (cs)
21. Brownsea (cs)
22. Magyar falu Trianon idején (cs)
23. Mátyás király(cs)
24. Maffia (cs)
25. Harry Potter (cs)
26. Két vár legendája (cs, k)
27. A varázstölgy legendája (cs, k)
28. Iliász (cs, k)
29. 80 nap alatt a föld körül (k)
30. 1848(cs, k)

Összeállították:

Bodon Máté, 148.
Csapodi Mátyás, 442.
Csúcs Bernadett, 937.
Deák Juli, 1909.
Fidrich Enikő, 1020.
Győző Máté, 14.
Jobbágy Luca, 902.
Pongrácz Emese, 25.
Varga Marcsi, 433.
Zombori Zsombor, 442.

2022.

Narnia krónikái

Korosztály: Kiscserkész ▾

Alaptörténet leírása:

A történet nem egyezik meg a Narnia Krónikái teljes történetével, csak ebbe a világba kalauzol el minket. A gyermekek megérkeznek Narniába, amihez először át kell lépniük a varázslatos szekrényen, ahol Tumnus úr fogadja őket és meséli el nekik, hogy mostantól Narnia lakóivá váltak. Miután a lakók felfedezték új otthonukat, nekiállnak kicsinosítani kuckójukat. Este megérkezik a négy testvér is Narniába, akiket a lakók szívélyesen fogadnak. Másnap Narnia lakói bemutatkoznak az új jövevénynek és ennek fényében zászlókat készítenek az egyes lények. Miután a testvérek megismerték tündéreket, manókat, griffeket és unikornisokat, jön a szörnyű hír miszerint Edmund eltűnt. Mindenki a nyomába ered és megpróbálja felkutatni az eltűnt fiút. Másnap szomorúan térnek vissza az útjukról Narnia lakói, ugyanis Edmund nem került elő, de megjelenik a Fehér Boszorkány, aki rettegésben tartja a lényeket és azt állítja Edmund át állt hozzá, és közös erővel átveszik Narnia felett az uralmat. Délután hadgyakorlatot szerveznek, hogy le tudják győzni a boszorkányt. Este előkerül Edmund és elmeséli, hogy a 4 Szent tárgy segítségével átvehetik a Fehér boszorka felett az uralmat. Másnap kincskeresésbe is fognak és sikeresen elő is kerítik a szent tárgyakat. Ezeket átadják a testvéreknek, akik így már viasszorították a Fehér Boszorkányt. Délután elköszönnek Narnia lakóitól és visszamennek a szekrényen keresztül a saját világukba. A gyermekek is így tesznek, és ezzel lezárul a keretmese.

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Oreius	Hadvezér - Felelősség tudó, bölcs	szürke sisak, bőrszínű felső, sötétbarna nadrág
Aslan	Nagy Oroszlán - Gyengéd és szeretetteljes de erőszakos és félelmetes is tud lenni	barna/ narancssárga ruha, sörény
Lucy Pevensie	A négy testvér legfiatalabb tagja -, kedves, figyelmes aranyos, jólelkű lány	Kékeszöld ruha, palást
Susan Pevensie	A négy testvér második	Kékeszöld ruha, palást

	legidősebb tagja - Kedves, figyelmes, fegyelmezett, a szívéen viseli a testvérei sorsát	
Peter Pevensie	A négy testvér legidősebb tagja - felelősségteljes, természetesen jó vezető és harcos	Ing, hosszú sötét nadrág
Edmund Pevensie	A négy testvér második legfiatalabb tagja - Eleinte gúnyos természetű és áruló, de a végére jó irányba megváltozik	Ing, rövidnadrág
Hódpapa	Jószívű, kellemes humorú	Barna kezeslábas
Hódmama	Anyáskodó, gondoskodó, jószívű asszonyság	Barna kezeslábas
Fehér Boszorkány	Főgonosz - hideg és gonoszság lengi körül, hazug	Fehér ruha, fehér korona
Tumnus úr	Faun - Sugárzik belőle a jó, akarata ellenére kellett a Fehér Boszorkány szolgálatába állnia	Barna nadrág, narancssárga sál, hegyes fülek

Jelenetek leírása:

1. nap: Nyitójelenet

Szereplők: Aslan, Oreius, Hódmama és Hódpapa, Tumnus úr

Helyszín: Alakuló (ahol el van helyezve egy szekrény)

Kellékek: Szekrény

Időkeret: 15 perc

Az őrsök megérkeznek a táborkaphoz, ahol egy szekrény fogadja őket. Tumnus úr átjön a szekrényen és fogadja őket. Elmondja, hogy már nagyon várt rájuk stb. Ezután Az őrsök átlépnek a szekrényen, ahol minden őrs átváltozik egy varázslatos lénné így Narnia lakói lesznek. Miután beléptek találkoznak Hódmamával és Hódpapával akik kedvesen üdvözlük őket és elmesélik, hogy

kik ők, és megvendégelik őket. Ezután Oreius eligazítja a gyermekeket, hogy mi is ez a Narnia és, hogy ki merre fog lakni Aslan birodalmában. Illetve megemlíti, hogy nem messze él a Fehér Boszorkány. A névnek a hallatán a többi élőlény megijed.

A testvérek érkezése

Szereplők: Tumnus úr, a 4 testvér, Hód mama és Hód papa

Helyszín: TT

Kellékek: Szekrény

Időkeret: A tábortűz erre épül

Ahogy meg van írva a történetben, a fiatalok megtalálják a szekrényt és átlépnek Narniába, ahol Tumnus úrral találkoznak, majd Hódék befogadják őket hajlékukba, ahol a testvérek veszekszenek.

2. nap: Narnia felfedezése

Szereplők: Összes szereplő, kivéve a Fehér Boszorkány

Helyszín: Kreatívkodásra alkalmas helyszín

Kellékek: Zászlóhoz szükséges alapanyagok

Időkeret: délelőtt

Reggel összehívja Aslan a lakókat és mondja, hogy meg kéne mutatni az összefogást, mert tudja, hogy a Fehér Boszorkány bármelyik pillanatban megjelenhet. Kérdezi Oreiust, hogy ő mit javasol. Ő javasolja, hogy a hadgyakorlat előtt mindenképpen rendeződjenek zászlók alá. Így minden őrnek kell egy zászlót készítenie, majd a zászlókat összefűzik, így megszületik Narnia hivatalos zászlója.

Edmund eltűnik

Szereplők: Mindenki kivéve Edmund és a boszorkány

Helyszín: Alakuló

Kellékek: -

Időkeret: 10p

Hirtelen Aslan riadót fúj. Miután mindenki megérkezett mondják, hogy Edmund eltűnt és nem tudják merre van. A 3 testvér nagyon sír és aggódik. Oreius azt javasolja, hogy mindenki menjen másik irányba és keressék meg Edmundot. (portya)

3. nap : Visszatérés

Szereplők: Mindenki, kivéve Edmund

Helyszín: Alakuló

Kellékek: -

Időkeret: 10p

Miután visszatértek a keresésről, hirtelen a városka közepén találják a Fehér Boszorkányt. A testvérek neki akarnak ugrani, de Hódék visszafogják őket. Kérdőre vonjuk, hogy mit keres itt. Erre azt állítja, hogy Edmundot hiába keressük, mert fogságba ejtette és át fogja állítani az ő oldalára. Erre mindenki megdöbben. Aslan felszólít mindenkit, hogy maradjanak nyugodtak és ne hallgassanak a boszorkányra, majd mindenkit elküld a körletébe. Aznap a boszorkány fel-fel tűnik a körleteknél és próbálja átállítani az ő oldalára a gyermekeket.

Edmund előkerül

Szereplők: A 4 testvér, Aslan

Helyszín: TT

Kellékek: -

Időkeret: A tábortűz időtartama

A tűz elején csak a három testvér van a színen, majd egyik összekötő jelenet közben Edmund szalad be lihegve. Edmund elmondja, hogy valóban elrabolta a királynőt, de aztán át is állt az oldalára, de egyik reggel rájött, hogy rosszat tett így megszökött. De a Boszorkány nagyon dühös és hadsereget fog küldeni, hogy átvegye a hatalmat. A testvérek elmennek Aslanhoz, akinek Edmund mesél a 4 Szent tárgyról. Aslan alátámasztja a gondolatot és megbeszélik, hogy holnap megkeresik ezeket.

4. nap: Kincskeresés

Szereplők: Aslan, a 4 testvér

Helyszín: Kincskeresés programhoz alkalmas terület

Kellékek: 4 szent tárgy

Időkeret: délelőtt

A program elején Aslan felkéri a jelenlévőket, hogy keressék meg a négy szent tárgyat. Edmund elmagyarázza mi a terve ezekkel és így hogyan tudnak a boszorkány fölé kerekedni. A játék végén minden órs ad egy-egy tárgyat a 4 testvérnek, így nekik az lesz a fegyverük a harcban.

Győzelem

Szereplők: Mindenki

Helyszín: Alakuló, vagy nagyobb játéktér

Kellékek: nyakkendő, a 4 szent tárgy

Időkeret: nyakkendőharcnyi idő

A Fehér Boszorkány megérkezik a hadseregével és elindul a csata. A csata végén a 4 testvér összáll és össze fog, mindenki aggódva figyeli a jelenetet. A testvérek a szent tárgyakkal legyőzik a boszorkányt aki koronáját eldobva elmenekül és megszűnik létezni a hatalma. Mindenki éljenzésben tör ki.

Hazatérés

Szereplők: Mindenki

Helyszín: A táborkapu

Kellékek: Szekrény

Időkeret: 15 perc

A 4 testvér búcsút vesz Narniától és hazatér. Lucy sírdogál egy kicsit de Aslan megvigasztalja, majd ő is átlép a kapun. Susan visszajön és hívja a többi lakost (gyerekeket), hogy tartsanak velünk és jöjjenek velünk a való világban. A gyermekek követik őket és visszalépve a valóságba, leveszik a keretmeseruhát és cserkészingbe öltöznek. A mese véget ért.

Kelléklista		
Olyan szekrény, amin át lehet menni	1 db	Megérkezés és hazatérés jelenethez
Nyíl	2 db	harchoz
Kardok	4 db	Harchoz
Kupa	1 db	A szent tárgy
Nyílvessző	3 db	A szent tárgyakhoz és a fegyverhez
Kürt	1 db	A szent tárgy
Csúzli	1 db	A szent tárgy
Pajzsok	2 db	harchoz
Furulya	1 db	Tumnus úrnak

Bejegyző: Jobbágy Luca, 902

Vaiana - polinéz

Korosztály: Kiscserkész ▾

Alaptörténet leírása:

Egy szigeten rekedt a tábor, és nagy bajban vagyunk mert elromlott az iránytű ami mindig a helyes irányt mutatta eddig, most csak össze vissza ugrál a mutatója. Így nem tudunk sajnos továbbmenni. A story épít a Vaiana című disney filmre de annak ismerete nélkül is kivitelezhető. 3. napon a többi polinéz néppel találkozunk és ők ébresztenek rá minket, hogy milyen fontos az egyetértés és a hagyomány tisztelete és ismerete, ezek hiányában nem közös a cél és emiatt nem tudunk tovább menni.

Mikor erre rájövünk akkor megállapodik az iránytű és el fogunk tudni indulni.

Lehet egy táborra hangoló levél tábor előtt egy héttel a gyerekeknek, akár benne a filmmel, vagy csak utalni a keretmesére. Minden órának a jelképe a majdani totemállata (aminek a képében születik újra). Sok tánci. Állandó km jelenet: minden este zászlószertartás végén közös ének. Lemosható tetkókat lehet nyerni.

Szereplők:		
Név	Szerep	Ruha
Tui	Törzsfőnök	
Vaiana	Törzsfő lánya	
Maui	Védelmező, Nem tiszteli az ősoket, a hagyományokat, a ,közösségeket, élvezi, ha őt tisztelik	
Tala nagyi	Mesemondó	
Uri	Zenész, Árva gyerek ő is, Anaru neveli	
Rakau	Totemfaragó, Árva gyerek Anaru neveli, őse csinálta a tájolót	
Anaru	Sámán, tanító, nevelő	

Tohunga	Kézműves, Szerelmes Kairuba, Kanikani testvére	
Kanikani	Táncos, Tohunga testvére	
Tinana	Testfestő, Tohunga és Kanikani mamája, a Törzsfőnök testvére	
Titiro	Őrszem, Kairu testvére	
Kairu	Evezős, Titiro testvére, szerelmes Tohungába	
Kaipuke	Hajóács, Poaka férje, Titiro és Kairu apja	
Peara	Gyöngyhalász, Poaka és Nika testvére	
Poaka	Állatterelő, Kaipuke felesége	
Nika	Gyümölcszedő, Poaka és Poara testvére	

Jelenetek leírása:

1. nap

Megérkezés

Szereplők: Mindenki

Helyszín: Nagy hely ahol elfér mindenki kényelmesen.

Kellékek: Tülkök, dob

Időkeret: 1. nap

A főnök összehívja a népet, mert észreveszi, hogy elromlott a tájoló, veszekedés tör ki bűnbakokat keresünk. A törzsfő rendet tesz valami tülkkel vagy dobbal. Azért, hogy minél hatékonyabbak legyünk csapatokra (őrsökre) kell oszlani, hogy a megoldást minél hamarabb megtaláljuk a problémánkra. Ezért a délutáni játékban "leteszteljük" mindenkinek a képességét. Vacsora után majd kihirdetjük az eredményt (mindenki a saját őrsébe kerül persze), itt ki lehet osztani az őrsi külsőségeket, tábori emlékeket, keretmese ruhákat. Este báb keretében meghallgatjuk, Vaiana alaptörténetét, annak öröme, hogy mindenki jó helyre került.

2. Nap

Szereplők: Mindenki

Helyszín: Nagy játszóhely, kézműves programhoz helyszín

Kellékek: -

Időkeret: 2. nap

Reggel Anaru, a sámán öröklően ébreszti az embereket, hogy valaki megszökött az iránytűvel

- Mindenki megjelenik a reggeli gyűlésnél, Anarut vészmadárnak állítják be, (állítása szerint látomása volt) csak a családja hisz neki
- A reggeli után a Tengerész család (Titiro, Kairu, Kaipuke) és Tohunga nem jelennek meg a gyűlésen. Tohunga magából kikelve robban be a körbe: eltűnt a Tengerész család, biztos elsodorta őket a tenger, mindig szorgoskodnak a vízen, ez okozta a vesztüket!
- Hatalmas konfliktus: Anaru, Uri és Rakau szerint ők az árulók, elvitték a tájolót is, dühösek, mert nem hallgattunk a figyelmeztetésükre.
- Peara, Poaka és Nika egyetért a kultikus családdal csalódottak és árulást kiáltanak, de Tohunga, Kanikani és Tinana nagy naivan a halászok ártatlanságát hirdeti
- A törzs Maui vezetésével utánuk megy, hogy kiderítsék az igazságot → megküzdnek a nyílt tengeren
- Vaiana csendesíti le a kedélyeket, álljon meg a menet, hogy itt egymást kaszabolja a törzs! Kiderül, hogy azért indultak el, mert az iránytű megállapodott a tengerészeknek, mikor senki más nem volt ott, kiválasztottnak érezték magukat, ráadásul megsértődtek a sámán gyanúsítására így útra keltek.

Délután:

- Mindenkinek tönkre megy az eszköze és ruhája a harcban. Sorra rendeléseket adnak le a kézműves foglalkozásúaknak, mire ők besokallnak, ennyi cuccot lehetetlen egyszerre elkészíteni, és megtanítják mindenkinek, mit hogyan kell. Utána mindenki azt csinál magának, amit akar

Este: (érzékszínház keretében)

- Délután Tala nagy, Tui, Vaiana és Maui gondolkoznak az iránytű kérdésén (miért állt délelőtt egyetlen irányba, miért mutat mindenkinek mást)
- Tala szerint a múltban kell keresni a választ, Maui szerint ez hülyeség, Tui és Vaiana nem foglal állást, szerintük végülis egy próbát megér

- Végül megtartjuk a múltidézést: közösen kell táncolni, hogy egy nem tökéletes, de hatásos múltidéző varázslatot készítsünk (nem látunk, csak a többi érzékszervünkkel érzékelünk). Maui az elején nem akar beállni, nélküle azonban nem működik.
- Közben derüljön ki, hogy amíg nem volt ennyi széthúzás, addig működött a tájoló (nem kell a fősztorinak lennie)
- Nagyon tanulságos volt, a vezetőknek este meg kell beszélni

3. nap

Szereplők: Mindenki

Helyszín: Táborhelyen kívül, Táborban

Kellékek: -

Időkeret: 3. nap

Délelőtt: Túra

- Reggelinél keveselljük az ellátmány mennyiségét. A kevés ételnek az az oka, hogy fogytán vannak a készleteink, tartalékolni kell. Ezt Peara Poaka és főleg Nika fejti ki határozottan, nem lehet dőzsölni! Végül arra jutunk, hogy a maradék ennivalóval megtömjük a hasunkat és reggeli után nekivágunk a szigetnek, gyűjtögetünk és feltöltjük a készleteinket.
- Túra során gyűjtsenek dolgokat amit az utolsó állomáson be kell adni

Délután: Vurstli

- A próbáról hazaérve Peara talál egy palack postát, amiben egy meghívó és egy térkép van a szomszédos szigetre, ahol többi polinéz testvérünk vár minket.
- Nagy buli, náluk derül ki, hogy a tájoló csak összetartásnál működik jól, ha tiszteljük a hagyományokat és az isteneket. Ezek szerint nem tudtuk az iránytű teljes történetét.

4. nap

Szereplők: Mindenki

Helyszín: Táborban

Kellékek: Totem. evezők

Időkeret: 3. nap

- Reggelre az iránytű beáll egy irányba, hiszen rájöttünk, mit rontottunk el. Induláshoz fogunk készülni aznap.

Délelőtt: (nálunk pont Nyílt nap volt)

- Titiro megrémülve érkezik a reggeli után, furcsa, szögletes felhőket látott (=vitorlás hajók, a turistákkal)

- A törzs fogadja az idegeneket, körbevezetés, szuvenír eladás (kézműves alatt készítették pl)

Délután: Nyomozós játék

- Eltűnnek a lapátok, nem lehet elindulni
- Végén derüljön ki, hogy Poaka és Tinana szervezték meg a lopást, mint a szerelmespár anyukái, ez egy hagyomány, hogy a leendő anyósok feldíszített evezőkkel fejezik ki, hogy áldásukat adják a frigyre.

Este: Lakoma - Tánci

- Maui felszólal, elmondja, hogy beképzelt volt, szüksége van a többiek segítségére és tisztelni fogja ezentúl az isteneket.
- A bejelentéseknél tartva Kairu is bejelenti, hogy megkérte Tohunga kezét
- Kaipuke és Rakau készítettek egy totemet, hogy indulás előtt méltón búcsúzhassanak a szigettől. Beleállítjuk a tűzbe és az isteneknek áldozzuk.

Nálunk itt (utolsó teljes nap estéjén) végződik a km

Kelléklista		
Lemosható tetkók	Legyen minden gyereknek	Kis jutalmak, motivációnak, nyereménynek
Őrsi jelképek	Minden vezetőnek annyi ahány gyerek van az őrsében	Nálunk a kcs korosztályban ezek a kis dolgok "váltják ki" a km ruhát a gyerekeknél
Íránytű	1 darab	Ez a story alapja
Totemoszlop	1 darab	Lakomához
Evezők	5-10 darab	Nyomozós játékhoz
Többi kellék a programok kifejtésénél		

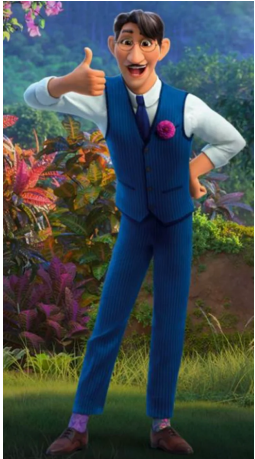
Bejegyző: Zombori Zsombor, 442

Encanto

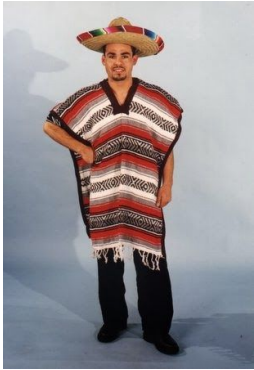
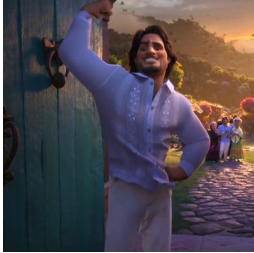
Korosztály: Kiscserkész ▾

Alaptörténet leírása:

Az Encanto című film története alapján. Jön egy jóslat Bruno-tól, hogy a gyertya fénye akkor nem fog kialudni, ha megengedjük másoknak is, hogy képességet kaphassanak nem csak családi hagyományként őrizzük ezt a képességet, ezért gyerekeket válogatunk akiknek majd a gyertya adhat képességet.

Szereplők:		
Név	Szerep	Ruha
Augustin	Nincs képessége, Okoska, mindent tudó, allergiás a darázscsípésre.	
Abuela	Bölcs, vidám, mindig fáj valamilye. Nincs képessége	

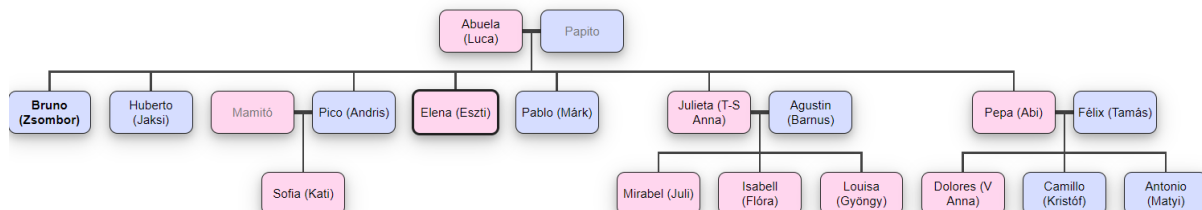
Mirabel	Élettel teli, túlbuzgó, mindenhez van mondanivalója. Szeleburdi. Nincs képessége.	
Félix	Vicces, elefánt a porcelánboltban, picit szerencsétlen. Jót akar. Nincs képessége.	
Pepa	Hangulatingadozás, segítőkész. Tudja kontrollálni az időjárást.	
Bruno	Nagyszájú, sejtelmes. Jövőbe lát.	

Huberto	Pletykás, gyakran használja a képességét, trükkös. (Prankmester). Gondolatolvasó	
Julieta	Gondoskodó, anyáskodó, segítőkész. Gyógyít a sütijeivel.	
Pico	Lassú felfogású, hiperaktív, mindenhol ott van ahol történik valami, sérelmezi ha kihagyják. Nagyon gyors.	
Dolores	Csendes, panaszkodik a hangok miatt, mindent tud. Mindent meghall.	
Pablo	Erős, mindent tud, csökönyös, hiú. Mindig tudja mindenkiről, hogy hol van.	

Elena	Csendes, visszafogott, támogató. Láthatatlanná tud válni.	
Antonio	Örökmozgó, vicces, gyerekes. Beszéli az állatok nyelvét.	
Camillo	Megbízhatatlan, kiszámíthatatlan, aranyos, segítőkész. Szarkavaró. Alakot tud váltani.	
Isabela	Hisztis, felsőbbrendűnek hiszi magát, de azért mindenki fel is néz rá. Virágot tud növesztetni bármiből.	

Louisa	Esetlen,nehezen irányítja az erejét. Mindenkinek próbál segíteni, önzetlen. Magához tud vonzani dolgokat. (a filmben nagyon erős)	
Sofia	Csendesebb de mindenkivel jóban van, folyton dudorászik. Bármivé át tudja alakítani a vizet.	

Családfa:



Jelenetek leírása:

Kezdés:

Szereplők: Mindenki

Helyszín: Alakuló, főtét

Kellékek: csörgők, hangszerek

Időkeret: 5 perc

A **(Mindenki)** dalunkat énekeli, csörgőkkel, hangszerekkel, **Bruno** jóslat a jóslat az, hogy át kell adni a képességeket új tagoknak ahhoz, hogy ne aludjon ki a láng. Beosztjuk a gyerekeket, egy-egy őrsvezetőhöz (őrsökbe) akikkel együtt lesznek amíg meg nem kapják a képességüket. (kezdődhet a casiták felépítése)

Akadálypálya- játék

Szereplők: Pepa, Pico, Julieta

Helyszín: Nagy játszós rét

Kellékek: -

Időkeret: Maga a jelenet pár perc utána játék van

Pepa ideges mert fájnak a csontja érzi, hogy rossz idő lesz, ezért félő, hogy villámokat fog szórni,

Pico megtanítja nekünk, hogy legyünk olyan gyorsak, hogy elkerüljük a villámokat.

Lezárás: **Julieta** adott **Pepának** egy süti amitől meggyógyult, mi pedig hasznos skillre tettünk szert hála, **Piconak**

Kereskedős - Hadi játék

Szereplők: Huberto, Augustin, Abuela, Mirabel, Félix

Helyszín: Nagy játszós rét

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Huberto kiolvasta az épp arra sétáló gh-sok gondolataiból, hogy kevés a kaja és ha így folytatjuk a gazdálkodást akkor nem lesz mit ennünk. A vezetőink (**Augustin, Abuela, Mirabel, Félix**) megkérdezik, a gh főnöktől, hogy ez igaz-e és miután konstatálják, hogy igaz pánikba esnek és elhatározzák, hogy közösen átszervezzük a gazdálkodásunkat.

Lezárás: nagyon sok pénzt/kaját, tudtunk a gh-soknak adni így már lesz vacsora.

Vizes nap

Szereplők: Sofia

Helyszín: Tábor, Táboron kívül

Kellékek: Egy pohár víz és szörp

Időkeret: 5 perc

Sofia reggel az alakulónál mondja, hogy úgy érzi kezd elveszni a képessége, az alakulón még működik (valami szörpöt varázsol a vízből) de annyira erősködik, hogy gyengül, hogy le kell mennünk egy nagyobb vízhez , hogy azzal is kipróbálhassa. Viszont a víz közelsége megnyugtatja ezért még ott maradunk még délután, mikor megnyugodott vissza indulunk, otthon megint sikerül a varázslat.

Tánc, Érzékszínház

Szereplők: Julieta, Augustin, Bruno, Dolores

Helyszín: Tereptárgyaktól és portól mentes terület

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Julieta és **Agustin**, 10 éves házassági évfordulója van **Agustin** hoz egy virágot és megkéri a többieket, hogy ünnepeljenek velük ezért ünnepelünk és táncolunk.(((Egy ponton **Bruno** felszólal, hogy egy nagyon fontos jóslatot kell elmesélnie, érzékszínház.))) **Doloresnek** megfájdul a feje a nagy ünneplésben mert nagyon érzékeny a füle mivel mindent hall, úgy érzi nem figyelnek rá és a képességére eléggé ezért meg szeretné mutatni milyen mindent hallani csak füllel.

Nyomozós, Természetismereti

Szereplők: Camillo, Antonio

Helyszín: Nagy játszós terület

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Camillo átváltozik egy állattá, de mivel akadozik a képesség ezért nem tud visszaváltozni de ezt nem tudjuk (ezt kell kideríteni) **Antonio** sem tud beszélni vele mert az ő képességei is haldokolnak, **Camillo** csak rejtvényeket tud adni nekünk, a rejtvényben benne van, hogy mivel tudjuk visszaváltoztatni.

(A lényeg h a program végén/ közben össze kéne rakni vmit -ital, varázsige bármit- amivel vissza tudjuk változtatni Camillót ehhez az visszaváltoztató dologhoz ad nyomokat Camillo, mert csak ő tudja, hogy kell csinálni és mivel Antonio nem érti amit mond nincs máshogy nem tud kommunikálni)

Kézműves

Szereplők: Pablo, Elena, Isabel

Helyszín: Olyan terület, ahol kézműves állomásokat lehet kialakítani

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Pablo észreveszi hogy, **Elena** folyton eltűnik mert neki se működik a képessége, ezért ki kéne találni valamit amit felvehet és észrevesszük amikor láthatatlan akkor is. **Isabel** picit irigy lesz, hogy neki nem is csinálnak semmit, ezért felveti, hogy mi lenne ha akkor mindenkinek csinálnánk szép ékszereket és "ruhákat".

Ötlet: JBL-el Eszti hangjait játszani (most láttok? stb.)

Túra

Szereplők: Mindenki

Helyszín: Táborban

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Mindenki egymásra mutogat, hogy ki az oka annak, hogy eltűntek a képességek, annyira elvadulnak a dolgok, hogy **mindenki** magányra vágyik és elmegy kirándulni, a kirándulás közben rájönnek, hogy mit csináltak rosszul a végén együtt vonulunk már vissza mindenki jóban lesz mindenkivel.

Lakomára készülés és Lakoma

Szereplők: Mirabel, Félix, Abuela

Helyszín: Kézműves helyszín

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Mirabel és **Félix** kihirdeti, hogy a gyertya úgy döntött, hogy este ad új képességeket, ezért meg kell csinálni a díszítést kézzel mivel ugye a képességek elfogytak már.

Mirabel és **Félix**, **Abuela** hiányában levezénylik a képességkapó szertartást (minden gyerek húz egy cetlit amin rajta van a képessége). Ünneplünk mert visszakaptuk a képességeket és a gyerekeknek is lett.

Báb

Szereplők: Mirabel, Félix

Helyszín: Dolores, Mirabel

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Dolores kihall egy beszélgetést **Mirabel** és **Félix** között amiben arról beszélgetnek, hogy milyen irigyek, hogy ők nem kaphattak képességet, megsajnáljuk őket és a bábbal megmutatjuk nekik milyen fontosak a közösségnek/milyen jó dolgokat lehet képesség nélkül is csinálni.

Kelléklista		
Gyertya	1 darab de nagy	Ez a gyertya ami a képességünket adja
Családfa	1 darab	Hogy mindenki tudja, ki-kicsoda és kinek mi a képessége

Bejegyző: Zombori Zsombor, 442

Herkules

Korosztály: Kiscserkész ▾

Alaptörténet leírása:

A keretmese a Herkules c. rajzfilmet veszi alapul, nagyjából ugyanazok az események történnek a tábor során.

Héra meghívja Éliszbe a halandókat Zeusz 1020. születésnapjára, amire egy ötnapos meglepetés ünnepet rendez. Mivel az istenek is hivatalosak az ünnepségre, Herkules is jelen lesz.

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Herkules	Zeusz és Héra fia, azonban nem találták alkalmasnak, hogy az Olymposzon éljen, ezért bizonyítania kell, állandóan pörög	Piros felső, kék köpeny, karperec
Zeusz	Az olymposzi istenek vezére, szűkszavú, nyugodt	Fehér tóga, villám
Héra	Zeusz felesége, jószándékú, békítő istennő	Fehér tóga, ékszerek
Megara	Fiatal, Herkules számára igen vonzó nő	Rózsaszín ruha
Philoktétész	Félig ember, félig kecske, a legnagyobb hősök kiképzője, legfőbb vágya, hogy majd a legkiválóbb hősök mestereként emlékezzenek rá, ezért Herkulesből igyekszik igazi hőst csinálni	Kecskeszarv, kecskeszakáll, nagy has, barna felső és nadrág
Hádész	Az alvilág istene, arra készül, hogy átvegye a hatalmat Zeusztól, mindenkin keresi a fogást, hogy megjegyzéseket tegyen	Kék égnek álló haj, fekete köpeny

Aphrodité	A szépség istennője, kényes, nagy hangsúlyt fektet a külsőre	Fehér tóga, ékszerek
Pech	Hádész egyik csatlósa, ügyetlen, képes alakot váltani, véleménye mindig Hádészéval egyezik	Vörös felső és nadrág, vörös farok
Pánik	Hádész másik csatlósa, ügyetlen, képes alakot váltani, véleménye mindig Hádészéval egyezik	Zöld felső és nadrág, zöld farok
Múzsák	A művészetek istennői	fehér tóga

Jelenetek leírása:

1. Fogadás

Szereplők: Héra

Helyszín: Táborhelyen kívül

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Héra kedvesen köszönti az Éliszbe érkezőket. Elmondja, hogy ez egy hatalmas, öt napon keresztül tartó ünnepség lesz, de az egész meglepetés Zeusznak, ezért ne hangoskodjanak, nehogy meghallja és lebukjanak. Ezután bevezeti őket a táborhelyre

2. Rendtanulás (körforgó)

Szereplők: Hercules, Phil, Héra

Helyszín: Élisz (táborhely)

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Miután beérkeznek a táborhelyre Herkules ügyetlenül odaszalad a gyerekekhez nagy hangzavart keltve, rombolva a berendezést. Phil szalad utána, hangosan dorgálva őt, hogy miért nem figyelt jobban. Héra szeretetteljesen mondja, hogy na akkor tanuljunk egy kis rendet.

3. Zeusz megjelenése

Szereplők: Zeus, Héra

Helyszín: Étkező

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Zeusz ebéd után megjelenik, és meglepődik, hogy alig egy nap alatt ennyi halandó érkezett Éliszbe. Odajön Héra és elmondja, hogy ez a születésnap meglepetése, és ezúttal szeretne mindenki nevében boldog születésnapot kívánni. Zeusz hálából - hogy ennyien eljöttek - meghív mindenkit vacsorára.

4. Éneklés

Szereplők: Héra

Helyszín: Rét

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Héra buzdítja őket, hogy művelődjenek a helyi kultúrában, ne csak a sportra, hanem a lélekre, az éneklésre is szánjanak időt. Mutat is nekik néhány ismert helyi isteni dalt.

5. Ruha (kézműves)

Szereplők: Aphrodité

Helyszín: Közösségi sátor

Kellékek: minden gyereknek fehér lepedő, festék, minta

Időkeret: 1 óra

Aphrodité meglátja a vendégeket, és elképedve mondja, hogy az isteneknél nem ilyen ruha a módi. Kell egy gúnya nekik, amiben az ünnepi vacsorán megjelenhetnek. Ezután elmondja, hogyan is néz ki pontosan egy tóga, amit az istenek hordanak, és megmutatja, hogyan kell elkészíteni.

6. Hádész köszöntője

Szereplők: Hádész, Pech, Pánik

Helyszín: Étkező

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Vacsora közben megjelenik Hádész, mondván, hogy ő is csak boldog születésnapot szeretne kívánni Zeusznak. Ezt gúnyolódva meg is teszi, majd nem túl kedves megjegyzéseket tesz a vendégeknek és a többi istennek. Pech és Pánik végig bukdácsolnak mögötte és helyeselnek a megjegyzésekre.

7. Árnyékszínház

Szereplők: Múzsák

Helyszín: Színházterem (A ház egyik oldala)

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Megjelennek a múzsák, akik bájosan hívják a polgárokat egy kis színházi kikapcsolódásra, elviszik őket az árnyszínház helyére.

Az árnyékszínházban Herkules történetét láthatják egészen a születésétől a jelenig.

8. Olimpia

Szereplők: Zeusz, Héra, Hercules, Phil

Helyszín:

Kellékek:

Időkeret: 10 perc

Zeusz bejelenti, hogy hamarosan kezdetét veszi az olimpia, hiszen az istenek nem a lustálkodásról híresek. Zeusz ünnepélyesen megnyitja az olimpiát. Hercules nagyon készül, nagyon lelkes, mert meg szeretné mutatni, hogy ő igenis az istenek közé való. Phil természetesen megállás nélkül biztatja és tanácsokkal látja el, hogy a diszkoszt hogyan fogja a kezébe, stb. Megjelenik Hádész is, és kárörvendve néz végig a gyerekeken és Herkulesen, hogy ők olimpián vesznek részt, hát ez nevetséges...

9. Megara megmentése

Szereplők: Megara, Herkules, Kentaur

Helyszín: Rét

Kellékek: -

Időkeret: 15 perc

Tízórai közben sikításokat hallanak a gyerekek. Herkules egyből megjelenik, és elkiáltja magát, hogy valaki bajba került, irány megmenteni őt. Meglátják, hogy egy Kentaur támadta meg Megarát, egy szépséges lányt. Herkules megküzd a Kentaurral; és Megarába első látásra beleszeret.

10. Hádész ajándéka (kézműves)

Szereplők: Hádész

Helyszín: Közösségi sátor

Kellékek: kövek, pajzsok

Időkeret: 15 perc

Hádész megjelenik, hogy neki egy zseniális ötlete támadt: Mivel Zeusznak születésnapja ünnepsége van, mi lenne, ha készítenének neki valamilyen ajándékot, hiszen azt így illik, tanult ő jó modort.

Ám nem bírja a véletlenre, már azt is kitalálta, hogy szép kövekből készítsék az ajándékot a gyerekek, így hát ad is mindenkinek ezekből.

11. Megátkozás

Szereplők: Hádész, Pech és Pánik

Helyszín:

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Hádész és a két csatlósa jelenik meg. Hádész épp szidja őket, hogy miattuk meghiúsult a zseniális, tökéletesen kitalált terve, hogy lehetnek ennyire együgyűek és kétbalkezesek... Pech és Pánik csak esedezik, bocsánatkérően, nem igazán tudnak mit mondani, csak, hogy hát az úgy volt... Hádész folytatja, de már inkább csak magában, hogy ezt nem hiszi el, hogy megtalálta végre a megoldást, hogy Zeust hogyan teheti el láb alól: ezzel az átlátszó méreggel, amit a kövekre akart önteni... Majd mérgelődve elmegy.

12. Valaki bajban van

Szereplők: Pech és Pánik

Helyszín:

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Pech és Pánik (álruhában, kisgyereknek öltözve) odaszaladnak a gyerekekhez, hogy a testvéreik bajba kerültek nem messze innen, jöjjenek azonnal segíteni, még mielőtt komolyabb bajuk esik. Herkules is ott van, őt is kérlelik, hogy csak ő tud segíteni, induljanak máris megkeresni a bajbajutottakat.

13. Megara híre

Szereplők: Megara

Helyszín: Kiránduláson

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Ebéd közben Megara éri utol kétségbeesett kiabálással a gyerekeket. Lihegve elmondja nekik, hogy egészen Éliszből futott utánuk, mert megtudta, hogy Pech és Pánik átverte őket, ami természetesen Hádész ötlete volt. Nem került bajba senki, viszont Élisz most már igen, mert Hádész ráuszította a titánokat. ha nem indulnak azonnal vissza, a falunak annyi, most tényleg szükség van a segítségükre.

14. Harc a titánok ellen (zoknicsata)

Szereplők: Titánok (otthon maradt vezetők), Megara, Hádész

Helyszín: Rét

Kellékek: zoknik

Időkeret: 20 perc

Visszaérkezik a csapat és megkezdődik a harc a titánokkal. Természetesen győznek a gyerekek.

Viszont a csatában Megara nagyon megsérült, szinte már élettelen testtel fekszik a legyőzött titánok között.

Hádész közeleg, hogy elvigye a lelkét. Megfogja Megarát, és elviszi magával.

15. Herkules hőstette

Szereplők: Herkules, Megara, Hádész, Phil, Zeusz, Héra

Helyszín:

Kellékek: -

Időkeret: 15 perc

Azonban megjelenik Herkules, mögötte Phil. Herkules bátorságot vesz magán, Hádész után rohan, és visszarángatja a csatatérre Megarával együtt. Phil a háttérből büszkén nézi. Herkules szembesíti Hádészt, hogy egy aljas csaló, miközben kirángatja kezéből Megarát. Hádész annyira csodálkozik Herkulesen, hogy meg sem tud szólalni. Herkulesnek pedig ezzel nő az ereje, és Hádészt letaszítja az alvilágba, aki így végleg elgyengül. Ekkor Megara hirtelen fellélegzik, és Phil és Herkules nagy ujjongásban tör ki.

Közben megjelent Héra és Zeusz is akik büszkén néznek fiukra. Zeusz ünnepi lakomát hív össze annak örömére, hogy fiából igazi isten lett.

16. A nagy döntés

Szereplők: Herkules, Megara, Zeusz, Héra

Helyszín: Étkező

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Zeusz, Héra és Herkules beszélgetnek a lakoma végén: Herkules annyira beleszeretett Megarába, hogy ő mégsem akar isten lenni és az Olymposzon élni, hiszen Megara nem lehet vele. Ezért úgy dönt, hogy a földön marad Megarával. Zeusz és Héra kicsit nehéz szívvel, mégis büszkén búcsúznak el tőle, hiszen ők mindig istenként fognak rá tekinteni.

17. Búcsú

Szereplők: Zeusz, Phil

Helyszín: Rét

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Zeusz hálásan megköszöni a gyerekeknek, hogy eljöttek a születésnapjára, és, hogy megmentették a családját. Ezután Phil kíséretével elindulnak a gyerekek haza.

Kelléklista		
Kellék	Mennyiség	Mihez
Zokni	Minél több	Titánok legyőzése
Sötét színű nagy pokrócok	Titánonként 2 db	Titánok ruhája
Kis fehér és szürke kövek	Minél több	Zeusz ajándéka
Pajzsok	Őrsönként 1 db	Zeusz ajándéka
Fehér lepedő	Minden gyereknek 1 db	Ünnepi tóga
KM ruha	Minden szereplő	

Fidrich Enikő (1020.)

Cirkuszos

Korosztály: Kiscserkész ▾

Alaptörténet leírása:

Családok + drámai szálak:

- **Dir Imrének** és feleségének, **Sely Emmának** (Kosztümőr) gyermeke **Szök Ella** és **Abraka Debra**
- Az Igazgatónő, **Dir Ildi** gyermekei **Szuri Kata**, **Súly Zoli** és **Súly Zoárd**
- **Vicc Elek** unokahúga és unokaöccse az ikrek, **Peng Ede** és **Tánc Ilka**
- **Lát Noa**, **Kencef Ica** és **Bódi Tóni** testvérek
- **Dir Imre** és **Dir Ildi** testvérek
- ❖ **Tréf Álmos** és **Vicc Elek** között végig nagy a feszítő, nem igazán bírják egymást
- ❖ **Szik Robiba** **Kencef Ica** és **Tánc Ilka** szerelmes
- ❖ **Csiri bá** szerelmes **Abraka Derbába**, de ennek a Bűvésznő apja, **Dir Imre** először nagyon nem örül
- ❖ **Tréf Álmos** és **Szök Ella** házasok, és éppen gyermeket várnak

Alapsztori:

Vándorcirkusz vagyunk, régen nagyon híresek voltunk, de manapság lett egy rivális cirkuszunk. Rengeteg belső drámánk van a rivalizáláson kívül, amik a végére megoldódnak, rájövünk, hogy az összetartás a legfontosabb.

A másik cirkusz sabotál minket.

Közben gyűjtjük az új művészeket a cirkuszba, meg akarunk újulni, gyarapodni akarunk, castinggel kezdünk. A belső kapcsolatok a programok alatt bontakoznak ki. A 4 rajvezető az alapító atya, ezért belőlük lehet csak porondmestert szavazni. Van egy pályázat amit, ha elnyerünk akkor mindenképp biztosított a cirkuszunk sorsa, erre a pályázatra kell majd beküldeni a végső előadást.

Alapsztori:

Vándorcirkusz vagyunk, régen nagyon híresek voltunk, de manapság lett egy rivális cirkuszunk. Rengeteg belső drámánk van a rivalizáláson kívül, amik a végére megoldódnak, rájövünk, hogy az összetartás a legfontosabb.

A másik cirkusz sabotál minket.

Közben gyűjtjük az új művészeket a cirkuszba, meg akarunk újulni, gyarapodni akarunk, castinggel kezdünk. A belső kapcsolatok a programok alatt bontakoznak ki. A 4 rajvezető az alapító atya, ezért belőlük lehet csak porondmestert szavazni. Van egy pályázat amit, ha elnyerünk akkor mindenképp biztosított a cirkuszunk sorsa, erre a pályázatra kell majd beküldeni a végső előadást.

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Dir Imre	komoly, néha talán pesszimista	Cirkuszigazgató
Dir Ildi	szigorú, olyan „öregesen rigolyás”	Cirkuszigazgatónő
Sely Emma	Flegma	Kosztümőr
Tréf Álmos		Bohóc
Szik Robi	szuperszociális, kicsit beképzelt, magát szereti többre tartani mint társait, könnyedén és élvezettel tipor mások érzelmeibe, ha kell tud jófej is lenni, ezt az oldalát ritkán mutatja	Tűznyelő
Vicc Elek	Legtöbbször vidám, aki igyekszik mindenkivel jóban lenni, bár egy icipicit beképzelt, mindenkit	Komikus

	megpróbál megfűzni	
Peng Ede	THE BEST	Késdobáló
Szök Ella	a családjából legközelebb Abraka Debrához áll, mivel a szüleitől nem kap figyelmet így némileg kerüli őket	Légtornász
Tánc Ilka	pörgős, szeleburdi, általában nem tudja hol áll a feje	Táncművész (+késdobáló csaj)
Lát Noa	tisztára elragadja őt folyton a hév, nagyon hisz a jóslós kis eszközeiben meg az univerzumban	Jósnő
Kencef Ica	szabadszellemű, nyugodt, ilyen kicsit mágikus, természetfeletti erőt tulajdonít a kristályainak	Kuruzsló
	Fontosak az állatai, rengeteget áradozik róluk	Állatidomár
	Kicsit túlságosan is szeleburdi és mindig pörög, folyton mutogatni akarja a bűvészszerűkeit, annak ellenére hogy nem a	Bűvésznő

	legjobbak:Dd	
		Erőművész
	Kicsit kevés az önbecsülése Zoárd mellett (hiszen ő erősebb ;)), vidám, igen lelkes. Tipikus hülye, de erős	Erőművész
		Hipnotizőr
	Picit jobbnak gondolja magát a többiekénél ezért lenéző tud lenni, kivéve amikor Abraka Debrával van :) Amúgy egy vidám figura.	Bűvész

Jelenetek leírása:

[Program km-ek:](#)

MEGÉRKEZÉS:

- csodálkozunk, hogy mi ez a sok ember
- Az **Abraka Debra** közli, hogy mivel kevés volt az ember, jelentkezést hirdetett, amire jöttek a gyerekek -> Jó ötlet volt: örülünk, de először furcsáljuk, hogy magától döntött így és még az apjával sem beszéltek meg
- kitaláljuk, hogy a letelepedés után legyen casting mert túl sokan vannak
- az igazgató családja aggódik még egy problémáért, hogy be akarják zárni a cirkuszt, mert nagy a költségvetés és nincs elég pénz, és a pályázaton múlik a cirkusz jövője
- kéne minden napra egy porondmester, de **Csiri bá** felháborodik hogy ne mindig az igazgató legyen (ezért később nem fogja annyira bírni az igazgatót), közös megegyezés

után minden nap megszavazzuk; a gyerekek megkapják a gyöngyöket -> itt rögtön szavaznak is a második napra

JHN:

- **Peng Edének és Súly Zolinak** van ötlete, hogy hogyan legyen a casting
- A casting, amivel meg ismernek minket, hogy miket lehet csinálni
- játék végén besoroljuk űket a mesterségekbe és nem zavar már, hogy sokan vannak, mert mind tehetségesek

VACSORA:

- a cirkuszi sátorhoz ki van tűzve egy másik cirkusz szórólapja, amit **Peng Ede** vesz észre gyakorlás közben, nagyon beparázik, és ezt így meséli el nekünk is, **Szők Ella** is meséli, hogy meg volt lazulva a kötele
- megijedünk mi is, hogy jobbak és valahogy fel kell turbóznunk magunkat, aminek az első lépése az, hogy lettek újak (a többit meg nem tudjuk csak hogy meg kell oldani -> ezt már együtt)

TT:

- ünneplés a casting eredménye miatt

REGGELI:

- **Dir Imre** meglátja lányát, **Abraka Debrát Csiri bával** és nem tetszik neki

TERMÉSZETISMERETI:

- **Szuri Kata** pánikolva jön az alakulóra, hogy rosszul lettek az állatai és megvádolja **Kencef Icát**, hogy mindig elől hagyja a füveit amik mérgezőek. Ő megvédi magát és elmondja, hogy akkor ismerjék meg mi a rossz és mi a jó a természetben.
- ((**Kencef Ica** mondja hogy a természet segítsége kell ahhoz, hogy minél jobbak legyünk és a testvérei, **Lát Noa** és **Bódi Tóni** mellé állnak.
- **Peng Ede, Tánc Ilka, Súly Zoli** és **Súly Zoárd** ezt nem értik, ellenkeznek, mert gyakorlás és testmozgás kell a sikerhez szerintük -> "vita"
- Jön **Szők Ella** és elkezd egyetérteni **Kencef Icával** és a testvéreivel, ezért elmondják a játékot/bizonyítás menetét))
-

VIZES SPORT:

- **Súly Zoli és Zoárd** kiakadnak, hogy mindig csak az éléletről beszélünk és a testi erő is fontos a cirkuszhoz, szóval ezt is gyakorolni kell.
- ((**Súly Zoli és Zoárd** mondják, hogy oke, igazuk van, a természet is beleszól, de múlik az erőn és tapasztalaton is
- Erre mondja **Bódi Tóni** és **Csiri bá** hogy jó, de akkor azt gyakorolni és fejleszteni kell, mert mindenki puhány

Második nap este:

- rájön, hogy amíg távol volt **Vicc Elek** elvette kicsit a szerepét: nagy veszekedés, hogy ez mégis mi, aztán a végén lenyugodnak azzal, hogy visszaadja a szerepét
- Az egész tábor alatt kisebb nagyobb megjegyzések lehetnek erre, a pici feszítő érződhet

BÁB, TÁNC: (első fele a tánc km-je, a második fele a bábé)

- **Kencef Ica** és **Tánc Ilka** összeveszik hogy melyikük tud jobban táncolni **Szik Robival**
- **Szuri Kata** megszólal hogy mind a ketten nagyon jók és inkább tanítsunk meg mindenkit táncolni
- **Bódi Tóni** mondja **Szuri Katának**, hogy meg kéne ismerni a múltat, aki viszont nem túl lelkes erre és nem érdekli, aztán jönnek a bábosok és **Bódi Tónival** együtt meggyőzik hogy veszíteni semmit nem veszít, ha meghallgatja a múltat

REGGEL VMIKOR:

- A **Tréf Álmos** és **Vicc Elek** összeveszik azon, hogy ugyan azok a kellékek kelljenek nekik, végül **Dir Ildi** békíti ki őket

KÉZMŰVES:

- **Sely Emma** mondja, hogy kell díszítés és jelmez, hogy utolérjük a másik cirkuszt
- **Szők Ella** is panaszkodik, hogy el van szakadva a cipője **Dir Ildi** mondja, hogy akkor csináljunk magunknak az Igazgatónő **Abraka Debrát** és **Súly Zoárdot** kéri föl a feladatra **Sely Emma** ellenőrzése alatt

NYOMOZÓS:

- **Abraka Debra** elhagyott valamit de nem meri elmondani mit **Csiri Bá** is ideges (valami = jegygyűűű)
- **Dir Imrének** nem tetszik ez a titkolózás ki kell deríteni, hogy mi veszett el → Nyomozás
- a végén kiderül, hogy nem is veszett el a gyűűű hanem **Dir Ildi** ellopta, mindezt azért tette, hogy az amúgy is feszült helyzetben az **Igazgató** ne legyen ideges ne legyen feszültség a családon belül

- Először mikor megtudja **Dir Imre**, hogy a lányát eljegyezték nagyon nem örül és ideges de mindenki főleg felesége **Sely Emma** megnyugtatja, hogy minden rendben lesz
- végül megbízik a lányában és elfogadja a kapcsolatukat
- Innentől **Sely Emma** és **Dir Imre** többen foglalkozik az eljegyzett lányukkal

ÉRZEK SZÍNHÁZ:

- **Lát Noa**, **Bódi Tóni** és **Kencef Ica** jósolva jönnek oda, nincsenek maguknál
- Befejeződik a jóslás és elmesélik nekünk hogy mit láttak

KIRÁNDULÁS:

- **Szik Robi** és **Peng Ede** aggódnak hogy nem fog eljutni a cirkusz az emberekhez
- **Vicc Eleknek** jut eszébe, hogy szórólapokat kéne szétszórni a környéken, így mindenki elmegy kirándulni
- leszedjük a másik cirkusz hirdetéseit, és kirakjuk a sajátunkat
- ((Kirándulosok: csináljátok meg pls a mi és a másik cirkusz szórólapjait))
- és ha már útnak kelünk, ki kell találni mesterségenként a pályázatra az előadást

Készülés a lakomára:

- Egy állomáson egy videóra felvesszük az Őrsi produkciókat majd este megjön az üzenet, hogy megnyertük a pályázatot -> ez csak később derül ki de lakomán duplán örülünk.

ESTEFELÉ:

- **Kencef Ica** és **Tánc Ilka** szokásukhoz híven nagyban bálványozzák **Szik Robit**, aki ekkor már megelégszik ezzel és határozottan kioffolja a két lányt

LAKOMA:

- **Csiri bá** és **Abraka Debra** esküvője
- kiderül, hogy a pályázatot is elnyertük működhet a cirkusz tovább

Szavazás rendszere:

Az első nap kivételével az összes nap Úrangyaláig kell eldönteniük a gyerekeknek, hogy kit akarnak másnap Porondmesternek.

Minden gyerkőcnek lesz egy kis madzagon egy monogrammal és "Őrsi színnel" ellátott fagyöngye. Ezzel fognak majd szavazni.

Az Úrangyalánál körbe megy majd 4 vezető 1-1 zsákkal. Ezek a zsákok a 4 rajvezető nevét fogják viselni, és a gyerek abba dobja be a gyöngyét, akire szavaz, és majd súly alapján megállapítjuk, hogy ki nyert. (persze csak Ők fogják azt hinni, hogy Ők szavazták meg, nekünk ez már előre meg lesz beszélve.)

Az első napot nem szavazzák, hanem mint az igazgató, Barnus lesz (ha ő szokott az első napon)

A gyerekek mindig csendespihinő végén az Őrsvezetőjüktől visszakapják a fagolyóikat, ha elvesztik sajnos nem tudnak szavazni, viszont ha oda tudnak rá figyelni a tábor alatt akkor eltehetik emlékébe vagy akár felköthetik pólójukra stb.

Km szótár:

- gh-sok = büfések
- wc/toytoy = trágyadomb
- kajálósátor = cirkuszi sátor
- körletek = lakókocsik
- alakuló = porond
- törzsi = próbafülke
- gh = büfé
- Őv-k = mutatványosok
- napostiszt = porondmester
- zuhany = csutakoló
- napirend = műsorlista
- szemle = (meo?)
- napjelmondata = napi jóslat
- programok nevei a napirendben

Csapodi Máttyás 442.

Hupikék törpikék

Korosztály: Kiscserkész ▾

Alaptörténet leírása:

<ide jöhet a leírás>

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Törpapa	bölcs vezető törp	piros nadrág, fehér felső, piros sapka, szakáll
Törpilla	lány törp	hosszú szőke haj, fehér egyberuha, virág
Okoska	okoskodó típus	nagy keretes szemüveg, fehér tudós köpeny
Nótata	a törp trombita kezelője, ő fúj mindent	
Törpojáca	hiszti, hiszti, hiszti	(kézi tükör, virág, fésű, valami extravagáns ing
Törperős	folyton az erejét fitogtatja, de közben kissé buta	fehér izomtrikó, átszúrt szív tetkó a karján
Lusti	fáradt mindig	alvós szemfedő, piros hálóing, kispárna
Törpicúr	baba	fehér kezeslábas, cumi
Költörp	költői, mindig hasonlatokban beszél, idegesítően művészi	tóga, madártoll, pergamen
Törpingáló		piros kabátka, festő tálca vagy miahálál, ecset
Ügyi		kantáros nadrág, villáskulcs, füle mögött ceruza
Dulifuli	folyton durcás	basic törp ruha

Ostobi		ing fordítva van rajta, nyakában síp
Tréfi	vicceskedő, mókás	basic + egy sárga ajándékdoboz piros szalaggal
Gyengi	félős, gyenge	valami hosszú ujjú, kapucnis felső, mint egy fürdőköpeny, amiben el lehet bújni, és nagy a komfort érzete benne az embernek
Kertitörp		kantáros gatyá, szalmakalap, gereblye
Hami	GH	kuktasapka
Hókuszpók	egyszer szerepel csak, valamelyik gh-s beöltözik	

Jelenetek leírása:

Állandó km jelenetek

1. Reggeli zászlónál mindig Költörp adja oda a napi parancsot, ami versbe van szedve
2. Ebéd közben Törpojácsa mesét mond
3. Minden vacsora előtt Törpszakáll egyik titkos törpreceptje van terítéken, amit Hami prezentál
4. Mindig Nótata trombitája jelez a programokhoz

• 1.nap

- Tragédia. Hókuszpók elvarázsolta minket! Oda a kékségünk, a büszkeségünk, a törp esszenciánk, a lényünk lényege! **Törpapa** mitévők legyünk???
- Törpapa nyugodt, bár gondterhelt. Megnyugtatja a törpjeit, és mondja, hogy ki fogunk találni valamit, ne féljenek. Eddig még sose volt olyan hogy valamire nem találtak megoldást.
- Minden őr kap valami különleges ismertetőjelet.
- *Jhn* közben megismerjük a törpöket meg Hókuszpókot is. **Ostobi** kap egy sípöt, amibe mikor elkószál és belefúj, visszakerül Aprajafalvára.

• 2.nap

- Természeti- **Kertitörp** végtelenül szomorú, mert hiába munkálkodik, a kertje és Aprajafalva erdeje szinte haldoklik. Valamit tennünk kell! *Természeti program*

- Vizes- **Törpingáló** kelekótya, össze-vissza festeget és mázol mindent. **Dulifuli** feldühödik, hiába művész valaki, ez túlzás! Ettől nem fogjuk visszakapni a kékségünket! Nem látod mit csináltál? Csupa maszat mindenki! Nyugi Duli! => *Vizes program*
- Hangjáték- **Okoska** elvesztette a szemüvegét (de már meg van) és hisztizik hogy ez milyen szörnyű élmény volt. Kicsit túlreagálja a történeteket. Többiek lefitymálják, ugyan Okoska, ez túlzás, lódítasz! Nem lehetett oooolyan rossz! Najó, ha nem hiszitek, próbáljátok ki, milyen nem látni. *Hangjáték*. Végén mondjuk, hogy ez jó volt, de furcsa. Ne haragudj Okoska, hogy úgy dumáltunk, hogy nem is tudtuk miről beszélünk.

- **Gyengi** akar megjegyzést tenni a reggeli zászlónál, de nem mer, ezért **Törperős** elmondja helyette

• 3.nap

- Sport nap- **Törperős** fitogtatja az erejét, **Gyengi** bánatosan nézi, hogy sose lesz ilyen bátor és erős. Ekkor Törpapa egy varázs krémmel bekeni az orrát. Ettől hirtelen bátor és erős lesz. A *sport napon* brillírozik. A program végén **Törpapa** megkóstoltatja vele a csodaszert, és kiderül, hogy egyszerű törpdzsem. Gyengi, ügyes vagy csodaszert nélkül is! Ekkor kap a nyakába egy üvegcsét, benne a lekvárral, ami emlékeztetni fogja erre.
- Nyomozós- **Nótata**
-
- összetrombitálja a népet, mert valami galiba van. *Nyomozós Lényeg*:
 - végén derüljön ki, hogy **Tréfi** volt. (♪Egy tréfa volt csupáán♪)
 - közben derüljön ki, hogy **Költörp** szerelmes **Törpillába**
 - **Ügyi** viselkedjen gyanúsán!
- *Táncházt*- előtt **Költörp** tanácsot kér **Törpojácától**, hogyan lehetne igazán törpös legény, hogy tudná belopni magát Törpilla szívébe? Tanakodás és ötletelés vége: vigye *táncba*. (Ez legyen vicces jelenet, Törpojaca oktassa ki, hogy kell jó pasinak lenni)
- **Ügyi** egész nap nagyon gyanús, de estére kiderül, hogy épített nekünk egy bábszínházat! Hát ez volt a nagy titkolózás kedves Ügyi!

• 4. nap

- Reggel az alakulón megjegyezzük, hogy **Ostobi** megint eltűnt. Megnyugszunk, mert nála van a síp, ami visszarepíti Aprajafalvába. Reggeli végén betoppan **Ostobi**, óriási a baj! Sziamiau elvette tőle a sípját! Ha odaadja Hókuszpóknak és ő belefúj, egy pillantás alatt itt teremhet Aprajafalván! El kell tűnnünk! *Túra*
- Mikor visszaérnek, épp ott találják Hókuszpókot. Elkapjuk, közrefogjuk. Törpapa mondja, hogy nem bántjuk, mert nem süllyedünk le az ő gonosz szintjére. Megitatja egy varázssitalal, amit aki megissza, az nem tud ellenkezni. Akkor megígértetik vele, hogy másnap reggelre visszaadja nekik a kékségüket. Hókuszpók, bár nagyon küzd, de nem tud mit tenni, hát rá a varázssital. Akkor elengedik, ő meg elszalad a várába visszafordítani az átkot.

- Kézműves- nagy az öröm! Hát sikerült győznünk! **Lusti** erre lefekszik az alakulóra, hogy na akkor dolgunkat végeztük, pihenjünk. **Törpicúr** totál be van zsongva, jaj Lustikám ezt nem mondhatod komolyan! Ünnepeelnünk kell és készülődünk az ünnepre!! Neemnem alvás. Törpicúr akkor elkezd hogy Lus-ti Lus-ti (mint mikor szurkolunk valakinek) és akkor mi is meg a gyerekek is beszállnak, és akkor Lusti rááll a dologra. Készülődjünk akkor!
- *Lakomán* **Költörp** megkéri **Törpilla** kezét.
 - **Tréfi** beadja talált tárgynak **Lusti** szemfedőjét, akinek így énekelnie kell.

- 5. nap
 - Reggel kéken ébredünk oléé oléolólé

Labirintus- **Törpapa** megtalál egy régi régi levelet Törpszakálltól, amiben egy különleges titkos recept hozzávalói találhatók. Ez a szer megvédi fogyasztóját minden átoktól és bajtól. Ezeket kell összegyűjteni. Ebéd utánra el is készíti = kék szörp. Mindenki iszik belőle, így örök védelmet kapva Hókuszpók gonoszsága ellen.

Csapodi Mátyás (442.)

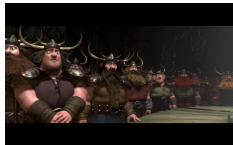
ÍGY NEVELD A SÁRKÁNYODAT

Korosztály: Kiscserkész ▾

Alaptörténet leírása:

Hibbant-sziget az a hely, ahol a vikingek örökös harcban vannak a rájuk támadó sárkányokkal. Hablaty, Pléhpofának a sziget vezérének a fia, eleinte nem bánik túl bátran a sárkányokkal, kilóg a többiek közül, ő sokkal félénkebb és ügyetlenebb volt. Minden megváltozik, miután Hablaty megismerkedik Fogatlannal. Az idő múlásával fény derül arra, hogy Hablaty nem is olyan ügyetlen, amilyennek elsőnek tűnik, illetve, hogy a sárkányok igenis tudnak barátságosak lenni.

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Hablaty	Szerencsétlen, szeretne bizonyítani, de csak a baj van vele, ha valamit a fejébe vesz, azt meg is csinálja	
Asztrid	Igazi harcos, határozott véleményét bátran kimondja, irigy Hablatyra, gyakran flegma	
Kőfej	Egyszerűen idióta, mindenkinek beszólogat, Fafej ikertestvére, mindenen össze tudnak vészni	
Fafej	Egyszerűen idióta, mindenkinek beszólogat, Kőfej ikertestvére, mindenen össze tudnak vészni	
Takonypóc	Nagyképű, folyton magát fenyezi, buta megjegyzései vannak, figyelmetlen	

Halvér	Okoskodó, ijedékeny, mindig nála vannak a kártyái, ami alapján mindent tud a sárkányokról	
Pléhpofa	Hablaty apja, igazi vezér, határozott véleménye van, ezért nehezen nyit az új dolgok felé	
Bélhangos	Fél láb, fél kéz, Pléhpofa barátja, mindig vidám, kifogyhatatlan humorforrás, mindent megszerel	
Fogatlan	Ragaszkodó, büszke, játékos	
Siklósárkány	Asztrid sárkánya	
Gronkel	Halvér sárkánya	
Szörnyennagy rémség	Takonypóc sárkánya	
Cipzárhát	Kőfej, és Fafej sárkánya	
Vén	Bölcs, ő választja ki Hablatyot a Szörnyennagy rémség megölésére	
nép	Vikingek, bátor harcosok, határozott véleményüket nem tartják magukban	

sárkányok	Mindegyiknek van valami extra képessége, ami a többi sárkánynak nincsen	  
-----------	---	---

Jelenetek leírása:

1. NAP

Indulás előtt

Szereplők: Hablaty, Kőfej, Fafej

Helyszín: egy másik sziget, Hibbant-szigettől nem messze

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

”Ez hibbant-sziget a semmi reménytől még 12 napi járőföld északra, de a halálrafagyástól még kicsit délre. Íme itt a falum, 7 emberöltő óta itt van már, mégis minden háza vadonat új. Lehet halászni, vadászni, gyönyörködni a naplementében, csak a kártevőkkel van gond...”

Erre bejönnek az ikrek, és elkezdik beoltani Hablatyot, hogy mi a francról beszél, meg hogy azt eddig is tudtuk, hogy kattant, de most... Most épp egy teljesen másik szigeten portyáznak... Viszont már véget ért a portyázás, indulás van visszafelé, szóval hajóra, és irány az igazi Hibbant-sziget!

Ismerkedős program előtt

Szereplők: Hablaty, Kőfej, Fafej, Asztrid, Takonypóc, Halvér

Helyszín: Főtér

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Az ikrek ráncigálják maguk után Hablatyot, és nagyban mesélik (egymás szavába vágva), hogy Hablaty milyen idióta. Erre Halvér, és Takonypóc is röhögve elkezdik kérdezgetni, hogy rájuk emlékszik-e, meg hogy az egyáltalán megvan, hogy vikingek vagyunk stb.

Hablaty a maga módján kicsit kiakad, és mondja, hogy igenis ismer mindenkit, erre Fafej oda rángatja az egyik gyerek elé, és megkérdezi, hogy na, ő ki? Erre Hablaty töredelmesen bevallja, hogy fogalma sincs. Ugyanezt még megcsinálják párszor erre Fafej ezt mondja: Na látod! Ideje megismerned a falut, ahol így születésed óta élsz...

Guinness sportprogram előtt

Szereplők: Hablaty, Pléhpofa, sárkányok, nép

Helyszín: Főtér

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Hablaty betolja a sárkányfogó szerkezetét, és várja, hogy végre jöjjön valami. Ekkor hirtelen meglát egy éjfúriát, és egy jól célzott lövéssel eltalálja. Nagy örömmel viszi a hírt, hogy mit tett, de ekkor hirtelen szembetalálja magát a többi sárkánnyal. Fejvesztve kezd el rohanni, a sárkányok meg követik (és tűzijátékkal lövöldözik) úgy, hogy közben akár a gyerekek közé is beszaladhatnak. Ekkor lép közbe Pléhpofa a vikingekkel. Neki természetesen sikerül elüldözni a sárkányokat. Utána Hablaty körbenéz, és megjegyzi "Fhú, jó nagy galibát okoztam, dee eltaláltam egy éjfúriát..." Persze senki nem hisz neki. Pléhpofa félrevonja (közben a többiek kimennek), és elkezd mondani, hogy vele mindig csak a baj van, és hogy nem tud mindig rá figyelni. De tudja mit, megmutatja, hogy milyen egy igazi viking, milyen képességei vannak ki miben a legjobb, így rendez egy legek versenyt.

Vacsora után

Szereplők: Pléhpofa, Bélhangos, Hablaty

Helyszín: Pléhpofa háza

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Pléhpofa, és Bélhangos beszélgetnek, hogy mi legyen Hablattyal. Bélhangos ötlete, hogy adja be őt is a sárkányiskolába. Ez nem tetszik annyira a főnöknek, de végül a kovács meggyőzi, hogy ez hiányzik a fiúnak, itt igazán meg tudná tanulni, hogy hogyan lehet bátran viselkedni, hogy válhat belőle is igazi viking, aki a sárkányokkal szembeszáll.

Utána Bélhangos lelép, és bejön Hablaty. Pléhpofával megállapítják, hogy beszélniük kell. Egyszerre mondják:

Hablaty: Apa, én úgy döntöttem, hogy nem küzdhetek meg a sárkányokkal!

Pléhpofa: Úgy döntöttem, hogy megküzdhetsz a sárkányokkal!

Hablaty nem érti, hogy az apja miről beszél, megijedt attól, hogy neki is meg kell küzdenie majd a sárkányokkal, de persze végül Pléhpofa akarata teljesül Hablaty bánatára. (Ha úgy jön ki, mehet egy Pléhpofa: Elég lesz ebből. Hablaty: Az egész lényemre mutattál.. poén)

Skalpos játék előtt

Szereplők: Bélhangos, Asztrid, Kőfej, Fafej, Takonypóc, Halvér, Hablaty, Gronkel

Helyszín: Aréna

Kellékek: pajzsok, ördögpatronok (min. 6 db)

Időkeret: 5 perc

Az öt kemény srác megy be az arénába, és arról beszélgetnek, hogy remélik bejátszik pár odapörkölés, meg marcangolás stb. Ekkor mögöttük megjelenik Hablaty, és szarkasztikusan mondja, hogy ja, fájdalom, tényleg, az kell... Persze rögtön elkezdik oltogatni, hogy ő miért van itt.. Bélhangos beállítja őket egy sorba, és mondja, hogy aki a legjobbnak bizonyul, az a falu előtt ölheti meg az első sárkányát. Aztán így hirtelen rájuk engedi a Gronkelt, aminek 6 lövése van (ördögpatron) Bélhangos mondja, hogy mindenki fogjon pajzsot, mert azzal össze lehet zavarni a sárkányt. Mindenki felvesz egy pajzsot, aztán közben a sárkány lövöldözik. Eleinte még mindenki ügyetlen, saját módszereiket próbálgatják. A többiek nagyon élvezik, Hablaty kicsit el van veszve.

2. NAP

Reggeli előtt

Szereplők: Hablaty, Fogatlan

Helyszín: Erdő, kicsit távolabb a falutól

Kellékek: kötél, kés

Időkeret: 3 perc

Fogatlan a kör közepén fekszik megkötözve. Hablaty félhangosan szidja magát, hogy miért ilyen béna, mindenki jobb volt nála tegnap az arénában. Ekkor a fiú meglátja fogatlant. Először megijed tőle, majd előrántja kését arra készülve, hogy végre megöli az első sárkányt életében. Végül nem teszi meg, egyszerűen képtelen lenne bántani így végül kiszabadítja. A sárkány miután kiszabadult neki ront Hablatynak, majd elrepül, Hablaty pedig megfáradva összeesik.

Kereskedős játék előtt

Szereplők: Bélhangos, Asztrid, Kőfej, Fafej, Takonypóc, Halvér, Hablaty

Helyszín: Főtér

Kellékek: nagy könyv

Időkeret: 3 perc

A szereplők Hablaty kivételével egy helyen ülnek és beszélgetnek. Megjelenik Hablaty, aki nem melléjük ül le, hanem egy kicsit távolabb tőlük. Bélhangos előveszi a Sárkány kalauzt, közölve a többiekkel, hogy a benne leírtakat mindenkinek meg kell tanulnia. A többiek lelépnek miközben fel vannak háborodva azon, hogy olvasniuk kell. Egyedül Hablaty marad ott. A fiú elkezd olvasni a kalauzt. A kalauzban a sárkányok értékeiről olvas hangosan. Körbe körbe sétálgat a gyerekek előtt, miközben olvas, néha hangosan megkérdez valakit, hogy te ezt tudtad-e, közben azon tanakodik, hogy milyen lenne a legerősebb sárkány és őneki milyen képességei lennének, hogyan lehetne a sárkányok képességeit cserélgetni, mi mennyit érne.

Ebéd előtt

Szereplők: Hablaty, Fogatlan

Helyszín: Erdő, kicsit távolabb a falutól

Kellékek: füzet, ceruza

Időkeret: 3 perc

Hablaty titokban visszamegy Fogatlanhoz az erdőbe, aki nagyon próbál elrepülni, de nem sikerül neki. Hablaty elbújt egy szikla mögé és egy darabig tanulmányozza, majd lerajzolja a sárkányt és utána tűnik fel neki, hogy a farka egyik oldala sérült.

Wurstli előtt

Szereplők: Hablaty, Fogatlan

Helyszín: Erdő, kicsit távolabb a falutól

Kellékek: kaja

Időkeret: 3 perc

Hablaty megint visszamegy Fogatlanhoz, ez esetben már egy olyan szerkezettel, ami segíthet neki a repülésben és egy kis kajával. A sárkány eleinte megijed a fiútól, majd méregeti az ételt, aztán gyorsan kikapja Hablaty kezéből és megeszi. Ez után elkezdenek célbadobósat játszani, közben jól érzik magukat. Hablaty óvatosan ráadja a szerkezetet, amit hozott, majd a jelenet végén Hablaty felül Fogatlan hátára és elrepül a sárkánnyal.

Vacsi után

Szereplők: Bélhangos, Asztrid, Kőfej, Fafej, Takonypóc, Halvér, Hablaty

Helyszín: Főtér

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

A szereplők körben ülnek és beszélgetnek, bélhangos meséli a sárkányokkal kapcsolatos vicces történeteit. A srácok érdeklődve hallgatják. Fafej a végén elkezd dicsérni magát (tetkós poén)

Királynős játék előtt

Szereplők: Bélhangos, Asztrid, Kőfej, Fafej, Takonypóc, Halvér, Hablaty

Helyszín: Aréna

Kellékek: sikló, egy marék fű, fél mellvért

Időkeret: 5 perc

A srácoknak az Arénában kell megküzdeniük különböző sárkányokkal. Először Zipzárhátal, akit Hablaty a Sárkány kalauz olvasásának köszönhető tudásával egy siklóval ijeszt meg, majd Gronkellel, akit egy marék fűvel győz le. Végül siklósárkánnyal bánik el. Mivel ilyen jó az arénában Hablaty nagyon népszerű lesz. A srác Pléhpofától megkapja a félmellvértet, mivel ő volt a legügyesebb.

3. NAP

Reggeli után

Szereplők: Hablaty, Asztrid

Helyszín: Főtér

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Asztrid gyanakodni kezd Hablatyra és piszkálja, mert nem érti honnan tud hirtelen ennyi mindent a sárkányokról és azt sem érti, hogy hirtelen hogyan lett nála jobb. Szócsatáznak.

Kirándulás előtt

Szereplők: Pléhpofa, Bélhangos, nép

Helyszín: A sziget környéke (túra)

Kellékek: Sárkányfészek + Északi sark táblák

Időkeret: 10 perc

Pléhpofának elege van a sárkányokból, ezért elmondja Bélhangosnak és a népnek, hogy elmennek és megkeresik a fészket, hogy elpusztítsák.

Mikor indul a portyázás, egy hatalmas táblát teszünk a táborkapuba, ami 2 irányba fog mutatni. Egyik irányba: SÁRKÁNYFÉSZEK, másik irányba: ÉSZAKI SARK. Mikor kilépünk a kapun, Pléhpofa vezetésével egyértelműen az északi sark felé indulunk majd. Ennek az a lényege, hogy a gyerekek észrevegyék, hogy rossz irányba indultunk, de mivel követni kell a törzsfőt, ezért mindenki azt hajtogassa majd, hogy ez a jó irány.

Számháború előtt

Szereplők: Pléhpofa, Bélhangos, vikingek

Helyszín: Erdő

Kellékek: -

Időkeret: 2 perc

Hatalmas vita lett a vikingek között amikor már hosszú órák után sem érték még el a célt. A nép Pléhpofát hibáztatta, amiért rossz irányba hozta őket. Bélhangos próbálja békíteni a kedélyeket, de hatalmas verekedés kerekedik a vitából.

Számháború után

Szereplők: Pléhpofa, Bélhangos, vikingek

Helyszín: Erdő

Kellékek: -

Időkeret: 2 perc

A verekedés után, mikor már mindenki kidühögte magát, lecsillapodnak a vikingek és közös megegyezés alapján elindulnak hazafele, későbbre halasztják a Sárkányfészek elpusztítását.

Kirándulás után

Szereplők: Hablaty, Asztrid, Fogatlan

Helyszín: Erdő

Kellékek: nagy vászon, lámpa, árnyjátékhoz - szárnyak

Időkeret: 10 perc

Asztrid nem hagyja annyiban, hogy Hablaty jobb lett nála és követi őt az erdőbe (aki nyilván Fogatlanhoz megy), hogy kiderítse mi áll emögött az egész mögött. Az egész jelenet arról szól, hogy Hablaty elmegy a gyerekek között mintha nem is lennének ott, Asztrid pedig elő-elő bújva követi és figyeli őt.

Fogatlan a kör közepén van, miután Hablaty odaér és üdvözlük egymást fogatlannal nem sokkal később Asztrid is beront és halálra rémul a sárkány láttán. Hablaty meg akarja győzni, hogy mennyire király egy sárkány, egyáltalán nem ártalmas, sőt teljesen jószándékú, ezért ráveszi Asztridot, hogy repüljön vele. Bemennek a vászon mögé, ezután árnyjátékkal látszik ahogy repülnek. Ha vége, Asztrid megköszöni és ad neki egy puszit.

Vacsora után

Szereplők: mindenki

Helyszín: Aréna

Kellékek: -

Időkeret: 10 perc

Az arénában azért küzdenek a jelöltek, hogy harcolhassanak a Szörnyennagy rémséggel. Az egész falu őket nézi. Bélhangos vezeti a „játékot” és sorra esnek ki a jelöltek és a sárkányok. Hablaty győz a végén. Meg akarja szelídíteni a sárkányt, de Pléhpofa közbevág, mire a sárkány Hablatyra támad. Fogatlan siet a segítségére, ám a vikingek meglátva a sárkányt csapdába ejtik, hiába könyörög Hablaty hogy hagyják békén.

4. NAP

Reggeli előtt

Szereplők: Pléhpofa, Hablaty, Fogatlan

Helyszín: Aréna

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Pléhpofa kérdőre vonja Hablatyot az arénában történekeért, idegesen beszél vele, közben a lekötözött Fogatlan próbál kiszabadulni, hogy megvédhesse Hablatyot. Hablaty próbál szóhoz jutni, hogy elmondja apjának, hogy mit fedezett fel a sárkányokkal kapcsolatban, de apja nagyon mondja, egyre jobban összevesznek, végül apukája elmondja tervét: el akar menni a Sárkányfészekhez, és Fogatlan fogja elvezetni oda őket. Hablaty nagyon tiltakozik, félti Fogatlant.

Kézműves program előtt

Szereplők: Pléhpofa, Bélhangos, nép

Helyszín: Főtér

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Pléhpofa közli a viking néppel hogy a fészekbe indulnak hamarosan, ezért mindent ellenőriznek, a vitorlákat, a hajókat, a fegyvereket, és amik nincsenek megfelelő állapotban, azokat meg kell javítani. Bélhangos is nekilát a fegyvergyártásnak hogy legyen elég fegyver a harcra a sárkánnyal.

Fiú-Lány program előtt

Szereplők: Hablaty, Asztrid, Kőfej, Fafej, Takonypóc, Halvér, Siklósárkány, Cipzárhát, Gronkel,

Szörnyennagy rémség

Helyszín: Aréna

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Hablaty elmondja a társainak hogy apja mire készül és elmondja nekik, hogy a sárkányok valójában nem is olyanok, amilyenek ők hiszik őket elsőre, eleinte a többiek nagyon furán néznek a fiúra, hogy mit akar. Előhozzák a sárkányokat, Hablaty egyesével vezeti őket elő, mindenkihez

olyat vezet ami hozzá illik. Kicsit oktatja őket hogyan kell a sárkányokkal bánni, hogy kell rajtuk repülni, Asztrid közben már körbe körbe repked a sárkánnyal, mutatványozik.

Mindenki kirepül, az ikrek meg veszekednek, a sárkányon együtt próbálnak repülni. Egymást sértegetik, hogy a fiúk vagy a lányok a jobb vikingek. Érveket mondanak, hogy ki miért jobb.

Fiú-Lány után, Vacsora előtt

Szereplők: mindenki

Helyszín: A sárkányfészek

Kellékek: -

Időkeret: 10-13 perc

A vikingek úton vannak a nagy sárkány fészkéhez, először az apa és a kísérő vikingek érnek oda, Fogatlan. Nézegetik a fészket ahol sok sárkány repked. Fogatlan nagyon nyugtalan, de le van kötözve. Mikor előjön a hatalmas sárkány, a vikingek próbálnak rátámadni, de nem tudnak vele mit kezdeni. Ekkor jelenik meg Hablaty Asztridékkal, a sárkányokon repülve. Hablaty egyből Fogatlan kiszabadítására siet, amiben apja segít neki, látva hogy csak a sárkányok segítségével tudják legyőzni a nagy sárkányt. Így a kis sárkányok közösen ellene támadnak, Fogatlan kék tűzzel, a többiek sima tűzzel fújnak a sárkányra. Hablaty társai a sárkányok mellett harcolnak, összedolgozva. Pléhpofa és a többi viking távolabbról nézik a csatát. Többen sérülnek, végül Fogatlan határa Hablaty felpattan és elrepülnek, maguk után csalva a nagy sárkány - kirepülnek a gyerekek látóköréből. Itt hangeffektek és fényhatások után az látszik hogy a nagy sárkány összerogy, meghal egy nagy halálsikoly közben. Fogatlan a közelben a földre zuhan, maga alá temetve Hablatyot. Asztrid rohan előre, ijedten letérdel, majd az apa kiveszi Fogatlan szárnya alól Hablatyot, és újraéleszti. Mindenki köréjük gyűlik, Bélhangos veszi észre és tesz megjegyzést Hablaty lábára, majd segít neki haza botorkálni, mindannyian hazamennek.

5. NAP

Hazamenetel előtt

Szereplők: Hablaty, Asztrid, Kőfej, Fafej, Takonypóc, Halvér, Pléhpofa, Bélhangos, Fogatlan

Helyszín: Pléhpofa háza

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Hablaty az ágyban alszik, és amikor felébred észreveszi, hogy Fogatlan is ott van. Először megőrül neki, de aztán megijed, hogy ez hogy lehet... Közben Fogatlan össze-vissza ugrál körülötte, és amikor lecsitítaná, akkor veszi észre, hogy az egyik lábát elvesztette. Nehezen tápászkodik fel, és Fogatlan segítségével lép párat. Ekkor jönnek be a többiek, és ott újjonganak neki. Pléhpofától elcsattan egy újabb Pléhpofa: Látod, csak kicsit több kellett ebből! Hablaty: De az egész lényemre

mutattál... poén (de Bélhangos kiegészíti, hogy nem egészen, azt a lábat ő farigcsálta) Utána Asztrid megy oda hozzá, és ad neki egy öklöst, aztán egy pusztit.

Az emberek lassan elkezdenek kifelé szállingózni, és közben Hablaty elkezd mondani:

“Ez itt Hibbant-sziget. Az év 9 hónapjában esik a hó, a többi 3-ban a jég. Ami étel itt megterem, az kemény, és darabos. Akik itt élnek, azok meg még inkább olyanok. Az egyetlen ami jó, azok a kis kedvenceink. Máshol Pónik vannak, vagy papagájok, de nálunk, sárkányok.”

(Így neveld a sárkányod téma zenéje) A végére már csak Hablaty, és Fogatlan marad bent. Aztán Hablaty (Fogatlan támogatásával) kibotorkál.

Kelléklista		
<Kellék>	<Mennyiség>	<Mire, mihez>
pajzsok	7 db	csata a sárkányokkal
ördögpatronok	min. 6 db	“sárkánytűz”
kötél	1 db	Fogatlan megkötözése
kés	1db	Fogatlan kiszabadítása
nagy könyv	1 db	Sárkány kalauz
füzet	1 db	Hablaty rajzfüzete
ceruza	1 db	Hablaty ezzel rajzol
kaja	egy kis kosárnyi	ezzel szelidíti meg Hablaty Fogatlant
sikló	1 db	sárkányok legyőzése az Arénában
fű	egy marék	sárkányok legyőzése az Arénában
fél mellvért	1 db	Hablaty érdemli ki az Arénában
Sárkányfészek + Északi sark táblák	1-1 db	kirándulásra induláskor
nagy vászon	1 db	árnyjáték

lámpa	1 db	árnyjáték
szárnyak	1-1 pár	árnyjáték

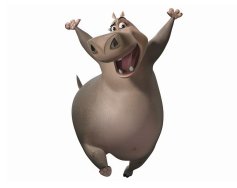
Bejegyző: Deák Júlia, 1909.

MADAGASZKÁR

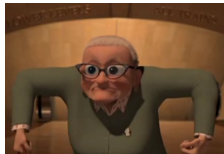
Korosztály: Kiscserkész ▾

Alaptörténet leírása:

A 4 főhősünk, Alex, Marty, Glória és Melman egy dobozban utaznak, azonban fogalmuk sincs, hogy hova tartanak. Megérkeznek Madagaszkárra, ahogy egyből találkoznak a lemúrokkal és Julien királlyal, Alex egyáltalán nem érzi magát komfortosan itt az új helyszínen, vissza akar jutni az állatkertbe, ahonnan jöttek, mert ott minden sokkal jobb volt. Egy idő után becsavarodik és összeveszik a többiekkel. Közben figyelemmel kísérhetjük a pingvinek cselekedeteit is, illetve a szigeten ólálkodó gonosz fosszák megjelenéseit is. Végül főhőseink sok sok kaland után lehet, hogy mégsem térnek haza, az állatkertbe, mert túlságosan megszerették Madagaszkárt?:)

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Alex	Ahhoz van hozzászokva, hogy ő a sztár, nem komfortos neki, hogy nem az állatkertben vannak, lassan megőrül	
Marty	Legnagyobb partyarc, állandóan poénkodik és rettenetesen pörög	
Glória	Békítő és türelmes természete van, a buliból sosem marad ki	
Melman	Félénk, ijedős és mindig van valami egészségügyi problémája	

Julien	Egokirály, a világ urának hiszi magát, mindenkinek csak parancsolgat és egyfolytában ideges Mort miatt	
Mort	Gyerekes, naiv és nagyon értetlen, teljesen Julienhez van tapadva	
Moris	Julien tanácsadója, az esetek többségében okos dolgokat mond, de nem hallgatják meg	
Grant	Beszélő majom, jelnyelvvél kommunikál a néma majommal	
Harambe	Néma majom, jelnyelvvél kommunikál a néma majommal, ő az okosabbik	
Kapitány	Egy taktikai zseni, mindenre van ötlete, szeret irányítani	
Rico	Nem tud rendesen beszélni, csak hablatyol, minden megtalálható nála, amire szükség van, szórakoztató	
Kowalsky	Sokszor feleslegesen aggódik, de egy gyors helyzet analízis után egyenesben van és tudja mit kell csinálni	
Közlegény	Kis szeleburdi, nem igazán veszik őt komolyan, de teljes értékű tagja a csapatnak	
Mufossa	A fosszák főnöke, a leggonoszabb négyük közül, Mortot akarja megenni	

Nola	Mufossa jobb keze, flegma	
Jamba	Nincs túl sok esze, viszont nagyon okosnak hiszi magát	
Issa	A csapat feje, a jó ötletek mind tőle származnak	
Idős hölgy	Állandóan Alex álmában bukkan fel, nagyon nem szimpatikus neki Alex, a táskájával kergeti	
Lemúrok	Állandóan Julien király körül vannak, nagy partycokk ők is, félnek a fosszáktól	

Jelenetek leírása:

1. NAP

Indulás előtt

Szereplők: Alex, Marty, Glória, Melman, munkás

Helyszín: kikötő parkolója

Kellékek: 4 óriási kartondoboz

Időkeret: 3 perc

A kikötő parkolójában van egy adag hatalmas doboz, amiből az állatok beszélgetését halljuk, amint próbálják kitalálni, hol vannak, és most mi lesz. Egy rövid idő múlva megérkezik egy munkásruhás láthatósági mellényes bácsi papírral a kezében, ellenőrzi a dobozokat, majd körbenéz és amikor meglátja a gyerekeket megnézi a papírját, majd elkezd ordibálni, hogy szálljanak már fel, mindjárt indul a hajó.

Érkezéskor

Szereplők: pingvinek

Helyszín: Madagaszkár

Kellékek: -

Időkeret: 2 perc

A buszok megállnak, mivel az útba van pakolva valamilyen akadály. Ahogy kinyílnak az ajtók a buszokra felszállnak a Pingvinek, és elkiabálják magukat: "Ez a hajó mostantól az Antarktiszra

tart, minden emlős sebesen hagyja el a hajót!" Ezzel letessékeli a gyerekeket, majd elmennek a buszokkal.

Ismerkedős program előtt

Szereplők: Alex, Marty, Glória, Melman, Julien király, Moris, Mort

Helyszín: lemúrok birodalma

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Ahog a szigeten felfedeznek főhőseink, meglátják a nagy boldog lemúrokat, akik először megijednek tőlük, de miután megvizsgálja, befogadja őket Julien: "Ti is mind majmok vagytok!"

Erre mind meglepődnek, de elfogadják Julien királytól a befogadást. Alex a fejét csóválva benyomja hogy hát ő aztán biztos hogy nem egy majom, elsétál, a többiek utána, kérdezzetik, hogy miért kapta fel ezen ennyire a vizet. Alex elmondja, hogy neki nem tetszik ez a hely.

GAMÉ előtt

Szereplők: Grant, Harambe, lemúrok

Helyszín: valahol a parton

Kellékek: 2 nagyobb kartondoboz

Időkeret: 3 perc

Két félreeső dobozt találnak a lemúrok, amit addig lökdösnek, hogy kinyílik és kimászik belőle a két csimpánz. Harambe láthatóan nagyon örül, és összevissza mutogat, Grant pedig éppen csak hogy ébredszik. Mikor egy kicsit magához tér, elkezd fordítani, hogy: "Milyen jó, hogy segítettek, mert már nagyon ki akart jönni, csak aludt ez a semmirekellő..." itt észbe kap, hogy ez róla szól "HÉ!" Ekkor megkérdezik a Lemúrokat, hogy mit szoktak itt csinálni szabadidejükben, és mikor azok nem tudnak válaszolni mondják: "Semmi baj, megmutatjuk, hogy a mások banánokkal való dobálása után mi a kedvenc játékunk, gyertek"

Pókos program előtt

Szereplők: lemúrok, fosszák

Helyszín: erdő

Kellékek: hangszóró

Időkeret: 5 perc

A lemúrok körben ülnek és kurkásszák egymást, amikor egyszer csak a sarok mögött megszólal: ZENE: Magneto Theme: <https://youtu.be/OB-TKsrQqmY>

Előjön a 4 Fossza, az egyikük vállán a Boombox, és lassan odasétálnak a lefagyott lemúrokhoz. Mikor odaérnek, (mivel hosszú a szám) körbe-körbe sétálgatnak a majmok körül, rájuk-rájuk

morogva, amitől azok egymásba kapaszkodva reszketnek. Mikor véget ér a zene Mufossa fenyegetően megszólal: "Most jön az a rész, hogy elfuttok." Erre a majmok kétszer olyan gyorsan futnak, mint ahogy tudnak, a Fosszák nevetnek egy csatakiáltást, majd utánuk rohannak.

Pókos program után

Szereplők: Mufossa, Nola, Mort, Moris, Julien, Glória

Helyszín: erdő

Kellékek: kendő, előke, evőeszközök, sodrófa, hangszóró

Időkeret:

ZONE: <https://youtu.be/agvt2eX-LZM>

Mufossa nagy boldogan viszik Mortot egy kendővel a fején, miközben Nola a nyakában előkével és a kezében evőeszközökkel aljasan sétálgat körülötte, amint odaviszik egy kőasztalhoz, és már emelik a villájukat, hogy megegyék, amikor megjelenik Julien és Mort, maguk mögött rángatva Glóriát, hogy segítsen. Mikor Glória meglátja, hogy mi történik, hatalmasat ordít, majd előránt egy sodrófát, és elkegeti a Fosszákat. Kiszabadítják Mortot, aki rögtön ráugrik Julien lábára. Ekkor megszólal Mort: "Jobb ha megyünk. A Fosszákat most könnyen elijesztetted, de hamarosan visszatérnek nagyobb létszámmal!"

2. NAP

Reggeli előtt

Szereplők: Moris, Mort, Melman

Helyszín: erdő

Kellékek: törölköző, arcpakolás, fújós fertőtlenítő, karomnyomok, hangszóró

Időkeret: 3 perc

Melman besétál a fején egy törölközővel és arcpakolással. Téblából egy kicsit, a nála lévő fertőtlenítővel a földre fúj, majd óvatosan leül, és hangos meditálásba kezd.

ZONE: <https://youtu.be/W9-h4p-lN74>

Moris és Mort is megjelenik, ásítognak, majd észreveszik Melmant, csendben le akarnak lépni, mintha nem láttak volna semmi kínosat, de ahogy lépkednek hátra, beleütköznek a fosszák karomnyomába. Mikor megnézik, felkiáltanak, amitől Melman is felkiált, kis ordibálós közbjáték, majd Mort mondja hogy ezt a fosszák tették, és szólni kell Juliennek, Melman pedig eliszkol a többiekért.

Kereskedős előtt

Szereplők: pingvinek

Helyszín: hajó

Kellékek: barbi figura, papírok

Időkeret: 3 perc

Ricot láthatjuk először, amint egy barbi figurával játszik magában motyogva. Bejönnek a többiek is mire Rico nem győzi rejtegetni a féltett szerelmét (a barbit). Kapitány a lényegre térve jelentést kér Kowalsky-tól. A jelentés lényege: a hajó meghibásodott, így kénytelenek voltak visszafordulni, és kikötni Madagaszkáron, sok időbe telik a megjavítás, és ha meg is javítják, legénység nélkül aligha jutnak messzire, és az antarktiszi küldetés ismét kudarcba fullad. Kapitány ötleteket vár. Közlegény körbenézve felveti, hogy mi lenne, ha ezeket a cuki makikat kérnék meg, hogy segítsenek. Kapitány és Kowalsky összenéznek, majd Kowalsky: "Ez működhet, Uram!"

Kapitány a gyerekekhez fordul és megkéri őket, hogy képezzenek ki maguk között szakembereket (orvosokat, katonákat, kémeket) akik segítik majd a munkájukat a fedélzeten.

Hadijáték előtt

Szereplők: Alex, Marty, Glória, Melman, pingvinek

Helyszín: vízpart

Kellékek: bicska, bot, lufi, tű

Időkeret: 5 perc

Alex bent ül a kör közepén, és magányosan egy faágat farigcsál. Megjelenik Marty, Gloria és Melman, akik nagyban röhögcsélnek valamin, majd bemennek a körbe és Alex felé veszik az irányt, miközben Marty így bohókásan félig Alexnek, félig Melmannek és Gloriának ezt mondja menet közben: "Hé, Alex, nincs esetleg egy kis...", de Alex felpattan és mérgesen megállítja őket, Martyba fojtja a szót. Nem léphetnek át a határon, amit Alex határozottan kijelöl úgy, hogy lerakja a botot amit farigcsált. Az lesz a határvonal. Martyék "Ugyanmár Alex, erre semmi szükség"-eznek, de Alex halál komolyan veszi. Martyék látva, hogy Alex tényleg nem viccel, megkomolyodnak, a hangnemet arrogánsra váltják és elkezdenek beszólogatni Alexnek. Kezd elfajulni a helyzet, ordibálnak egymással, amikor megjelennek a pingvinek és leállítják az állatkerti állatokat (Rico elővesz egy lufit és kipukkasztja). Kapitány megkérdezi, hogy mi a probléma, mire Alex és Martyék egymás szavába vágva elmondják. Amikor végeznek, Kapitány sorba állítja a pingvineket, hangosan felméri a helyzetet és egy speciális hadműveletet javasol a probléma megoldására. Szavaznak, de Rico nem szavazza meg, ezért Kapitány: "Rico, ellenvetés?" Rico dadog valamit, Kapitány válaszol rá valamit, aztán újra szavaznak és akkor már mindenki megszavazza. Elmondják az állatkerti állatoknak is, hogy mi a terv és hogyan tudják eldönteni ezt a vitát, mindenki beleegyezik, és kimennek előkészülni.

Vurstli előtt

Szereplők: Alex, Marty, Glória, Melman

Helyszín: vízpart

Kellékek: koktélok, hangszóró

Időkeret: 3 perc

Marty, Gloria és Melman ülnek és bulikáznak, közben a hadgyakorlatról beszélgetnek. Közben halkan megy a zene. ZENE: I Shot The Sheriff <https://www.youtube.com/watch?v=L0xLLPJObOw>
A beszélgetésből kiderül, hogy döntetlen lett a "harc", de Alex még mindig nem békült ki velük. Típpelgetnek, hogy meddig fog még durcázni, amikor Alex szelíden besompolyog, elmondja, hogy mennyire sajnálja, hogy így viselkedett és halkan megkérdezi, hogy csatlakozhat-e a bulihoz. Marty először eljätssza, hogy nem, aztán hirtelen felkiált, hogy csak vicc volt és nyugodtan jöjjen! Zenét felnyomják és jó hangulatúan kimennek.

Királynős előtt

Szereplők: Glória, Issa, Jamba, Grant, Haramba

Helyszín: erdő

Kellékek: pipere dolgok, kötél, újságok

Időkeret: 3 perc

Gloria piperézkedik, Grant és Harambe kicsit arrébb újságot olvasnak, Grant háttal van Glóriának, így nem látja őt. Jamba és Issa észrevétlenül, gonosz mosollyal odalopódzik Glóriához, befogják a száját, hogy ne tudjon ordibálni, megkötözik és kiviszik. Mindezt némán vagy maximum suttogva egymással, Gloria pedig közben próbál nyögni, de csak halkan. Harambe (a néma majom) felnéz az újságból és végignézi a rablást. Próbál hevesen mutogatni Grantnek, hogy forduljon meg mert épp viszik az asszonyt, de Grant nem érti mit akar ilyen hevesen mondani. Próbál tippelgetni (pl. "Nagyon kell wc-zned vagy mivan?"), de mire megérti, a fosszák már elvitték Glóriát. Amikor Grant megérti, hogy mit akart mondani Harambe, felpattan és mondja, hogy gyorsan értesíteni kell az oroszlánékat, és kirohannak.

Királynős után

Szereplők: fosszák, Glória, Alex

Helyszín: erdő

Kellékek: kötél, evőeszközök

Időkeret: 3 perc

Glória megkötözve fekszik, és a fosszák éppen ötletelnek, hogy hogyan fogyasszák el. Ekkor bömbölve beront Alex, és illesztgeti a fosszákat, akik természetesen teljesen befosnak és elmenekülnek. Alex vadállatként viselkedik: "Ez az én prédám!" ezt Glóriára mondja. Amikor a fosszák kifutottak, Alex kikötözi Glóriát és megölelik egymást aztán Alex elpanaszolja, hogy neki már elege van a gyümölcsökből, ő már nagyon húst akar enni, és legszívesebben most rögtön

felfalná Glóriát. Glória nagyon meglepődik, de azt hiszi hogy csak viccel ezért elneveti magát, és kimennek. Utolsó mondatként Alex félhangosan ezt mondja: " Ez nem vicc volt..."

3. NAP

Kirándulás előtt

Szereplők: Melman, Julien

Helyszín: erdő

Kellékek: korona, váson, fürdőköntös, lavór víz

Időkeret: 5 perc

Julien fürdéshez készül, és leveszi a koronáját, de előtte babusgatja, hogy jajdeszép korona vagy te, hogy egyem a szívedet, nálad szebb korona nincs a világon, majd lerakja, és egy nagy lepel mögé elmegy fürdeni. Melman ezt hallja, de ő mereven elutasítja az anyagi javak fontosságát hangsúlyozó értékrendet, így úgy tűnik, fütyül rá. Azért mégiscsak felkelti a kíváncsiságát, és odamegy megnézni, de amilyen jó a labdaérezke elejti és darabokra töri. Erre Julien habos fejjel, félmeztelenül kirohan, dühbe gurul, elküldi Melnant a fenébe majd eljártssza a hattyú halálát, letargiába esik. Melman megszeppenve néz, majd próbál segíteni, felajánlja hogy szerez egy jobbat, egy nagyobbat. Julien sír, hogy nincs jobb, csak ez az egy van. Addig addig beszél Melman hogy megcsinál bármit (így kérdezi Julien szomorúan hogy tényleg bármit? Igen! Tényleg bármit? Igen!! De tényleeeeeg bármit?), amíg át nem kattann Julien, elkezd mesélni a borzasztó varázserdőről, amit különös lények laknak, onnan hozzon neki új koronát, mert ott találhatóak a legszebbek. Melman berezel az ötlettől, de nem akar a lelkileg instabil Juliennek további szomorúságot okozni, és mivel megígérte, hogy beszerez egy új koronát, így elindul , hogy szóljon a többieknek, hogy segítsenek neki, készüljenek össze és induljanak.

Kirándulás után, Fiú-Lány nap előtt

Szereplők: Melman, Glória

Helyszín: erdő

Kellékek: két korona

Időkeret: 3 perc

Melman jelenik meg, hozva az új koronát, amit megszerzett, és boldog, hogy végre nem tartozik Juliennek. Bejön Glória, aki felveti az ötletet, hogy ő is szerzett koronát, miért nem azt adja oda Juliennek. Melman fölényesen, de először még kedvesen elutasítja, hogy nem, az is nagyon szép, de az övé jobb lesz, mert a színe/mérete/formája miatt jobb lesz, de köszöni. Egyre jobban győzködik egymást, lassan már fikázva a másik koronáját, míg nem teljesen veszekedés lesz belőle. Arra fut ki az egész, hogy a fiúk vagy a lányok-e a jobbak, és elviharzanak végül, hogy megkeresik Julient, "Én találom meg előbb!", "Nem, mert én!"

Fiú-Lány nap után

Szereplők: Melman, Glória, Julien, Moris

Helyszín: erdő

Kellékek: két korona, vödör

Időkeret: 3 perc

Julian unott fejével nézegeti a két koronát, húzza a száját, mint te használtautó vásárláskor mikor alkudni szeretnél. Mikor valamelyiket leminősíti (az elején csak gesztusokkal), akkor a másik fél nagyon örül, izgatott lesz, de aztán gyorsan fordul persze a kocka. Mindkettőt lefikázza aztán, de a verseny miatt csak az számít Glóriának és Melmannak, hogy végül ki nyer. Erre Moris bejön kezében egy vödörrel, hogy kiöntse belőle a konyhai zöldhulladékot. Julien ebbe az új "koronába" érthetetlen szintig beleszeret, felveszi a fejére, és azt mondja, megvan az új fejdísz. Glória és Melman, kiakadnak, a másik koronáját védik már a végén hogy milyen jó, de Julien nem tágít. Glória és Melman végül is elismerik, hogy a másiké milyen jó volt, és elindulnak a többiekhez.

Zászlólevonás előtt

Szereplők: pingvinek

Helyszín: vízpart

Kellékek: gyerekpezsgő, pezsgős poharak

Időkeret: 5 perc

Kapitány jelenik meg, hangosan mérgelődik, hogy hol késnek a többiek a szupertitkos megbeszélésről. Miután megjelennek, kicsit mérgelődik, de gyorsan felvidul, és bejelenti a Bravo Six Going Dark hadműveletet. Az elmúlt napok kemény munkájának eredményeképpen újra működőképes a hajó, ennek megünneplésére Rico felköhög egy gyerekpezsgőt, amit kidurrantanak és koccintanak. Mivel az előző alkalommal sajnos nem sikerült eljutni az Antarktiszig, mert eltévedtek, most újból nekivágnak. Kapitány: "A cél a fagyos haza uraim! Kowalski, dolgozd ki az útitervet! Közlegény, ellenőrizd a meleg ruhákat! Rico: készülj fel az ünnepi fogásra! Aztán csendben, mindenki el!"

4. NAP

Reggeli torna vége fele

Szereplők: Alex, Marty

Helyszín: erdő

Kellékek: -

Időkeret: 2 perc

Marty fut lélekszakadva Alexel a nyomában aki meg akarja enni (nincs magánál). Marty a gyerekek közt menekülve kiabálva próbálja elmagyarázni Alexnek, hogy ő nem eledel hanem a barátja. Egy két kör után elfutnak a gyerekek szeme elől.

Kézműves program előtt

Szereplők: Marty, Glória, Melman, pingvinek

Helyszín: vízpart

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Besétál a pingvin csapat és elújságolják, hogy vissza jöttek mert kicsit hideg volt az Antarktisz, de a hajó készen áll az indulásra ha haza akarnak menni. Az többiek (Gloria Melman és Marty) kicsit elszontyolodnak mert ők nem akarnak hazamenni, de tudják hogy Alexre rossz hatással van a dzsungel. Megbeszélik, hogy ameddig Alex nem jön vissza addig csinálnak a makiknak egy búcsú ajándékot.

Kézműves program után

Szereplők: Alex, Marty

Helyszín: egy szikla a szigeten

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Alex egyedül ücsörög egy sötét sarokban, amikor odamegy hozzá Marty és kérlelni kezdi hogy jöjjön vissza a többiekhez és menjenek haza, a hajó is készen áll. Erre Alex elküldi "Én egy szörnyeteg vagyok, menj el mielőtt bajod esik, én egy ragadozó vagyok Marty értsd meg, mindenkinek jobb ha itt maradok..."

Vizes program előtt

Szereplők: fosszák, Glória, Melman, Marty

Helyszín: erdő

Kellékek: ajándékok, vizibombák

Időkeret: 3 perc

Martyék végre elkészültek az ajándékkal és már nagyon várják az átadás pillanatát. Ameddig arról beszélnek, hogy mennyire fognak neki örülni a lemúrok, meg tetszeni fog-e Juliennek... , addig az ajándékot a hátuk mögül nem szép módon ellopja Issa és Nola. De a buta Issa egyszer csak megbotlik és elképesztően nagyot jajgat. Ekkor kapnak észbe Marty Melman és Glória és követelik vissza ami az övék. -Csúnya dolog ellopni a másét stb... - A fosszák azt mondják, hogy ezek most már az övéké, de hogyha ennyire szeretnék vissza, akkor küzdjenek meg érte

Vizes program után

Szereplők: fosszák, pingvinek, Alex

Helyszín: erdő

Kellékek: evőeszközök

Időkeret: 3 perc

A fosszák győzedelmeskedtek a csata folyamán és már nyálukat csorgatva tervezgetik, hogy kit egyenek meg először amikor megjelennek a pingvinek. Viszont a pingvineket egy két ütéssel elintézik a fosszák. A reménytelen helyzetet az örülten, ordítva rohanó Alex töri meg. Barátai és a fosszák közé áll és hangosan ordítja "Ezek az én prédáim, ezek nekem járnak..." és elúzi a fosszákat.

Lakodalom

Szereplők: Alex, Julien

Helyszín: erdő

Kellékek: -

Időkeret: 2 perc

Julien király meginvitálja Alexet egy hatalmas lakomára a fosszák elűzéséért cserébe, amennyiben Alex nem eszi meg őket. Alex kínosan nevet egyet, de hatalmas örömmel fogadja el a meghívást.

5. NAP

Reggeli torna után

Szereplők: Alex, Marty, Glória, Melman, Julien, Moris, Mort, Grant, Harambe, pingvinek

Helyszín: vízpart

Kellékek: ajándékok, halhoz hasonló falatkák, napszemüvegek, törölközők

Időkeret: 10 perc

Mindenki nagyban készülődik a hazaútra, pakolják össze a cuccaikat, és még utolsó pillanatos ötletelgetésben vannak közben, hogy de az otthoniaknak nem vettek semmilyen szuvenírt/ajándékot, és biztos szomorúak lesznek. Glória sorolja miket visz haza (élmények felsorolása, tárgyak, és egy kis kaja). Erre Alex megszólal: "A kajáról jut eszembe fossza éhes vagyok!" Egy pillanatra mindenki megijed, de rájönnek már nincs félnivalójuk, és Alex is megnyugtatja őket. Tudja, hogy most már úgyis mindjárt hazaérnek, és eheti végre a kedvenc stake-husiját. Moris hoz Alexnek egy kis halat, hogy addig is csillapítsa étvágyát, amit az oroszlán nagy hezitálások után megkóstol, és csodák csodájára nagyon megízlik neki, és rájön, hogy hát így nem is akar hazamenni, mert itt isteni kaja van, csak eddig félt bevallani magának. Glória nosztalgiájából is rájött, hogy mennyi-mennyi új élménnyel gazdagodtak, és hogy hiba lenne itt

hagyni ezt a szigetet. Végül úgy döntenek itt maradnak. Szólnak a háttérben szintén pakolászó, hülyéskedő majmoknak, hogy bocsi de változott a terv, ők maradnak. Azonban a két majom olyan hülye együtt (egyik néma másik bolond) hogy ők egyedül biztos nem boldogulnának, ezért kérik a makik (gyerekek) segítségét, mert kell a tapasztalt legénység a fedélzetre. Mindez a néma majom fejéből ugrik ki, és mutogatva próbálja megmondani a fordító majomnak aki alig jön rá mit akar. Végül beleegyeznek, megbeszélnek egy közös maki jelet ami azt jelenti "igen veletek tartunk" és ezt együtt mutatják a gyerekek a majmoknak.

A pingvinek eközben a háttérben napoznak (nyugágy, menő napszemcsi). Rájönnek, hogy sokkal jobb itt mint az Antarktiszon, úgyhogy ők is biztosan maradnak.

Utazás előtt

Szereplők: Alex, Marty, Glória, Melman, Grant, Harambe

Helyszín: vízpart

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Mindenki szomorkodik, hogy elmennek a majmok, hisz olyan jó barátságot kötöttek, a két majom is szomorkodik, Grant folyton fordítózza Harambe érzéseit ("most szomorú, most sír, most bög, most azt mondja szeret titeket" stb) Még egy kézjelet megtanítanak a gyerekeknek "Ég veletek". Végül ezt mutogatva elindulnak a hajó fele, elköszönve Alextől, Martytól, Glóriától és Melmantól. A végén elsétálnak a többiek a másik irányba kicsit szomorkodva, de mégis boldogan.

Kelléklista		
<Kellék>	<Mennyiség>	<Mire, mihez>
óriási kartondoboz	4 db	ebben utaznak Madagaszkárra
hangszóró	1 db	zene
kendő	1 db	ezzel rabolják el Mortot
előke	2 db	fosszáknak evéshez
evőeszközök - kés, villa	4-4 db	fosszáknak evéshez
sodrófa	1 db	Glória ezzel ijeszti el a fosszákat
törölköző	1 db	Melman meditálásához

arcpakolás	1 adag	Melman meditálásához
fújós fertőtlenítő	1 db	Melman meditálásához
karomnyomok	1 db	fosszák karomnyomai
barbi figura	1 db	Rico játéka
papírok	pár db	Kowalsky analízis
bicska	1 db	bot faragás
bot	1 db	bot faragás
lufi	1 db	veszekedés megszüntetése
tű	1 db	lufi kidurrantása
koktélók	4 db	vízparti bulizáshoz
pipere dolgok	pár dolog	Glória dolgai
kötél	1 db	ezzel kötik meg Glóriát
újságok	2 db	Grant és Harambe ezt olvassa
korona	1 db	Julien koronája
vászon	1 db	fürdés eltakarásához
fürdőköntös	1 db	Julien fürdéséhez
lavór víz	1 db	Julien fürdéséhez
alternatív koronák	2 db	Julien koronája helyett
vödör	1 db	Julien új koronája
gyerekpezsgő	1 db	pingvinek koccintásához
pezsgős poharak	4 db	pingvinek koccintásához
ajándékok	pár db	leműroknak

vizibombák	pár db	fosszák és az állatok harcához
halhoz hasonló falatkák	pár falat	Alex megkóstolja
napszemüvegek	4 db	pingvineknek napozáshoz
törölközők	4 db	pingvineknek napozáshoz

ÁLLANDÓ KM JELENETEK:

- Julien király a talált tárgyakat kihirdeti, énekelni kell ő királyi fenségének
- Zászlófelvonás előtt: időjárás jelentés - Kowalsky, analízis, mindig más pingvin, akik kémkednek; mindig más valaki áll be jelmezbe, ő mondja, amikor Rico van, akkor nekik a majmok fordítanak jelbeszéddel
- Zászlófelvonás után: öreg néni kergeti, és üti Alexet, átfutnak az alakulón, közben a dublőr Alex az alakuló közepén fekszik, mert hogy ez egy visszatérő álom

SZOLGÁLATOK NEVEI:

- Reggeli torna - Majombugi
- Ima - Három majom
- Hideg Felszolgálás - Nyers gyümi
- Meleg Felszolgálás - Licsi lapátolók
- Mosogatás (reggeli) - Hajnali pancsi
- Mosogatás (ebéd) - Licsi locsi
- Mosogatás (vacsora) - Mangó mosó
- Őrség - Fosszafigyelő
- Krónika - Mondagaszkár
- Higiénia - Kurkászás
- Játék felelős - King-Pong

ÁLLANDÓ PROGRAMOK NEVEI:

- Reggeli torna - Majombugi
- Reggeli - Reggeli rambután
- Ebéd - Banán falás
- Vacsora - Kongó mangó
- Lelki 20 - PAP-aya
- Népdal - Gorilla trilla

- Csendes pihi - Alvó maki
- Fürdés - Pingvin pancsi
- Esti mese - Mort mondóka

Bejegyző: Deák Júlia, 1909.

Robin Hood (Mándy Iván regénye nyomán)

Korosztály: A keretmese I-IV. napja Kiscserkész ▾ Cserkész ▾ Kósza ▾; a keretmese V-VII. napja Cserkész ▾ Kósza ▾

Alaptörténet leírása:

A keret mese Mándy Iván regényén alapszik – értelmezéséhez ajánlott a regény elolvasása. Alapvetően Robin Hood klasszikus históriáját járjuk körbe, mindezt cserkészies közegbe helyezve, megélve.

Alapvetés keretmesénknél, hogy a történet egyes jeleneteibe bevonjuk az őrsöket, így ők is szerepet kapnak.

A történet szereplőinek megismeréséhez (jellem, jelmez, karakter) is ajánlatos elolvasni a könyvet. Az egyéniségnél és / vagy jelmeznél csak ott tüntettem föl szempontokat, ahol kifejezetten fontos / eltér a regénytől (pl. János herceg teljes mértékben kimarad a történetből, a "gonoszt" a városbíró, felesége és a testőrkapitány testesíti meg történetünkben)

Szereplők: jók, <i>gonoszok</i> , <u>kétszínűek</u> , jó őrsők , <i>gonosz őrsők</i> , <u>kétszínű őrsők</u>		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Robin Hood	a főszereplő	klasszikus "robinhoodos"
Marian	Robin Hood szerelme	köpeny, amiben el tud rejtőzni
Dove anyó	Marian dajkája	
Little John		
Much	a Szabad Britek szakácsa	
Willy		
Charlotte	a jelmezek vigyázója (eredetileg Charles – férfi karakter [az emlékek tiszteletéért hivatkozom rá így])	
Robert Gomwell	Robin Hood unokatestvére	

John Sly	üstfoltozó (álruhás Richard király); a tábor folyamán gyakran mászkál üsttel, fazékkal, hogy megszokjuk: ő egy üstfoltozó	legyen egy rossz, üstfoltozós ruhája, és egy dicsőséges, királyi is!
Lob	varga	
Lob felesége		
Tuck barát	ő adja össze Robin Hoodot és Mariant	szerzetesi ruha
Városbíró	a főgonosz	nagyon díszes, városi ruha, fényességes, gazdag
Városbíróné		
Testőrkapitány		
Nutsy	kapuőr	
Trigger		
William of York		
Vasöklű Hubert		
Dick	vadászok	
Pat		
Ned		
Guy of Gisborne		
<u>Grassie néni</u>	a gyógyfűárusok összefogója, kétszínű, hol az egyik oldalra áll, hol a másikra	
<i>Szabad Britek</i>		
<i>Udvarhölgyek</i>		
Nottinghamiek		
Testőrök		

<i>Vadászok</i>		
<i>Gyógyfűárusok</i>		

Jelenetek leírása:

I. nap

Köszöntő a városban

Szereplők: Városbíró, Nutsy

Helyszín: Nottingham

Nottingham bírása köszönti az egybegyűlteket, mint a vidék új lakóit, leszögezve, hogy csak a becsületes adófizető polgárok lehetnek a város és környéke lakói. Ezután felkéri Nutsie-t a város törvényeinek (általános szabályok, balesetvédelem) ismertetésére. Ennek végével megkezdődhet az építkezés.

Lob börtönben

Szereplők: Városbíró, testőrök, testőrkapitány, Lob, Lob felesége, Robin Hood

Helyszín: Nottingham

Kellékek: kötél

Vacsora előtt nemsokkal a testőrök a városbíró parancsára elfogják és börtönbe vetik Lob vargát (hiszen nem fizetett adót). Lob varga felesége Robin Hoodhoz fordul segítségért, aki megígéri, hogy mindent megtesz a varga kiszabadításáért.

Lob kiszabadítása

Szereplők: Városbíró, Robin Hood, Robert Gomwell, Városbíróné, Testőrkapitány, testőrök

Helyszín: Nottingham, börtön

Kellékek: kötél, álruha

A városbíró asztalához rejtélyes idegenek (Robin Hood és Robert Gomwell) érkeznek, akik magukat londoni polgároknak vallják. Szóba elegyednek a bíróval, elnyerik bizalmát. A bíró hencegni kezd, hogy micsoda rend van Nottinghamban, lám az adókerülő Lob varga is rács mögé került. Felesége nőgatására felajánlja az utazóknak, hogy megtekinthetik a rabot. Feleségével és az utazókkal elmennek a börtönbe.

Hosszú ideig nem térnek vissza, mire a testőrkapitány aggodalmaskodni kezd és a vacsorát követően a testőrökkel együtt a bíró után ered. A börtönben megtalálja a megkötözött bírót és feleségét. (Robin és társai a vargával együtt megszöktek.) Odacsódti a népet és kiszabadítja a bírót, aki roppant dühvel ecseteli, mi történt, majd kijelenti, hogy Robin Hoodot élve vagy halva elő

akarja keríteni. Végül feldúltan elzavarja a bámészkodó népet. (Hogy készülődjenek a mosdáshoz és a zászlólevonáshoz.)

Vérdíj

Szereplők: Városbíró

Helyszín: Nottingham

Kellékek: körözési plakátok (másnapra szétszórva mindenhova ki kell rakni őket a táborban)

A városbíró kihirdeti a vérdíjat Robin Hood fejére.

II. nap

Szemle

Szereplők: Városbíró, Városbíróné, Testőrkapitány

Helyszín: épülő Nottingham

Sátorszemlénél: A bíró / felesége / a testőrkapitány a szemlebizottság tagjaként igen fölényesen szemléli a dolgokat (kritizálás, parancsolgatás...stb.). Természetesen nem durva megjegyzésekről van szó, minden észrevételnek keretmesés körítéssel kell elhangoznia. A szituáció a bíró és felesége (+ a testőrkapitány) negatív karakterének hangsúlyozásáról szól.

Szabad Britek titkos gyűlése

Szereplők: Robin Hood, szabad britek, és mindenki aki a "jó" oldalon áll

Helyszín: egy félreeső táborrész

Robin Hood tábortűzre készülés alatt (a tűzrakás egy "gonosz" őrs feladata legyen!) titokban összehívja a Szabad Briteket a tábor egy félreeső részén, és drámai hangvétellű szónoklatban ecseteli a helyzetet, meghallgatja a nép panaszait, majd meghirdeti a lázadást. (Reméljük, mindenki megéljenzi a felvetést.) (+ Megemlíti, hogy egyes mendemondák szerint a király már hazatért a Szentföldről és álruhában járja az országot, figyeli a hatalmaskodókat → a harc nem lesz kilátástalan, az uralkodó velük van.) Ezzel a népet útjára bocsátja (a tábortűzhöz).

Íjászverseny #1

Szereplők: beépített szabad britek, Robin Hood

Kellékek: íjak, nyilak

Íjászverseny 1: Beépített résztvevők (keretmesés szereplők, akik előzetes megbeszélés alapján tudnak íjat hozni magukkal.(Robin Hood feltétlenül)), Robin Hood hatalmas győzelme.

Meseerdő a kicsiknek

Szereplők: Willy, Charlotte, Robin Hood, Little John, Robert Gomwell, William of York, Dick, Pat, Ned, Grassie néni, Tuck barát, Városbíró, Városbíróné

Remek lehetőség meseerdőben kicsiknek kicsit jobban rendbetenni a főbb szereplőket, ki kivel van, kik a gonoszok, kik a jók. (Példa: Városbíró udvarából egy foglyot kell kiszabadítani, akit a gonosz városbíró érthetetlen módon bezárt.)

III. nap

Szemle – ugyanúgy

Szereplők: Városbíró, Városbíróné, Testőrkapitány

Helyszín: épülő Nottingham

Sátorszemplénél: A bíró / felesége / a testőrkapitány a szemlebizottság tagjaként igen fölényesen szemléli a dolgokat (kritizálás, parancsolgatás...stb.). Természetesen nem durva megjegyzésekről van szó, minden észrevételnek keretmesés körítéssel kell elhangoznia. A szituáció a bíró és felesége (+ a testőrkapitány) negatív karakterének hangsúlyozásáról szól.

Felderítés

Szereplők: kiscserkész őrsvezetők, testőrök, testőrkapitány

Helyszín: erdő

A testőrség néhány tagja kivonul, de az éppen felderítő útra induló szabad britektől (kiscserkész keretmesés séta) megijednek, és visszamenekülnek a városba.

Boxmeccs

Szereplők: Little John, Vasöklű Hubert, néhány önként jelentkező

Helyszín: Nottingham

Előre megtervezett-szervezett jelenet; Vasöklű Hubert több jelentkezőt is "kiüt", mielőtt Little Johnnal kerül szembe. Végül Little John győzedelmeskedik.

IV. nap

A király futárja

Szereplők: futár

Helyszín: Nottingham

Kellékek: levél

Ébresztő közben: megérkezik a király futárja (egy eddig távol lévő / szerep nélküli vezető). Ez egyébiránt nem egy "direkt jelenet", nem csődítjük egybe a sokaságot, viszont fontos, hogy a futár

feltűnően, kiáltozva (Levél őfelségétől! , Vezessetek a városbíró elé!...stb.) nyargaljon végig a táboron.

Levél

Szereplők: Városbíró, futár

Helyszín: Nottingham

Kellékek: levél

A levélben a király kemény szavakkal elmarasztalja a városbíró gonoszságáért és kijelenti, hogy Robin Hood és társai jogosan lázadoznak. Türelmi időt ad, ami alatt a városbírónak meg kell javulnia. Hangsúlyozza, hogy mindenre figyel, mindent lát! (Tehát valóban hazatért már, valóban itt van, Angliában! - ezt esetleg egy páran meg is jegyezhetik a felolvasás után.) A városbíró amnesztiát ad a Szabad Briteknek, nem üldözi őket tovább (az éppen hazamenő kicsiknek is pozitív a keretmese lezárása).

Pusztuljanak!

Szereplők: Városbíró, szabad britek

Helyszín: Nottingham

A kicsit hazamenetele után a gonosz városbíró azonnal eltörli az amnesztiát és újra üldöztetni kezdi a szabad briteket.→ el kell hagyniuk a környéket → PORTYA.

Amnesztia eltörlése: Ez a mozzanat a könyvön alapul, célja a keretmese továbblendítése.

V. nap

Portya

A portyán a Szabad Britek új tanyát kezdenek keresni maguknak (akadályverseny), ám mivel nem találnak nekik megfelelő helyet, mégis visszatérnek a Sherwoodi erdőbe.

Rajtaütés – éjszakai játékkal

Szereplők: mindenki

Helyszín: Sherwoodi erdő

Kellékek: fáklyák

A gyógyfűárusok eddig mindig a Szabad Britek összes gyűlésénél jelen voltak, és most megérették a fordulásra: Jelentenek a városbírónak (egy félreeső, de látható jelenetben), majd éjszaka fölébresztik a "gonosz" őrsöket, hogy itt az idő elpusztítani a Szabad Briteket. Ők ébredés után fáklyákkal ébresztik a Szabad Briteket, a Városbíró nyilvánosan köszöni meg a gyógyfűárusok remek kém munkáját, majd összezsapást hirdet.

VI. nap

Richard király ünnepélyes bevonulása

Szereplők: Richard király

Helyszín: Nottingham

Kellékek: hordozható trón, zene

Fényes külsőségek között nagy zenebona közepette (ébresztő gyanánt) Richárd király (aki ezidáig John Sly üstföldozóként, álruhában volt jelen) Nottinghambe érkezik.

Happy End

Szereplők: Richard király, Városbíró, Robin Hood, Marian

Helyszín: Nottingham

A király – ünnepélyes szónoklat közepette – leváltja a bírót, helyére Robint nevezi ki. Az összes lázadónak megkegyelmez, sőt ki is emeli vitézségüket. Robin bejelenti, hogy feleségül veszi Marian-t és ennek örömeire nagyszabású íjászversenyt rendez, amelyre, akárcsak a lakodalomra, minden város- és erdőlakó hivatalos. (Esetleg megkéri az egybegyűlteket, hogy a lakodalomban egymást is vendégeljék meg. (őrsi főzés))

Íjászverseny

Közös vetélkedő, fesztivál-szerűen. Ha táborban készültek íjak, itt a lehetőség összemérni őket!

Esküvő

Szereplők: Robin Hood, Marian, Tuck barát (Városbíró)

Helyszín: Sherwoodi erdő

A barát összeadja Marian-t és Robin Hoodot (a kétszínű városbíró itt gratulálhat a nagy hősnek), utána lakodalom, tánc és lakoma.

Bejegyző: Győző Máté (14.)

Vikingek és a skandináv mitológia

Korosztály: A keretmese I-IV. napja Kiscserkész ▾ Cserkész ▾ Kósza ▾; a keretmese V-VII. napja Cserkész ▾ Kósza ▾

Alaptörténet leírása:

A keretmese alapvetően követi a skandináv mitológia történetét, színesítve azt egy "valós szállal", Njördantröftradte falu történetével. Néhol szükséges egy-egy rész átírása a mitológiában a megvalósíthatóság, és "gyermekbarátság" kedvéért. A történet szereplői között két "szintet" különböztetünk meg: földi szintet és isteni szintet. A földi szinten helyezkednek el a falu szereplői (király, sámán, skótok), valamint a földi vezetők (minden őr egy-egy kisebb viking törzs, melyeknek van egy-egy földi vezetője és egy-egy isteni pártfogója); az isteni szinten pedig az istenek, istennők, tündérek és óriások.

Alapvetés keretmesénknél, hogy a történet egyes jeleneteibe bevonjuk az őröket, így ők is szerepet kapnak.

Szereplők: Földi szereplők, <i>isteni szereplők jók</i> , <u>isteni szereplők rosszak</u>		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Jonn	az új király (rátermett, határozott, hű a hagyományokhoz)	ő a viking törzsek földi vezetője, mindenképpen legyen rajta valami, megkülönböztető (pl. korona)
Ryna	a sámánasszony (amilyen vén, olyan elmélyült a tudása; az örök bölcsesség megmondója)	sátán, gyakran átszellemül, látomásai vannak, bódult; legyen dobja
SeaN-usi	a skót (bölcs, szelíd, de határozott; mindenhol ott van, még ha nem is gondolnánk)	skót szoknya
Bhean	a skótné (gondoskodó, segítőkész; mindig ott tűnik föl, ahol szükség van egy tapasztalt skót szavára)	skót öltözék

<i>Odin</i>	a főisten, többek között a háború és a harcosok iste-ne	Az istenek öltözzenek a mitológiának megfelelően! Mivel nehéz alapvetően megjegyezni (kiscserkészeknek főleg) a sok nevet, így előnyös, ha mindannyiuknak van attribútuma (pl. Lokinál egy hatalmas fáklya), melyről könnyen fölismerhető. Elvontabb vezetők egy kicsit "modernizálhatják" karakterük jelmezét (pl. Lokin lehet fekete bőrdzseki, farmerrel, fekete ujj nélküli kesztyűvel, nyakában aranylánc stb.). A gonosz istenségek legyenek ellenszenves kinézetűek!
<i>Frigg</i>	a házasság, a szerelem, a családi tűzhely istennője, Odin felesége	
<i>Baldr</i>	Odin és Frigg kedvenc fia, a fény, a béke, a boldogság és a jószág istene	
<i>Nanna</i>	a szépség, Baldr felesége	
<i>Pyst</i>	a tréfás kis istenke	
<i>Bragi</i>	a költészet istene	
<i>Idun</i>	az ifjúság istennője, Bragi felesége	
<i>Thor</i>	az emberek védelmezője	
<i>Modi</i>	a bátor, Thor és Jarnsaxa gyermeke	
<i>Thrud</i>	valkűr, aki sört szolgál föl a Vallhallában, Thor és Jarnsaxa gyermeke	
<i>Njörd</i>	a szél és a tenger istene	
<i>Szkáði</i>	vadászistennő, Njörd felesége	
<i>Tyr</i>	a csaták félkarú hadistene, a becsület, a fogadalmak istene	
<u>Loki</u>	tűzisten, a „vész démona”, az emberek minden bajának okozója	
<u>Angrboda</u>	óriás, a rossz hír hozója, a szenvedés hírnöke (Fenrir, a farkas anyja [aki a Ragnarökkor majd elnyeli Odint])	

<u>Hödr</u>	óriás, a tél és a sötétség istene, Odin és Frigg vak fia, Baldr halálának akaratlan okozója	
<u>Jarnsaxa</u>	a csodálatos erővel bíró édesanyja, óriásnő, Thor fele-sége	

Jelenetek leírása:

I. nap

A király meghalt

Szereplők: Rūna, SeaN-usi, Loki, istenek

Helyszín: a holttestnél

Kellékek: holttest

Megérkezés: az elhunyt király holtteste már ott fekszik a helyszínen, az isteni kar körbeállja azt, Rūna táncot lejt körülötte. Mikor a tömeg megérkezik, közli velünk a szomorú hírt, bejelenti, hogy nincs mit tenni, másnap új királyt kell választani a vikingeknek. Addig is minden törzs földi helytartóját felszólítja, hogy isteni patrónusa segítségével az új király megválasztásáig teljhatalommal kormányozza törzsét. Megkéri a viking vezetők közül a legbölcsebbet, SeaN-usit, hogy ismertesse a letelepedés szabályait. (Loki, mivel már az előző király is nagy ellensége volt, így újra erőre kap, egy tapasztalatla, új uralkodót talán könnyebb lesz letaszítani a trónjáról.)

Viking temetés

Szereplők: Loki és még valaki

Helyszín: hajósírnál

Kellékek: hajó alakú tűz

Az esti tábortűz keretmesés, témája az előző viking uralkodó és Loki viszonya, ellentéteik, vívódásaik. Az esti tábortűz minden lehetőség szerint egy hajóra emlékeztet (hosszúkás alakú, akár vitorlával), amelyre elhelyezzük az előző királyunkat, majd a temetési szertartás után jöhet a történet Loki és a király viszonyáról.

II. nap

Királyt kell választani!

Szereplők: Rūna, Odinn, Frigg, Loki

Kellékek: sámándob

Rüna reggel a zászlószertartás alatt kihirdeti, hogy nincs mese, ma meg kell választani az új viking uralkodót, hiszen nem maradhatnak a törzsek vezető nélkül. Felszólítja az egész viking falut, hogy bárki, hangsúlyozottan tényleg bárki indulhat. Rüna felszólítja Odint és Frigget, hogy szóljanak hozzájuk, isteni erejükkel pontosítsák a választás szabályait. Odin és Frigg ismertetik: Minden törzs kiállít egy jelöltet, egyetlen egyet, a földi helytartó és az isteni patróna / patrónus segítségével, akik folyamatosan támogatják és segíti a jelöltet. A jelölt köteles törzsével felkészülni a választásra, a nap folyamán, a "törzsi idő" után be kell mutatnia, hogy mivel támogatná a falut, hogyan vezetné. A szavazás részleteiről majd ott és akkor nyilatkoznak. Loki már itt megvillantja a foga fehérjét, tudjuk, hogy ő is jelöltet állít ki, és semmiféle csalástól sem rettenne meg.

Királyválasztás

Szereplők: Rüna, Odin, Frigg, Idunn, Loki, Hödr, Angrboda, Jonn, égi és földi helytartók

Kellékek: papír és kosár a szavazáshoz

A délutáni foglalkozások megkezdése előtt összegyűlik a falu, az isteni és a földi vezetői kar, hogy mindenki bemutassa saját jelöltjét. Rüna újra könyörög a főisteni házaspárhoz, hogy szálljanak közéjük, segítsék őket. Odin és Frigg érkezésük után ismertetik a szavazás szabályait. Minden törzs kiállítja jelöltjét, akit a földi és égi helytartó bemutat. A bemutatók után minden törzsnek egy szavazata van, amelyet a saját jelöltjére nem adhat le. Megteszik mindahányan a szavazatukat, Idunnál, az ifjúság istenénél, a fiatal vezetők pártfogójánál. Loki nagyon-nagyon akarja, hogy az ő jelöltje nyerjen, folyamatosan őt hirdeti, felé tereli a népet. A jó istenek megpróbálnak ez ellen védekezni, elterelni a figyelmet róla. Hödr és Angrboda buzdítják a saját törzseiket, hogy ha már magukra nem, Loki jelöltjére szavazzanak. Loki törzse csalással szavaz, saját magura. Mindenki felírja a jelöltjét, összegyűjtjük őket, majd Idun felolvassa, és kiderül, hogy ki lesz az új király. Ekkor Rüna "transzba esik", és látomásai lesznek. Azt látja, hogy nem lesz jó vége, ha a választott lesz a jelölt lesz az új király. Rüna runadobással megjósolja, hogy ki legyen az új király, a jóslata Jonnra, a fiatal vikingre esik. A földi és égi helytartói kar közös megegyezés alapján megválasztják, ő lesz az új király. A jelenet hosszú, kb. 1 h is lehet.

Nagy bejelentés

Szereplők: Jonn

Jonn, az új király először királyi mivoltában köszönti népét és figyelmeztet mindenkit, hogy készüljön, figyelemmel legyen, ugyanis nagy ünnepség, nagy alkalom közeledik, a yule, amire a legnagyobb méltósággal és tisztelettel kell készülni, ugyanis régi hagyomány a faluban.

Ki kicsoda?

Szereplők: vállalkozó kedvű istenek a meseerdő

A tábornút alatt elkezdődhet a kicsiknek egy éjszakai meseerdő, ahol az istenekkel ismerkedhetnek meg, az ő történetükbe nyerhetnek betekintést, megismerkedhetnek velük jobban, megtudhatják, hogy ki minek a pártfogója, ki minek az istene, kinek mi a története.

III. nap

Baldr

Szereplők: Frigg, Baldr

Frigg bemuatja immár ifjúvá cseperedett gyermekét, a jóság, az öröm istenét, Baldr aki majd védelmezi a yule ünnepet, oltalmazza azt. Baldr már az előző napokban is csupa jót tesz az őrökkel, zsákjával körbe-körbe megy, cukorkát / kockacukrot / hasonló finomságot osztogat az őröknek, ő osztja a lekvárt a reggeli / vacsoránál. Bejelenti, hogy mindenképpen védelmezni fogja őt, minden méregtől, betegségtől, veszélytől, és ebben számít a törzsek segítségére is, hiszen ha Baldrnek baja esik, oda az ünnep, a vidámság.

A gonosz

Szereplők: Loki

Loki fel van háborodva, hiszen az ünnepség veszélyeztetné őt, a vidámság, az ünneplés az új király felé vinné a népet. Haragosan, dühvel tele elhatározza, hogy a végsőkéig képes elmenni legyen élet-halál kérdése, de a yule nem lehet megtartva.

Védelmezzük!

Szereplők: Frigg

Kellékek: a forgószínpad és a játék kellékei

A délelőtti foglalkozás kicsiknek egy nagy játék, ahol Frigg utasításai alapján felkeresik a növényeket és állatokat, a betegségeket és veszélyeket, és elviszik nekik az üzeneteket, hogy az istennő felszólítására eszükbe ne jusson ártani a fiát, mert akkor hatalmas baj éri őket is. Eközben a nagyok egy forgószínpadon vesznek részt, ahol éneket, táncot, különböző varázslatokat tanulhatnak, amikre még szükségük lesz. Ezeket a varázslatokat minden cseperedő vikingnek meg kell tanulni ősi szokás szerint. A program után Frigg megköszöni a munkájukat, és tudatja a többiekkel, hogy a fiát és ezáltal az ünnepséget már senki és semmi nem veszélyeztetheti (– hacsak Loki nem...)

Csak a fagyöngy

Szereplők: Loki

Loki megtudja, hogy minden, minden meg lett kérve Baldr védelmére, kivéve egy növényt. Egyetlenegy van, ami ártani tudna Baldrnek nem más, mint a fagyöngy. Elhatározza, hogy egy

nyílvesszőt farag fagyöngyből. Felmerül, hogy úgy kellene ártani a jóság, az öröm istenének, hogy akár véletlen is lehessen.

Hödr

Szereplők: Loki, Hödr

Kellékek: nyílvessző

Loki átadja a nyílvesszőt Hödrnek, a vak óriásnak, hogy megszerezte a föld legjobb fáját, kifaragtatta, ezzel a nyílvesszővel úgy fog tudni löni, mint a földön soha senki eddig. Hödr ellövi a nyílvesszőt, ami Baldr-t találja el, aki belehal a sérülésébe. A faluból távozik a jóság. Fontos, hogy ezt éreztetni kell mindenkivel (kevésbé színvoalas vacsora és reggeli, szigorúbb vezetők, komorabb hangulatúak a programok)

Nanna

Szereplők: Nanna

Nanna siránkozik, könyörög, hogy adja vissza az alvilág a férjét, de mindez hiába, marad a bánat, a bű, a szigor a falun.

Ennyit a yuleról

Szereplők: Jonn, Loki

A szertartásnál Jonn bejelenti szigorúan és komoran, hogy mivel eltűnt a jóság a föld színéről, nem tartható meg a yule ünnepe (hacsak vissza nem kerül). Loki hihetetlenül örvend a dolgoknak, hiszen egyre közelebb kerül céljához.

IV. nap

Álom

Szereplők: Jonn, Rūna

Jonn felkéri Rūnát, hogy mondja el álmát, ami sorsfordító lehet a falu életében. Rūna elmondja - de nem lelkesen, hanem halálosan komolyan, búgó, mély hangon -, hogy az egyetlen megoldás, hogy valaki erejét felajánljuk az alvilágnak. Hogy pontosan kiét, arról az alvilág (ura, Hel) küld majd üzenetet.

Vissza a boldogságot!

Szereplők: Bald, földi helytartója, Frigg, Nanna

Kellékek: varázseszközök

A délelőtti foglalkozás egy akadályverseny, amely során minden csapat megkeresi, megtalálja az üzenetet hordozó eszköz (térkép) darabjait. Annak a nevét, aki erejét az alvilág követeli, az

összerakott térképről lehet leolvasni egy egyszerű "rejtvény" megfejtésével. Miután minden megvan (a térkép Baldr földi helytartójának nevét rejt), előhozzák Baldr földi helytartóját (megkötözve), elhelyezik a segédeszközt, eljárák a táncot, eléneklik a varázserejű dalt (amit a forgószínpadon tanultunk), mire ő összeesik és előjön Baldr, az alvilág elfogadta az áldozatot, akinek az anyja, Frigg és a felesége Nanna nagyon megörül. Visszatér a faluba a boldogság, a jószág.

Megakadályozzuk!

Szereplők: Loki

A Ragnarök, mint fogalom már áthatja az egész tábor, tudjuk, hogy egyszer eljön majd és az óriások fogják vívni az istenek ellen. Loki rávilágít, hogy a törzsek célja, hogy megakadályozzák a világ pusztulását, megszerezzék az óriások két fő fegyverét, (tesseract és a végzet tüze). El is indulnak (portya), hogy az óriások előtt elvegyék ezeket a varázserejű eszközöket. Több feladatot kell teljesíteniük útközben, majd a végén közösen egyesülve kell átvenni a ragnarök megakadályozásához szükséges eszközöket.

Angrboda

Szereplők: Angrboda

Kellékek: tesseract, végzet tüze

A teljesített feladatok után megérkeznek Angrbodához, aki őrzi a tesseractot és a végzet tüzét. Ő sem akarja a világ pusztulását, inkább békében élne együtt az istennel. Átveszik a vikingek tőle és átadják Lokinak őrzésre. Még nem is sejtetik, hogy Loki a későbbiekben maga mellé állítja az óriásokat

V. nap

Inkább yule, mint ragnarök

Szereplők: Jonn

Kellékek: tesseract, végzet tüze

A portyáról hazaérkezve a viking törzsek átadják Jonnak a tesseractot és a végzet tüzét, ám Loki ezekre is szeretné rátenni kezét. Elveszi Jonntól, mondván, ő majd megőrzi a világ végéig.

VI. nap

Figyelem!

Szereplők: Jonn

Jonn fölhívja a törzsek figyelmét a készületre, ugyanis a mai napon ünneplik a yule ünnepét. Elmondja, kinek milyen feladata lesz az ünnepen.

Yule

Szereplők: mindenki

Kellékek: az ünnepség kellékei

Az egész délután egy hatalmas keretmesés, jelmezes ünnepség, egy közös "fesztiválszerű" program, ahol különböző állomások, sátrak vannak, ahol izgalmas programok várják az érdeklődőket (pl. tánc, zsákbamacska, vikingsakk [cubb], célbadobás [véres lufikkal {ételfestékes vízzel megtöltve}], akár egy fekéruhás vezetőre], horgászás, balta- és cölöphajítás, viking "fodrászat", esetleg henna stb.).

Ragnaröök

Szereplők: istenek

Elérkezik a Ragnarök - Loki maga mellé állítja az óriásokat. Mire fölkelnek a cserkészek, már két sorban felállt a két fél: az egyik sorban az óriások, élükön Lokival, a másik sorban az istenek. Loki szózatot intéz a néphez a világról, és, hogy az óriásoknak le kell győzniük az isteneket. Eközben a háttérben szól a ragnarök-zene, Rūna üti a sámándobot, tüzek égnek, Loki kezében a fáklya végzet tüzével (színes?) (komolyan, úgy, hogy nagyon para legyen!). Megkezdődik az összecsapás, az istenek és az óriások egymásnak esnek (fűrészpörök hajítása a tűzre?). Eközben Rūna, hogy megmentse a népét, nyit egy portált, melyen átérhetünk az új világba. Bevonulnak a közösségi sátorba, melynek az egyik ajtaja le van zárva. Beérek (a háttérben még zajlik a harc), lezárják a másik ajtót. Ekkor megszólal a "The final countdown" c. szám. Mikor kinyitják az eredetileg zárt ajtót, már ott állnak fehérben az isteneket és az óriásokat alakító vezetők, üdvözlik a vikingeket a békés tiszta világban (kicsit elvont lezárás, nagyobbak értik, de a kisebbeknek is élmény).

Bejegyző: Győző Máté (14.)

Petőfi Sándor: János vitéz

Korosztály: A keretmese I-IV. napja Kiscserkész ▾ Cserkész ▾ Kósza ▾; a keretmese V-VII. napja Cserkész ▾ Kósza ▾

Alaptörténet leírása:

A keretmese alapvetően követi Petőfi elbeszélő költeményének történetét. Néhol szükséges egy-egy rész kihagyása, ill. átírása a megvalósíthatóság kedvéért (a zsványok mindössze mellékszálként jelennek meg, a kicsiknek meseerdő, a nagyoknak tábortűz formájában; Tündérországba Jancsi a bocsorkányok legyőzésével rögtön kerül át [így téve logisztikailag könnyebbé a tábort]). A történetet az 1-4. napon az érthetőség kedvéért egy szálon, lineárisan futtatjuk (Jancsi megtalálásának és édesanyja halálának története megjelenhet egy évközbeni ráhangoló programon). A tábor 5. napjától (ekkor a kiscserkészek hazamennek) megjelenik egy "valós" szál, melyben az eddig csak mesélő Petőfi és felesége, Szendrey Júlia kapcsolata bontakozik ki.

Alapvetés keretmesénknél, hogy a történet egyes jeleneteibe bevonjuk az őrsöket, így ők is egyértelmű szerepet kapnak – vezetőjük általában egy hozzájuk kapcsolódó "mesei vezető".

Szereplők: Valós szereplők; <i>mesei szereplők</i> ; őrsök		
Név	Egyéniség / Szerep	Ruha
Petőfi Sándor (PS)	valós szereplő, kezdetben mesélő, később "magánéletébe is bepillanthatunk"; mesélőként szinte minden jelenetnél ott van, mond egy-egy részletet a műből	korhű jelmez, esetleg toll jegyzetekkel
Szendrey Júlia (SzJ)	szereplőként csak a nagyoknál jelenik meg, Petőfi felesége	korhű jelmez
Egressy Gábor (EG)	ő készítette a híres dagerotípiát Petőfiről – remek lehetőség egy idősebb vezetőnek, ha szeret fényképezni	korhű jelmez, fényképezőgép
Egressyné Szentpétery	Egressy Gábor felesége	korhű jelmez

Zsuzsanna (EnéSzZs)		
<i>Kukoricza Jancsi nevelőanyja</i>	a táborban nem jelenik meg, meghal egy évközbéli programon	népi ruha, mesei édesanya, "halotti lepel"
<i>Kukoricza Jancsi / János Vitéz (JV)</i>	főszereplő, ő az egyetlen, aki az egész keretmesét végigkíséri	parasztingi, furulya
<i>Iluska</i>	Jancsi szerelme	szoknya, rózsák
<i>Mostoha</i>	Iluska mostohája	fekete, sötét, visszataszító jelmez, söprű!
<i>Gazda</i>	Jancsi gazdája	paraszti ruha, kalap, vasvilla!
<i>Zsiványkapitány</i>	konkrétan nem jelenik meg, csak a táborútnál	"zsiványruha", puskák
<i>Síró</i>	gag-szereplő, mindig, mikor meghal valaki, előjön és eltemeti (a jelenetek leírásánál föl sem tüntettem külön, jelenléte halottnál automatikus)	lehet modernebb: láthatósági mellény, sapka, ásó, keresztiek kötözve
<i>Husárkapitány</i>	fontos szereplő, magabiztos	husárruha
<i>Trombitás</i>	kapitány segédje, jó lehetőség trombitálni tudó vezetőknek	husárruha, trombita
<i>Kutyafejű tatárfejedelem</i>	leginkább kiscserkész vezetők, neóincs külön jelenetük, egy-egy állomás akadályversenyben / forgószínpadon	az adott néphez illő ruha
<i>Szerecsen király (Boldizsár)</i>		
<i>Telján "keresztanya"</i>		
<i>Indiai róni</i>		
<i>Francia király</i>	fontos karakter, több jeleneten keresztül is megjelenik	korona, palást
<i>Francia királylány</i>	a király lánya, ártatlan, naiv	szép ruha, szoknya

<i>Francia dajka</i>	a francia udvarhölgyek "őrsvezetője"	kellemes könnyed ruha
<i>Francia szakács(ok)</i>	remek szerep a konyhásoknak	szakácssapka
<i>Hétlőfarkú török basa</i>	ő "rontott rá a francia népre", negatív karakter	nagy has, turbán, szablya
<i>Török basa fia</i>	fiatal, ő rabolja el a királylányt	bő nadrág, akár félmeztelen, kard
<i>Hajóskapitány</i>	rövid jelenet erejéig epizódszereplő, a portya megindításához szükséges	csíkos fölső, matróz sapka
<i>Szomszédleány (takaros menyecske)</i>	szomorú jelenet szereplője, érzelmes szerep	szoknya, népi ruha
<i>Fazekas</i>	rövid ideig jelenik meg, elindítja a tájfutást / tájékozódási versenyt	fazekak, "szekér"
<i>Óriások csősze</i>	akár fiatal őrsvezetőnek is adható szerep, rövid jelenet	akár félmeztelen, valami ormótlan fegyver
<i>Óriáskirály</i>	humoros jelenet komoly szereplője	hatalmas korona, hatalmas palást, hatalmas "kőszikla"
<i>Boszorkányok öreganyja</i>	a boszorkányok "őrsvezetője", az éjszakai jelenethez segít	fekete ruha
<i>Tündérek dajkája</i>	a tündérek "őrsvezetője", az éjszakai jelentben is segít	tündérruha, szárny
bárányok		
tatárok		
indiaiak		
törökök		
francia udvarhölgyek		
huszárok		

tündérek		
zsiványok		
boszorkányok		
óriások		

Jelenetek leírása:

I. nap

“Tüzesen süt le a nyári nap sugára”

Szereplők: Petőfi, Jancsi, Iluska, Mostoha

Helyszín: falu vége

(1-2. fejezet) Amikor megérkezünk a tábor helyszínére, elkezdődik a keretmese. Csak Petőfi van jelmezben. Kiáll, és elkezd mondani a János vitéz első fejezetét. A harmadik versszaknál (“Tenger virág nyílik...”) a tábori munkacsoport tagjai is beszállnak szépen lassan a versmondásba, a negyedik versszaktól (“De nem ám a patak...”) az összes vezető beszáll, együtt mondjuk (nyilván a legjobb az lenne, ha cserkészünk is beszállnának a végére). Folyamatosan mondjuk a verset, akkor is, amikor párbeszéd van! Közben Jancsi és Iluska előjön a tömegből, fölveszik a jelmezüket, így kezdődik el a keretmese. (Minden a fejezet szerint történik [Jancsi a földön heverész, Iluska mos {a bárány őröket bevonjuk?}].) A fejezet végén a jelenet megszakad, tábornyitás, eligazítás. Eligazítás után megérkezik (jelmezben!) a Mostoha. Mostohás jelenet.

“Sebes lépésekkel ment keresni nyáját”

Szereplők: Jancsi, bárányok

Helyszín: Falu vége

(2. fejezet utolsó versszak) Vacsora előtt Jancsi keresi a nyáját, mert azok elvesztek. Csak “imitt-amott van egy-kettő belőle”.

“Jaj a zsivány! Jaj az akasztani való!”

Szereplők: Jancsi, Gazda

Helyszín: Gazda háza

Kellékek: vasvilla

(3. fejezet) Ez a jelenet lehet már az esti tábortűz része is: Jancsi hazaér a Gazdához, elmondja, hogy elvesztette a nyáját. A gazda elkergeti.

“Elváltak egymástól, mint ágtól a levél”

Szereplők: Jancsi, Iluska

Helyszín: "Iluskák kertje alatt"

(4. fejezet) Esti tábortűz keretmeséje Jancsi Iluska kertjéhez megy, elbúcsúzik tőle.

II. nap

"Nagy égháború volt keletkezőben"

Kellékek: "viharkeltő eszközök"

(5. fejezet) Ébresztő viharral, vihar hangjaival. Vihar tematikájú reggeli torna. (Aki jól ismeri az eredeti történetet, tudni fogja, hogy ez hozzá kapcsolódik, aki nem ismeri, neki nem lesz probléma.)

"Katonák jövének, gyönyörű huszárok"

Szereplők: huszárok, huszárkapitány, Trombitás, Jancsi

Helyszín: puszta

Kellékek: huszársapka Jancsinak

(7. fejezet) Zászlófelvonásnál a Huszárok késnek, élükön a Kapitány és a Trombitás. A zászlófelvonás már elkezdődik, közben halljuk a huszárok érkezését (akár énekelve vagy trombitaszóval). Jancsi meglátja őket, szeretne beállni. Amikor megérkeznek, a huszárkapitány megjegyzi, hogy miért búslakodik ennyire. Jancsi elmondja, és hogy beállna huszárnak. A huszárok elmondják, hogy a franciákhoz mennek, Jancsit beveszik maguk közé, befogadják, együtt lovagolnak el.

"S amerre mentek, s beszállásozának"

Szereplők: országok képviselői

Helyszín: országok (Tatárország, Taljánország, Lengyelország, India)

Kellékek: a programok kellékei

(8-10. fejezet) A délelőtti forgószínpad / akadályverseny alatt körbejárjuk azokat az országokat, ahol a huszárok jártak. Az állomás vezetője legyen jelmezben!

"Éjszaka, zsványok, csákányok, pisztolyok..."

Szereplők: zsványok, zsványkapitány

Helyszín: "Tizenkét zsványnak tanyája"

(6. fejezet) A tábortűznél a nagyok megismerik a Zsványok történetét. A meseerdőben a kiscserkészek a zsványok elrabolt kincseit viszik vissza tulajdonosukhoz, illetve a zsványok foglyát keresik meg.

III. nap

"A franciák földje gyönyörű tartomány"

Szereplők: huszárok, huszárkapitány, trombitás, Jancsi, francia király, francia udvarhölgyek, francia dajka

Helyszín: francia király tábora

(11. fejezet) A huszárok megérkeznek Franciaországba, a francia hadsereg tábora sátrába, a francia király üdvözlöi őket; éppen reggeli előtt vannak. Elmondja, hogy a törökök kirabolják, földülják az országot, és elrabolták a lányát. Meghívja a huszárokat reggelire, egy speciális, csigából készült fogásra (remek lehetőség kakós csigás reggelire 😊).

"Acélok csengése, torkok kurjantása"

Szereplők: francia király, huszárkapitány, török basa, török basa fia, francia királylány, Jancsi

Helyszín: harcmező

Kellékek: kardok, szablyák, kötél

(12. fejezet) A Francia + magyar és a török sereg megvívna egymással (számháború / hadijáték). A játék után Jancsi legyőzi a törökök basáját. Jön a basa fia, kötélen rángatja a francia királylányt, meglátja János vitézt és a halott apját; elkezd könnyögni, hogy Jancsi hagyja meg az életét. Jancsi hagyja futni, kikötözi a királylányt, aki azonnal följánlja Jancsinak, hogy a felesége lesz, ha szeretné.

"Reszkető örömmel borult a nyakába"

Szereplők: Jancsi, francia királylány, francia király, huszárok kapitánnyal, trombitással

Helyszín: francia király palotája

(13. fejezet) Jancsi visszaviszi a királylányt az édesapjához. A király nagyon megörül a lányának, és hatalmas lakomára vendégül látja a huszárokat, hogy megünnepeljék a győzelmet. (Lehet itt valami finom inivaló [pl. szörp] a vacsora mellé?)

"Én a te nevedet másnak keresztelek"

Szereplők: Jancsi, francia király, királylány, udvarhölgyek dajkával

Helyszín: francia király palotája

(13. fejezet) Már csak a király, Jancsi és a királylány van színen. A királylány Jancsi oldalán. A francia király megkérdezi Jancsi nevét, majd átkereszteli Kukoricza Jancsiról János Vitézre. Megszólítja János vitézként, majd följánlja neki koronáját, a királyságot és a lánya kezét. JV tisztelem megköszöni, de visszautasítja az ajánlatot, hiszen őt várja Iluska otthon, a falujában

IV. nap

“S arannyal tölti meg a legnagyobb zsákokat”

Szereplők: PS, SzJ, JV, francia király, királylány, hajóskapitány, huszárok, udvarhölgyek dajkával

Helyszín: francia királyi palota

Kellékek: zsák arany

PS elkezd mondani a Toldi szövegét, de Toldi Miklós helyett János vitézt mond bele. Közben a szereplők bejönnek, mintha elkezdenék a jelenetet (JV, királylány, király). SzJ közbeszól neki, hogy ez így nem lesz jó, erre a történet “visszatekerődik”, és PS elkezd mondani a rendes szöveget.

(15. fejezet) A francia király JV-nek egy nagy zsák aranyat ad, és egy hajóskapitányt, hogy hazavigye. A többi huszár, viszont ott marad ünnepelni, feleséget keresni maguknak. JV elbúcsúzik a husároktól, a királytól, végül a királylánytól.

“Ment János vitézzel a megindult gálya”

Szereplők: JV, hajóskapitány

Helyszín: hajó

(16. fejezet) Portyára indító jelenet. JV és a kapitány hajóra szállnak. A kapitány megjegyzi JVnek, hogy szélre lehet számítani, vigyázni kell, mert a vihar veszélyes.

V. nap

Túrós tészta – Petőfi kedvenc étele

Szereplők: PS, SzJ

Helyszín: Petőfiéknél

Kellékek:

PS nem kap túrós tésztát, mert SzJ nem hajlandó neki főzni (a jelenet értéséhez szükséges PS és SzJ életének, kapcsolatának ismerete).

“Inkább legyen férjnél, mintsem hogy odalent”

Szereplők: szomszédleány, JV

Helyszín: Iluskáék régi háza

(17-18. fejezet) Jancsi hazaér a falujába, rögtön Iluskáék házához siet. Ott idegen népeket talál; egy takaros menyecske ismeri föl, és elmondja neki, hogy Iluska meghalt. (Ha a vezetőség szeret látványos, színház-szerű jeleneteket csinálni, álljon itt egy lehetőség elvontabb jeleneteket szeretőknek: Jancsi hazaérkezése teljesen szöveghűen kerül előadásra, szóról szóra. Az őrök lehetnek szüretelők, temetői népek [erről később]. Amikor a takaros menyecske Iluska halálának történetét mondja el [“Sok baja volt...”] a háttérben, messzebb látjuk a gyászjelenetet, Iluska haldoklását. Iluska mondatait Iluska is mondja [vagy inkább keservesen kiabálja] a takaros menyecskével együtt. Ebből a jelenetből a sírásó kihagyandó!)

“Ki porából nőttél, árva kis virágszál”

Szereplők: Jancsi, szomszédleány

Helyszín: temető

Kellékek: rózsza

(18. fejezet vége) A takaros menyecske kikíséri Jancsit a temetőbe, ahol ő leszakítja a rózsát Iluska sírjáról. A fejezet utolsó sora hangozzon el szó szerint!

Fényképész

Szereplők: PS, EG, EnéSzZs, SzJ

Helyszín: műterem

Kellékek: fényképezőgép

EG készíti a híres dagerrotípiát PSről. A munka közben megjelennek a “zsörtölődő feleségek”, hazahívják a férjüket (igény szerint mélyebb mondanivaló is belevihető a jelentbe a házasságról, a munkáról stb.)

VI. nap

Minek nevezzetek?

Szereplők: PS, SzJ

Helyszín: Petőfiéknél

Szerelmes jelenet PSral és SzJval. PS fölolvassa / elmondja SzJnak versét (vagy azok részleteit). A vers fölolvastatható az ōrsökkel is!

“S csak tréfamódra a sárból kiragadta”

Szereplők: JV, fazekas

Helyszín: sötét erdő

Kellékek: szekér, fazekak

(19. fejezet eleje) A búbánatos JV találkozik egy fazekassal, aki elpanaszolja neki, hogy a sárba ragadt szekere, és az úton elhagyta a fazekait. JV kiszedi a szekeret, és elmondja a fazekasnak, hogy majd a falu kedves népe segít neki (tájfutás / tájékozódási verseny). Megkérdezi, hogy mi van “arra”, a fazekas óva inti, hogy oda aztán ne menjen, mert arra Óriásország van, veszélyes!

“Óriások csősze őt érkezni látta”

Szereplők: óriások csősze, JV

Helyszín: Óriásország kapuja

(19. fejezet vége) JV elér Óriásországhoz, ahol a császár fogadja. El akarja taposni JVt, de ő legyőzi, megöli, és továbbmegy Óriásországba.

“Így hívj meg máskor is kőszikla-ebédre”

Szereplők: óriások, királyuk, JV

Helyszín: Óriásország

Kellékek: kőszikla, korona

(20. fejezet) JV beér Óriásországba, ahol a ebédnek óriások fogadják. “Megkínálják” kőszikla-ebédükből, JV kéri, hogy kis darabot törjenek. Ekkor az Óriáskirály hozzá vág egy sziklát, de JV megfogja és visszadobja, eltalálja a királyt, aki meghal. Az óriások királyukká választják JVt, aki nem fogadja el, inkább kéri, hogy maguk közül válasszanak ki valakit. Ekkor egy kisebb, lüke óriás megragadja a koronát, elszalad vele, és kiabálja: “Én vagyok a király!”. JV továbbáll.

“Hogy nem nyugszik máshol, hanem temetőbe”

Szereplők: PS

(22. fejezet) PS a tábornok végén hivatlanul, indokolatlanul fölpattan, és a következőt mondja: “Ledőlt, el is aludt, észre nem is véve / Hogy nem nyugszik máshol, hanem temetőbe”. Semmi indoklás, megünnözi aludni.

“Boszorkányok szálltak arra seprőnyélen” + “Tündérországból csak híre sincs a télnek” – éjszakai (nagyon színpadias, passzív) jelenet

Szereplők: boszorkányok, mostoha, JV, tündérek dajkája, tündérek

Helyszín: Sötétség Országa, majd Tündérország

Kellékek: fakanál, söprű, kondér, kard

(21., 26. fejezet) Éjszaka ordenáré zaj, artikulálatlan ordítás, csörömpölés veri föl az egész tábornok. Az őrsöket teljes fekete ruhás alakok ébresztik (az arcuk is el van takarva). Egy hatalmas tűz ég a tábor közepén, körülötte boszorkányok (kőszár őrs) táncolnak. A mostoha közben üvöltözik velük, hogy nem készülnek el így sohasem. Mikor mindenki odaért (a fekete alakok közben a tömegben mászkálnak, néha átfutnak, egyet-egyet kiáltanak), egy kisebb cserkész a boszorkányok kiragadnak a tömegből és a kondérba teszik, viszik magukkal. Ekkor befut JV, szétkerget a boszorkányokat, ők otthagyják a kondért, JV a cserkészt a kondérból visszaengedi a tömegbe. Csak a mostoha és JV marad a színen. Jancsi fölismeri, elüvölti, mennyire haragszik rá, mert Iluskát a halálba kergette, és megöli. Amikor a mostoha meghal, fölgyulladnak a fények (nem könnyű megoldani, de ha sikerül az erdőben éjszaka világos fehér fényt varázsolnunk, elképesztő látványos lehet), megvilágítják a tündéreket. Megszólal a zene

 Tündérország - részlet a János vitéz című film zenéjéből , és szó szerint halljuk a mű 26.

fejezetét a következő bontásban (két lehetséges felosztást is vázolok): (a) 1-2. versszak: PS, 3-6. versszak: tündérek, 7. versszak: PS; (b) 1-4. versszak: PS, 5. versszak: tündérek dajkája, 6. versszak: egy tündérleány, 7. versszak: JV. A részlet után a zene fölhangosodik, megyünk aludni.

VII. nap

“Látta Iluskává válni a virágot”

Szereplők: JV, Iluska

Helyszín: Tündérország tó

Kellékek: rózsza

(27. fejezet eleje) JV a Tündérország közepén lévő tóhoz megy, bedobja a rózsát, amit Iluska sírjáról szakított. “Nem sok híja volt, hogy ő is ment utána...” A tóból ekkor kiemelkedik Iluska – nagyon merülnek egymásnak.

“Szép Tündérországnak boldog fejedelme”

Szereplők: JV, Iluska, tündérek dajkáival

Helyszín: Tündérország

Kellékek: korona

(27. fejezet vége) JVt és Iluskát a tündérek megválasztják királyukká és királynőjükké. A keretmese lezárásához kézenfogva előjön PS és SzJ és fölváltva soronként elmondják a mű utolsó versszakát.

.oOo.

Bejegyző: Győző Máté (14.)

Betyáros

Korosztály: Cserkész

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
János	Bandavezér	
Balambér	Bandavezér akar lenni	
Karcsi	Betyár vezérek	
Julcsa		
Kócos		
Emese		
Pista		
Tas		
Panni		
Bözsi	Párt keres	

Jelenetek leírása:

1.nap

Szereplők: előtáborosok, legfontosabb János

Helyszín: Tábor kapu

Kellékek: -

Időkeret: 5p

Leérkezünk a táborba, megismerkedünk a már ott lévő betyárokkal, János lesz a bandavezérünk.
Km jelenet: Előtáborosok nézegetnek minket, végül úgy döntenek, hogy befogadnak minket János vezetésével

2.nap

Szereplők: Karcsi, Julcsa, Kócos, Emese (később Jóska...)

Helyszín: Tábor

Kellékek: Szerszámok

Időkeret: 5p

Építkezés közben eltűnnek a szerszámok, az őv-k egymáshoz küldik a gyerekeket, hogy kérdezzék meg más őröktől is.

Km jelenet: Ebéd előtt Karcsi, Julcsa, Kócos és Emese elkezdik mondani, hogy eltűntek a szerszámok, megmondjuk a gyerekeknek, hogy délután meg kell majd keresni őket, mert így nem lehet építkezni. Program után kiderül, Jóska vitte el őket véletlenül.

3.nap

Szereplők: János, Bölömbikák (szegények... :)

Helyszín: Alakuló

Kellékek: Levél

Időkeret: 10p

Ellopták a kószák előző éjszaka a zászlót, vissza kell szerezni napközben. Találunk egy levelet, hogy aznap vissza tudjuk szerezni azt, ha elmegyünk érte.

KM jelenet: Reggel zászlófelvonásnál János maga elé állítja az őrseget és kikérdezi őket, hogy mi történt a zászlóval. Felolvassa a levelet, eszerint cselekszünk. (Aznap reggel nincs zászlófelvonás...)

4.nap

Szereplők: János, Balambér

Helyszín: Vacsora helyszíne

Kellékek: -

Időkeret: 5p

Normális nap, nincs semmilyen komoly történés. Balambér elkezd kicsit átvenni a vezetést, ezt János nem értékeli annyira.

Km jelenet: Vacsoránál János majdnem elkésik, Balambér már elkezd irányítani a bandát, de még időben megjön János, hogy a szokásos vacsora előtti imát ő kezdje el. 1-2 hangosabb mondat egymás felé...

5.nap

Szereplők: János, Balambér

Helyszín: Ebédlő

Kellékek: -

Időkeret: 5p

János elküld minket portyázni, mert mérges lesz ránk.

Km jelenet: Reggelinél Balambér kezdi el a befejező imát, mert János pont elment valahova, és nincs ott, de pont akkor jön vissza, amikor Balambér irányítja a bandát, nagyobb szóváltás, mindenkit elküld a területről, és pár napig nem akar látni minket.

6.nap

Szereplők: Pista, János, Tas

Helyszín: Tábortűz

Kellékek: -

Időkeret: 5p

Hirtelen három banda van együtt egyszerre, teljes fejetlenség, mindenki a saját bandavezérét követi, egyébként nyugis programozás délután...

Km jelenet: Pista, János, Tas pár perces eltérésekkel hívja össze a bandáját, ha van valami történés, a tábortűznél kezdenek el beszélni erről, hogy ez így nem működik. (Tűz végére János lesz a közös bandavezér)

Fiú km jelenet: Bandi és Balambér összeverekednek.

Lány km jelenet: Kócos jósol Bözsinek, hogy ki lesz a férje..

7.nap

Szereplők: Pista, Panni, Bözsi

Helyszín: Délutáni program helyszíne

Kellékek: -

Időkeret: 5p

Már közös bandaként vagyunk együtt. Bözsinek férjkeresés.

Km jelenet: Délutáni program előtt Pista és Panni azon tanácskoznak hangosan, ki lehetne Bözsi férje. Megkérdezik erről Bözsit is, de neki senki nem kell. (egyenlőre)

8.nap

Szereplők: Kócos, Pista, Panni, Bözsi, János

Helyszín: Tábortűz, Tábor

Kellékek: -

Időkeret: 10p

Pista és Panni tovább keresnek valakit Bözsinek, Kócos jósol, hogy este lehet valamilyen támadás lesz, de nem hiszünk neki.

Km jelenet: Délutáni program előtt Kócos jósol (nagyban, feltűnően), előtte/utána Pista és Panni tovább noszogatják Bözsit.

TT-nél Bözsi & vki és Sanyi & Boglárka esküvője

9.nap

Szereplők: mindenki

Helyszín: Tábor

Kellékek: -

Időkeret: Egész nap

Közös ünnep, hogy ennyien vagyunk, betekintés a betyáréletbe a szülőknek is.

Kelléklista		
Levél	1 darab	A zászlót ellopós jelenethez

Bejegyző: Zombori Zsombor, 442

Szegény Dzsoni és Árnika

Korosztály: Cserkész ▾ Kiscserkész ▾

Alaptörténet leírása:

Lázár Ervin Szegény Dzsoni és Árnika című könyve alapján, kisebb változtatásokkal. Kcs altábor Östör király udvartartása, a cserkész-kócsa altábor őrsői pedig az udvartartáson belül különböző szerepekkel vannak (pl.: udvari bolond űr, szakács űr, nagykövet űr, tudós (számoló) űr, építő(ács) űr, katonaság, udvarhölgy űr, ármány űr, dekor űr, talpnyaló űr).

program lehetőségek:

- o lelki nap – Szörnyeteg Lajos + 12 testvér
- o zsványokkal való küzdelem – sportnap
- o vándorlás bármelyik pillanata – portya
- o Kócsáknak: párhazcsolati problémák a KM-ben (utolsó 4 napban)
- o utolsó nap megérkeznek a hétfejű tündérhez, aki megvendégeli űket (lakoma)

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Árnika	Östör király lánya, Dzsoni kedvese	szivárványos ruha
Dzsoni	Árnika kedvese, szegény ember	parasztruha, kalap
Östör király	Árnika apja, a birodalom uralkodója	korona, palást, szép ing
Két lovagok	Árnika kezéért harcoló lovagok, akiknek esélyük sincs	kard, pajzs, vállon átvett kék anyag
Százarcú boszorkány	Gonosz boszorkány, aki rosszat akar Dzsoninak	rongyok több méretben, csipkés szoknya, sötétszürke poncsó
Rézbányai Győző	panaszkodós, nyafogós személyiség	szakadt öltözet, zöld "suttyó" sapka,
12 testvér	bandita testvérek	tetszőleges

Ipi	hírhedt bűnöző, Apacs társa	cowboy kalap, ing, pisztoly
Apacs	hírhedt bűnöző, Ipi társa	poncsó, cowboy kalap
Főpandúr kapitány	Ipit és Apacsot üldözi, pedig régen jó barátok voltak	bőrkabát, pisztoly
Hétfejű Tündér	jó tündér, aki fel tudja oldani az átkot Dzsoniékról	zöld, átlátszó lepedő, 2 db tündérkorona
Pásztor	egyszerű juhász, aki figyelmezteti Dzsoniékat IpiApacsról	pásztor jelmez
Ceremónia mester	Östör király jobbkeze	kék-piros stóla
Udvari talpnyaló	Udvari talpnyaló	buggyos ing, piros mellény

Jelenetek leírása:

1. nap (cserkész és kósza altábor indulása)

1. jelenet: Költözik Östör király udvara (indulás előtt)

Szereplők: Udvari talpnyaló

Helyszín: indulás helyszínénél

Kellékek: jelmez

Időkeret: 5p

Minden őr vezetője kap egy megbízást az udvari talpnyalótól, miszerint Östör királynak be kell bizonyítanunk, hogy remek lesz az új hely, ahová költözik az udvar. Ennek érdekében minden őr szedjen valamit útközben, ami bizonyítja, hogy ez a vidék csodás. Ez lehet egy virág, egy kavics, bármi.

2. jelenet: Kavicsok bemutatása (megérkezés a táborba)

Szereplők: Östör király

Helyszín: tábor bejárat

Kellékek: Östör jelmez, trón - vörös lepellel letakart szék

Időkeret: 15p

Mikor megérkezünk Östör király egy trónon vár minket. Mindenki térdre borul előtte (ŐV-k mutatják a példát, remélhetőleg mind követik). Östör király üdvözl mindenkit a Birodalomban.

Östör király: Allattvalóim! Üdvözöllek Titeket itt hegyen innen, völgyön túl, völgyön innen, hegyen túl az új hazánkban! A mi feladatunk felépíteni az új udvart. Ezúton is szeretném átadni megbízásaitokat. Kérném a Talpnyalókat, fájadjanak szíнем elé! *odabattyognak* Ezennel megbízlak benneteket, hogy mindenkit áraszszatok el bókokkal a Birodalomban.

Főtalpnyaló: Felség! Bátorkodtunk az egész nép nevében egy meglepetéssel készülni. Mikor most kihívssz bennünket, engedd meg, hogy mind megmutassuk: miért tartjuk csodálatosnak az új hazát!

Östör király: Legyen hát!

'A' órs bemutatják a hozott kavicsot

Östör király: Valóban szép hely ez! Most megkérném a Szakácsokat, hogy vonuljanak eléм.

odabattyognak Has ne maradjon üresen a Birodalomban!

'B' órs bemutatja a kavicsát

Östör király: Valóban szép hely ez! Most megkérném a Tudósokat, hogy vonuljanak eléм.

odabattyognak Fej se maradjon üresen a Birodalomban!

'C' órs bemutatja a kavicsát

Östör király: Valóban szép hely ez! Most megkérném a Nagyköveteket, hogy vonuljanak eléм.

odabattyognak Béke legyen a szomszédságban!

'D' órs bemutatja a kavicsát

Östör király: Valóban szép hely ez! Most megkérném a Katonákat, hogy vonuljanak eléм.

odabattyognak Maradjon Birodalom a Birodalomban!

'E' órs bemutatja a kavicsát

Östör király: Valóban szép hely ez! Most megkérném az Ármánykodókat, hogy vonuljanak eléм.

odabattyognak Titok ne maradjon rejtve a Birodalomban!

'F' órs bemutatja a kavicsát

Östör király: Valóban szép hely ez! Most megkérném az építőket, hogy vonuljanak eléм.

odabattyognak Legyen Birodalom a Birodalomban!

'G' órs bemutatja a kavicsát

Östör király: Valóban szép hely ez! Most megkérném a Pompásokat, hogy vonuljanak eléм.

odabattyognak Szem ne maradjon éhesen Birodalomban!

'H' őr bemutatja a kavicsát

Östör király: Valóban szép hely ez! Most megkérném az Udvari Bolondokat, hogy vonuljanak elém.

odabattyognak Arc ne legyen komor a Birodalomban!

'I' őr bemutatja a kavicsát

Östör király: Valóban szép hely ez! Most megkérném az Udvarhölgyekett, hogy vonuljanak elém.

odabattyognak Szépség legyen a Birodalomban! Drága lányom, Árnika!

Árnika: Valóban szép hely ez?

Árnika őr bemutatja a kavicsát, ne legyenek lelkesek

Östör király: Szép hely, ha én mondom! Most menjetek, és építsétek fel a Birodalmat!

3. jelenet:

Szereplők: Östör + Árnika + segítőik

Helyszín: tábortűz

Kellékek: jelmez

Időkeret: 1 óra

Árnika+Östör király konfliktusa azon, hogy miért kellett elköltözni (két altábornak külön tüzei vannak- első felében Östör király/Árnika érvel, majd a végén cserélnek / összehívjuk az egész tábort a végére egy tűzhöz)

Környezetvédelmi vonal: gyakorlatilag kihasználták az egész földet, beszennyezték a patakokat, élehetetlen lett a föld

Árnika beduzzog, addig nem hajlandó elhagyni a régi földet, amíg apuci nem kér bocsánatot - közös jelenet: megbeszélik asszertívan

2. nap

Kiscserkész altábor érkezése

1. Jelenet, délelőtt

Szereplők: Östör, Árnika, Két Lovagok, Főtudós

Helyszín: tábori alakuló

Kellékek: jelmez, számláló tábla

Időkeret: 10p

A Két Lovagok már lemenetel alatt a KCS-knak Árnika szépségéről áradozik. Mikor leérnek az udvarba, kicsit összekapnak azon, hogy kié legyen Árnika, elkezdnek verekedni. Odafut Árnika, szörnyülködve nézi. Megérkezik Östör király a Főtudós kíséretében.

Östör király: Hát ti? - kérdezte a király.

Lovag 1: -Üdvözljük felségedet, a királyok legnagyobbikát

Lovag2: És Árnika királykisasszonyt is üdvözljük, a világ legeslegszebb leányát.

Árnika: Nem is vagyok a világon a legeslegszebb

Östör király: Nem baj, egyszer majd lesz valaki, akinek a legeslegszebb leszel. *lovagokhoz fordulva* Mit akartok?

Lovag1: Felséges király, a lányodat kérjük feleségül.

Lovag2: De tudjuk, hogy csak egyikünk felesége lehet, ezért úgy határoztunk, hogy itt az udvaron életre-halálra megvívunk, s amelyikünk élve marad, azé legyen Árnika.

Ármány őrs vezetésével mindenki ujjong, hogy harc lesz, el is kezdődik a csata, vívnak

Östör király: Állj! Nehogy összeverekedjetez itt nekem!

Lovag1: Mi az, talán nem akarod hozzánk adni a lányodat?

Östör király: Nem én döntöm azt el, hogy kihez megy a lányom feleségül. -

Lovag2: Hát ki?

Östör király: A lányom. Ahhoz megy, akit megszeret. Meg aki őt megszereti. Hiába kaszaboljátok halálra egymást, ha a lányom nem szereti meg a győztest. Ha meg a vesztest szeretné meg, arra még rágondolni is rossz. Inkább hozzá se kezdjetez.

Lovag1: Azt akarod mondani, hogy a lányodnak nem kell a győztes?

Östör király: Amit akartam, megmondtam, a lányom ahhoz megy feleségül, akit megszeret.

Lovag2: És ha egy jöttmentet szeret meg? Egy szegény földönfutót, egy nincstelenet, egy senkiházit?

Főtudós: Ajajj, kezd dühös lenni. Általában mire ezerig jutok elmúlik a dühe.

Főtudós motyogva elkezdi számolni. Az őrs mögötte áll, tartják a számolót, és másodpercenként pergetik előre

Östör király: Akkor egy jöttmenthez, egy szegény földönfutóhoz, egy nincstelenhez, egy senkiházihoz megy feleségül.

Lovag1: Ez nem királyi gondolkozás.

Östör király: *dühösen, kiáltva* Nem királyi, emberi! Börtönbe velük, lefejezni mind a kettőt!

Östör király elvonul dühösen

Lovag2 : Minket most lefejeztek?

Főtudós: Dehogyan fejezzük. Mire ezerig jutok, elpárolog a dühe. Utána szívesen látunk Titeket is az udvarunkban, verjétek fel a sátraitokat!

2. jelenet: Szegény Dzsoni megismerése

Szereplők: Dzsoni és Százarcú

Helyszín: tábortűz

Kellékek: jelmez

Időkeret: 1 óra

Aznap este megismerjük Szegény Dzsonit+ a Százarcút a tűzben - megpróbálja a százarcú Szegény Dzsonit törbeccsalni (almafa, stb...) szegény Dzsonit csicskásnak

3. nap

1. jelenet

Szereplők: Dzsoni, Árnika, Százarcú

Helyszín: reggelinél

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 5p

Dzsoni menekül a farkas elől, és belezuhan az imakörbe

Dzsoni: A lábam!

Százarcú farkasból önmaga lesz, haját igazgatja

Százarcú: No, most odamegyek, azt mondom neki, hogy majd én meggyógyítom.

Visszatámogatok a házamba, s onnan már őkelme nem jön ki többé. Vagy ne hívjanak akkor

Százarcú Boszorkának! Sietek, mert szegény Dzsoni éppen a területem határán fekszik olyanképpen, hogy a törött lába még kinn van, de a törzse, feje, keze már a körön belül. Bent pedig nincs hatalmam.

monológ alatt Árnika odamegy Dzsonihoz

Százarcú: Azt a kacska-macska farkát - morogta dühösen -, most mitévő legyek?

Árnika: Jaj, te szegény, hiszen te eltörted a lábad

Dzsoni elbűvölve nézi Árnikát, felül, ezzel kikerül a Százarcú hatóköréből

Dzsoni: Hát te, hát te meg ki vagy? *dadogva*

Árnika: Csak támaszkodj rám bátran.

Dzsoni: Ej, egy ilyen nagy behemót ember, hiszen összeroskadsz a súlyomtól.

Árnika: Dehogyan roskadok, gyere csak. Nagyon fáj a lábad?

Dzsoni: Az is fáj eléggé, de sokkal rosszabb, hogy valami igen szúrja a hátam.

Árnika: Érdekes, az enyémet is szúrja valami.

Százarcú: A tekintetem szúrja! Na, megálljatok csak! Azt a kacskamacska farkát! Majd adok én nektek!

mind elvonulnak

2. jelenet

Szereplők: Dzsoni, Árnika, Östör király

Helyszín: ebéd

Kellékek: jelmez

Időkeret: 10p

Előzmény: délelőtt folyamán felkért kósza altábor szervező a kcsknak meseerdőt, ebbe beletervezi a cserkész altábort, (Szegény Dzsoni vándorlásának kalandjai) délután kcsknak meseerdő - fiúknak külön szervezünk - lányoknak külön szervezünk, ők maguk lennének Dzsoni meg Árnika, akár Boszorkány itat velük varázsitalt, hogy megkapják az alakváltó képességét, és Dzsónivá/Árnikává változzanak)

Östör király is megjelenik és Szegény Dzs megpróbálja megkérni feleségül Árnikát - elküldi szegény Dzs-t vándorolni

Dzsoni monológja, a szívéhez beszél

Dzsoni: Még csak ez hiányzik! Elfelejtetted, hogy én vagyok a világ legszabadabb embere?! Mátá itt, holnap ott, nem értem, fűtyülök mindenkire! Vége a szabadságodnak, Dzsoni!"

Dzsoni: Árnika, szeretnék valamit mondani.

Árnika elpirult, a cipője orrát bámulta

Dzsoni: Szeretlek

Árnika: Én is téged

Megölik, megpusztilják egymást, és kézen fogva szaladnak Östör király elé

Östör király: Tudom, mit akartok. Össze akartok házasodni. Áldásom rátok, gyermekeim. De van egy kérésem. Elhiszem, hogy szeretitek egymást, de akkor még inkább elhiszem, ha a szerelmetek az idő próbáját is kiállja. Te, Dzsoni, menjél el vándorolni, és egy fél év múlva, ha még akkor is szereted Árnikát, és feleségül akarod venni, gyere vissza. Te meg, Árnika, várjál rá, s ha fél év múlva visszajön, és még mindig a felesége akarsz lenni, csapunk akkora lakodalmat, hogy a felhőkig ér a vigasság. Jó lesz-e így?

Szomorkodnak persze, de azért beleegyeznek

4. jelenet: Kalanderdő

Szereplők: Árnika és Dzsoni

Helyszín: tábori alakuló

Kellékek: amire szükség van a programhoz

Időkeret: 5p

Meseerdő benne kell lennie:

lányok utsó állomás: Árnika kimegy Dzsoni elé az országhatárra

fiúk utsó: Százarcú megpróbálja elcsábítani, de nem sikerül neki

5. jelenet

Szereplők: Százarcúak

Helyszín: vacsora

Kellékek: jelmez

Időkeret: 2p

3 db banya rohangászik: "Hahahaha, kacsává változtattam a királyt, kacsává változtattam a birodalmat, hahaha"

4. nap

1. jelenet

Szereplők: Szegény Dzsoni, Árnika, Östör király

Helyszín: reggeli után

Kellékek: Szereplők jelmezei, Dzsoninak vándorbot, Árnikának kacsabáb, barna lepel, Átok hangeffektje: kereplő

Időkeret: 10p

Mikor összegyűltünk az étkezés utáni imához, és már mindenki nagyjából elcsendesedett, a napostiszt az egész tábornak vigyázott vezénnyel, aztán leguggoltat mindenkit. Aztán guggolva pihenjt vezénnyel (ha lehet ilyet.) Árnika beöltözve, egy barna ruhával letakarva, kacsabábbal a kezén szintén a többiekkel leguggol. Ettől kezdve mikor Szegény Dzsoni bejön a körbe, úgy kezeli a guggoló cserkészeket, mintha csak kacsák lennének.

Szegény Dzsoni messziről jön be a körbe, örülve, hogy végre az egy év vándorút után viszontláthatja szeretett Árnikáját. A sok, guggoló alak fölött elnéz, nem érti a helyzetet. Hová tűnt a birodalom? A harminhat tornyú, háromezr ablakos palota? A főszámolnok? Östör király? Mi ez a sok kacsa? Hogy kerül ide az a kacsaúsztató?? Talán eltévedt? Az nem lehet!

Ahogy így hüledezik, mintegy „véletlenül” pont Árnikacsához hajol le, megsimogatja és tanácstalanul azt mondja: „Hej, te kiskacsa, nem láttad az én kedves Árnikámat?”

Erre a napostiszt vigyáztt vezényel a tábornak, mindenki felpattan.

Megszólal a kereplő a Százarcú kezében. Dzsoni és Árnika átadja egymásnak a kacsabábot

Árnika körülnéz, megtalálja Östör királyt, odarohan hozzá, megöleli. – visszaváloztunk, jaj, de jó! Megtört az átok, nem kacsa többé az egész birodalom! (közös örömködés) Aztán kis idő után Árnika megijed: Hol van Dzsoni?? Keresi, keresi, hát egyszer csak belebotlik a földön guggoló Kacsadzsoniba. Leesik neki, hogy most meg Dzsoni lett a kacsa.

Nagyon kétségbeesik, sírva simogatja a kacsát, (úgy tesz, mintha csak a bábót látná) és azt mondja: „Ilyen áron én nem akarok ember lenni. Inkább maradjak kacsa, csak Szegény Dzsoniból lehessen ember.” Árnika kacsakéz,

Szegény Dzsoni ember feláll, és így kiállt: „Hogyisne! Hiszen én vagyok a hibás. Én legyek a kacsa és Árnika az ember!” Átok rohan, csere.

Östör király a fejét fogja: „Úgy látszik, valami hibát követtünk el.” Kacsadzsoni megszólal úgy, hogy Árnika kezében van a kacsabáb, aminek Dzs a kezével mozgatja a száját, miközben ő maga Árnika háta mögött áll. Árnika úgy tesz, mintha csak a kacsát látná, az beszélne. „Én követtem el a hibát. Maradjak mostmár örökre kacsa!” Árnika: „de ha te kacsa vagy, akkor én is kacsa akarok lenni!” – vitatkoznak, hogy melyikük hozzon áldozatot. Aztán Östör király leállítja őket: „Nem lesz ez így jó. De tudjátok mit? Menjetek el a hétfejű tündérhez, hátha az tud segíteni rajtatok!” – elhatározzák, hogy úgy fognak menni, hogy éjjel Árnika lesz a kacsa, Dzsoni pedig a hóna alá csapva viszi, nappal pedig Dzsoni lesz a kacsa, így sose fáradnak el. El is indulnak, kimennek a körből.

Ezután körbeállunk, imádkozunk. Utána visszavezényeljük a gyerekeket az altáboraikba elrakni a csajkát, a sportnap felelősei pedig nekikezdenek az előkészületeknek. A kövi jelenet a sportnapra összehozott népnek szól majd.

2. jelenet: sportnap előkészítés

Szereplők: Pásztor, Ipi, Apacs, és a rablók (kósza fiú órs), Dzsoni és Árnika

Helyszín: tábori alakuló

Kellékek: szereplők jelmeze, rablóknak összemaszatolt arc, ringyrongyok ruhának, kések/botok, előre odakészített, puha sportszerek (babzsákok pl)

Időkeret: 10p

Árnika és kacska-Dzsoni vándorolnak, Árnika útbaigazítást kér egy arra járó juhásztól. A juhász megmondja, merre kell tovább mennie (Dzsoniról nem vesz tudomást), de ő nem ajánlja, hogy arra menjen, pláne egyedül, mert a környéken garázdálkodik Ipiapacs, a világhírű rablógyilkos. Árnika megköszöni a segítséget, de nem hagyja magát eltántorítani. Juhász balra el.
Mennek tovább, egyszer csak előugrik egy bokorból/sátor mögül Ipi és Apacs, és rájuk üvölt, h „PÉNZT, VAGY ÉLETET!!!”

Árnika megijed: „Nincs nekem egy vasam se”

Ipi: „De kacsád van. Azt elvisszük! Mit csinálhatnál egymagad ellenünk? Ha nem adod a kacsát, akkorát kapsz, hogy még az eget is nagybőgőnek nézed!”

Árnika: „Akkor inkább az életemet!”

Dzsoni: (suttogva): „Árnika! Változzunk át!”

Árnika: „Legyek én a kacska, s Dzsoni az ember!” – így is történik, köpeny+báb csere

Ipinek és Apacsnak leesik az álla, hogy egyszer csak Szegény Dzsonit látják maguk előtt egy kacsával a hóna alatt. Aztán felocsúdnak:

Apacs: „Ide a kacsát!” – fenyegetően közelíteni kezdenek Szegény Dzsoni felé.

Erre Szegény Dzsoni lekever egy-egy hatalmas pofont, hogy a rablók beleperdülnek.

Ipi+Apacs: (az égre nézve) „Nagybőgő!” (padumm-ccc)

Erre megjelenik a rablóbanda többi tagja: „Főnök, jöttünk segíteni!”

Ipi: „Épp idejében! Kapjátok el!”

Üldözni kezdik az árnikával menekülő Szegény Dzsonit, aki a közönség körül tesz egy kört, az előre odakészített sportszerez ládáig, ahonnan végső kétségbeesésében mindenfélét (puha dolgokat) elkezd rádobálni a rablókra. A rablók hagyják elterelődni a figyelmüket a sportszerekkel, és elkezdik őket nézegetni, kipróbálni, pattogatják a labdát, stb, élvezik ezeket a cuccokat. Szegény Dzsoni rácsodálkozik, hogy micsoda tehetsége van a rablóknak a sporthoz! Kiváló sportolók válnának belőlük.

Rablók: „Micsodák?”

Dzsoni: „Sportolók! Csak meg kell tanulnotok néhány szabályt, és világsikert érhetnétek el!”

Apacs: „Mi nem szeretjük a szabályokat.”

Dzsoni: „Pedig szabályok nélkül nincs játék. Tudjátok mit? Megtanítalak benneteket! Gyere Ipi, segíts nekem!”

Ipivel elmagyarázzák a sportnap menetét, ki melyik csapatban lesz, elkezdődhet a sportnap.

3. jelenet

Szereplők: Ipi, Apacs, rablók, Dzsoni és Árnika

Helyszín: alakuló, sportnap végén

Kellékek: jelmez, rablórongyok, labdák, sportszerek (rablók hóna alatt)

Időkeret: 5p

Ipi, Apacs és bandája megköszönik a jó ötletet és a kiképzést, és elmondják, hogy az a tervük, hogy elindulnak a paralimpián. Csak arra kell vigyázniuk, hogy az a rendőrfőnök, aki állandóan a sarkukban van, meg ne neszelve a dolgot. Dzsoni sok szerencsét kíván nekik, rablók el, Dzsoniék a másik irányba.

4. jelenet

Szereplők: Rézbányai Győző, altábor parancsnok

Helyszín: A KCS lelki délután kezdete előtt

Kellékek: jelmez

Időkeret: 5-10p

Adni kéne valami feladatot a gyerekeknek, hogy tudják meg Rézbányai Győzőtől, például mittudomén, hogy hova kell menni, hogy eljussanak a lelki délután helyszínére, vagy akármi. Rézbányai Győző viszont egyszerűen mindenben megsértődik, nem lehet belőle kihúzni egy értelmes szót sem. Kis konfliktushelyzetet generálunk.

Altábor parancsnok buzdításával a gyerekek mindenféle megoldással próbálkoznak, hogy rábírák Rézbányai Győzőt, végül az segít, hogy "visszasértődnek rá" - Ők sértődnek meg azon, amit R.Gy. mond, és ez őt teljesen kizökkenti, elkezd bocsánatot kérni, hebegni-habogni. Végül szembesítik vele, hogy ő pont így viselkedik. Együtt keresik a probléma okát. Aztán R.Gy. kiböki, hogy igazából fél, hogy őt tényleg rossznak látják az emberek, hogy ő tényleg rossz. Altábor parancsnok aztán szép lassan odatereli a beszélgetést, hogy ez nem így van, és hogy ezt mi sem bizonyítja jobban, minthogy Jézus őt is szereti. (R.B.: ki az a Jézus?) altábor parancsnok végül ráveszi R.Gy-t, hogy jöjjön el velük a lelki délutánra, ahol jobban meggyőződhet arról, hogy Isten mindenkit szeret (? :D)

5. nap

1. jelenet: portyákat előkészítő jelenet

Szereplők: Rendőrkapitány, Szegény Dzsoni, Árnika, Százarcú

Helyszín: reggeli után

Kellékek: kacsabáb, szereplők jelmezei

Időkeret: 5p

Dzsoni és Árnika folytatják útjukat a Hétfejű tündérhez, egyszer csak eléjük toppan a rendőrkapitány. Számonkéri őket, hogy nem látták-e a hírhedt Ipit, Apacsot és bandájukat. (Gyerekektől is kérdezgetheti, felsorolhatja ismertetőjegyeiket, stb...) Kiderül, hogy már tíz éve van a nyomukban, mindenféle rémes gaztettet és lopást-csalást sorol fel, amit elkövettek. Addig faggatja a közönséget, amíg valaki be nem vallja, hogy de igen, látták őket. (Dzsoniék először megpróbálják letagadni, hogy megvédjék a rablókat.) Mikor mégis kiderül, hogy látták őket, a rendőrkapitány kihúzza a gyerekekből és Dzsoniból, hogy hol voltak, mit csináltak, mi történt.

Dzsoniék próbálják meggyőzni, hogy a rablók jó útra tértek, de a rendőrkapitány azt mondja, hogy csak akkor hiszi, ha látja, menjenek el megkeresni őket. Na de merre? Árnika és Dzsoni különböző irányokra emlékszik. Végül megegyeznek, hogy Dzsoniék erre, Árnikaék pedig a Rendőrkapitány kíséretében arra indulnak el megkeresni. (Ekkor Árnika a kacsá, a rendőrkapitány csapja a hóna alá) Megegyeznek, hogy este ugyanitt találkoznak. Háttérben a Százarcú boszorkány kuncog (Hihihi, csak hiszitek, menjete csak, minél messzebb egymástól!)

2. jelenet: kcs portya végén

Szereplők: Szegény Dzsoni, Százarcú

Helyszín: alakuló

Kellékek: jelmez, fátyl

Időkeret: 5p

Szegény Dzsoni kiáll a rétre: itt a megbeszélt időpont, várja Árnikát és a Rendőrkapitányt, de nem jönnek. Először csak bosszankodik, hogy persze, ha nővel van az ember, akkor mindenhol elkésik, de aztán aggódni kezd: talán bajba keveredtek? A rendőrkapitány talán elrabolta Árnikát?

Eközben nem veszi észre, hogy a Százarcú mintegy láthatatlanul, szellemként a háta mögé lopakodik, és elkezd sugalmazni neki gondolatokat. Közben egy fátylat lebegtet a kezében

Sz: Magára hagytad Árnikát, egy idegenre bíztad!

Dzs (a távolba meredve): Te jó ég! Egy idegenre bíztam Árnikát! Magára hagytam!

Sz: Hogy tehetél ilyet?? Miféle legény az, aki így bánik a szerelmével? Meg sem érdemelted őt!

Dzs: Én szörnyű, vak, ostoba! Hogy bánhattam így Árnikával?! Meg sem érdemlem...

Sz: Bár most már úgyis mindegy. Ha van egy kis esze, olajra lépett azzal a daliás rendőrkapitánnyal.

Dzs: Hiszen az is lehet, hogy elhagyott. Nem is csoda, egy ilyen rongy embert, aki képes volt elválni tőle...

Sz: Legjobb lesz, ha örökre lemondasz róla. Sokkal jobb lesz neki nélküled. Te meg indulj más országokba! Felejtsd el őt!

Dzs: Legjobb lesz, ha...

- ekkor felrebben révületéből, és a háta mögött álló Százarcú felé fordul. Lesöpri magáról az időközben rátekerült fátylat. Rájön, hogy a Százarcú bűvöletébe került és majdnem önszántából elhagyta az ő szeretett Árnikáját, aki bizonyára sokkal inkább bajba keveredett, minthogy elhagyta volna. Hiszen épp kacsá képében van! Hogyan is akarná így elhagyni őt a Rendőrfőnökért?!

Erre már a Százarcú is leveti a duruzsoló, hízogő álarcot, és gonoszul Dzsoni képébe nevet: Már késő, törbecsalta Árnikaékat! És ő, a Százarcú, soha nem árulja el, hogyan tudna Dzsoni segíteni

rajta! Dzsoni rögtön Árnikáék után akar menni, de a Százarcú csak nevet: hiába, a varázslat elrejtí őket, Dzsoni akár az egész földkerekséget is bejárhatja! Dzsoni erre üldözni kezdi a Százarcút: „Akkor téged kaplak el! Majd elmondod nekem, hogyan is oldható fel a varázslatod, ha megcsiklandozom a taplad egy kis parázssal!” A boszorkány nevetve elszalad, („Azt próbáld csak meg!”) Dzsoni nem tudja elkapni. A gyerekeket felbuzdítja: Ha Árnikáék holnapig nem érkeznek meg, közösen ki kell sütniük egy tervet, hogy hogyan ejtsék csapdába a Százarcút.

6. nap

1. jelenet: kemencés sütés (csak kcs)

Szereplők: Szegény Dzsoni

Helyszín: reggeli után

Kellékek: jelmez

Időkeret: 1p

Csak annyi lenne, hogy megjelenik KM jelmezben, és betolja, hogy: „Gyerekek! Süssük ki a nagy tervet!” :DDD

Kemencében sütés

2. jelenet (csak kcs)

Szereplők: Dzsoni, Két Lovagok

Helyszín: délutáni program előtt, alakuló

Kellékek: szereplők jelmezei, az ostrom terve (a métapálya térkép)

Időkeret:

Két lovagok kardjukat csörgetve, türelmetlenül jönnek oda Dzsonihoz, hogy no, megvan-e már az a terv, vagy se?! Nagyon bizsereg már a tenyerük, hogy visszavághassanak a Százarcúnak. Dzsoni egy nagy papír térképet (amin egy Métapálya vézlatos terve van) lobogtatva mondja, hogy igen, az is kisült: Meg kell ostromolni a Százarcú várát!

Lovagok: De a százarcúnak nincs is vára.

Dzs: Dehogynincs. Azt hiszitek, csak úgy hagyná, hogy mindenki lássa, ki-be járkáljon, feldúlja? A százarcú vára láthatatlan. De kisütöttem egy módot, hogy mégis be tudjuk venni. (Itt jön a várméta szabályainak felvázolása, amelynek végcélja, hogy bevegység a Százarcú várát. A Százarcú várát úgy tudják „bevenni”, ha minél többször körbefutják a területét – hazafutás ☺)

3. jelenet: Ipi, Apacs és a Rendőrkapitány

Szereplők:

Helyszín: kósza és cserkész portyák alatt

Kellékek: kinyomtatott fotók, hátukon ugyanaz a levél, jó helyen eltépve! (Érdemes előbb eltépni, utána ráírni)

Időkeret: 2p

Ez igazából nem egy jelenet, hanem előre kellene egy közös fotót lőni KM jelmezben Ipiról, Apacsról meg a Rendőrkapitányról. Ezt a fotót kicsit meg kéne photoshoppolni, hogy réginek tűnjön, és fekete-fehérbe, fotopapírra kinyomtatni. (2-3 példányban, a biztonság kedvéért.) A hátára kéne írni egy pár soros levelet a Főpandúr kapitány nevében, hogy attól még, hogy a munkában rendőrfőkapitány, még mindig legjobb barátainak tekinti Ipit és Apacsot, és hogy bármennyire eljártssza is, hogy üldözi őket, megígéri, hogy sose fogja őket elkapni. Nomeg csók az asszonynak! :D

A fotót ezután ketté kéne tépni úgy, hogy a Főpandúr kapitány legyen az egyik oldalon, Ipi és Apacs meg a másikon (max egy kéz lógjon át, vagy egy sör, vagy ilyesmi). A portyán először találják meg a gyerekek azt a felét, amelyiken a jelen lévő felek vannak, (Nagytábor: Ipi és Apacs, Középtábor: Főpandúr kapitány) Így a fél levelet is megkapják. A portya második napján derül fény a hármuk barátságára, amikor a fénykép másik fele is előkerül. Így tudják meg, hogy IpiApacs biztonságban van, tehát Árnika hazakísérheti a főpandúrkapitány, Ipi és Apacs is nyugodtan megvalósíthatják a paralimpiás álmaikat.

4. jelenet: már minden altábor a táborban

Szereplők: Árnika, Dzsoni, Hétfejű Tündér, egy vezető, aki vigyázt vezényel

Helyszín: vacsora után

Kellékek: szereplők jelmezei, Szőnyeg a hétfejű tündérhez, a kacsabáb fejének a kitömője

Időkeret: 5-10p

Dzsoni és a kacska Árnika találkoznak, örülnek-sírnak, röviden elmondják egymásnak, kivel mi történt, fogadkoznak, hogy most már soha többé nem szeretnének elválni egymástól. Erre az erdő szélén, fehér ruhában megmutatja magát a hétfejű tündér(ha nagyon látszik a világos ruha előtte, le lehet teríteni sötét anyaggal, hogy aztán a megfelelő pillanatban "lepleződjön csak le" a gyerekek szeme előtt. (nem jön közel) Előtte "vörös szőnyeg-szerűen hosszú anyag van leterítve.

Dzsoni és Árnika észreveszik a hétfejű tündért, és mindenkit elkezdenek biztatni: "Gyertek, menjünk oda hozzá, hátha végre leveszi rólunk az átkot!" Az összes gyerek, mindenki átvonul a Hétfejű Tündérhez a rét másik szélére. Dzsoniék megilletődve, az anyagdarabon (mint egy szőnyegen) közelítve mennek oda a Tündérhez. Pár lépésre a Tündértől megállnak. Ekkor valamelyik vezető vigyázt vezényel mindenkinek, és (ha ez nem túlzás) mindenki féltérde ereszkedik a tündér előtt (ha túlzás, akkor mindenki csak fejet hajt.) A tündér méltóságteljesen, kecsesen int, hogy mindenki álljon fel.

"S akkor távoli, szép muzsika csendült föl, s azt vették észre, hogy ott állnak a Hétfejű Tündér előtt. Jóságosan nézett rájuk, mosolygott.

- Beszéljétek csak, mit szeretnétek? - kérdezte.

- Azt szeretnénk... azért jöttünk - dadogta megilletődve szegény Dzsoni. - Egyformák szeretnénk lenni, akár kacsák, akár emberek, ahogy akarod... ahogy megérdemljük... segíts rajtunk."

Erre a Tündér odasétál Szegény Dzsonihoz (aki a hóna alatt tartja a kacsát, amiben benne van Árnika karja. Viszont a kacsá fej és nyaka ezúttal ki van tömve és merevítve anyagokkal, a fej nem mozgatható, Árnika keze csak a testben van benne.). A Hétfejű Tündér megfogja Szegény Dzsoni kezét, és becsúsztatja a bába, Árnika mellé. Á és Dzs összefonják az ujjukat. Ezután a Tündér gyengéden, mintha igazi állat lenne, óvatosan simogatva a karjába veszi a kacsát, lehúzza azt az összekulcsolt kezeikről. Árnika és Dzsoni nézik, mit csinál, és mikor lehúzza, és rábámulnak a saját, egymásba font kezükre, csak akkor látszik rajtuk a felismerés, hogy rájöttek, hogy levették róluk az átkot és mindketten emberek lettek megint. Egymásra néznek, elmosolyodnak és megölelik egymást. Aztán a Hétfejű Tündér vezetésével (kézenfogva) elsétálnak az erdőbe. (szem elől el.)

7. nap

1. jelenet

Szereplők: Östör király

Helyszín: reggeli

Kellékek: jelmez

Időkeret: 10p

Östör király pompával bevonul, és szól a népéhez: A lánya menyegzője napján úgy illik, hogy az udvar összes népe (őrsönként) ajándékkal készüljön az ifjú párnak. De nem akármilyen ajándékkal: a hagyomány szerint az udvar népe eszmei értékeket ad nászajándékba, amely minden őrsnek az udvarban ellátott feladatával kapcsolatos. Ezt egy csatakiáltás formájában, őrsönként a pár elé járulva fogják majd tudni odaadni. A csatakiáltásban meg kell fogalmazódnia az őrs feladatával kapcsolatos értéknek. (Pl.: a tudós őrs mondhatja azt, hogy „mind nektek raktuk ma a csillagokat az égre”, vagy a konyhásőrs, hogy „Ma a kedvetekért cukroztuk meg a teát”, vagy bármi. ☺) A határidő ebéd előttig van. (Az esküvői szertartásig) A kistábor közös csatakiáltással készül, ami lehet a saját csatakiáltásuk is, mert náluk bonyolultabb összeszedni a gyerekeket műhelyezés közben. :D

2. jelenet

Szereplők: Östör király, Dzsoni, Árnika, ceremóniamester, (esetleg a cerem. mester segítői)

Helyszín: ebéd

Kellékek: ceremóniamesterjelmez, szereplők jelmezei, vörös posztó, amivel a trónokat letakarjuk, két szék trónnak, nagy, pecsétetes paksaméta, amiről a ceremóniamester felolvassa a dolgokat, síp/dob/nádihegedű a menet kíséréséhez

Időkeret: 5p

Esküvő – Felvonul az egész udvar, szertartásosan, menetben – az egész tábor a kajahelytől távoabb gyülekezik, menetbe áll – leghátul állnak Dzsoniék és Östör k. – kell egy ceremóniamester, ő áll elöl, kezében nagy, díszes papiros. Esetleg lehetne egy dob, vagy valami, ami a menetet kíséri. A menet odavonul a kajahelyre. Mikor odaérkeznek, a ceremóniamester közhírré teszi, hogy itt jön DZs és Á, ifjú házasság, és a lakodalom kezdetéül most mindenki a színiük elé fogja hozni az ajándékait. A menet kettéválik, középen Dzs és Á végigvonul, menyegzői díszben (Dzsonin már nem a szakadt ing van, hanem vmi rendes, Árnika menyasszony.)

Leülnek két előre odakészített, vörös anyaggal leterített székre. Ezután a ceremóniamester vezényletével („A szakács őr adja oda nászajándékát”) a népek sorban Dzsoniék elé járulnak és „odaadják” a csatakiáltásukat”. Ezután kezdődhet a hetedhétországra szóló lakodalom (ezt is a ceremóniamester mondja el.)

3. jelenet

Szereplők: Két Lovagok

Helyszín: táncszoba előtt

Kellékek: jelmez

Időkeret: 5p

A két lovagok beszélgetve beszélnek a körbe: kicsit búslakodva leszögezik, hogy Árnika elkelt. Új kiszemelt után kéne nézni. Nade hol lehet manapság egy csinos hercegnőt találni? (elkezdik keresni a bokrok alatt, kérdezzgetik a nézőket, nem láttak-e mostanában csinos hercegnőket erre felé.) Aztán összevesznek azon, hogy hogyha megtalálják, akkor kié lesz. Már majdnem kardozni kezdenek az ügyön, amikor bevillan az egyiknek, hogy várjunk, van egy hely, ahol relatíve sok hercegnő fog tartózkodni, még válogathatnak is. Mi lenne, ha elmennének az esti lakodalomra csajozni? EZ rögtök tetszik a másiknak is, és magukkal hívják az összes körülöttük állót, hogy jöjjenek el az esti lagziba. :D

8. nap

1. jelenet

Szereplők: Rézbányai Győző, Dzsoni, Árnika (egyik sem kacska)

Helyszín: reggeli

Kellékek: jelmez

Időkeret: 3p

Rézbányai Győző puffog, mérgelődik, paranoiás. Keveset tudott reggelizni, mert mindenki megette előle a kaját, nyilván, mert mindenki utálja. Furán körbeállt mindenki, biztos mert nem akarnak a

közelében lenni, ezért eltávolodtak. Dzsoni és Árnika kikérik maguknak, megbontják a kört és vigasztalni kezdik Rézbányait. Végül arra jutnak, hogy két oldalról támogatják a fickót. Árnika a középtáborral igyekezik felvidítani, egy vizesprogrammal tesznek a kedvére. A nagytábor megpróbálja Rézbányai lelkét megérinteni. Cserkész: vizesprogram, Kósza: lelki program

2. jelenet

Szereplők: Rézbányai, Dzsoni, Árnika

Helyszín: ebéd

Kellékek: jelmez, egész ebéd alatt hordják

Időkeret: 3p

Gyors jelenet. Rézbányai továbbra is puffog, de Árnika túl jár az eszén. Míg végül megbékél magával.

Másnap reggel aztán Rézbányai Győző kinyitotta a szemét, összefutottak a ráncok a homlokán - na, most min is sértődjek meg? - gondolkozott, de szegény Dzsoni megelőzte. - Aha - mondta szegény Dzsoni -, görbén nézel rám! Unod már, hogy itt vagyok a kacsámmal, alig várod, hogy elmenjünk. Sértődötten nézett Rézbányai Győzőre. Na, szegény Rézbányai Győző, ilyen kacifántos helyzetben sem volt még soha. Megelőzték a sértődésben. - De igazán - magyarázta -, ne haragudj, Dzsoni, én nagyon örülök, hogy itt vagy, annak is nagyon örülök, hogy a kacsád itt van, én igazán nem néztem rád görbén. - Dehogynem - mondta szegény Dzsoni -, ne magyarázz! Látom rajtad, hogy utálsz minket. Összeroppant ám szegény Rézbányai Győző! Ilyen rettenet még nem érte. Nem ő sértődött meg, hanem rá sértődött meg valaki. Ajaj! Kapkodta a fejét szegény Rézbányai Győző, vigasztalta szegény Dzsonit, nem értette, mi történt.

3. jelenet

Szereplők: 12 testvér

Helyszín: ebéd

Kellékek: jelmez(opcionális)

Időkeret: 5p

Megérkeznek a 12 testvér, a lehető legvárosibb szerelésekben. Számonkérika legkisebbet, hogy miért csikar a hasuk, miért fáj minden porcikájuk, és miért vannak tele szűnyogcsípéssel? Ő mentegetőzik, de nem tudja mit tehetne. A legkisebb megkéri a kósza altábororosokat, hogy segítsenek neki kitalálni mi történhetett. A tesóknak a cserkész altábor segít hatni a lelkére.

4. jelenet

Szereplők: 12 testvér, Dzsoni, Árnika

Helyszín: vacsora után

Kellékek: autó a 12 testvérnek

Időkeret: 5p

Árnika és Dzsoni tudomást szereztek a 12 testvér érkezéséről. Gondolkoztak a dolgon, és a pogramokon történtek alapján Árnika lehordja a 12 testvért, amiért rámásztak a legkisebbre. Ő tők jó fej. Szóval kikapnak. A 12 testvér klán tanul a dologból, és úgy elszégyenlik magukat, hogy hazamennek.

5. jelenet

Szereplők: Hétarcú

Helyszín: Zászlólevonás után a kőszáknak

Kellékek: jelmez

Időkeret: 2p

A hétarcú már parázik, hogy elszáll a hatalma hacsak nem hajtja uralma alá Dzsonit. Vagy bárkit. Nagy cselt talál ki. Az egész nagytábort megátkozza. "Ahogy lemegy a nap, pattanjon vissza a horizontról és teljen visszafelé."

9. nap

1. jelenet

Szereplők: Dzsoni, Árnika

Helyszín: reggeli előtt

Kellékek: jelmez

Időkeret: 2p

Dzsoni és Árnika elbeszélnek egymás mellett, az egyik épp a vacsoráját eszi, míg a másik a reggelije mellé nem tud kakaót inni. Lassan rájönnek mindkettejük átkára, a középtábor laktózérzékeny, a nagytábor visszafele pörgeti a napját.

Megoldást kell találni,

2. jelenet

Szereplők: Dzsoni, Árnika, Százarcú

Helyszín: ebéd után

Kellékek: jelmez

Időkeret: 3p

Dzsoni és Árnika tehetetlen az átokkal szemben, és a más más napszak megélése kommunikációs akadályokat is gördít eléjük. Már alig értik egymást, valamit tenni kell. Megpróbálják tréningezni az agyukat, hogy megérthessék egymást.

3. jelenet

Szereplők: Százarcú boszorkány, Dzsegény Szoni és Árnika

Helyszín: vacsora után

Kellékek: jelmez

Időkeret: 3p

A boszorkány minden maradék erejét összeszedi, hogy levarázsolja a csillagokat az égről. Elrabolja a fényt az égről, és ha nem leszünk az alattvalói nem kapjuk vissza őket. Dzsoni és Árnika agyalni kezdenek és abban maradnak, hogy mindketten kieszelnék valamit, amivel megakadályozhatnánk a bozalmakat.

4. jelenet

Szereplők: Dzsoni és Árnika

Helyszín: Zászlólevonás előtt a tábori alakulón

Kellékek: jelmez, fejlámpák

Időkeret: 3p

A srácok kitalálták, hogy egyszerűen összeszedik a lehullott csillagokat és visszatesszük őket az égre. Így is tesznek

10. nap

1. jelenet

Szereplők: Boszorkány mind a 100 arca

Helyszín: reggeli után

Kellékek: minden boszorkány jelmeze

Időkeret: 5p

A Boszorkány teljesen kiakadva hadonászva rohangál, visszakerültek a csillagok és ettől teljesen megvadul, már csak órái vannak hátra az erejéből. Szétszakad száz felé, énei veszekedni kezdenek, hogy mitévők legyenek, egyik fele a béke, másik a kitartó gonoszkodást képviseli. Háború robban ki közöttük

2. jelenet

Szereplők: Boszorkány, Árnika, Dzsoni

Helyszín: ebéd után

Kellékek: jelmez, kis vicces ajándék

Időkeret: 3p

A csata végeredményétől függően vagy a boszorkány segítségével, vagy az ő belekotnyeleskedésével Dzsoni és Árnika összevesznek.

Ha a gonoszok nyernek, a banya megszállja a fiatalokat akik összevesznek, és ettől kirobban egy érzékenyítő fiú lány nap.

Ha a jók nyernek, a banya jóságától Dzsoni és Árnika összezavarodnak azt sem tudják fiúk e vagy lányok.

3. jelenet

Szereplők: Dzsoni, Árnika, Boszorkány, Pici Dzsoni

Helyszín: tábortűz

Kellékek: jelmez

Időkeret: 1 óra

A száz arcú megbékélése. Dzsoni és Árnika segítenek megtalálni a 100 arcú boszorkány 101. arcát.

Konklúzió:

utolsó jelenet a könyvben (seprűnyélen röpködni is jó volt, farkasként üvölni is jó volt, de hogy most itt vagy a karomban, azt semmiért nem adnám - mi lett volna, ha rossz nyer: seprűnyélen röpködni is jó volt, farkasként üvölni is jó volt, de az lesz a legjobb, AMIKOR BELEFŐZLEK EBBE A LEVESBE, HAHAHA)

Kelléklista		
szivárványos ruha	1	Árnika
plüss kacska- báb	1	Árnika és Dzsoni átalakulásához
aranyalma	1	Árnika
fakorona	1	Östör király
buggyos ing	3	Östör király, Dzsoni jelmez
mellény	4-5	Jelmez
öv	2	Östör király, Dzsoni
kard, pajzs	3-3	két lovagok
paróka	2	Százarcú haja
bordó posztó	2	palást, kísértés
tündérkorona	2	Hétfejű tündér
fehér lepel	1 nagy zacskónyi	Hétfejű tündér

Bejegyző: Bodon Máté, 148.

A Tenkes kapitánya

Korosztály: Kiscserkész Cserkész

Alaptörténet leírása:

Az ismert magyar filmsorozat feldolgozása. A Rákóczi-felkelés alatt kurucok kis csapata próbál ellenállni a labancoknak. A magyarok furfangosságukkal rendre győzelmet aratnak, de kié lesz végül Siklós vára?

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Eke Máté (a kapitány)	hűséges a kurucokhoz, ő vezeti a siklósiakat	fehér ing
Buga Jakab	kemény fejű, de a magyarok pártján van, Máté legnagyobb segítője	nagy kalap, fokos/ostor
Siklósi bácsi	Máté legrégebbi segítője, tapasztalt, jól ismeri a környéket	fehér ing, bot
Veronika	kedves, naiv lány, aki a várban szolgál, de beleszeret Mátéba	szoknya, blúz
Rózsa	cigánylány, Veronika barátnője, a kurucokat segíti és nagyon jóban lesz Jakabbal...	kendő, mezítlás
Egbert ezredes	A siklósi vár parancsnoka, okosnak tartja magát, de nem az	katonai egyenruha
Bruckebacker kapitány	Egbert jobbkeze, Amália nagyon tetszik neki	katonai egyenruha
Amália	Egbert felesége, Bécsben lenne legszívesebben	nagy abroncsos szoknya
Dudva úr	ravasz, fukar kocsmáros, a labancokat pártolja	mellény, kalap, pénzeszacskó
Tábornok	tábornok	katonai egyenruha
Heléne	a tábornok felesége, de sokkal fiatalabb és butább nála. Minden férfi tetszik neki.	még nagyobb abroncsos szoknya
Vándordiák	fiatal, tapasztalatlan, de jólelkű, a kurucokat segíti	köpeny, furulya

Béri-Balogh Ádám	A kurucok eredeti vezetője, a hős	mente
továbbá labancok, kurucok		

Jelenetek leírása:

a jelenetek többször párhuzamos helyszíneken zajlanak. Mi ezt úgy oldottuk meg, hogy az alakuló sarkában egy emelvény jelképezte a siklósi várat, az alakuló többi része a falut/rejteket.

Tábortűz

(az első esti tűz témája a keretmese, bemutatjuk az előzménytörténetet)

Ebben szerepel: Béri-Balogh Ádám megsebesülése, Eke Máté elvállalja a Tenkes védelmét, Egbert és Bruckebacker Amáliával megérkezik Siklósba. Dudva úr bejelentkezik náluk szolgálatukra, megbeszéljük a másnapi rekvirálást.

Rekvirálás

Szereplők: Bruckebacker, labancok, Buga Jakab, Eke Máté

Helyszín: főtér

Kellékek: csajkák (csajkás gyülekező!), fokosok

Időkeret: 10 perc

Labanc katonák érkeznek Bruckebacker vezetésével a főtérrre és felolvassák a parancsot, miszerint a kcs-k csajkáját rekvirálni kell rendkívüli hadiadónak. Ez meg is történik. Buga Jakab az egyetlen, aki ellenáll és össze is verekszik egy labanccal, majd menekülőre fogja. Szembetalálkozik a labancnak öltözött Mátéval, aki segíteni akart a falunak, ők is összeverekednek, de mikor Jakab meggyőződik róla, hogy Máté is kuruc, egy csapatként folytatják.

Délután a parancstáblára kikerül a kótyavetye híre, a csajkákat el fogják árverezni. A vezetők a délutáni program alatt a labancok ellen szítják a cserkészeket, hogy mindenki adakozzon az őrsi pénzből (pontrendszer!) a csajkákra. Dudva úr az egyetlen, aki a labancokat pártolja.

Kótyavetye

Szereplők: Máté, Jakab, Bruckebacker, labancok

Helyszín: főtér

Kellékek: kereskedő és koldus ruha, csajkák

Időkeret: 5 perc

Máté kereskedőnek öltözve érkezik a vásárba és előleget fizet Bruckebackernek, aztán „felfogadja” a koldus Jakabot és elindulnak a labancokkal és a csajkákkal. A cserkészek ekkor egy megbeszélte jelre lerohanják őket és visszaszerzik a csajkákat.

Fürdés

(a következő 3 jelenetet érdemes egy vizesnap keretén belül megtartani)

Szereplők: Amália, Dudva úr, Egbert + Siklósi bácsi, Máté, labancok

Helyszín: Siklós vára, fürdő

Kellékek: egy kiásott vizesgödör!

Időkeret: 10 perc

Amália rosszullette, hátfájásra panaszkodik. Eközben Dudva a kapzsi kocsmáros a hadisarc miatt Egbertnek adott kölcsön visszatérítéséről érdeklődik. Felajánlja, hogy a harkányi gyógyvíz kereskedelmi jogaiért cserébe elengedi az adósságot.

Eközben Siklósi bácsi és Máté a gyógyvízhez mennek, hogy Siklósi bácsi megfürödhessen. Mikor érkeznek a Labanc katonák, Máté álruhát vesz és fürdőmesternek adja ki magát. Egbert megőrül, és felviszi a várba, hogy gyógykezelje Amáliát.

Gyógykezelés

Szereplők: Máté, Amália, Egbert, Veronika, labanc

Helyszín: Siklós vára

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Ebéd előtti gyülekező. Máté a várban megkezdte Amália kezelését, közben az őrmester azt kéri Egberttől, hogy figyeltethesse a fürdőmestert, mert neki gyanús. Ezt Veronika Amália társalkodónője kihallgatja. Máté az őrmestert küldi ki vízért, és szeretne lepihenni. Kettesben marad Veronikával, aki elárulja, hogy az Ezredes figyelteti Mátét. A beszélgetés végére egymásba szeretnek.

Meghozzák a vizet, de az hideg, Máté az ezredessel és pár labancal maga indul vízért.

Sárcsata

Szereplők: Egbert, Máté

Helyszín: fürdő

Kellékek: továbbra is a kiásott gödör

Időkeret: 5 perc

Délutáni program végén. Máté a labancokkal hordatja a vizet, míg Egbertet ráveszi, hogy megfürödjön. A fürdés sárcsatába torkollik, és Máté elmenekül.

Veronika

Szereplők: Rózsa, Máté, Dudva úr, Egbert, labancok

Helyszín: rejték+vár

Kellékek: -

Időkeret: 7 perc

Máté levelet küld Veronikának Rózsával a várba. Ezalatt Dudva ismét a pénzét kéri számon Egberten, de mikor meglátja Veronikát, megakad rajta a szeme. Egbert és Dudva elut kötnek, a kocsmáros elveheti a lányt.

A Reggeli alatt árusok lepik el a sátor melletti részt, Máté a vásári forgatagban keresi Veronikát. A kikiáltótól megtudja mitörtént, így Rózsa segítségét kéri. Dudva azonban felismeri őt, és szól a Labancoknak, így Mátét elkapják. Dudva meghívására először mégsem a várba, hanem a kocsmába indulnak.

Kocsmagyűjtás

Szereplők: Dudva, Veronika, Rózsa, Amália, Máté, Egbert, Bruckebacker

Helyszín: Dudva úr kocsmája

Kellékek: poharak, lábos+avar+gyufa

Időkeret: 10 perc

A labancok koccintanak a győzelemre, és az esküvőre. Töltenek a megkötözött Máténak is, aki kéz nélkül kiissza a poharat. Ezt próbálják utána csinálni a labancok, amíg jól be nem rúgnak. Eközben Rózsa és Jakab mentő tervet eszelnek ki. Rózsa bemegy a kocsmába és elvonja a bentiek figyelmét, míg Jakab felgyűjtja a kocsmá melletti dolgozószobát. Míg

mindenki menekül, Dudva a szobába rohan, hogy mentse a pénzét és az adósleveleit, de bennég. Veronikának sikerül elmenekülni Rózsával és Jakabbal, de Mátét a labancok a várba viszik.

Egy diák

(nyíltnap)

Szereplők: Máté, Jakab, Veronika, Rózsa, Egbert, Bruckenbacker

Helyszín: főtér+vár

Kellékek: furulya

Időkeret: sok

Összefoglaló a szülőknek, amibe belesétál a vándordíák. A cigányasszonynak/parasz bácsinak furulyán játszik kuruc nótát, míg a labancoknak trombitán labanc indulót. A labancok felviszik a várba. Hallja a zenét Siklósi bácsi, és ő is, Egbert is rájönnek, hogy a diák lehet a brigadéros futárja a kurucok üzenetével.

Egbert nehézségei

Szereplők: *Mesélő*, Vándor diák, Máté, Jakab, Siklósi bácsi, Egbert, Bruckenbacker, Amália, Heléne, Tábornok

Helyszín: főtér+vár

Kellékek: -

Időkeret: 7 perc

A várban Egbert egyszerre próbálja csellel megtalálni az üzenetet a diáknál és kivallatni Mátét, de közben Bruckenbacker kapitányt túsul ejtik Jakabék és cserét kínálnak a kapitányért. Egbert belemegy a cserébe és a Diákot is el kell engedje, mert nem talál nála semmit.

Este a várba érkezik a Tábornok és felesége. Amáliának végre akad társasága, de Egbertnek van félnivalója, mert a Tábornok ellenőrizni akarja a munkáját és ha alkalmatlannak találja, leváltják.

Hírek

Szereplők: Máté, Jakab, Siklósi bácsi, Diák, Tábornok, Egbert, Amália, Heléne

Helyszín: rejték+vár

Kellékek: levél, hordók

Időkeret: 6 perc

A kiszabadult Máté és a többiek a hírekről faggatja a Diákot. Kiderül, hogy puskaapor szállítmány érkezik a labancoknak. Elhatározzák, hogy a várból csempészik ki a puskaport. Amália elmesél mindent a Tenkes Kapitányáról Helénnek, akit teljesen lenyűgöz. A tábornok elégedett a vizsgálat eredményeivel. A frissen érkező puskaapor őrzését Egbertre bízta. éjszakai hadijáték: az este folyamán a cserkészeknek el kell lopni az alakulón hagyott hordókat, amit az őrség szolgálat véd. Ha észreveszik őket, el kell menniük lefeküdni

Ajjaj, van baj

Szereplők: Egbert, Tábornok

Helyszín: vár

Kellékek: hordók

Időkeret: 2 perc

Egbert büszkén mutatja, hogy a hordók átvészelték az éjszakát. Azonban mikor kinyitják őket, kiderül, hogy nem puskaapor, hanem homok/föld van bennük.

A haditerv

hadijátékkal egybekötve

Szereplők: Máté, Diák, Jakab, Tábornok

Helyszín: rejtek+vár

Kellékek: haditerv

Időkeret: 5 perc

A Diák elmondja mit tud a haditervről, Máté eldönti, hogy egyedül megy be a várba ellopni, arra kéri Jakabékat, tereljék el a labancok figyelmét (Hadijáték)

A játék után látjuk, ahogy a Tábornok bemutatja a tervet, Máté rájön, hogyan tudja ellopni.

Megszerzi de épp csak ki tudja dobni a várfalon Jakabnak, mert ismét fogságba kerül. A tábornok sietve távozik, hogy hírt vigyen a haditerv ellopásáról.

Tábornokrablás

Szereplők: Jakab, Veronika, Tábornok, Egbert, Diák

Helyszín: főtér

Kellékek: beszerzőautó

Időkeret: 7 perc

Jakab meghozza a haditervet, Veronika elhatározza, hogy kiszabadítja Mátét. Érkezik vissza a Tábornok, Egberték a várban várják. Mielőtt azonban a kocsí (beszerzőautó) behajtana Jakab beszáll mellé és a Diákkal közösen elrabolják a tábornokot. Egbert még örül is az incidensnek.

A mentőakció

Szereplők: Mindenki

Helyszín: Vár

Kellékek: kardooooo, pisztoly

Időkeret: sok

Veronika álruhában érkezik kiszabadítani Mátét. Azonban mikor kijutnak a tömlőcből, Máté visszamegy a várba megvívni Egbertel. A vándordiók harcra buzdítja a kurucokat, veronika és jakab is megérkezik, a kurucok jelre várva melapulnak az alakulón. Máté bent hóhérnak öltözve elküldi Egbert mellől a katonákat, majd párbajra hívja az Ezredest. A vívás közben az Ezredes bezárkózik a várban valahova. Ekkor Máté megadja a jelet, a kurucok visszafoglalják a várat, kitűzik a kuruc zászlót. Megérkezik Béri-Balogh Ádám a csapataival, és jelenti, hogy legyőzte a tábornok zászlóaljait. Jakab hazaküldi egy kocsin bécsbe a két úrihölgyet, majd közösen örülnek a győzelemnek. Ekkor azonban Egbert merényletet kísérel meg a brigadéros ellen, de máté egy lövéssel megmenti Béri-Balogh Ádám életét. Happy end!

Kelléklista		
kereskedő és koldusruha	1-1	
ponyva	1	vizesgödör

kardok, pisztoly...	10	csatajelenetek
levél/haditerv	1-2	
beszerzőautó	1	

Bejegyző: Varga Marcsi 433.

Macskafogó

Korosztály: **Cserkész** ▾

Alaptörténet leírása:

A történet nagyrészt a Macskafogó című magyar filmre alapul, de hogy ne széthúzás, hanem összetartás legyen változtattunk néhány jeleneten. Ilyen változtatás például, hogy a macskák is és az egerek is építeni akarnak egy-egy gépet (macska és egérfogó) ami végül a közös ellenségük lesz, mivel a gép végül mindkettejük ellen fordul.

Minialtábor (5-6) = egerek

Kisaltábor (7-8) = macskák

Kószák (9-12) = patkányok

GH = denevérek

A macskáknál és az egereknél a helyszíneknek és szolgálatoknak külön keretmesés neve van.

Szolgálatok:

- Vízhordó: Itató
- Higiénia: Alom lakók
- Krónikás: MACSKÁKNÁL: Króni-cats (ejtsd: króniketc), EGEREKNÉL: Cincogók
- GH-s: Szutyamákolók
- Tűzrakó: EGEREKNÉL: Grill mesterek, MACSKÁKNÁL: Grill cicák
- Lelki: Fohászkodók
- Őrség: Mancs őrjárat
- Rabló:EGEREKNÉL: Egrèmek, MACSKÁKNÁL: Pandúrok

Helyszínek:

- Latrina: alom
- GH: Megesz-lak
- Alakuló: főhadiszállás
- Körlet: Körlet (egérlyuk?)

Az őrsök a macskáknál macskafajták, az egereknél sajtfélék.

Macskáknál: Sziámi osztag, Abesszin osztag, Bengáli osztag, Burma osztag, Karthauzi osztag,

Burmilla osztag, Szfinx osztag, Angóra osztag

Egereknél: Camembert brigád, Ementáli brigád, Trapista brigád, Tömlős brigád, Grill brigád, Edami brigád, Parmezán brigád, Parenyica brigád

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Grabowski	az egerek vezére (a minialtábor parancsnoka)	G-betűs kék póló, egérfülek
Bob Poljakoff	Az Intermouse vezére, sokat látott tapasztalt főnök. Ő maga megy el felkérni Grabowskit a küldetésre.	egérfül, szemüveg
Edlington	Az Intermouse kapitánya, aktív tagja.	egérfül
Schafranek	Teufel titkára, aki minden parancsát követi	kézre kötés, macskafül
Fritz Teufel	a macskák tettekbeli vezére (a kisaltábor parancsnoka)	szemkötő és macskafül
Giovanni Gatto	a macskaszindikátus elnöke, Teufel felettese, aki végleg le akar számolni az egerekkel	fehér köpeny
Lusta Dick (GH főnök)	a denevérekkel van jó barátságban, alapvetően az egerek oldalán áll	párna a hasnak, egérfülek, trombita, rendőrkalap

Jelenetek leírása:

Nyitójelenet:

Szereplők: Edlington, Grabowski, Bob, HANG, Mr. Teufel, Schafranek, Gatto, Nielsen, Martinez (egér övk)

Helyszín: nagy alakuló

Kellékek: szereplők és jelmezeik, kávé bögre, papír, ceruza, telefonk

Időkeret: 5-10 perc

Leírás:

Egér főnökök (minialtábori vezetők) beszélnek, hogy van megoldás a macskák ellen, de a terv Pokióban van a gépezethez.

Ezalatt egy macsek (kisaltábori vezető) látványosan fülel.

Hang: JELSZÓ!

Edlington: Egy aprócska kalapocska, benne csacska macska mocska.

Bob Poljakov: Isten hozta Edlington, már nagyon vártuk! Iszik valamit?

Edlington: Kis kávé sok tej, cukor nélkül!Kösz!

Jaaj ez a hercehurca a belépéssel... szükséges ez Főnök?

Bob Poljakov:Feltétlenül! Valamivel táplálni az illúzióinkat, hogy a macskák itt nem férkőzhetnek hozzánk! De miután kiduhajkodta magát, érdeklődve várjuk a beszámolóját!

Edlington: Kész! Az éjjel kapcsolatot tudtam teremteni Pokióval!

-Uuu

-Ááá

Edlington: Erről jut eszembe, nem tudnák valahogy rendbe hozni azt a nyavalyás műholdat, Nilsen? Alig értettem valamit...

Bob Poljakov: Ne csigázzon Edlington, ne csigázzon, mert lerágom a farkát!

Edlington: Oké főnök! Szóval, a professzor elkészült a tervekkel!

Edlington: Oké főnök! Szóval, a professzor elkészült a tervekkel!

-Óóriasi

-Hűű

-Hurrá

Bob Poljakov:Nyugalom fiuk, még nincs az a dolog a kezünkben. A legrövidebb időn belül érte kell küldenünk valakit a tervekért. Nilsen, hogy áll a gyártósor?

Nilsen: Rendben, csak a terveket várjuk.

Bob Poljakov:Helyes! Nos akkor uraim, halljuk a javaslatokat!

Egér vezető: A közvélemény Grabowskit követeli.

Bob Poljakov: Martinez?

Martinez: ÁÁ Grabowski kész, kilépett, meghasonlott.. Torot olvas és nyers kosztón él.

Edlington: ÁÁ vele mindig ez van, a kingkongi eset után is azt hirdette, hogy ő Mikiegér 13. reinkarnációja. Akkor állandóan meditált és szétfüstölte a lakását.

Egér vezető: mindenki röhögött rajta, de abban a táborban csak őt nem kínozták a szúnyogok.

Bob Poljakov: Grabowszkinál sose lehet tudni.

Edlington: Ezt az ügyet viszont csak ő tudja megoldani.

Bob Poljakov: Döntöttem Uraim! Majd én elhozom Cinninnátust az eke szarvától!

Egerek kimennek, Mr Teufel bejön. Fülelő cica jelenti, hogy az egereknek van egy gépük, és együtt kitalálják, hogy megszerzik, és az egerek ellen fordítják.

Mr. Teufel: Safranak! Ismeri ezt az egeret?

Safranak: Cincin cin.. Nem uram, valami előnév?

Mr. Teufel: Valami új ügynök lehet az Intermausnál, esetleg az agrár csoportnál. Nyomoztassa ki! Kap rá egy órát!

Mr. Gatto: Na? Mi az, Teufel? Mi ilyen sürgős?

Mr. Teufel: Uram, az a dolog az Intermausnál, úgy látszik elkészült.

Mr. Gatto: Óóóó, milyen dolog, Teufel? Nagyon szépen kérem, ne szórakoztasson engem rejtvényekkel.

Mr. Teufel: Sajnos, sajnos pontosan, egész pontosan még nem tudom, elnök úr, de...

Mr. Gatto: És ezért zavart engem mosakodás közben? Nagyon elszomorít engem, Teufel!

Mr. Teufel: Valami új fegyvert vagy ilyesmit terveztek Pokióban, az egyetem egyik híres professzora...

Mr. Gatto: A lényegre, Teufel, esengve kérem. Hol vannak a tervek?!

Mr. Teufel: A közeljövőben küldenek érte egy új ügynököt.

Mr. Gatto: Hát, ha megengedne egy tiszteletteljes javaslatot, kapják el az illetőt. És lekötelezne, ha utána azonnal jelentenék. Ugye megteszi, Teufel?

Mr. Teufel: Hogyne, uram. Természetesen, azonnal, uram, és...

Mr. Gatto: Teufel!

Mr. Teufel: Igen, uram?

Mr. Gatto: Ha egy mód van rá, ne próbáljon még egyszer tisztálkodás közben zavarni. Ugye ért engem?

Mr. Teufel: Értem, uram. Úgy lesz, uram. Ahogyan parancsolja, uram.

Egér hírmondó

Szereplők: egér hírmondó

Helyszín: vacsora közben

Kellékek: hangos beszélő, újságok

Időkeret:

Egér hírmondó: Híreket mondunk. Az elnök ma fogadást adott Mr. Giovanni Gatto, a kiváló üzletember tiszteletére. Az elnököt azóta nem látták. Rendkívüli választás a jövő héten. Lusta Dick őrmester ma elutazott Pokióba a közbiztonsági együttműködés újabb ülésére. Búcsúztatására kivonult Bob Poljakov és a City Police vezérkara. Jó utat Dick! Carle ferines!

EGEREK	MACSKÁK
<u>Zászlólevonás:</u> <u>Kellék:</u> hangfelvétel, JBL? telefonon keresik fel Grabovszkit, aki végül igent mond a küldetésre.	<u>Zászlólevonás:</u> Safranek: Jelentés a keresett személyről, uram. Cincinatus több száz éve halott, történelmi alak, akit miután visszavonult a közéletből, az eke mellől hívtak vissza a szenátusba. Mint az közismert. Mr. Tájfel: Közismert? Attól tartok, Safranek, hogy maga gúnyolódik velem. De azt nem mondta, hogy mi is tanulhatunk tőle, hiszen Neve a római időkben és az újkorban a mértékletesség, kötelességtudat és hazaszeretet polgári erényeinek szinonimájává vált.

Lusta Dick

Szereplők: Lusta Dick és denevérek

Helyszín: reggeli közben

Kellékek:

Időkeret: 10 perc

A denevérek Lusta Dickkel zenére vidáman vonulnak be a reggeliző gyerekek közé. Denevérek

D1: Ez itt Lusta Dick, amigo mio!

D2: Rikáárdó! Mi nem enni őt meg!

D3: Mi inni konzervvér!

D2: És...(ami a reggeli aznap)

D4: Mi szeretni puha gringo egérke, de nem szívni többet szép piros vére!

D5: Az egerek a barátaink! Él es nuestro amigo!

Maxipoczak: Mi nem enni többet egérke vére, nektek se kéne, mis amigos macskas, kár lenne értük!

Pedro: Mi tudni, hogy piros vére egérnek finom de mii főzni nektek olyan finom, hogy eszetekbe se jut megenni barátaink!

Grabovszky megszerzi a terveket

Szereplők: Fushimishi, Grabovszky, Chino San

Helyszín: rét

Kellékek: köté, ponyva, tervek összetekerve

Időkeret: 10 perc

Fushimisi átadja a terveket Grabovszkinak.

Fushimishi megkötözve fekszik egy ponyva alatt. G. megtalálja, kiszabadítja.

Fushimishi: Kicsoda Maga?

Grabovszki: Grabovszki

F: Hál Istennek!

G: Ki volt ez?

F: Nem tudom, négyen voltak. A terveket keresték! Mindent összetörtek, minket is.

G: Hívjak orvost?

F: Ne, ne vesszegessük az időt, magának el kell vinnie a terveket!

Te jó ég, a tervek! nem emlékszem, hová rejtettem a terveket.

Chino San: Törje a fejét professzor úr!

F: Nem elég, hogy ezek a gengszterek törték??

G: Mikrofilmről van szó?

F: Igen, igen úgy emlékszem...

G: Akkor, ha megengedi. *(előhúz egy tekercset F. szakállából)*

F: Hogy találta ki, hogy hova rejtettem?

G: Pofon egyszerű!

F: Ha szabad kérnem, a pofonokat ne emlegesse!

G: Bocsánat! Gratulálok Professzor, zseniális!

EGEREK	MACSKÁK
<u>Vacsora előtt:</u> Ki őrizze a terveket? Az egér vezetők vitatkoznak, hogy kinél lenne nagyobb biztonságban a terv. Mindenki mond egy dolgot, amiért az ő őrse lenne a legalkalmasabb. Gyerekek is mondhatnak szempontokat! Grabovszki végül úgy dönt, hogy a legbiztonságosabb a legjobban berendezettegérlyuk, így az őrizheti, akinek zászlólevonásra a legtöbb építménye készül. <u>Zászlólevonás:</u> G. átadja a terveket.	<u>Vacsora előtt:</u> Safranek: Milo von Schwartz uram! Milo von Schwartz: Hogy van Mr. Tájfel! Remélem pontos voltam! Mit szól milyen remek időnk van! Mr. Tájfel: Figyeljen ide Schwartz! Milo von Schwartz: Von Schwartz, ha szabad kérnem! Mr. Tájfel: Ahogy akarja. Szükségem lenne néhány egérre! A mieink közül! Milo von Schwartz: Állok rendelkezésére Mr. Tájfel, mint mindig. Rablás? Csempészés? Megfigyelés? Mr. Tájfel: Grabovsky.

	Milo von Schwartz: Ööö, esetleg. De előrebocsátom, hogy tekintettel a különleges kliensre, a szokásos árfolyam... Mr. Tájfel: A tízszeresét kapják! Milo von Schwartz: Oké! plusz a százalékom progresszíve! Mr. Tájfel: Nagy rabló maga, öregem! Milo von Schwartz: Kösz a bókot, de önt, senki sem múlja fölül, Mr. Tájfel! Mr. Tájfel: Maga akkor a legundorítóbb, amikor kedves próbál lenni! Na, de térjünk a lényegre! Az egerei követik Grabovskyt Pokiőig. Ő ott valami terveket vesz át. Azt elveszik tőle, és kinyírják. Ennyi az egész! Milo von Schwartz: Siker esetén, szabadna reménykednem némi külön jutalomban? Mr. Tájfel: Ha egy orrbavágást annak tekint! Viszont balsiker esetén többé ne reménykedjen semmiben! Na, kiket tud ajánlani? Milo von Schwartz: Véletlenül van nálam egy referencia anyag. Vadonatúj, prima minőség! <i>OPlk előadják a dal egy részét.</i> <u>TT után:</u> Titokban a sötétben lopóznak és meglesik az egereket, kifigyelik a szokásaikat, hol tartják a terveket stb.(tényleg lopakodva a sötét erdőben a fák között)
--	--

3. nap

EGEREK G. a tervekkel a kezében menetel a közös alakulóra.	MACSKÁK <u>Zászlófelvonás:</u> Megbeszéljük, hogy ha meglátják a terveket azonnal megszerzik. És átadják T-nek azzal az egérrel együtt, akinél volt.
--	--

Szereplők: Grabovszky, Chino San, Edlington, Mr. Teufel, Schafraneck, egerek, macskák

Helyszín: nagy alakuló+ erdő a számháború alatt

Kellékek: tervek, könyv

Időkeret: 10 perc

Grabowskit elkapja egy macska, aki a megbeszéltek szerint átadja T-nek. Ők elkezdnek a terveken vitázni. A terveket ketté szakítják, és elviszik a saját felüket. Ezek lesznek a zászlók a számháborúban.

Chino San: Grabovski, megsebesült?

G: Nem szokásom. Az épületet körbevették a macskák, erősítést kell hívnunk.

Edlington: *(kilép)* Ezt nem hagyhatjuk annyiban.

Bob Poljakov *(kilép)* : Még meggondolhatják magukat Edlington! 99%, hogy nem ússzák meg ép bőrrel.

Mr Teufel: Teljes riadó Schafranek! Estére meg kell kaparintanunk a terv mindkét felét. Itt vannak a részletes utasítások az osztályvezetők részére. XY időre mindenki foglalja el a helyét! Tudja Safranek, én igazi macskát akarok faragni belőlük, vérszomjasat, alattomosat, kegyetlent. *(közben az kezén számol.)*

Safranek: Igenis Mr. Teufel!

T: Hát akkor rajta S. lelkesítse fel őket.

Edlington és Safranek "felhergelik" a két tábornok.

A számháború nyertesénél lesz végül a terv mindkét része. Gondosan összeragasztják.

4. nap:

Szereplők: macskák és egerek

Helyszín: zászlófelvonás a saját altáborban (külön-külön)

Kellékek: -

Időkeret: 10 perc

A) Számháború nyertes altábornál bejelentik, hogy elkezdik építeni a macska/egérfogót. Mostantól az előző napi pontverseny győztese beépít egy-egy darabot a gépbe.

B) Másik altáborban bejelentik, hogy van egy terv, amivel övük lehet a gép: titokban átváltoztatják a nyertesek építkezését, így a nyertesek még be is segítenek az ellenük szóló gép elkészülésébe.

Mostantól az éjjeli őrseg minden őrse beépít egy-egy darabot a gépbe.

EGEREK	MACSKÁK
Vizes nap: a denevérek elrabolnak 3 egeret, hogy Lusta Dick ne legyen magányos. Őket kell kiszabadítani.	Sportnap: macskák erősítenek, hogy (ha előző nap megszerezték) meg tudják védeni a tervrajzot / (ha előző nap nem szerezték meg a terveket) hogy elég fitteek legyenek ahhoz, hogy keresztbe tegyenek az egereknek. Von Schwarzt be tessék tegyenek az egereknek. Von Schwarzt cukkolják amiért dundi szobacica. Esti zászló megjegyzések: az egyik vezető mindenki nevében bocsánatot kér, amiért csúnyán viselkedtek Schwarzzal. #bodypositivity

5. nap:

Szereplők: mindenki a saját altáborában

Helyszín: ahol az adott program történik

Kellékek: -

Időkeret: 5-10 percek az egyes jelenetek

A nap folyamán Grabowski és Mr. Teufel nem nagyon fellelhető. Patkányok közti románcok a hangsúlyosak.

EGEREK	MACSKÁK
reggeli torna a két patk(l)ány készülődik és megmutatják a skin care 1. nyugodt sajt póz(=fa póz) – minden jó reggel egy rövid jógával kezdődik 2. arcot kell mosni: legyezni kell az arcukat 3. fel kell kenni az arckrém: arc csapkodás 4. testápoló: az a majmos amikor a 2 kezé mást csinál most már erős független nők/férfiak és készen állnak a sikeres nap kezdésére	akadály-pálya (progi): macskákat elkezdik titkosügynökké kiképezni, hogy minél hatékonyabban tudják szolgálni a macska-társadalmat ezekben a nehéz időkben wellness nap: a macskák, azok már csak macskák, higiénikusnak kell lenniük Cicus (vékony hangon): Mr. Giovanni Gatto lakása. Mr. Teufel: Teufel! Kapcsolja cicus az elnök urat. Cicus: Sajnálom, lehetetlen. Mr. Gatto éppen mosakszik.

sportnap

a két patklány pletykál, hogy ki kinek tetszik (akár ők), milyen ismerősüknek mikor lesz az esküvője stb...

Lili kérdezi Nóritól– neked nem tetszik az Isti

- jajj már régen nem, már túlléptem rajta, az már a múlt. A jó társ megtalálása manapság igen nehéz stb...

- pedig én úgy látom van valami a szemében még

megjelenik a két fiú akik indulnak sportolni és a lányok gyorsan elszaladnak

őrsi idő

a két patkány akik nem érdekeltek a románcban végig szaladnak és minden őrshöz odamennek, hogy tudnak egy pletykát miszerint a két másik patkány összejött és tovább futnak- lehet összezavarni őket

Tűz után, Szellő zúg előtt: Az

altáborparancsnok úgy szól az egerekhez, mint barátaihoz. Nem mondja ki nyíltan, de búcsúzik tőlük, hiszen ő már tudja, hogy másnap el kell mennie. Megdícséri őket, felsorolja, mi mindenért büszke rájuk a km-szerint és párhuzamosan a valóságban.

Mr. Teufel: Ez fontos ügy, cicus! Vigye azt a selymes kis fenekét, de gyorsan!

Mr. Gatto: Na? Mi az, Teufel? Mi ilyen sürgős?

Mr. Teufel: Uram, van az a dolog az egerek megszelidítésére...

Mr. Gatto: Óóóó, milyen dolog, Teufel? Nagyon szépen kérem, ne szórakoztasson engem rejtvényekkel.

Mr. Teufel: Sajnos, sajnos pontosan, egész pontosan még nem tudom, elnök úr, de...

Mr. Gatto: És ezért zavart engem mosakodás közben? Nagyon elszomorít engem, Teufel!

Mr. Teufel: Valami új veszélyt érzek .

Mr. Gatto: A lényegre, Teufel, esengve kérem.

Milyen aggodalmai vannak?

Mr. Teufel: A közeljövőben küldünk ki egy új ügynököt.

Mr. Gatto: Hát, ha megengedne egy tiszteletteljes javaslatot, hárítsák el azonnal a problémát. És lekötelezne, ha kiderült, utána azonnal jelentenék. Ugye megteszi, Teufel?

Mr. Teufel: Hogyne, uram. Természetesen, azonnal, uram, és...

Mr. Gatto: Teufel!

Mr. Teufel: Igen, uram?

Mr. Gatto: Ha egy mód van rá, ne próbáljon még egyszer tisztálkodás közben zavarni. Ugye ért engem?

Mr. Teufel: Értem, uram. Úgy lesz, uram. Ahogyan parancsolja, uram.

Tűz után, Szellő zúg előtt: Az

altáborparancsnok úgy szól az macskákhoz, mint barátaihoz. Nem mondja ki nyíltan, de búcsúzik tőlük, hiszen ő már tudja, hogy másnap el kell mennie. Megdícséri őket,

	felsorolja, mi mindenért büszke rájuk a km-szerint és párhuzamosan a valóságban.
--	--

6. nap:

Szereplők: patkányok

Helyszín: a programok helyszíne

Kellékek:

Időkeret: 5-10 percek

EGEREK	MACSKÁK
<u>Ebédnél</u> megjelenik a két kavaró patkány: először nagyon cuki és együtt ebédelnek de a lány valami nagyon kis apróságon megsértődik és elkezd problémázni. Nem értik meg egymást... → Fiú-lány nap <u>fiú-lány nap után:</u> A két kavaró patkány eldöntik, hogy bár egymásnak lettek teremtve ők inkább barátként folytatják jövőjüket, – mind ezt treátrális mozdulatokkal előadva <u>Fiú-lány nap után:</u> <i>Eltűnt Grabowski. Elhatározzák, hogy másnap elindulnak megkeresni. Félnék, hogy a macskák ejtették foglyul.</i> <i>A patkányok, azért mert segítettek nekik, megígérik, hogy amíg ők a vezetőiket keresik, a patkányok hívják a rokonokat, és együtt folytatják a gépen való dolgozást</i>	<u>Fiú-lány nap előtt:</u> Billy: Eddig istenien megy, nem? Na jó, csak úgy mondtam. Buddy: Kuss! Pukie: Főnök! Szabad kérdezni valamit? Buddy: De csak ha fontos! Pukie: Mikor vehetjük már le ezt a vacakot, nem látok semmit. Buddy: Hát én se! Azt mégse nyafogok. Tudod, hogy szól a harmadik törvény? Pukie: Én csak a hatodikat tudom. A jó gengszter paráználkodik. Buddy: De nem szolgálatban! A harmadik törvény, a jó gengszter mindig álcázza magát. Pukie: Mindig. Buddy: Közvetlen akcióban majd harisnyát húzunk a fejünkre. Pukie: Ne! De én csak neccharisnyát hoztam. Buddy: Azt a mindenit, én sohasem fogom megérteni a nőket... Billy: Nem érdekes, majd én kölcsönadom a zoknimat. Pukie: Kösz Billy, te aztán mindig tudod mit kell mondani.. Buddy: És most csend, vagy mehettek vissza a balettbe ugrálni. <u>Portya indulás előtt:</u>

	<i>Eltűnt mr. Teufel. Elhatározzák, hogy azonnal elindulnak, mert biztosan az egerek ejtették foglyul.</i> <i>A patkányok, azért mert segítettek nekik, megígérik, hogy amíg ők a vezetőiket keresik, a patkányok hívják a rokonokat, és együtt folytatják a gépen való dolgozást.</i> Hosszan csörög a telefon Mr. Teufel irodájában. Kínosan hosszú idő után Safraneck veszi fel. Safraneck: Tiszteletteljes jó reggelt Uram! Őszinte sajnálattal kell közölnöm, hogy Mr. Teufel eltűnt. Hang a telefonban: Safraneck, maga nem szeret engem. Valami azt súgja. Safraneck: Én szeretem önt, Mr. Teufel. Hang a telefonban: Helyes. A beosztott szeresse főnökét – ez cégünk egyik alapelve Hang a telefonban: Nyomoztassa ki, hol van a főnöke! Kap rá egy órát. És nekem jelentse! Ő és Safraneck, üdvözlöm a kedves feleségét! Safraneck: Köszönöm, uram, de már egy éve önnel él. Ez után a vezetők felajánlják segítségüket Schafranecknek és mindenki elindul Mr. Teufel után.
--	--

7. nap:

Szereplők: patkányok, egerek, macskák

Helyszín: portyán a strandon

Kellékek:

Időkeret:

Megtalálják a népek a vezetőiket, akik bevallják, hogy nem elrabolták őket, hanem elmenekültek, és megszüntették a gépen való munkálkodást, hiszen rájöttek, hogy a gép ellenük fog fordulni.

Eszükbe jut a többieknek, hogy a patkányok folytatják az építkezést, és haza kell sietniük mielőtt befejezik.

Szereplők: patkányok, egerek, macskák

Helyszín: vacsoránál

Kellékek: -

Időkeret: 10 perc

2 összezavarodott **patkány** odajön hozzájuk és megkérdezik, hogy mit keresnek máris itt az egerek és a gyerekeknek el kell mondaniuk, hogy mi történt velük aznap, ha nem válaszolnak akkor random gyerekeket megkérnek, hogy meséljék el, hogy mi történt

Szereplők: patkányok, egerek, macskák

Helyszín: kakaóháznál a nagysátorban

Kellékek: Gép a nagysátor bejáratához, egyébként a többi bejáratot befűzni, masnik

Időkeret:

Az egerek és a macskák hazaérnek, de megkapják a hírt, hogy a patkányok (kószák) befejezték a gépet. A gép mindannyiukat megeszi, és a gyomrában a macskák és az egerek rájönnek, hogy csak együtt győzhetik le a masinát, és kibékülnek, egy közös bonding session-el tetézve. (ez kakaóház)

Grabowski és Teufel kezét fog.

A kakaóház előtt a gép a nagysátor bejáratánál van. Fekete ruhás, csuklyás kószák bekergetik a gyerekeket az építményen át a Nagysátorba. Miután bementek mindenki kap egy masnit.

Ettől mindenki mézes mázos lesz a másik féllel, hangosan bókolnak, simogatják a másikat, ajándékot adnak egymásnak. (Minden vezető!)

Bíztatják a gyerekeket is, hogy öleljék meg egymást, fogjanak kezét stb.

Végül mindenki leül és elénekeli a tábori indulót, majd elkezdődik a kakaóház.

Végül Grabovszky és Teufel kezét fognak. Megbeszélik, hogy nincsen szükség erre a gépre és arra, hogy mind ugyanolyanok legyenek. A változatosság szép és a különböző vélemények révén lehet fejlődni. A gépet le kell rombolni, macskák és egerek közös társadalmát el kell kezdeni megalapozni, mindkét kultúra erősségeire alapozva, elfogadva a másikat.

A nagysátrat (az addig zárt) oldalkapuk kinyitásával hagyjuk el.

8. nap: vezetői akadályversenynél**Szereplők: macskák, egerek****Helyszín: rét****Kellékek: -****Időkeret: a program ideje**

Macskák kiképzik az egér vezetőket, hogy megállják a helyüket a macskák között is és fordítva

9. nap: tábortűznél**Szereplők: macskák, egerek és vezetők****Helyszín: tábortűz****Kellékek: -****Időkeret: 1 óra**

A nemzetek vezetői együtt elégetik a gépet, és megegyeznek a békében maguk között.

Kelléklista		
<Kellék>	<Mennyiség>	<Mire, mihez>
egérfülek	minden egérnek saját (mindenki otthon elkészíti magának és hozza)	általános km jelmez mindenkinek a tábor alatt
macskafülek	minden macskának saját (mindenki otthon elkészíti magának és hozza)	általános km jelmez mindenkinek a tábor alatt
fekete, barna köpönyegek	minden GH-snak	denevéres km jelenetekhez

Bejegyző: Pongrácz Emese, 25

Asterix és Obelix a Kleopátra küldetés

Korosztály: Cserkész

Alaptörténet leírása:

A történet Asterix és Obelix a Kleopátra küldetés című filmen alapul.
A minialtábor a gallok, a kisaltábor az egyiptomiak. A kőszák a rómaiak.

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Skiccpausz	félkarú építész, Kleopátra őt bízta meg a palota felépítésével, a kisaltábor parancsnoka (az egyiptomiak vezére itt)	mint a filmben, fehér köpeny
Hasarengazfix	gall vezér (minialtábor parancsnoka)	nagy bajusz, párna a nagy has imitálására
Asterix	okos kis gall	gall fejfedő, bajusz, kard
Obelix	gall	bajusz, gall fejfedő, párna a has imitálására
Kleopátra	az egyiptomiak feje, a palota megrendelője	egyiptomi ruha
Julius Caesar	Kleopátra versenytársa, neki szeretne Kleoptátra bizonyítani azzal, hogy kész lesz a Kleopátra ilyen rövid idő alatt (9 nap)	római uralkodói ruha, babérkoszorú
Nóniusz	a gonosz, aki folyamatosan próbálja hátráltatni a palota építését	zöld hosszú köpeny
Csodaturmix	gall druida (GH főnök)	hosszú szakáll, piros köpeny, nagy kondér, fakanál

Jelenetek leírása:

Nyitójelenet (1. nap)

Szereplők: Skiccpausz

Helyszín: nagy alakuló

Kellékek: -

Időkeret: 10 perc

Minden utazó a keretmesés táborbáhívó levél alapján a palota építési területére érkezik és érkezéskor köszönti őket Skiccpausz, előadva a megbízásának történetét (hogyan kapta azt Kleopátrától) és a palotával kapcsolatos terveit.

Skiccpausz meggyőzi a gallokat és Csodaturmixot, hogy segítsenek (2. nap)

Szereplők: Skiccpausz, Asterix, Obelix, Csodaturmix

Helyszín: GH környéke/gall altábori alakuló

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 10 perc

Skiccpausz elmagyarázza még egyszer a galloknak, hogy miért van szüksége a segítségükre és Csodaturmix végre beleegyezik.

Sportnap, edzés az építkezésre (3. nap) (km jelenet külön-külön)

Szereplők: gallok/egyiptomiak

Helyszín: sportnap helyszíne

Kellékek: -

Időkeret: 5-10 perc a program elején tisztán km-es

A sportnap egy Olimpia, ahol a gallok/egyiptomiak versengenek egymás között, hogy ki az erősebb/gyorsabb.

Nóniusz színre lép (4. nap)

Szereplők: Nóniusz

Helyszín: nagysátor

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

A gallok és az egyiptomiak ebéd közben hallják, ahogy Nóniusz azt tervezgeti, hogy hogyan lehetne szabotálni az építkezést, mert túl jól haladnak.

Büdös a hal, friss a hal (5. nap)

Szereplők: gallok, egyiptomiak

Helyszín: erdő (hadijáték)

Kellékek: -

Időkeret: 1,5 óra

A számháború két csapata vegyes (mindkét csapatban vannak gallok és egyiptomiak is), a számháborút a „büdös a hal, friss a hal” jelenet indítja el, amely egy veszekedés a filmből.

A kövek (6. nap)

Szereplők: egyiptomi kőszállító, Obelix, Skiccpausz, Asterix

Helyszín: nagyrét/nagysátor ahol mindenki összegyűlik

Kellékek: pár kődarab

Időkeret: 10 perc

Mivel a kövek nem érkeztek meg az építkezéshez, csak egy nagyon kis adag, ezért megpróbálják kideríteni, hogy mi történt vele. Mivel a kőszállítót Nóniusz lefizette, ezért nem hajlandó elmondani, hogy mi történt a többi kővel így végül Obelix beveti erejét és kiderül, hogy a köveket kidobálták a Nílusba. Skiccpausz kérésére ezután az egyiptomiak elindulnak, hogy elhozzák a köveket. (elindulnak a kicsik portyára)

A kövek 2.0 (7. nap)

Szereplők: Hasarengazfix

Helyszín: minialtábori alakuló

Kellékek: -

Időkeret: 10 perc

Mivel az egyiptomiak még nem értek vissza a kövekkel, ezért a gallok is elindulnak, hogy segítsenek nekik. (minik elindulnak kirándulni)

Rómaiak támadása, Kleopátra és Caesar veszekedése (8. nap)

Szereplők: rómaiak, Caesar, Kleopátra

Helyszín: nagysátor

Kellékek: -

Időkeret: 15 perc

A rómaiak ebéd közben megtámadják a nagysátrat Nóniusz tanácsára (a palota támadását imitálva). Ezt követően Caesar és Kleopátra lép színre veszekedve, ugyanis Kleopátra nem találja fairnek, hogy Caesar ilyen eszközökkel hátráltatja a palota építését és próbálja megnyerni a fogadást.

Elkészült a palota, ünnepély(9. nap)

Szereplők: Kleopátra, Caesar, Skiccpausz, minden egyiptomi és római

Helyszín: nagy rét a szeretetlakoma előtt

Kellékek: szalag, aranyat imitáló tárgyak

Időkeret: 15 perc

A palota elkészült, a szalagot Kleopátra és Caesar együtt vágják át. Ezután Kleopátra arannyal árasztja el Skiccpauszt, az egész nép ünnepel.

Kelléklista		
<Kellék1>	<Mennyiség>	<Mire, mihez>
bajusz, színes nadrág, vastag öv	minden gallnak	galloknak általános keretmese ruha
fehér lepedő, véony öv	minden egyiptominak	egyiptomiaknak általános keretmese ruha

KM-es behívólevél:

Kedves Egyiptomiak, Gallok!

Kleopátra kérésére építetek egy palotát
Keresek építőket, munkásokat, katonát.
Karancsberény puszta mely a Nílus partján áll
Oda rendelt palotát a nagy Julius Cézár
Kleopátra csak tíz napot adott rá
Ré a Napisten fénye ragyogjon reánk

Galloktól a varázsital ad sok erőt
Így tudjuk pakolni a sok nehéz kőt
Asterix és Obelix már oldalunkon áll
Furfangos eszükkel minden majd helyreáll
De miért is kell építeni ekkora palotát?
Hogy Kleopátra rendezze Cézárral viszonyát

Siessetek, hogy gyorsan legyen kész:

Skiccpausz, a főépítész

Bejegyző: Pongrácz Emese, 25

Indiános

Korosztály: Cserkész ▾

Alaptörténet leírása:

A nagy indiántörzsfő összehívja az indiánokat, hogy egyesítsék az indián törzseket, de a Keleti (minialtábor) és Nyugati (kisaltábor) indiánok között van pár nézeteltérés. A tábor során különböző megmérettetések alatt próbálják bebizonyítani, hogy melyikük a jobb, míg a végén kibékülnek és együtt ünneplik az indiánok szövetségét a Nagy Sastoll vezetése alatt.

A két altáborban a helyszíneknek és a szolgálatoknak is keretmesés nevet adunk, illetve az őrsők is választanak maguknak egy-egy indiántörzs nevet (pl.: komancs, apacs, cseroki, irokéz,...)

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Nagy Sastoll	nagy indiántörzsfő (táborparancsnok)	tollakból álló nagy fejdísz és ruha, bot
Nyugati indiánvezér	a nyugati indiánok vezetője (kisaltábor parancsnoka)	indiánfejdísz, köpeny
Keleti indiánvezér	a keleti indiánok vezetője (minialtábor parancsnoka)	indiánfejdísz, köpeny

Jelenetek leírása:

Nyitójelenet (1. nap)

Szereplők: Nagy Sastoll, Nyugati és Keleti indián vezér

Helyszín: nagy alakuló

Kellékek: jelmezek a km szereplőknek

Időkeret: 5 perc

A Nagy Sastoll köszönti az egybegyűlteket és megkéri a vezéreket, hogy telepítsék le törzseiket.

A további jelenetek a két altáborban hasonlóak, így csak az egyiket (Nyugati) írom le ide. A közös jeleneteknél pedig jelezve lesz, hogy az közös.

Altábori tűz (2. nap)

Szereplők: tűztartó indiántörzsfők

Helyszín: TT

Kellékek: indián jelmez

Időkeret: 1 óra

Felelemlegetik az indiántörzsek hősi múltját és, hogy hogy kerültek ide a táborhelyre.

Törzsi dob (3. nap)

Szereplők: indiánok, indiánvezér

Helyszín: altábori alakuló

Kellékek: kannák, festék

Időkeret: 30-40 perc

Azért, hogy a másik égtáj indiánait jobban meg tudjuk illeszteni, minden törzsnek készítenie kell egy saját harci dobát a törzsének nevének feliratával.

Nyugati és Keleti indiánok indulója (4. nap)

Szereplők: indiánok és Nagy Sastoll

Helyszín: altábori alakuló

Kellékek: altábori induló

Időkeret: 30 perc

Nyugati és Keleti induló megtanulása az adott altáborban.

Harc bejelentése és betanulása (5. nap)

Szereplők: indiánvezérek és indiántörzseik

Helyszín: altábori alakuló

Kellékek: halandzsaszöveg

Időkeret: 5-10 perc

Az indiánvezér bejelenti törzseinek, hogy harcra készül a másik indiáncsoport, ezért nekik is fel kell készülniük a harcra, ehhez pedig ki kell találniuk egy harci táncot.

Portya indulás (6. nap)

Szereplők: minden indián

Helyszín:

Kellékek:

Időkeret:

A nyugati indiánok elindulnak, hogy ajándékot keressenek Nagy Sastollnak. (A keleti indiánok csak másnap indulnak el egy kirándulásra, ezen a napon náluk nincs keretmese jelenet.)

Portya érkezés (7. nap)

Szereplők: adott altábor indiánjai és Nagy Sastoll

Helyszín: altábori alakuló

Kellékek: -

Időkeret: 10 perc

Nagy Sastoll üdvözlí a visszatérő indiánokat, akik pedig egy dicsérő énekkel/verssel készültek a portya (miniknél csak kirándulás) alatt Nagy Sastollnak és ezt adják elő.

Közös csatajelenet (8. nap)

Szereplők: minden indián

Helyszín: nagy rét

Kellékek: vízibombák

Időkeret: 30-40 perc

Mindkét altábor előadja a harci táncát halandzsza szöveget kántálva közben, a vízibombacsata előtt, amivel magukat is felhergelik a csatára, illetve az ellenséget is, hogy ne tudjanak koncentráltan harcolni. Ezután elkezdődik a csata.

Kibékülés és lakoma (9. nap)

Szereplők: indiánvezérek és Nagy Sastoll

Helyszín: szeretetlakoma

Kellékek: -

Időkeret: 5-10 perc

A két indiánvezér végre kibékül és így a törzseik is. Ezt egy közös lakomával ünneplik meg.

Kelléklista		
<Kellék1>	<Mennyiség>	<Mire, mihez>
indiánruha és fejdísz	mindenkinek saját	általános keretmesés ruha
10l-es kannák, amit mindenki befesthet + fújós festékek	annyi kanna, ahány őrs van 5 féle szín mindkét altábornak	minden őrs feliratoz magának egy kannát a saját őrsi nevével és szimbólumaival, amit a csatában/vonuláskor dobként is használhatnak
arcfesték	minden altábornak 3 szín	a harchoz minden törzsnek legyen egyedi arcfestése és valami olyan

		arcfestése is, amely azt mutatja, hogyan nyugatiak vagy keletiek
--	--	---

Bejegyző: Pongrácz Emese, 25

Vadnyugat - Gettysburg

Korosztály: Cserkész ▾

Alaptörténet leírása:

Az 1800-as évek éhség és háború által sújtott Európájában sínylődő polgárok (cserekészek) meghívást kapnak Amerikába emigrált barátjuktól, Robert Washingtontól, aki arra biztatja őket, hogy ők is költözzenek az Új Világba (jöjjenek a táborba). Ők hajóra is szállnak és átkelnek a lehetőségek földjére, Gettysburg városba. Itt mindent maguknak kell megteremteniük, de szorgalommal, kitartással és becsülettel bármit elérhetnek: kényelmessé tehetik mindennapjaikat, a város előljárói lehetnek. A városon belül hamar ellentét keletkezik, ugyanis Willie the Kid az Amerikában talált szabadságukat arra akarják használni, hogy másokat kizsákmányoljanak. A nézeteltérések miatt el is hagyják a várost, és fosztogatni kezdenek a környéken. A város polgárai ahogy tudnak védekeznek, de a ravasz banditákkal szemben nem sokra mennek. Az utolsó csepp a pohárban, hogy a banditák megmérgezik a város kútját, ami miatt járvány tör ki a városban, és mindenki elmenekül (portya). Azonban portyán különböző leveleket és térképrészleteket találnak a polgárok, amiből rájönnek, hogy a banditák egy közeli aranybányában dolgoznak. Miután visszatérnek a városba, okosan kitervelik, hogy egy alkalmas pillanatban elpusztítják az aranybányát, ezzel a megszabadítva a várost minden bajtól.

KM szótár:

Alakuló tér: Főtér

Kápolna: Kápolna

GH: szatócsbolt

GH-s: szatócs

Játékok helyei: préri

Napostiszt: seriff

Őrs: céh "Megkérem a mestereket, hogy vezessék el az inasokat"

Őrsi tagjai: inasok

Őrsvezető: mester(né)

Őrsi körletek: (telep) Temető, Kocsma, Istálló, Magtár, Bakterház, Bánya

Raji körletek: Negyed

Táborparancsnok: Polgármester

Zászlószertartás: Gyűlés

Szemle: Ellenőrzés

Város: Gettysburg

Latri: Illemhely

Vezetőségi: Mesteri

Köbösök: Víztorony

Tiszti körlet: Városháza

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Robert Washington	polgármester - kicsit visszahúzódó, szerető, megbízható, igazságos, etalon pozitív szereplő	Fehér ing, szürke mellény, fekete kalap, zsebóra
Father Jonathan	a misszionárius - pattogós, túlbuzgó lelkész, mindenbe bele akar szólni, titkon ő akart lenni a polgármester	Csuha / szerzetes öltözet
Isaac Goodman	bankár , mindenből hasznot húzna, zsugori, fukar, egyszer a bankrablás után kiakadhat, hogy nincs pénz	Elegánsabb ing és mellény, fekete keménykalap/cilinder
Greg Digger	sírázó - proli vállalkozó, háború mellett van (jó a buisness-nek), a temetést ő szervezi, ott lehet szerepe	ásó, cilinder, fekete ing, fehér csokinyaki, fekete zakó
Jessy Daniels	Kocsmáros asszony - markáns véleményű vénkisasszony, pletykás, nagyon odamondós	kötény, kockás kendő, fehér ing, nagy világos színű szoknya

Pedro Ramirez (lehet nőiszereplő is akkor: Esmeralda Ramirez)	Mexikóiak vezére - igazi mexikói, töri a magyart, sok spanyolt szót használ, latinos természetű	töltényöv, extrább poncsó, sombbrero
Willy, the Kid	gonosz a történetben, önös érdekek hatják	ing, mellény, kalap, pisztoly
Charlie Sheen	sínész - munkásképviselet, kampányol a munkások elnyomása ellen, legyen mindenkinek ugyanolyan joga (így indián-párti)	flatcap, bőrmellény, szénnel piszkolt arc
Jack Westwood	cowboy -menő, amerikai, laza, később a farmerlány férje	kalap, pisztolytáska, lasszó, kalap, pisztoly+öv, csizma, kockás ing (fehér ing esküvőre)
Aylen Fiver	aranyásó - indián félvér (5. nap derül ki róla), beleváló kalandor lány, aranyásásba is ezért kezdett bele	szita, vörös/piros szoknya, arany ékszerek, ing
Rose Washington	farmerlány - Tyúkanyó, gondoskodó, polgármester lánya, szerelmes a cowboy-ba, később a cowboy felesége lesz, szép lelkű (pacifista a háborús vitában)	szalmakalap, fehér ing, kantáros farmernadrág,
Pixie Pete	pony express rider - ő hozza a híreket, reggel ő olvassa fel az újságcikkeket. Mindig lelkes	fehér ing, flatcap, térdig érő nadrág, nadrágtartó, térdig érő zokni

Jelenetek leírása: (napokra nem jelenetekre bontva)

Választás & indián gyilkosság

Szereplők: Összes szereplő

Helyszín: Tábortűz, alakuló

Kellékek: pisztoly, művér, szavazócédulák

Időkeret: változó

1. nap:

- **Érkezés:** A telepesek már működő városba érkeznek. Beérkezéskor Robert Washington köszönti őket. Bevezeti őket a főtérrre, ahol a polgármester, Father Jonathan üdvözli őket. Bemutatkoznak a céhek mesterei (őrsvezetők). Father Jonathan lemond a polgármesterségről.
- **Választás:** Robert Washington és Willie the Kid indulnak egymás ellen. Washington: békés és szorgalmas élet az indiánokkal harmóniában. Willie, the Kid: Elég volt a vademberekből! Ebéd alatt szavazás, Isaac Goodman szavazatokat számol. Robert nyer.
- **Indián gyilkosság:** egy KCS vezető (indián) tartja a tűzvédelmi állomást. Willie, the Kid kerül hozzá utoljára. Hatalmas durranás, minden. Mindenki odarohan. Willie the Kid meggyilkolta az indiánt, mert volt rajta valami értékes ékszer. Ebből van a konfliktus. Utána egy bírósági tárgyaláson gyorsan elítéljük Williet. "Fél órátok van, hogy elhagyjátok a várost!".
- **Nyitó tábortűz:** Bemutatkoznak a mesterségek. Szellőzűg alatt az indiánok bekiabálnak: "Megöltétek az egyik testvérünket!" Isaac Goodmankikötve a zászlórúdhoz, tanácskozás

Béke az indiánokkal

Szereplők: Összes szereplő

Helyszín: Indián tábor, alakuló, magtár

Kellékek: Békepipa, magtár

Időkeret: változó

2. nap:

- **Reggel torna előtt megbeszélés:** Valamit kezdeni kell az indiános helyzettel. A legbecsületesebb, ha tisztázzuk magunkat. Father Jonathant küldöttségbe megy az indiánokhoz
- **Énektanításnál visszaér:** Sikertült megbeszélni az indiánokkal, délután átmehetünk a falujukba.

- Látogatás az indiánok falujában: Örülünk egymásnak. Robert Washington, Father Jonathan, indián törzsfő, Aylen Fever, aki félvér
- TT: Az indiánokkal való megbékélés jegyében történik, békepipaszívás.
- Zászlólevonás: Robert Washington megállapítja, hogy a magtár beázott, az ételt át kell pakolni a szatócsboltba (GH).
- Éjszakai riadó: a banditák felgyújtanak a magtárat, a Jack Westwood megmenti Rose Washington, aki majdnem bent ég. A helyszínen megtalálják Willy the Kid kalapját. Ő volt az.

Bankrablás

Szereplők: Összes szereplő, banditák

Helyszín: A tábor több pontján

Kellékek: Fekete ruhák a banditáknak, pisztoly készítéséhez karton, Wanted poszterek

Időkeret: változó

3. nap:

- Reggeli zászlófelvonás: Megjegyzések: sheriff: mindenki tudja mi történt éjszaka, ezért vérdíjat tűzünk ki a banditák fejére. WANTED.
- Bankrablás: Az imánál a KM szerint a mexikóiakat elküldtük megjavítani a magtárat. Délben az ima és énektanítás közben a szabad vezetők vagy kószák banditának öltözve behajtanak a pickuppal, gyorsan kirámozzák a bankot és elhajtanak.. Utána Jack Westwood: ez így nem mehet tovább. Charlie Sheen javasolja, hogy fegyverezzük fel magunkat. Washington: engedélyezi, ezért lesz pisztoly barkácsolás
- Vacsoránál: Jack Westwood szerenád ad Rose Washingtonnak.
- Este meseerdő: szálemi boszorkányper, útválasztással (out of the Keretmese)
- Zászlólevonás: Lesz élelemügyi jelentés. Jessy Daniels elmondja, hogy nem maradt nagyon már étel. Rose Washington is megerősíti, hogy a termények betakarításáig még elég sok idő van hátra. Isaac Godman kiakad, hogy nincs elég termény, mert egy csomót eladtunk. Charlie Sheen szövéteszi, hogy ezt a munkások fogják megsínyleni. Végül eldöntjük, hogy beosztjuk a kaját.

Aranyláz

Szereplők: Aylen Fiver, Jack Westwood, Rose és Robert Washington, A hírt hozó ember

Helyszín: Alakuló, kiránduláshoz való útvonal és célállomás

Kellékek: pénz, gyűrű

Időkeret: változó

4. nap:

- Reggeli egyszerűbb, mert nem maradt, be van osztva a kaja
- Reggeli után elkezdődik az építkezés. 10 perc múlva gyülekezőt fújnak. Mindenki feljön a főtérre, és ott van XY, aki azzal a hírrel érkezett, hogy a közeli folyóban aranyat találtak. Aylen Fiver beelkesül. Ez lehet a megoldás a problémára. Robert Washington kiadja, hogy pakoljunk össze és menjünk aranyat keresni.
- Délelőtti program: aranymosás + piknik (lesz pénz)
- Lánykérés: A programról hazafelé jövet valahogy a fiúk és a lányok kerüljenek külön. A fiú vezetők felhergelik Jack Westwoodot. Amikor visszaérnek, akkor megkéri Rose Washinton kezét. Papa (Robert) Washingtonnak van ellenvetése, de végülis beleegyeznek.

Esküvő és lagzi

Szereplők: összes vezető

Helyszín: kápolna, tábor helyszínei

Kellékek: gyűrű, csokor, esküvői ruha, levél

Időkeret: változó, de az esküvő kb 30 perc a leány és legénybúcsú egész délelőttöt foglalnak magukba

5. nap:

- Reggeli újságban felmerül a polgárháború.
- Délelőtti program: legénybúcsú, leánybúcsú.
- Esküvő: Először ceremónia, amit Father Jonathan celebrálja a kápolnában. A farmerek koszorús lányok. A cowboyok is kapnak valami feladatot. Pixie Pete a vőfély. Greg Digger a tanú.
- Lagzi: Központi kaja. Beszédet mond: Washington, meg a Pixie Pete.
- KCS vezetők / vagy egyéb vezetők vagy kószák megjönnek: ők az indiánok. Leégették a falujukat. Aylen Fiver unokatestvére meghalt. Viszont a romok között találtak egy érdekes levelet, amiben egy környéken lévő aranybányáról van szó. Nagy az izgalom: akkor most mindenki meg fog gazdagodni?

Polgárháború:

Szereplők: összes vezető

Helyszín: Hadijátéknak megfelelő helyszín, reggeli vita a főtéren

Kellékek: amerikai zászlók

Időkeret: több óra

6. nap:

- Reggel lemegy egy vita a rabszolgaságról. Vannak, akik mellette és ellene érvelnek.
- Hadijáték polgárháború.
- Majd kiderül, hogy ki fog nyerni a végén és ennek megfelelő lesz a konklúzió.

Mérgezés

Szereplők: Összes vezető

Helyszín: változó

Kellékek: fekete ételfesték, térképrészletek, bánya

Időkeret: változó

7. nap:

- Reggel megmérgezik a víztornyot. Aka. fekete ételfestéket öntünk a vízbe.
- a céhek annak érdekében, hogy ne kapjanak el semmilyen fertőzést elvonulnak (portyára mennek)
- A portya közben térképrészletekre lelnek az őrsök, amikből kiderül, hogy a banditák a közeli bányában dolgoznak.

8. nap:

- Céhek hazaérnek a víztornyot az otthon maradók kitisztították, megszűnt a mérgezés
- De ki tehette? Erről mennek a pletykák...
- Az esti zászló szertartáson Robert Washington javasolja, hogy másnap menjenek és robbantsák fel a bányát.

Bányarobbantás és vurstli

Szereplők: Összes vezető

Helyszín: változó

Kellékek: petárda, tűzijáték, vurstlinak a felszerelése

Időkeret: változó

9. nap:

- Délelőtt közösen elmegyünk a bányáig amit aztán felrobbantunk, közben zenélünk és vidámság van, a banditák elmenekülnek
- Délután a sikeres győzelmet megünnepelevén vurstlit tartunk
- Este sötétedéskor tűzijátékkal és az amerikai himnusszal ünnepeljük meg a győzelmet.
- Esti tűz után a KM lezárul

Kelléklista		
Dollár	sok	Az őrsök ezt gyűjtik pont gyanánt
Újságcikkek	9 db	Reggeli zászló szertartáson Pixie Pete ezt olvassa fel, kihat a KM alakulására
Banki széf	1 db	Ezt rabolják ki a banditák
Magtár	1 db	Leég egyik éjszaka így másnap éhezés van
Wanted poszterek	5-6 db	hangulat kedvéért, illetve Willy, the Kid ellen
Koporsó	1 db	Hangulatért
Békepipa	1 db	Ezt szívjuk el az indiánokkal való békekötéskor
Karikagyűrű	2 db	Az esküvőhöz Jack és Rose-nak

Bejegyző: Jobbágy Luca, 902

Perzsa - Iszfahán

Korosztály: Cserkész ▾

Alaptörténet leírása:

A tábor az ősi Perzsa Birodalomba kalauzol minket. A cselekmény helyszíne a fiktív Sahraman szultán fiktív udvara Iszfahán városában. A szultán csapatai dicsőséges győzelmet arattak Média fölött és zsákmányokkal megrakodva térnek vissza Iszfahánba. A győzelem annak köszönhető, hogy a méd uralkodó főtanácsosa, Jaffar titkon átállt a Perzsák oldalára és éjszaka kinyitotta előttük az ostrom alatt álló főváros kapuit. A hataloméhes mágus a győzedelmes perzsa seregekkel együtt tér vissza a városba magas szultáni kitüntetést várva, ám ez cselekedetének erkölcstelen volta miatt elmarad. A galád ezt nem veszi jó néven és mindent megtesz, hogy átvegye az irányítást a szultán birodalma fölött. Ám nem csak ez az egyetlen probléma az udvarban: a trónörökös, Abdul herceg alkalmatlan a birodalom kormányzásra, idejét inkább iszogatóssal és mulatozással tölti a kígyóbűvölők társaságában. Vajon inkább a szultán kisebbik fiáé, Raminé lesz a korona? Sikerral jár Jaffar gonoszkodása? Milyen sors vár így rád, szegény Perzsa Birodalom?

KM szótár:

Őrs: Mehna

Őrsvezető: Háhim

Cserkészek: Közemberek

Raj: rázs

Napostiszt: Vizír

Táborparancsnok: Szultán

Zászlószertartás: Audiencia

Vételezés: A szultáni kegyelem leghatalmasabb megnyilvánulása

Reggeli torna: Hajnalköszöntő

Énektanulás: Kígyóbűvölés

TT: tűztemplom

Vezetőségi: Tanács

Alakuló: Trónterem

Város: Iszfahán

Tiszti körlet: Palota

Köbös: Oázis

KM ruha: Kaftán

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
I. Nagy Sharaman (örökké éljen!) Iszfahán szultánja, Azád hercege, Ábájer és Dasab fejedelme, a Dirizán szigetek ura	a szultán - Kedves kissé megfáradt, de igazságos szultán, aki gyanakszik Jaffar és éppen át szeretné adni trónját valamelyik fiának	Turbán, bő nadrág, mintás ing
Nevida	A szultán idősebb felesége - Ő abdul herceg anyja, folyton veszekszik a feleség társával és igyekszik védeni Abdul herceget.	Hosszú bő ruha, kendő, ékszerek
Aidana	A szultán fiatalabb felesége - Ramin herceg anyja, a szultánt nagyon szereti, a feleség társával rivalizál. Jóban van az alattvalókkal	Barna buggyos nadrág, haspóló, kendő
Gilgamesh	Kincstárnok - precíz, alázatos bürokrata	Zöld földig érő ruha, fehér turbán, kis könyvecske
Jaffar	Mágus - áruló, fondorlattal teli, sunyi, megbízhatatlan	Fekete turbán, fekete kapucnis palást, varázsbót (nagy 1,5 m-es bót rajta kövekkel a tetején szarvak)
Abdul	Az idősebb herceg - A trónörökös, iszákos, megbízhatatlan, hedonista, nem trónra való	Kék bő nadrág, narancssárga mellény, ugyanilyen színű turbán, flaska
Ramin	A fiatalabb herceg - Felelősségteljes, megbízható, de fiatal	Tipikus arab ruha
Farukh	Kémmeister - A szultán	Bő nadrág, mellény, turbán

	megbízható jobbkeze, a törvényt nap levezetője	
Ahmed Aga	Hadvezér - A szultáni hadsereg vén vezére, bölcs de öreg ezért szeszélyes	Földig érő bő ruha, turbán, kard
Scheherezade	Papnő - Titokzatos, mindentudó papnő, aki szeret a papnövendékeivel elvonultan élni, de néha mániákus lesz és mindenfélét jósolgat	Fehér ruha, fehér kendő, arcot takaró kendő
Fatima	Hastáncos - Az udvar lakója, a többi hastáncos vezetője, kacérkodó	Fehér szoknya, csörgő derék kendő, haspóló
Abu Nazír	Házi tanítómester - A két herceg tanítója, bölcs, alázatos, hűséges	Barna köpeny, barna turbán, bot, öv
Ali	Főkostoló - A szultánt hűen szolgáló kóstoló, aki benne van minden kalamajkában, fiatal	Bő nadrág, barna kendő
Startón	Méd rabszolga - A sikeres hadjáratról hozott rabszolga aki a kereskedők szolgálatában áll	Mellény, rövidnadrág
Dana	Ékszerész - A városban élő pletykás hölgy, aki szereti a másik dolgait kitergetni	Bő nadrág, selyem kendő, sok ékszer
Zenda	Szönyegetes - A kereskedőkkel van jó kapcsolatban, sok mindent tud ami az udvarban történik és üzletelés köthető hozzá	Földig érő bő ruha, kendő

Jelenetek leírása: (Napokra bontva, lejjebb néhány jelenet kidolgozva)

/igazságosság/

1. nap

- Hadjáratból térünk haza győztesen, kincsekkel megrakodva.
- Ramin herceg bizonyította rátermettségét a hadjárat során.
- A szerzett kincsek igazságosan szétosztásra kerülnek.
- Este a szultán kinevezi a sahtrapot, aki nem Jaffar lesz, hanem Ahmed aga.
- A tűztemplomban Abdul herceg lerészegedik és illetlenül viselkedik.

/felelősségtudat/

2. nap

- Az audiencia (zászlószertartás) végén a szultán összeesik, mert beteg.
- A délelőtti folyamán Jaffar körbejárja a negyedeket, és a közembereket arra próbálja rávezetni, hogy egy kompetens vezetőre lenne szükség az öreg szultán helyett. Természetesen magára gondol.
- Kígyóbűvölés (énektanítás) közben Scheherezade papnő érkezik a hírrel, hogy a szultán jobban van és estére fel fog épülni.
- Jaffar erre tovább mesterkedik. Abdul hercegnek ad egy elvarázsolt dotart. Ezzel a gesztussal a herceg bizalmába férkőzik.
- A szultán helyett aznap Abdul herceg tartja a törvényt napot, amely az ő vezénylete alatt kudarcba fullad.
- A szultán felépül és visszatér teendőihez.
- A tűztemplomban a papnő jósol.

/tapintatosság/

3. nap

- Reggel Fatima, a hastáncos kétségbeesetten rohan az udvarba, és jajveszékelve adja elő a történeteket. Amikor sétálgatott, a szomszédos barátságos uralkodó követével találkozott, aki ajándékot hozott az uralkodójától, de mielőtt átadhatta volna a kincset,

rablók támadtak rá, lemészárolták, és elvették tőle a kincset. Fatima épphogy csak megúszta, lélekszakadva rohant vissza az udvarba.

- Ezt a kincset kell visszaszerezni. Majd ezek után a papnőnek meg kell fejteni annak csodáját, ugyanis a szomszédos uralkodó azért vált meg tőle, mert ő nem jött rá, hogy hogyan használhatná a csodalámpást.
- Hazatéréskor a szultán egy fontos kereskedelmi ügy lebonyolítását bízta Abdul hercegre, annak ellenére, hogy erre a feladatra Ramin herceg sokkal alkalmasabb lenne. Ez feszültséget is szül.
- Este a tűztemplomban Abdul elherdálja mulatozás közben a rábízott pénzt.

/elfogadás/

4. nap

- Abdul felelőtlensége miatt, mivel elfogyott a pénz, nincs miből enni adni a közembereknek.
- Abdul ezt látva nagyon elszégyelli magát, és elhatározza, hogy megváltozik és innentől kezdve kompetens trónörökössé válik. Raminnal közösen megoldják a helyzetet.
- Délben a kígyóbűvölés közben Jaffar újabb bajt kever. Azt mondja, hogy ajándék érkezett a szultánnak és a legszebb feleségének. Ez hatalmas veszekedést eredményez a szultán két felesége, Nevada és Aidana között.
- Ebédfőzés alatt a feszültség csak tovább gerjesztődik, a mehnák (Őrsök) két pártra szakadnak.
- A két fél külön fogyasztja el az ebédet. Ez után egy hatalmas üvöltözős, pártoskodós nyílt veszekedés robban ki. A szultán ezt mérgeesen félbeszakítja és helyre teszi a feleket. Ezek után mindenkit arra kér, hogy béküljön ki azzal, akivel haragban van. Így egy nagy bocsánatkérős kör lesz.
- Délután kerül sor a tűzünnepe megrendezésére. Van tűzugrós szertartás, és majd itt, a tűz fényénél nyílik meg az írások rejtelve, a jósnő itt fejt meg a csodalámpás titkát.

/kitartás/

5. nap

- Miután fény derült a lámpás csodájára, már csak az a kérdés, hogy kié legyen?
- Egy hosszú hadijáték keretein belül mérettetnek meg a közemberek, és a győztes csapat lesz majd a lámpás birtoklója / felhasználója. (8 órás hadijáték)

/együttérzés/

6. nap

- Délelőtt értesülünk arról, hogy az éjszaka folyamán elhunyt a szultán felesége, Nevada.
- Délben közös halotti tort ülünk Nevada emlékére.
- Valaki mérgezési kísérletet tesz a szultán és Abdul herceg ellen. A gyanú Ramin hercegre irányul. Börtönbe is vetik az ifjabb herceget.
- Este a tűztemplomban eltemetjük Nevidát.

/bölcsség/

7. nap

- Egy komolyabb nyomozás (= nemtípusú játék) folyamán fény derül arra, hogy Ramin herceg nem bűnös, hanem Jaffar állt a mérgezési kísérlet mögött.
- Mivel Jaffarnak nyoma veszett, a mehnák azt a feladatot kapják, hogy szétválva próbálják meg előkeríteni a gazembert. (portya)

/összetartás/

8. nap

- A mehnák hazatérnek, de mind Jaffar nélkül, senki sem akadt a nyomára.
- Rátalálnak Jaffar Iszfahánban kiszegezett levelére, miszerint: visszatér.
- Délután mindenki azon van, hogy a jósnő által kotyvasztott főzetek közül megtalálja azt, amelyik a leghatékonyabb (= vizes program), mert azzal lehet Jaffart ártalmatlanítani.
- Éjszaka Jaffar visszatér, az ellene főzött bájitalt a szultánnal itatja meg, aki így teljesen használhatatlan lesz. Jaffar így könnyűszerrel átveheti a hatalmat a bérgyilkosok közreműködésével. (éjszakai riadóval)

/kegyetlenség/

9. nap

- Jaffar kegyetlensége már a hajnalköszöntőnél megmutatkozik.
- Ezek után arra kényszerít mindenkit, hogy kereskedjenek (= kalmárjáték), mert az így összejövő arany kell neki, hogy háborúzhasson a szomszédos birodalmakkal.
- Kijárási tilalmat is bevezet a terror csúcsaként, ami miatt a mehnák már igazán elvesztik a türelmüket. Összefognak és közösen legyőzik Jaffart.
- Ez után a győzelem megünneplésére hatalmas bazárt csapnak.

/hála/

10. nap

- Táborbontás, pakolás, hazaút, könnyes búcsú

Nyitójelenet

Szereplők: 2 ór (kószák), Ahmed aga, Sahraman szultán, Jaffar

Helyszín: Alakuló

Kellékek: néhány vödör víz, kincsek, illatszerek

Időkeret: amint megérkeznek Iszfahánba

Ahmed aga vezetésével térnek vissza a győztes seregek Médiából, ahol Jafar árulása miatt győzelmet arattak. (Lásd: KM meghívó). A város kapujához érkezve bekopognak. Az őrök kérdésére mondják, hogy Médiából térnek vissza, audienciát kérnek a szultán őfenségétől (sokáig éljen). Az őrök beeresztik őket, az egyik elmegy a trónterembe jelenteni a hadak érkezését, a másik pedig lepakoltatja velük a cuccukat, előveteti a kaftánt, elkíséri őket a fürdőbe, ahol arcot mosnak. A kaftánt meghintik valami illatszerrel. Ahmed aga korrepetálja őket a szultán előtt való viselkedésből. A szultán elé vonulnak, nagy fanfár, minden. Ahmed aga előlép, leborul a szultán előtt. A szultán kérdésére elmondja a Médek fővárosának bevételét, hogy Jafar átállt a mi oldalunkra és kinyitotta a kaput. Ramin herceg pedig hőiesen harcolt. Jafar itt fontoskodik egy kicsit, ugye hát ő kifejezetten alkalmas lenne az új sahtrapia kormányzására. A szultán közli, hogy az új sahtrap kinevezéséről később fog döntés születni. Zászló. Megjegyzések rovatban a szultán köszönetet mond a seregeknek, megkéri az udvar tagjait, hogy röviden (!) mutakozzanak be.

Sahtrap-kinevezés

Szereplők: szultán, Jaffar, vizír (Abu Nazír)

Helyszín: Vételezés helyszíne

Kellékek: sahtrapi jelvény

Időkeret: a SZHLM (= Szultáni Hatalom Legnagyobb Megnyilvánulása -> Vételezés) idejében
(18:30-kor) kb 10 perc

A szultáni hatalom leghatalmasabb megnyilvánulásának idejében a vizír gyülekezőt fúj. Mindenki felvonul kaftánban. A szultán tanácsadói között a trónuson. Mikor mindenki megérkezett, bejelenti, hogy megvan Média új sahtrapja, aki nem más, mint Ahmed aga. Ő ezen nagyon meglepődik, és iszonyatosan hálás. Jafar kiborul, mert nem ő lett az. Ezt nagyon mézes-mázosan szóvá is teszi. A vizír helyreteszi, hogy így nem lehet beszélni a szultánnal. Egyébként is a szultán (sokáig éljen) igazságosan járt el, mert az árulás nem hőstett.

Abdul beszik

Szereplők: Abdul, Abu Nazír, Farukh

Helyszín: TT

Kellékek: Demizson, málnaszörp

Időkeret: A tábortűz ideje alatt

Abdul egy demizsonnal jelenik meg az tűztemplomban, amiben vörösbor van. A szertartás közben iszogat és kínálgatja a népeket is, lerészegedik. Farukh megkéri, hogy hagyja abba, mert ez rossz a szultáni család hírnevének, de Abdul közli, hogy ő a trónörökös, neki csak a szultán parancsol. Mindenféle ordenáré dolgokat csinál, végül Abu Nazír kérésére az örök elkísérik lefeküdni.

Beteg a szultán

Szereplők: szultán, Scheherezade papnő, Nevada és Aidana, Ramin, vizír (Jafar), két kósza

Helyszín: Alakuló

Kellékek: hordágy

Időkeret: Zászlószertartás alatt

A szultán az audiencia alatt köhög, meg nehezen áll. Leültetik, valakit elküld a vizír vízért. A megjegyzések rovatban elkezdi beszélni arról, hogy a tűztemplom szent hely, és hogy Abdulnak nem kellett volna felelőtlenül viselkednie, de összeesik. Scheherezade odarohan, megállapítja, hogy beteg, két hordágyas kósza elviszi. A szultán két felesége magába zuhan, mi lesz így velünk, de Ramin megvigasztalja őket. A vizír közli, hogy ilyen ínséges időkben a trónörökös kell, hogy ellássa az uralkodói teendőket. Tehát a szultán felépüléséig Abdul a szultán. Felmegy a trónra.

Jaffar megpróbálja elnyerni Iszfahán szimpátiáját

Szereplők: Jaffar

Helyszín: A tábor területe

Kellékek: Csoki

Időkeret: Építkezés alatt (vagy szabad program idejében)

Jafar körbejár a mehnák között és kifejti mindenkinek, hogy milyen ínséges időket élünk, szükség van egy erős és kompetens vezetőre, mert hogy Abdul gyenge, felelőtlen és egyébként is a kígyóbűvölőkkel lóg. Jaffar amúgy is kompetens, és jó vezető. Ügye számíthat a mehnák támogatására?

A szultán jobban van

Szereplők: Scheherezade, Jafar, Abdul

Helyszín: Énektanítás helyszíne

Kellék: dotar (klarinét)

Időpont: kígyóbűvölés

A kígyóbűvölés elején Jafar mézes-mázosan egy elvarázsolt dotart ad Abdulnak. Abdul fantasztikusan örül az ajándéknak, cserébe megígéri Jaffarnak, hogy ha ő lesz a szultán, akkor a főtanácsosává teszi. Jafar örül, hálálkodik, bölcsnek nevezi Abdult. Ekkor érkezik Scheherezade, aki bejelenti, hogy a szultán jobban van. Éljenzés. Jafar láthatóan frusztrált.

Jóslás

Szereplők: Scheherezade, Abdul

Helyszín: TT

Kellékek: füstölők, gitár, petró

Időpont: a tűzünnepnél, a mese után

Menő gitárszó mellett a papnő transzbaesik és összezagyvál egy kétértelmű jóslatot a lámpásról, Jafar árulásáról és a mérgezésről.

Kelléklista		
füstölők	5 db	bármilyen jóslós jelenethez
hordágy	1 db	a szultán megbetegszik jelenethez
flaska + málnaszörp	1 db	Abdul iszik jelenetekhez
sahtrapi jelvény	1 db	Első nap a kinevezésen
Legyezők	2 db	reggeli zászlószertartáson a szultán legyezéséhez

Trón	1 db	A szultán ülőkéje
Kincsek	több	A kincskereséshez
Csodalámpás	1 db	A jósnőnek van szüksége rá
Börtön	1 db	Ramin herceget oda csukják le, később Jaffar fog itt tartózkodni
Koporsó	1 db	Nevida temetéséhez

Bejegyző: Jobbágy Luca, 902

JAPÁN

Korosztály: Cserkész

Alaptörténet leírása:

Japán története a klán háborúk alatt az 1300-as években. Meghalt a shogun, ezért összehívják a hadurakat és népüket. A különböző klánokat a rajok alkotják, a családokat az őrsök.

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Sasoriza Kazuaki	daimjó	japán köntös ruha csak arany színben, vörös övvel, díszes fejpánt
Washi Bishamon	szamuráj	vörös japán köntös, fekete fejpánt rajta japán számokkal a csapatunk száma. MINDEN SZAMURÁJNAK!
Imori Akihito	szamuráj	
Fukuro Hinata	szamuráj	
Koara Hanae	szamuráj	
Oserotto Moiro	szamuráj	
Erumin Kazuo	szamuráj	
Kamareon Kaida	szamuráj	
Gorira Toshio	szamuráj	
Kawauso Emiko	szamuráj	

KM szótár

Helyszínek

Alakuló	Itadaki
Őrsi körlet	Bettei (családi ház)
Étkező	Songoku
GH	Teriyaki
Fürdőszátor	Furoba
Vezetői körlet	Szamuraj dojo
Latrina	Toyota
Közös alakuló, nagymező	Edó
Szersátor	rigoya
Templom	Terá
Sátor	karigoya
Tűzrakó	fuwafuwa

Napirendi pontok

Napostiszt, GH kel	Sensei, Szusi szolgálat kel
Ébresztő	Banzaj
Kakaózás	Reggeli Szaké
Reggeli torna	aikido, judo, jujutsu, karate, kendo, sumo
Sátorszemle	Feng Shui szemle, danok kiosztása
Zászlószertartás	Kuran Mitingu
Ima	Zen szertartás
Reggeli	Sokomoco
Őrsi idő	Taku
Délelőtti program	-
Népdal	Karaoke
Déli ima	Déli Zen szertartás
Ebéd	déli csam-csam
Fürdés	Pancsolá
Délutáni program	-
Vacsora	ejsti kajcsi
Vezetőségi	Szamuraj gyűlés
Tábortűz	Kyanpufaiya

Takarodó	Rodotaka
Őrség	Gado

napok	délelőtt	délután	este-éjszaka	kellékek	ember
1.	utazás: daimjó megnevezése, összehívja a szamurájokat és útnak indulnak Edo fővárosba	megérkezünk Edo mellé, letelepedünk, lakhelyet alakítunk ki magunknak	Vacsínál: megkapják az evőpálcikákat KM TT: szamurájok mesélnek a régi időről, hangulatkeltő km, itt kapják meg a fejpántot	km ruhák, katana (hosszú kard), japán család nevek japánul, evőpálcikák, fejpántok	a daimjó, Washi, Imori, Hinata
2.	felderítőink jelentik, hogy megérkezett a többi daimjó és a klánjuk és tőlünk nem messze táboroztak le	Derítsük fel a környéket, miféle emberek laknak itt stb...	meseerdő: itt kell hűséget fogadni a daimjónak, azért mert háborús időszak következik	km ruhák, kardok	daimjó, Toshiro, Hinata, Emiko, Moiro
3.	Daimjó kivezeti a klánt Edoba a temetésre és felkészíti a népet arra, hogy a többi klán ellenséges lehet, hatalomra éhezhet.	Mentálisan felkészülünk a szamurájhoz méltó küzdelemre, mit jelent szamurájnak lenni tsb...	Ugyanebben a szellemiségben a komoly TT (nem kötelező). Zászlószernél szamurájok megpróbálták megfejtetni a végrendeletet, egy ősi busi átok áll rajta, nem sikerült nekik	km ruhák végrendelet	daimjó, Moiro, Toshiro, Kaida, Hinata
4.	kézműves: egység jeleként	hadgyakorlat a háborúra	vacsoránál: felveszítjük, hogy	km ruhák,	Bishamon, Kaid

	mindenki ugyanazt készíti, japán jelképre van szüksége a klánunknak		másnap útnak indulnak a családok ugyanis meg kell fejteni a végrendeletet	végrendelet	a, Hinata, Toshiro
5.	Portya közben nagy nehezen megy a végrendelet megfejtése, egy igazi rejtvény, a szamurájok tanakodnak, hogy lehetne lefordítani	őrsi portya, levélfejtés, zavaros a tartalma, a császár nem jelölt ki egyértelmű uralkodót Japán élére	Sikerült megfejteni a végrendeletet, tanakodnak, hogy hogyan tovább, a levélben kettő klán vezető el van hordva egy pedig magasztalva	km ruhák, végrendelet lefordítva	minden szamuráj
6.	portyáról hazaérkezünk: zavaros az üzenet, daimjó megkapja a megfejtést		TT-n: a klánok megsértődnek egymásra a levél tartalma miatt és bosszút esküdnek egymásnak, daimjó és a szamurájok úgy döntenek, hogy megtámadjuk a többi klánt. Éjszaka zászlólopás, fogságba esés.	km ruhák, kardok	minden szamuráj
7.	Reggeli tornánál: daimjó kiakad, amiért eltűnt 3-4 ember, az egyik szamuráj beszámol a szörnyű hírről miszerint egy szamurájjal együtt elrabolták őket az éjszaka folyamán. Zászlónál:	Fordított nap: A szamurájok egész napos haditanácsra vonulnak, ezért kinevezik helyetteseiket, hogy a tartományban rend és béke	Fogadalomtétel: háború előtt végső elköteleződés a klán mellett. Zászlónál: a gyerekek ünnepélyes szamuráj esküt tesznek.		daimjó, Hinata, Bishamon, Toshiro, Kaida, Emiko, Hanae

	megérkeznek az elraboltak, beszámolnak, hogy mi történt. A kiszabadult szamurájok felajánlják a daimjónak, hogy szeppukut hajtanak végre magukon, hogy becsületük sértetlen maradjon (szégyen volt fogságba esni). Daimjő elutasítja a kérésüket, megnyugtatja őket, hogy a háborúban megvédhetik a becsületüket.	uralkodhasson			
8.	Háború napja! Reggel folyamán hadüzenetet kapunk. Hadijáték= háború	lakoma: győzelem ünneplése (japán kaják, zene, táncok, tűzijáték, legyen!!!)	TT: háború lezárása, egyesülnek a klánok, összefognak, egységes birodalommmá váln.	levél a hadüzenettel, km ruhák	daimjő, Hinata, Kaida, Hanae
9.	Közös hadijáték a kiscserkészekkel: A következő japán nemzedék rászorul a tapasztalatainkra, közös edzésre. Ők egy előre megtervezett kiképzésen vesznek részt, nekünk az a feladatunk, hogy felkészítjük őket arra,	vurstli Japán tematikájú játékok, mesék kaják, versenyek, stb	táncház Búcsú táncház pár felkéréssel	km ruhák	minden szamuráj

	hogymajd nélkülünk is tudjanak gondot viselni Japánra. Helyett: a mellettünk tanyázó szamuráj kiképző bázis fel akar ellen lázadni meg kell védenünk magunkat. esetleg itt is valami extrább keltés mi kcsknál riadóval keltünk és rohanunk az Itadakira hogy meghallgasuk a Szamurájokat ti a daimjot.				
10.	bontás, pakolás Japán sorsa jó kezekben van, a hadurak gondoskodtak az ország sorsáról, elhagyhatjuk a fővárost	hazautazás! Felfedezhetjük a külvilágot. A családok mind más földrészre térnek haza.		km ruha mindenki n legyen rajta	daimjó minden szamuráj

Bejegyző: Csúcs Bernadett, 937

BROWNSEA

Korosztály: Cserkész

Alaptörténet leírása:

Cserkész értékek elmélyítése, történetünk, eredetünk BIPI mélyebb megismerése. Akkori kor világa, emberek világképe a háború előtt. Brit kultúra. Afrikai kultúra, történetek előhozása Bi-Pi tollából. Cserkész jelképek „feltalálása” a tábor során, minden nap egy ilyen szokás ismertetése zászlófelvonáskor. (Tisztelgés, köszönés, jelszó, Bi-Pi mondások, Legendás tanulságos történetek, utolsó nap Bi-Pi búcsú üzenete, stb.)

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha: mindenkinek ugyanaz, leírás lejjebb
Bi-Pi	minden nap szerepel	
Kim	felcser, sátormester	
Tomi	zöldfülű, semmi sem megy neki túl jól	
Donald Ferys Wilson Baden-Powell	Tornász, Bi-Pi unokaöccse	
George Walter Green		
Kenneth McLaren	építőmester	
Henry Lobson	építőmester	
Goodyear	tengerész	
Lord Edward Cecil	Őrszem	
Dodge	lopakodó	
Stephen		
Peter	lopakodó	

Daisy Gordon	emberismerő, amerikai leánycserkészlet megalapítója	
Clara Lisetor-Lane		
Margaret	kötélmester	
Olave Baden-Powell	útkereső	
Isabell		
Sarah	tűzmester	
Megan	főszakács	
Carol	dalnok	
Mary	hírhöző	
Elisabeth	mesemondó	
Agnes Baden-Powell	történész	

KM RUHA:

- Kalap: lehetőleg cserkészkalap, ha nincs akkor hasonló barna kalap
- Zokni: Térdzokni
- Nadrág: Barna/zöld/drapp
- Lányoknak: barna cserkész szoknya
- Ing: Bézs, Khaki, Zöld stb.
- Napostiszt: Végig KM ruha, Csing, Kürt, Cserkészbot, zokni, ing.
- Cipő: természetes színű cipő, bakancs

KERETMESE NAPRÓL-NAPRA

1. NAP:

- **Indító km jelenet**

Bi-Pi

Üdvözlí a gyerekeket:

- Jó munkát! Üdvözöllek benneteket lelkes ifjoncok!
- Örülök, hogy ilyen sokan el tudtatok jönni London utcáiról, hogy velem tartsatok Brownsea szigetére. Remélem, fel vagytok készülve minden eshetőségre, hogy

túléljétek a vadont, sok hasznos tudást szerezzetek, amit a város koszos utcáin nem tapasztalnátok sosem! Remélem sok örömteli percet és minőségi időt tölthetünk majd együtt. Mindig figyeljetek egymásra, hiszen egyedül nem érünk semmit, együtt tudjuk megvédeni egymást és erősödni igazán.

- Itt a hajó, evezzünk át közösen a tengeren. Nagyon vigyázzatok bele ne essetek a vízbe, ne hajoljatok ki a hajóból és ne hagyjátok el a helyeteket.

● **Érkező km jelenet**

BiPi

elküldi a felderítőjét, hogy találjunk táborhelyet:

- Gyere ide Kim, segíts nekem! Szerinted merre találunk ezen a szigeten egy jó táborhelyet?

Kim

Ugrik, mert nagyon lelkes, és csodálja BiPit, bármikor segítene neki.

- Itt vagyok BiPi! Segítetek!

Megnyalja a földet, megnézi a széljárást, megszagol egy levelet, összegyűr egy falevelet, elfújja, hallgatózik egy irányba, lecsitít mindenki mást, megnézi a fa melyik oldalán nő a moha, nyomokat keres a földön, nagyítóval stb stb.
(hosszan és viccesen)

- Megvan! Erre, talán, megnézem!

Elkezd futni... BiPi megállítja

BiPi

- Ne egyedül menj! Vigyél magaddal valakit. Mondjuk Tomit a zöldfűlűt, úgy is ráfér a tanulás.

Kim

- De BiPi, Tomi nem jött velünk, otthon maradt, mert félt az erdőtől.

BiPi

- Pont ezért kellett volna eljönnie velünk. Fejlődnie kellett volna, sok mindenben... Ha hazaérünk, majd elbeszélgetek vele. Na vigyél magaddal valakit!

Kim

- Oké, oké! Gyere velem...Wilson! Te úgyis jártas vagy az ilyesmikben. Még, jó, hogy Tomi nem jött velünk, őt biztosan nem vinném magammal.

Kim, Wilson

Elfutnak előre, Kim gyorsan, utána Wilson lassabban.

Wilson

- Nyomokat találtunk a sárban!

Kim

- Emberi lábnyomokat, Cipőtalp, szögekkel, kifejezetten egyedinek nézett ki, meg volt mellette még néhány, bakancsszerű nyom.

Wilson

- Emberek laknak valahol itt. Keressük meg őket.

BiPi

- Rendszerben, keressük meg őket, hátha tudnak jó táborhelyet mutatni. De azért óvatosan, lehet, hogy ellenséges nép.

- **Táborhelyre érkező jelenet:**

BiPi

- Kim, szaladj előre. Nézd meg barátságos népség-e.

Kim előremegy, az ott tanyázó emberek elkapják, és kérdőre vonják, hogy ki ő, kicsit agresszívan. Ketten kétoldról lefognak és nem hagyják, hogy kiszabaduljon (Lehetőleg a sasok).

BiPi

- Miért fogtátok el a fiút? Nem tett semmi rosszat, csak az utasításaimat követte, hogy megnézzék kik tanyáznak itt.

Carol, Peter

- Betolakodók! Mit akartok ti itt? Engedély nélkül léptetek be ide, megzavartátok a békénket, mi csak pihentünk, és éltük az életünket, ez a fiú pedig csak ránk rontott.

BiPi

- Nem vagyunk mi betolakodók. Azért jöttünk, hogy megtanuljunk a vadonban élni, felismerjük a jeleket és lábnyomokat, tudjunk harmóniában élni a természettel.

Carol, Peter

- Mit akartok tőlünk? Miért törtetek ránk??

BiPi

- Nem akartunk rátok törni, látom, hogy ti is táboroztok, mi is táborhelyet keresünk. Szívesen csatlakoznánk hozzátok, és élhetnénk együtt.

Carol, Peter

- Ki vagy te, hogy így beszélsz, és ilyen nagyra tartod magad?

BiPi

- Robert Stephenson Smith Baden Powell vagyok. Angliából.

Carol, Peter

- BiPi?! Te vagy az? Hát hallottunk már rólad! Hiszen te vagy a mafekingi háború legnagyobb harcosa, hiszen te egy hős vagy! Bármikor befogadunk, adósaidd vagyunk!

BiPi

- Oh ez megtisztelő! Nekünk a megtiszteltetés. Köszönjük szépen! Élhetünk együtt közösen, ha ti is beleegyeztek.

Henry

- Gyertek! Körbevezetünk benneteket. Pakoljatok le közénk nyugodtan.

● Zászlófelvonás

BiPi

BiPi odahívja az embereket az alakulóra, kinevezi, hogy innentől ezen a ponton fogunk találkozni, ha hív minket. Azonban a vezetők felszólalnak, hogy alig hallanak valamit, BiPi beállít minket egy nagy körszerű U alakba, hogy mindenki tisztán és jól hallja őt, valamint elkezdhezzük a táborot.

- Mi ez a hatalmas oszlop itt nektek tanyázó népek? Mire használtátok ezt?

Peter

- Ezen szárítottuk eddig a húst, meg az őrszem ide mászott fel mindig amikor hajókürtöt hallott. Mi is csak itt találtuk, lecsupaszítottuk és elkezdtuk használatba venni.

BiPi

- Felköthetnénk akár rá a zászlónkat is, így mindenkinek jelezve, hogy ez a mi területünk innentől. Nem szökne be hozzánk semmilyen csavargó.

● Építkezés kezdete km jelenet:

BiPi

- Gyere ide Henry, te vagy a legjobb építő köztünk, te kötözől nálunk a legjobban, szerintem oszd szét az építendő dolgokat a srácoknak.

Henry

Az építőmester beosztja a sátorhelyeket, és elmondja az építkezős játék lényegét.

- Hogy kényelmesen táborozhassunk, hosszabb ideig, tudnunk kell, hogyan készítsünk rögtönzött hajlékot az erdőben magunknak. A menedék függ az

időjárástól meg a környezettől, figyeljetelek oda, hogy a szélnek háttal állítsatok lakhelyet. Ne sorokba állítsatok sátrakat, mint a katonák, hanem őrösként együtt, számoljatok az esővel is és ássátok körbe a sátraitokat.

● **Vacsora utáni km jelenet:**

BiPi és Wilson veszekednek. BiPi éppen borotválkozik, megkérte Wilsont, hogy tartsa neki a lavort, a tükröt, és a törölközőt.

Wilson

- BiPi, le vagyok nyűgözve. Ez a tábor! Csodás, hogy képesek vagyunk, így együtt élni a természetben, együtt.

BiPi

- Én is így vélem egyenlőre. Csak legyen nagy szerencsénk az időjárással is végig.

Wilson

- Igen igen, az időjárás kegyes most velünk. Bár, ami azt illeti, én nem értem, miért kell ilyen szoros szabályok szerint élnünk itt? Minek mindig ilyen szigorúan, katonásan létezni? Miért kell akkor vacsoráznunk amikor? Miért nem eszik mindenki külön-külön?

BiPi

- Wilson, unokaöcsém, mindig is a jobb kezem voltál, és nagyon jó meglátásaid vannak a dolgokkal kapcsolatban. Azonban a rendnek és fegyelemnek helye van egy ilyen ifjanc táborban, mint, amit most mi építünk, fegyelem nélkül nem hallgatnánk egymásra, nem tudnánk békésen együttélni a természettel.

Wilson

- Szerintem tudnánk. És úgy gondolom, hogy ez a napirend teljesen hülyeség. Felesleges, vagy, ha teljesen nem is felesleges, rossz és elavult!

BiPi

- Wilson, ezt megbeszéljük később, amikor nem hallja mindenki, azt amiről beszélünk, kérlek nyugodj meg.

Wilson

- Nem! Én ezt, itt és most akarom megbeszélni. Nem akarom ezt a rendet, pihenni akarok és szerintem az egész egy nagy marhaság!

BiPi

- Hogy kérdőjelezheted meg a döntéseimet, az egész tábor előtt? Szépen kérlek, most fogd vissza magad öcsém!

Wilson

- Nem fogom vissza magam, ez így nem jó! Kimondom hangosan, hallja mindenki és csatlakozzon mellém aki csak akar.

BiPi

- Wilson! Most azonnal menj vissza a sátradba. Látni sem akarlak.

Durcázva elmennek.

• **TT előtti km jelenet:**

Margaret

- o Elisabeth! Mondj egy mesét, kééérlek! Légyszi, légyszi, légyszi. Annyira jó lenne úgy elaludni ma este ezután a fárasztó utazós nap után, hogy valaki elmesél egy izgalmas történetet.

Elisabeth

- o Mesét szeretnél? Elmesélek neked egy történetet, a régi Mafeking-i csatáról, amiben még BiPi vezette a hadapródokat.

Margaret

- Hadapródok? Csata? Aztaa, ez nagyon izgalmasan hangzik.

Elisabeth

- Ugye? Az a baj, hogy nem emlékszem pontosan a történetre...
- BiPi, Henry, esetleg ti tudnátok mesélni szegény Margaretnek? Sosem tud elaludni esti mese nélkül.

BiPi

Ekkor lép csak ki.

- Miről meséljünk?

Elisabeth

- A Mafeking-i csatáról! Kérlek!

BiPi, Henry

- o Mesélünk hát. Gyertek!
- Tt km-je: Mafekingi csata elmesélése.

• **Esti km jelenet - örködős**

Este a sátrak előtt, külön-külön eljátszott km jelenet → egy vadállat ólálkodik itt a tábor körül. Egy farkast kergetünk ki a táborhelyről. Kim és Peter kergetik az állatot. Nagy hangzavarral, sátrat rángatva, valamit üldöznek, csak a hangjukat hallani. (Kicsi, lány őröknél figyeljenek, hogy lazább legyen a km, ne ijedjenek meg)

Kim

- Ott fut!

Peter

- Kapd el! Ne ne ne! Ne arra..!
Sátor rángatás, ágak törése, elfutó hang.

Kim

- Sikerült! Elkergettük. Ma este már biztosan nem jön vissza, saját kezűleg intézem el, ha visszatérne.

Peter

- Szép volt. Mindig figyelni kéne. Nem hagyhatjuk, hogy csak úgy beszökjön a táborba, és lopjon az ételünkből.

2. NAP:

- **Reggeli zászlószertartás km jelenet:**

A zászló valamiért már fent van. Kilép Wilson és jelzi BiPi-nek, hogy valami nem stimmel, a zászló fent van.

Wilson

- Fent van a zászló. BiPi látod ezt?

BiPi

- Valaki az éjjel, megbuherálta? Csak nem te voltál Wilson? Tegnap úgy is belekötöttél a módszereimbe.

Wilson

- Meglehet, hogy én voltam, de nem ez a lényeg, most fent van...

BiPi

- Sokat gondolkoztam a tegnapi vitánkon. Úgy érzem van igazság abban amit mondtál, de szeretném, ha te magad látnád, mennyire fontosak a keretek és a napirend. Szeretném, hogy ma te vezesd a tábort. Úgy, ahogy te akarod, úgy, ahogy jónak látod. Rád bízom. Szeretném, hogy a saját bőrödnön tapasztald meg, milyen ez. Ma te leszel a tábor vezetője, egy napra megkapod ezt a tisztséget. Kérlek innentől, a mai nap folyamán Wilsont keressétek, ha szükségetek lesz bármire.

Átadja a kürtöt - napostisztség még nincs, de valami zászlószertartás szerűség.

Wilson

- Rendben. Innentől, megfordítom a napot, mindent fordítva fogunk csinálni, hiszen ez így sokkal mókásabb, mint rendesen.
ELmondja a napirendet.
- A nap első programja a tábortűz lesz, készen álltok? stb stb

- **Építkezés előtti km jelenet:**

Wilson

- A nap megfordult, de szeretném, hogy a tábor épüljön és szépüljön, de ne visszafelé. Szeretném, hogy a legjobb tudásotok szerint építkezzetek és fejlődjetek egy őrssé. Henry, kérlek segíts nekem ebben.

Henry

- Most, hogy itt élünk már egy napja, de még itt leszünk 9 napon keresztül, szeretném, ha olyan otthonossá varázsolnátok a körleteteket, amilyenné csak lehet. Szeretném, ha figyelnétek a praktikusságra, az esztétikumra, a méretekre és a stabilitásra.
- Bár elszakadtunk a városi léttől, de tudunk ugyanolyan komfortos életet élni az erdőben is, bár itt nincsenek szobák, házak, de a sátor 10 napig az otthonotok lesz, így alakítsátok a környezetet olyanná, hogy minél inkább magatokénak érezhessétek. Tervezzék meg az álom körletüket!

- a. **Építkezés délelőtt:**

(8 órs, csak 4-et lehet nyerni) Egyszerre egy díjat lehet megnyerni!

- i. Legszebb csomók
- ii. Legpraktikusabb építmény
- iii. Legtöbb építmény
- iv. Legstabilabb építmény
- v. Az őrök kedvence (gyerekek szavazhatják meg, saját magukéra nem szavazhatnak)

Jutalom: kiváltságok kitalálása/kitűző/felvarró/nasi

Bi-Pi

Körbejár és tanácsokat ad, ahol tud, minden őrshöz látogasson el, építse ki a tekintélyét! → meglátjuk, hogy haladnak, lehet akár a délutáni játék rövidebb, hogy tudjunk még építkezni.

- **Vizes program előtti km jelenet:**

Wilson

- Azzal, hogy a napot megfordítottuk, a dagály is megfordult. Kiáradt a tenger, vízi gyakorlatra kell készülnünk, mi lesz, ha minket is elér? Henry, segíts nekem, hogyan, győzzük le a dagályt, ha a tenger, ide a sziget közepére is elérne?

Henry

Elmondja a vízi gyakorlat menetét.

3. NAP: megfigyelés, nyomolvasás

- **Zászlószertartás előtti jelenet**

BiPi és Wilson megbeszélnek az előző nap konklúzióját. Fontos, hogy legyen napirend, de a táborparancsnok válláraól le kell venni a terhet. → napostisztaság

Wilson

- BiPi, be kell ismerjem, ez a nap nem sikerült olyan jól, mint terveztem. Úgy érzem a fordított nap nem volt olyan jó ötlet. Remélem megbocsátasz nekem. Igenis fontos a napirend.

BiPi

- Örülök, hogy levezetted a tegnapi napot Wilson. Bár nem úgy sikerült, mint tervezted, sokat tanultunk belőle. Igenis fontos a napirend, viszont azzal, hogy te vezetted a tábor, egy hatalmas terhet vettél le a vállamról. Innentől az lesz a legjobb, ha minden nap valaki más lesz a napostiszt. Szeretném, ha ez a jó szokás megmaradna és segítené nekem mindig valaki. Nem lehetsz mindig te a jobb kezem Wilson, ezt a tisztséget át kell adni.
- Elisabeth, meg szeretnék kérni, hogy a mai napra te légy a jobb kezem, te légy a napostiszt.

Elisabeth

- Elvállalom. Segítek szívesen, ahol tudok.

- **Esti km jelenet, vacsora után:**

Levelet hoz a postás este a zászlószertartásnál → Bi Pi-nek el kell mennie sürgősen → Katonai szolgálati ügy.

Mary:

- Bi-Pi!!! Levele érkezett! Titkos katonai ügy, olvassa el személyesen...

Bi-Pi:

- Köszönöm! (elveszi a levelet, majd elolvassa)
- Kedves cserkész testvéreim! Levelet kaptam a katonaságtól, sajnos el kell mennem egy rövid időre, addig is megkérlek titeket, hogy cserkészekhez méltó

módon viselkedjétek, és vigyázzatok egymásra. A távollétem alatt Kim fogja átvenni a helyem, hozzá tudtok fordulni, ha valami történne.

4. NAP: Fiú-lány nap

- **Reggelinél:** Gyanakodni kezdenek. A brit királyi család 3 tagja is részt vesz a táborban. Mary a király testvére, Erzsébet és Margaret a hercegnők. A hercegnőket azért kíséri el Mary, hogy távolról vigyázzon rájuk, de nem fedhetik fel magukat a többi táborozó előtt. Reggeli alatt Margaret felháborodik az étkezési szokások miatt. Kipakolja az étkészletét (kés, villa, kanál, terítő) és késsel villával kezdi el enni a kenyeret.

Margaret

- Nem hiszem el, hogy ma reggel is kenyeret kell ennünk. Ráadásul megint száraz. Alig bírom elvágni a késsel, látszik, hogy nem olyan jó minőségű mint nálunk a Buckingham.... (Kényeskedve, finnyázva mondja)

Elisabeth

Oldalba böki a hűgát és arc kifejezésével próbálja jelezni, hogy ezt nem kéne, gyorsan félbeszakítja. Rá is léphet a lábára az asztal alatt.

- Margaret halkabban! Fejezd be! Eddig is megtudtad enni ma is ki fogod bírni.

Margaret

- Erzsébet ne mondd már, hogy te nem undorodsz ettől... (felemeli a margarintól csúszós kést a két ujjával) Mindjárt elhányom magam, hányan kenték meg a kenyerüket ugyanazzal a késsel?! Meg se tudom fogni, annyira csúszós... Blee...

Henry

- Na jó ebből elég volt! Nem hallgatom tovább ezt a nyávogást. Ki vagy te és honnan kerültél ide, ha még életedben nem ettél száraz kenyeret? Talán valami úri hölgyek vagytok...

Elisabeth

Gyorsan közbevág, nehogy a fiú tovább vádaskodjon és véletlenül kiderüljön a titkuk.

-Áhh ugyan dehogy vagyunk mi hölgyek. Te magad is látod, hogy ugyanolyan öltözetet viselünk, mint mindenki más. Már napok óta veletek vagyunk itt a táborban, semmiben sem különbözünk tőletek.

Henry

- Nem hiszek neked! Gyanúsak vagytok! Hallottam ám miket mond a húgod, és hogyan mondja. Láttam, ahogy egymás között pusmogtok. És ez az állandó nyávogás...pfff... gyanúsak vagytok nekem....Engem nem csaptok be.

Agnes

- Jól van elég legyen ebből. Miért veszekedtek. Te fiú hagyd békén a lányokat. Ti meg ketten elég a hisztiből azonnal üljetek le és egyétek azt, amit a többiek. Mindenki lakjon jól. Ha igazi felderítő akartok lenni, akkor meg kell erősödnötök, ahhoz pedig elkerülhetetlen az evés.

● **Fiú/Lány nap előtt**

Alakulon ügylekeznek a gyerekek. Kisebb tolongás közepette, ahogy keresik a helyüket a sorban valaki véletlenül hozzáér Margarethez. Teljesen kiakad, mert a etikett szerint a királyi családon kívül senki nem érintheti meg őket.

Margaret

- Hogy képzeled, hogy megérintesz? Hát nem ismered az etikettet. A királyi család tagjait nem érintheti meg bárki. És igen és már pedig a királyi család tagja vagyok, nem is akárki, hame György király kisebbik leánya!
- Ezt Margert teljesen magából kikelve kiabálja. Mindenki megdöbben a szavaira, közben beszél Erzsébet odarohan hozzá és próbálja leállítani, de Margaret nem törődik vele, ellőik nővérét.

Elisabeth

- Semmi baj, a húgom nem úgy értette. Félrebeszél néha és azt képzelem magáról, hogy egy hercegnő...pfff....hát igen kérlek nézzétek el neki sokszor előfordult már.
- Próbál szabadkozni és menteni, ami menthető

Margaret

- Ugyan már Erzsébet, te is tudod, hogy így van. Te magad vagy a trónörökös, egy szép napon meg fognak koronázni és Te leszel II.Erzsébet brit királynő.

Elisabeth

- Hallgass már Margaret! Nem emlékszel mit ígértünk a papának?! Azt hogy megpróbálunk úgy viselkedni, mint a normális gyerekek. És a saját érdekünkben titokban tartjuk....és tessék nézd meg most már mindenki tudja.

Henry Lobson

- Na mit mondtam! Tudtam, hogy ti nem közölünk valók vagytok. Látszik a kifinomult ízléseinken, a modorokban, az elegáns mozdulatainkban, még a ruháinkon is látszik, annak ellenére, hogy minden megtettetek, hogy ugyanolyannak látszódtok, mint mi. Miért fogadjunk be benneteket? Talán hajbókolunk kéne és pukedlizni előttem? (megpróbál pukedlizni) Vagy kézcsókkal köszöntsünk benneteket mindne reggel? (odarohan hozzájuk, kezét akar csókolni, de elrántják a kezüket) Ugyan nektek nincs helyetek közöttünk, nincs kedvünk minden reggel a ti hisztiteket hallgatni. És ne várjátok, hogy kivételezzünk veletek, csak mert ti hercegnők vagytok.
- A többi fiú is egyetért vele, miközben beszél bekiabálnak: Pi "Teljesen igazad van" Én is egyetérték" Elég a hisztiből" "Nem is értem miért vannak itt lányok egyáltalán" "Puhányak vagytok" A fiúk szépen lassan Henry mellé állnak, ezzel megbontva a sort.

Mary

Ekkor érkezik meg a helyszínre. Értetlenül áll a történetek előtt

- Hát itt meg mi történik, mi ez a veszekedés már megint?

Margaret

- Sajnálom Mary nagynéném, elrontottam, lebuktunk, nem tudtam titokban tartani. (odarohan hozzá, megbánta, amit csinált, megöleli Maryt)

Mary

- Jól van semmi baj. Rendbe hozunk mindent, meg fogják érteni.

Henry

- Te is a királyi családból vagy?

Mary

- Igen én is, György király testvére vagyok és a lányok nagynénje, azért jöttem a táborba, mert nagy csodálója vagyok Bi-Pi tetteinek. Szerettem volna közelebbről is megismerni ezt a csodálatos embert és részt venni a tábor szervezésében. Bocsássatok meg a unoka húgainak. Nehéz nekik beilleszkedni közétek, annyira mások vagytok....

Henry

- Igen pont ez a baj, hogy mások. Nem valók ide. Menjetek el!

Agnes vezetésével a lányok

- Most már elég, ki kell állnunk a lány testvéreink mellett. Senki nem fogja elhagyni a tábort, amíg Bi-Pi el nem küldi őket. És szeretettel fogad bárkit,

legyen az fiú vagy lány, egyszerű londoni polgár, vagy előkelő hölgy. A lányok nem mennek sehová és kész!

Henry

- Jól van! Ha ők nem mennek el, akkor majd mi elmegyünk. Gyerünk fiúk, ma valami igazán vagány dolgot fogunk csinálni. Megszabadulunk egy kis időre a lányok nyafogásától. Készüljetek fel, mert nagyon kemény lesz.

Agnes

- Hát jó legyen. Akkor hát mi is megmutatjuk, hogy elboldogulunk a fiúk nélkül is? Mi is vagyunk olyan kemények, mint is fiúk. Gyerünk lányok tartsatok velem.
- A lányok is köré gyűlnek míg beszél, így kettéválik a tábor fiúkra és lányokra. A lányok is kiabálással egyetértenek Agnessel.

● Délelőtti program utáni km

Bocsánatot kérnek egymástól, mindkét nem jó, mindenkinek igaza van a kompromisszum: a táborban mindenki viselkedjen cserkészként, mindenki egyenrangú származástól függetlenül, de számít a család, ne felejtjük el, honnan jöttünk, senki sem feljebb való a származása miatt. a Bi-Pi tudta, hogy a lányok itt vannak a táborban, Hiszen György Király rábízta őket, hogy a csajok szakadjanak ki egy kicsit a kastély 328 fala közül, éljenek úgy, mint az átlag emberek.

Bi-Pi

- Azt hiszem mindannyiótoknak egy tartalmas, élményekben gazdag délelőtt van a háta mögött, amin kellően elfáradtatok. Olyan programon vehettetek részt, ahol megtanulhattátok mik a lányok és mik a fiúk erősségei. Ez szép, hiszen meg kell tanulnotok férfiasan és nőiesen viselkedni, ez is a jó emberré válás egyik lépcsőfoka.
- Ugyanakkor nektek fiúknak be kell ismernetek, hogy van amiben a lányok jobbak nálatok, és ti lányok elfogadjátok, hogy bizonyos dolgokban a fiúk segítségére szorultok. Nincs ebben semmi rossz, így kiegészítitek egymást. A tábor sem épülhetett volna fel egyikőtök hiánya nélkül.

Henry

- Bi-pi beismerem, hogy igazad van. Már bánom, hogy reggel úgy rádrontottam Margaret. De azt még mindig nem értem mit keres két hercegnő egy kiképzőtáborban?

Elisabeth

- Apánk úgy határozott, hogy a nyári szünidőt a velünk egyidős londoni gyerekekkel kell töltenünk, hogy kiszakadjunk a palota falai közül. Hogy

csak 10 napra elfelejthessük, hogy hercegnők vagyunk és szolgák ezrei ugrálnak körül bennünket nap mint, nap és lesik minden kívánságunkat. Itt megszabadulhatunk az etikett kötöttségeitől, szabadok, önállóak lehetünk és egy rövid ideig úgy élhetünk mind egy átlagos gyerek.

Henry

- Húha. Volt, hogy irigyeltem azokat, akiket szolgák ugrálnak körül, és arról álmodoztam bárcsak nekem is ilyen jó dolgom lenne, de, amit mondasz még sem hangzik túl csábítóan.

Margaret

- Elnézést kérek mindenkitől, a hisztim miatt, valóban néha elragadtatom magam és túlzásba esek. Egyáltalán nem rossz ez a tábor, nagyon is jól érzem magam itt veletek.

Bi-Pi

- György király valóban megkért engem, hogy vigyázzak lányaira a táborban, ugyanakkor arra is utasított, hogy úgy bánjak velük, mintha nem is lennének hercegnők, emiatt tartottuk titokban kilétüket. Most, hogy ez kiderült, mg kérek minden táborlakót, hogy egymást egyenrangúnak tekintsük származástól függetlenül. Hiszen a cserkész minden cserkészt testvérének tekint.

Elisabeth

- Én cserkész testvéremmé fogadlak téged Henry Lobson! (Bal kézzel kézfogás és tisztelgés.)

Henry

- Én is cserkész testvéremmé fogadlak Erzsébet! (Ő is kezét fog)

- **Wellness nap előtt**

Margaret

- Azt hiszem ránk férne egy kis fürdés, hajmosás, masszázs, pihenés. Óhh, hogy a palotában mennyi lehetőség van a tisztálkodásra, felfrissülésre. Mit gondolsz Elisabeth, mutathatnánk pár trükköt nekik a békülés örömére?

Elisabeth

- Ez valóban remek ötlet Mary, tartsatok velünk és percekben belül újra tiszták és frissek lesztek.

- **Őrsi főzés:**

Megan és Clara, Carol kétségbeesetten berohannak a Wellness program végére.

Megan

- Az történt, hogy a hajó, a mi az élelmiszert szállítja nap, mint nap a szigetre, ma délután zátonyra futott és fennakadt egy sziklán.

Clara

- A rakománya pedig teljesen elázott, oda minden finomság, tojás, sonka, sajt még a kenyér sem érkezett meg!

Megan

- A szörnyű katasztrófa miatt ma este nem tudunk nektek vacsorát készíteni, mivel nincs hozzá alapanyagunk.

Carol

- Viszont szerencsére tegnap félretettem néhány dolgot. Íme... Ezekből tudtok főzni magatoknak vacsorát. Válogassatok kedvetekre. Készítsétek el az ételt az őrsi körletetekben, majd vendégléjétek meg belőle az őrspárotokat. Jó mulatást kívánok!

5. NAP: Portya

- **Portya felvezető km jelenet:**

Tűz ütött ki Brownsea-n, bemondják a rádióba, hogy riadóhelyzet van, és az eloltók örök dicsőségben részesülnek.

Goodyear

- Hahó! Bipi! Hol van BiPi?!
- Figyeljétek fiúk!

Bi-Pi

- Nyugodj meg Goodyear! Mi a baj?

Goodyear

- Most hallottam a rádióban, hogy nagy baj van!

Bi-Pi

- Mi történt? Nyugodj meg, hallgassuk meg együtt. Hol az az ócska rádió?

Rádiófelvétel

- "Figyelem, figyelem! Itt a UK 85,3-as rádió adóját hallhatják. Tűzveszély, tűzveszély! 1908.Július hó, 16. napján hatalmas tűz ütött ki a dél-angliai Brownsea szigetén, a füstöt már a közeli nagyvárosból, Poole-ból is jelentették. A tűzoltók a nehéz hajózási körülmények miatt nem tudtak eddig eljutni a szigetre, hogy eloltsák a tüzet. Aki teheti és a szigeten tartózkodik menjen és segítsen az oltásban."

BiPi

- Eljött a mi időnk fiúk! Itt a lehetőség, hogy bebizonyítsátok, hogy az elmúlt napokban nem csak henyéltetek, hanem tanultatok is valamit, mint jó felderítők és újoncok. Elmegyünk, hogy jó felderítők módjára eloltsuk a tüzet! Szedjétek fel sátorfáitokat, portya felszereléseket, hogy minél hamarabb indulhassunk.

- **Portya alvó helyszínére érkezés:**

Odaérve Bitang nagy tüzet találunk, gyorsan ledobjuk a táskáinkat, és egyből odaállunk, hogy megpróbáljuk eloltani. A tábortűz keretein belül oltsuk el.

- **Tűzoltás utáni km jelenet:**

BiPi

Itt miután büszkén konstatálja mennyire ügyes mindenki, igazi Cserkésszé válnak, megalapítja a Cserkészmozgalmát!

- Magatokon felül teljesítettetek ifjoncok! Köszönöm nektek a segítséget! Megmentettük Brownsea szigetét a tűzvészektől! És ez egyedül a ti érdemetek. Hatalmas és fáradalmas utat tettetek meg, hogy ide eljussatok. Ha ti nem vagytok, nekem egyedül ez nem sikerült volna.
- Büszke vagyok rátok. Sikeresnek érzem a kiképzést. Ezek alatt a napok alatt igazi cserkésszé váltatok.
- Úgy érzem eljött az idő, hogy mozgalmat alapítsunk. Ti vagytok a cserkészmozgalmak alapkövei, rátok fogok építkezni, és ez az épület hatalmas és erős lesz! Ezekkel az alapokkal, mint ti, csak az lehet.

Wilson

- Küldjük hírért Angliába! Megalakult a cserkészmozgalm!

Kim

- Írjuk meg minden ifjoncnak, hogy, ha akarnak csatlakozzanak hozzánk.

Vezetők, mindenki

- Éljen, éljen!

Bi-Pi

- Elküldöm Agnest, a testvéremet, hogy járjon körbe Angliában és hozza el Anglia legtalpraesettebb fiait és lányait, hogy csatlakozzanak hozzánk, itt Brownsean, még ebben a táborban! Terjedjen az ideológia, jöjjenek az újoncok!
- Temperamentum!

6. NAP:

- **Napközbeni km jelenet**

Sarah és Elisabeth beszélgetnek egy könyvről, amit Sarah olvasott és egy barlangról szól, meg a benne elrejtett kalóz kincsről, ami a szigeten rejtőzik. Körbemeget délután egy cetli is, amin rajta van, hogy jöjjön el este a tábortűzhöz, és keressük meg ezt a barlangot.

7. NAP: Lelkinap – esetleg Stephen, Kenneth, Isabell, lelki ösvény Boldogulás ösvényei Isten felfedezése a természetbenre.

- **Zászlószertartás után:**

Kenneth éjszaka ellopta a konyháról a legfinomabb üveg lekvárt. Ezt észrevette Isabell és beköpte BiPinek.

Isabell

- BiPi, BiPi! A tegnapi éjszaka a sátrunk mellett neszt hallottam, ezért kibújtam és megnéztem, mert féltem ő, hogy valami állat, de abban a pillanatban megláttam Kenneth-et, aki éppen egy üveg lekvárral rohant ki a Konyháról, és dugdosta az ingje alá. Én megbűntetném. Ez így nem járja, nem fair, hogy ő elcsenhette a legfinomabb lekvárt, nekünk meg csak az/a béna sonkás kenyér marad.

Kenneth

- Nem én nem! Ez hazugság, egész éjszaka a hálósákomban aludtam.

Stephen

- Bizonyíthatom, na jó nem teljesen, de a saját horkolásom nem nyomta el teljesen Kenneth-ét, biztosan egész éjszaka ott aludt, hisz hallottam.

BiPi

- Álljunk meg egy szóra. Sem a lopást, sem az árulkodást nem tűröm a tábor területén! Most fejezzétek be. Kenneth? Elloptad Kenneth? Így volt vagy sem?

Kenneth

- Így volt... igaz. Beismerem, na jó. De annyira éhes voltam és amúgy is Isabell megette a tegnapi vacsorám.

BiPi

- Nem mondtam, hogy nem árulkodunk? Elég legyen!

Stephen

- Be kell valljam, én is segítettam este neki egy kicsit.

BiPi

- Najó akkor mindenki megbánta már bűneit, itt az ideje, hogy ki is javítsátok. Innentől tegyetek egy jót minden nap, és úgy tudjátok ezt megjegyezni, hogy ne feledjétek el, hogy kössetek reggel a nyakkendőkre egy csomót, és akkor oldozhatjátok ki, ha már megtettétek a napi jót. Mindenki tegyen így innentől.

- **Délutáni program előtt:**

Olave és Margaret elmondják, hogy itt az idő, hogy tanuljanak a fiatalabbak az idősebb társaitoktól, a tapasztalat átadása nagyon fontos. Ahhoz, hogy igazán jót tudjunk tenni, figyelniük kell és meg kell ismerniük egymást.

- **Lakoma előtt:**

Stephennek születésnapja van, ezért meglepetésből készítünk neki egy lakomát. Napi jótett legszebb formája. Lakoma közben megünnepeljük.

8. NAP: Sportnap

- **Reggeli Torna előtti km jelenet:**

Reggel a tornánál BiPi késik.

Daisy

- Ez a torna butaság. Aludhatnánk tovább fél órával. Mennyivel kényelmesebbek lennénk, ha nem itt kéne bohóckodni.

Dodge

- Szerintem is butaság a reggeli torna. Minek ez az egész. Aludjunk inkább. Mi lenne, hogyha visszaossonánk a sátrakba. Tuti nem tűnne fel BiPinek.

Daisy

- Itt sincs. Mire várunk egyáltalán. Menjünk vissza aludni, teljesen felesleges itt ácsorogni. Aludjunk inkább még vissza!
Elindulnak vissza a sátrak felé.

BiPi

- Álljatok csak meg! Mégis hova mentek? Azt hittétek el tudjátok sunnyogni a reggeli tornát? Úgy érzem ellustultatok az itt töltött napok alatt. Itt az ideje egy kicsit tornázni. A mai nap legyen tehát egy sportnap! Itt az ideje, hogy megerősödjünk.
- Gyere csak ide élém te vagy a legfittebb cserkész itt mind közül! Ébreszd fel őket, ahogy tudod!

- **Délelőtti program előtti km jelenet**

Két cserkészvezető civakodik. Egyszerűkettőt kötöznek, veszekednek kinek sikerül jobban.

Isabell

- Nem látod, hogy az egy kofa?! Nem egyszerűkettős. Még csak nem is hasonlít rá.

Edward

- De igenis hasonlít, szerintem a tied még a kofához sem hasonló. Bezzek ezt a csomót meg sem tudod kötni! Ez itt egy csúszócsomó, gondolom ilyet még soha nem láttál.

Isabell

- Már, hogy is ne láttam volna. Itt van ni! Látod? Meg tudom én is kötni. És még jobban is, mint te.

Civakodnak egy darabig, majd Bipi arra jár és rájuk szól.

BiPi

- Mi ez a nagy veszekedés, csomókon ráadásul? Mindketten ügyesen kötitek a csomókat, egyik szebb mint a másik. Bíró kéne állítani, hogy eldöntse melyik a jobb... De, lehet nem is butaság megnézni, hogy ki a jobb, ki a legügyesebb cserkész közöttünk.
 - Reggel sikeresen elkezdtük a sportnapunkat. Itt az idő, hogy ne csak fitteket, de jó cserkészek is legyünk. Meghirdetem a Csolimpiát! Cserkész-cserkésszel mérkőzhet meg és mérheti össze tudását.
- Megkéri két segítőtársát, hogy vezessék fel a csodás programot.

9. NAP: Honismereti nap

Ismerjük meg hazánkat, ha már jó Cserkészek vagyunk.

- **Reggeli kakaózásnál:**

Daisy, Dodge és George susterognak reggel, hogy Olave és BiPi tuti össze fognak boronálódni.

Daisy

- Héé Dodge, Dodge láttad tegnap Olave-t és BiPi-t? Tuti, hogy ők egymásnak lettek teremtvé. Mert tegnap, ahogy egymásra néztek a verseny közben.. uhh háát.

Dodge

- Igeen? Én is láttam, sőt Kennethtől hallotta, hogy neki mondta a Mary, aki Caroltól tudta, hogy tegnap meg is fogta BiPi Olave kezét!

George

- Na na miről van szó? Ne hagyjatok ki a pletykálkodásból! Mi történt a z Olave meg a Bipi között?

Daisy, Dodge

- Mii nem is hallottad? (Körbenéznek, hogy tuti nem hallja e senki) - elsuttogják a fülébe újra.

George

- Miiiii?? Tényleg? Már együtt is vannak?? El is mondom gyorsan Wilsonnak.

- **Honismereti program előtt:**

Olave és Agnes elmondják, hogy híre ment a világban a mozgalomnak, így hatalmas felelősség került ránk. Majd, ha kimegyünk a világba, vissza a városunkba, Angliába, akkor még nem baj, de, ha utazni fogunk a világba, terjeszteni kell a nemzetünk alapjait. Ezért ismerjük meg hazánkat jeee.

- **Táncház:**

BiPi meglepetést csinál Olavenak, mert fülig szerelmes, ezért Olavet, bekötött szemmel vezetjük majd be a táncterre, ahol nagyon meglepődik és BiPi mond neki pár szépet, meg még többet.

10. NAP: Hazautazás

BIPI BESZÉDET TART:

- a. Vége van a tábornak, menjetek békével!
- b. Terjesszétek a cserkész ideológiát
- c. Ez a tábor véget ér, de nem szűntök meg cserkésznek lenni.

Bejegyző: Csúcs Bernadett, 937

MAGYAR FALU A TRIANON IDEJÉN

Korosztály: Cserkész ▾

Alaptörténet leírása:

Trianoni elcsatolás előtt járunk pár nappal. Bejelentik az erdélyi kis falu népének, hogy a határok véglegesítéséig néhány napjuk van eldönteni, hogy maradnak a határokon kívül, vagy elköltöznek az új Magyarország határain belülre. Természetesen úgy dönt a népszavazás után, hogy akármilyen hosszú vándorlással kell is szembenézniük, neki indulnak és új falut alapítanak.

- ***Tábor eleje: Vándorlás***
- ***Tábor közepe: Város építés***
- ***Tábor vége: Falu letelepedik, bővül - újabb hazaköltözők érkeznek***

- Őrsönkénti manufaktúrák

- Lány Őrsök:

- Takács
- Fazekas
- Kosárfonó
- Csizmadia
- Rézmíves
- Prímás
- Pálinkás - GH

- Fiú Őrsök

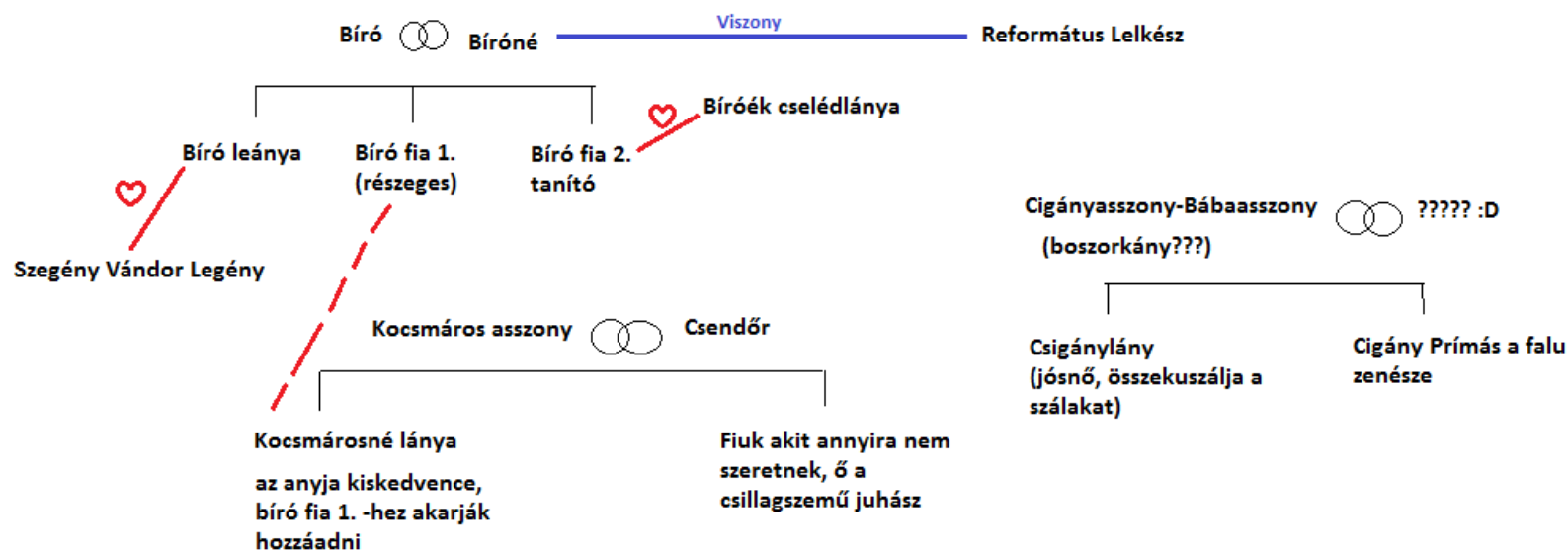
- Lakatos
- Bognár
- Suszter
- Írnok
- Juhász
- Lóköttő

Évkör végigvitele a táboron

- Május: Májusfa állítás
- Június: Szent. Iván éj, Nyári napforduló
- Július: Aratás
- Augusztus: Állam
- Szeptember: Szüret
- Október: Szüret
- November: András nap
- December: Lucázás, Regölés
- Január, Február: Disznóvágás, Farsang
- Március: Húsvét
- Április: nincs különösebb

Szereplők:		
Szerep	Név	Ruha
Bíró	Bádonyi András	öltöny, fehér ing, kalap, bajusz, pipa, csizma
Bíróné	Fazekas Kinga	szoknya, blúz, kopogós cipő
Református lelkész	Susztter Kálmán	lelkész ruha
Bíró lánya	Bádonyi Veronika	hosszú pörgős szoknya, blúz, fejkendő
Bíró fia	ifj. Bádonyi András	fehér ing, fekete nadrág, csizma, kalap
Szegény vándorlegény	Lóköttő Mihály	szakadt, csöves ruha, vándorbot rajta a tarisznya
Cselédlány	Takács Júlia	koszos blúz, szoknya, kötény
Kocsmárosasszony	Pálinkás Borbála	hosszú szoknya, blúz, mintás

		kötény, korsó
Csendőr	Bognár Csanád	síp, öltöny, kalap
Kocsmárosék lánya	Prímás Sarolta	szoknya, kötény, fejkendő, blúz
Juhászlegény	Juhász Béla	juhász/pásztor szerkő
Jósno, cigánylány	Kosárfonó Róza	színes szoknya és blúz, fejkendő, mindenféle bizsu, varázsgömb



Keretmese naponként lebontva

- **KM levél:**
 - Történelmi háttér kibontása: A trianoni béke következtében az ország nagy részét elcsatolják, a határokat pár hónap múlva lezárják, addig is felajánlják az embereknek, hogy, aki szeretne, a határok lezárása előtt, hazaköltözhet Magyarországra.
 - A bíró ír a falunak miszerint ő mindenképpen vissza szeretne költözni, azonban nem hagyhatja maga mögött a falu népét. Hozzák magukkal a legfontosabb dolgaikat, majd megszavazzák, hogy költözzenek, avagy sem.
- 1. Nap **Május**

- Reggel:
A falu népe összegyűlik a főtéren. Megszavazzák, hogy vissza akarnak költözni mindannyian. Bonyolultnak bizonyul egy egész falut elköltöztetni, ezért tényleg csak a legfontosabb dolgait vigyék, és ha minden jól megy még épp át fognak tudni jutni a határon a pár hónap múlva tartandó lezárás előtt.
- Délben, ebédnél:
A Bíró gyanakodni kezd, hogy a feleségének (Bírónének) viszonya van a Lelkessel. Abból kezd el gyanakodni, hogy a Bíróné először a Lelkést kínálja meg az étellel. A Bíróné és a Lelkész is tagadják a dolgot, de a Bíró csak azért sem nyugszik, elkezd körbekérdezni a népet, hogy ők vajon tudnak-e valamit.
- Este, TT - fonó:
Májusfa állítás. Kicsit a falusi hangulat felfrissítése, keretmesés tábortűz.

● 2. Nap **Június**

- Reggel:
A Cigánylány jósolni készülne reggel a Bírónak. Azonban ahogy végig pörgeti a kártyáit észreveszi, hogy eltűnt egy, azaz a legfontosabb kártya (pl.: kör ász, de lehet magyar kártya is). Mindenki mást állít mikor látták utoljára, ezért a Cigánylány elmérgesedik és átkot szór a kártyára.
- Délben, ebédnél: Imához amikor oda vezényli a falut a Lelkész, a Bíróné mellé áll a Lelkész és kézfogós imával, ezen a Bíró kiakad. Perpatvar!
- Délutáni program:
 - Bíró elkezd számon kérni a Bíróné, hogy miért kavart a Lelkessel, és a veszekedés tényérdobálós csatába csap át.
- Este, TT - fonó:
Napforduló, Szent Iván éj - valami menő látvány tüzet kéne tartani, ami beleillik a km-be vizont, lehet külön története. (pl.: parázson járás, jósolós tűz stb.)

● 3. Nap **Július**

- Lelkész megszojteti reggel (őrsével) a Bíró lányát, mert hozzá akar menni titokban egy Szegény Legényhez, és a lelkész segíteni szeretné a szerelmeseket, ezért elkísérik, hogy megvédjék. A Bíró és a falu népe amikor észreveszik utánuk erednek a nyomokat követnek. A Bíró lánya közben kiábrándul a Legényből, mert rájön, hogy, csak a hozománya miatt szeretne összeházasodni vele, ezért végül a Lelkész nem adja össze őket.
- Délben, Ebédkor:

Eközben a falu népe közt, elterjed a pletyka, hogy a Lelkész biztosan elrabolta a Bíró lányát, és csak feleségül akarja venni. Ezért a Bíróné megorrol a Lelkészre, és kibékül a Bíróval.

- Délután:

Mikor megtalálják a Lelkészt és a Lányukat, már mindenki boldog és a Bíró megköszöni a Lelkésznek, hogy nem adta össze a lányát holmi csavargóval.

- Délutáni program:

- Hamarosan át kell kelniük a határon, nem olyan egyszerű dolog ez, lehet problémákba fogunk ütközni, biztosan nem fog olyan simán menni a dolog. Meg kell erősíteniük a faluban az összetartást.

- Éjjel, este később:

Előreküldünk felderítőket, derítsék ki mi a helyzet a határon, mikor tudnánk átkelni. Mikor hazajönnek bejelentik, hogy holnap reggel sietve kell átkelnünk, ezért ne pakoljanak nagyon szét. De később ébresztgetéssel kiderül, hogy holnap reggelre megduplázzák a román határőrök számát, ezért most kell menni!

- 4. Nap **Augusztus**

Mivel Bíróné és a Bíró végleg kibékülnek a tegnapi veszekedés után, és mivel mindenki épségben átjutott a határon, nagy örömben kikiáltják, hogy mindenki tegyen ma jót valakivel.

- 5. Nap **Szeptember**

- Reggel:

Bíró reggel bejelenti, hogy ez a hely tökéletes lesz a falu számára. Mindenképpen fel kell építeniük azt, iparágak (őrsönként) saját falurészleteket, valamint a köztereket is. Kiosztja a feladatokat, megmondja a napirendet.

- Délben, ebédkor:

Cselédlány ellopja a Bíró fiának a kendőjét, a fiú észreveszi és próbálja számon kérni, de a lányka csak nem akarja megmondani miért tette.

- Este, TT - fonó:

Szürettel kapcsolatos. Must, borkészítés stb.

- 6. Nap **Október**

- Reggel:

Csendőr táviratot kap. Egy része a falunak a határokon kívül maradt, mert úgy döntöttek, ők nem akarnak elköltözni. Azonban rájöttek, hogy kevesen maradtak

és nem tudnak Bírót választani maguk közül, ezért végül ők is utánuk indultak, éppen átjutottak a határon, azonban eltévedtek és nem találják a falut. Úgy döntenek nagy tanácskozások után, hogy néhány falubelit értük küldenek, hogy ide találjanak a falu új helyére.

- 7. Nap **November**

- Reggel:

- Siránkozik a Bíró lánya, hogy nem kap se bort se sört.

- Délben:

- Ebédhez kapnak bort.

- A falu hiányzó manufakturai megérkeznek, nekik is fel kell építeni a kerületeiket.

- Érkező km jelenet:

- Bíróné eléjük megy, és bevezeti őket a faluba. Ott már dísz rendben felsorakozott a falu eddigi népe, és néhányan egymás nyakába borulnak hogy újra látják egymást. Bíró elrendeli, hogy az új iparosok is megtanulják a falu új építkező és iparág szerű elrendezését.

- 8. Nap **December**

- Reggel:

- A Lelkész kihirdeti, hogy elkezdődött az adventi időszak, ezért lelki feltöltődés gyanánt programot szervez a falu népének.(Lelki délelőtt.)

- Délben:

- Mivel a Regölés hava van, ezért itt az ideje elkészíteni a lucaszékeket, hogy meg tudják lesni a boszorkányt, 24-én. (Kézműveskedés)

- Este:

- (Csillagszemű) Juhászlegény vacsora után előrerohan a padok között majd feláll a luca székére, és kijelenti a Cigányjósnoő mutogatva, hogy ő a boszorkány. Többen felszólalnak, hogy meg kéne égetni, közrefogják, azonban a Lelkész közli a néppel, hogy bizony a Cigányjósnoő meg van keresztelve, nem lehet boszorkány.

- 9. Nap **Január, Február**

- Reggel:

- Lakoma lesz ma, de az étel még sehogy sem áll, nincsenek levágva a disznók, gyorsan mindenki főzzön, jön a farsangi bál.

- Délutáni program:
Eltűnt a cigány asszony táncos cipellője ami nélkül nem tud részt venni az esti bálon. Megkéri a falu lakosságát, hogy segítsenek neki megkeresni a cipőt
 - Este: Farsangi bált rendez a Bíró.
- 10. Nap **Március**
 - Reggel:
Bíró fia bejelenti, hogy húsvét reggele van, a faluban végigjárt a nyúl, elszórta a tojásokat.
 - Délben (kaja után): A Csendőr és felesége elkezdik veszekedve számon kérni a lányukat, hogy mégis miért van együtt a Bíró részeges fiával. A Csendőr nagyon ellenzi a kapcsolatot, de a felesége örül, hogy milyen jól tudna így beházasodni a lány egy nemesebb családba. Elfajul a vita és a kocsmárosné lánya begurul ("de ne mindenki előtt már apuuu") és leönti apját egy pohár pálinkával (víz). A szegény vándorlegény megállítja a vitát, hogy amúgy is húsvét hétfő van, locsolkodni kéne, ezért kihívja a lányokat egy locsolásra, de a kocsmárosné lánya, felbuzdulva megkéri a falu hölgyeit, hogy ne csak a fiúk locsoljanak, mindenki csatlakozzon, megegyeznek, hogy mindenki locsolhat ma.
 - Délutáni program:
 - Locsolkodás: vizes program.
- 11. Nap **Április**
 - Reggel:
 - Jósnoő bejelenti, hogy tűzvész közeledik, el kell költözni innen is. Mindenki szomorú lesz, de
 - Bíró kapott egy táviratot, ami miatt kihirdeti, hogy a régi falunkat még hozzácsatolták magyarországhoz, ezért hazamehetünk, nem fog minket elpusztítani a földrengés. Mindenki szedelőzködni kezd, hogy hazajussunk az éjszaka bekövetkezendő tűzvész miatt. Szedjétek a sátorfáitokat!

Bejegyző: Csúcs Bernadett, 937.

Mátyás király

Korosztály: Cserkész Kiscserkész

Alaptörténet leírása:

Nagypapa unokája állandóan kíváncsiskodik, vagy panaszkodik, és nagypapája Mátyás király uralkodásáról szóló tanulságos történetekkel tanítja, okítja a kisleányt.

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Beatrix	Mátyás anyja	reneszánsz ruha
Mátyás+ unoka	Mátyás király+kiváncsi unoka	reneszánsz királyi ruha, tölgyfa koszorú + paraszti ruha
nagypapa	jobbágy nagypapa, aki unokájával tölt időt	paraszti ruha, bot, bajusz, kalap
Kinizsi Pál	Mátyás hihetetlen erejű hadvezére, akit paraszti sorból emelt fel	lovag ruha, paraszting, kard, malomkő
apród		reneszánsz ruha
Vitéz János		elegáns ruha
Beckensloer János	érsek	papi ruha
nemes	elégedetlen nemes	előkelő ruha
írnok	Mátyás írnoka	papirusz, madártoll, mellény
pletykás asszony	mellékszereplő	öregasszonyos ruha
Bakócz Tamás	érsek	papi ruha/lepedő
Bakócz anyukája	Bakócz Tamás anyukája	öregasszonyos ruha
katonatiszt	mellékszereplő	katona ruha
küldönc	mellékszereplő	mellény
udvarmester	mellékszereplő	ing, mellény

szakács	mellékszereplő	kötény, fakanál
kincstáros	mellékszereplő	pénzes zacskó, elegáns felső
udvari bolond	mellékszereplő	színes ruha. sapka
Bonfini és Galeotto	olasz mesterek, akik nagyon értenek a művészethez	elegáns ruha
Edelpeck Borcsa	gyönyörű szolgáló Mátyás udvarában	tiszta kék ruha
Corvin János	Borcsa és Mátyás fattya	elegáns ruha
tanító	mellékszereplő	mellény
szolgálók	mellékszereplő	mellény
katonák	mellékszereplő	kard, lovagi öltözék

1. nap

1. jelenet: kósza és cserkész altábor érkezése

Szereplők: Nagypapa, Kisfiú = Mátyás király, Szilágyi Mihály

Helyszín: ebéd után

Kellékek: jelmez

Időkeret: 3p

Nagypapa kergeti a kisfiút, aki elcsórta a samut, hogy Mátyás királyost játsszon vele és legyőzze a törököket. A nagypapa próbálja rávenni, hogy adja vissza, mert fel kell verni ezeket a sátrakat. A gyerek hisztizni kezd, hogy ő nem akar sátorban lakni, sokkal jobb volt otthon a kemencesutban aludni.

Nagypapa erre mondja, hogy ő is szívesebben aludna higgyc el, a faluban, ahol most a fekete sereg tanyázik, és dézsmálja az élelmiszert, meg rongálja a berendezést, dehát mióta meghalt Mátyás, oda az igazság.

Kisfiú: Hát akkor én majd odamegyek, és igazságot osztok azoknak a haramiáknak, mint Mátyás király! És nem verek sátrat! Nem!

Nagypapa: Nono! Azért Mátyás a te korodban sokat köszönhetett annak, hogy hallgatott az idősekre! A nagybátyja nélkül el sem jutott volna a trónra! Ezért azt mondom, verjük csak fel azokat a sátrakat...

Kisfiú: Hú, de menő lehet, ha az embert megválasztják királynak... (Úgy tesz, mintha elgondolkodna, elképzelné - eközben a beépített emberek odarohannak hozzá, villámgyorsan ráraaknak babérkoszorút, palástot, kisfiú méltóságteljesen kihúzza magát, mostantól kezdve ő Mátyás.)

Szilágyi Mihály: Matyikaa! Matyii! Merre vagy?

Mátyás: Hányszor mondtam, Bácsikám, hogy már nem vagyok gyerek, ne tessék engem Matyinak hívni! Sőt! Egy nap én leszek a király ebben az országban! (büszkén kihúzza magát)

Sz.M. nevet, hitetlenül. Aztán kedvesen beismeri, hogy egészen sokat nőtt Mátyás az utóbbi időben, már majdnem férfi. Elgondolkozik. Miért is ne? Vág az esze, a teste edzhető... Fiam, ha jól viseled magad, nemsokára királyt csinállok belőled! De ahhoz először meg kell tanulnod, hogy tiszteld az idősebbeket és gondoskodj magadról! Tudsz-e sátrat verni? Katonáskodni? Gyenge a karod... Önállósodjál még egy kicsit, dacolj a vad természettel, aztán meglátjuk, mikor legközelebb meglátogatlak, készenállsz-e.

2. jelenet: Mátyás megkoronázása

Szereplők: 1-1 fiú és lány őrs, Szilágyi Mihály

Helyszín: Vacsora után

Kellékek: jelmez

Időkeret: 3p

A nép a Duna jegén éljenez, mert azt gondolják, az ő nyomásuk (felvonulásuk) miatt választották királlyá Mátyást. Ha ők nem kiáltozták volna, hogy Mátyást válasszák meg, valami tökfilkó lett volna a király. Megjön Szilágyi Mihály a katonáival, és elkezd velük vitatkozni, hogy méghogy miattuk, ő bevitt egy egész hadsereget a tanácskozásra, mertek volna csak megnyikkanni azok, akik nem Mátyást akarták! Már majdnem tettelegesséig fajul a helyzet, amikor hirtelen odarepül egy holló, és közli, hogy egy frászt, az ő érdeme az egész, mert ő vitte el Szilágyi Erzsébet levelét a fogságban levő Mátyásnak, akinek különben fogalma se lenne róla, hogy esetleg őt itt királlyá fogják választani. Mi sem bizonyítja jobban, hogy a hollón múltott a dolog, mint a gyűrűt a csőrében tartó holló a Hunyadiak címerén??

2. nap

1. jelenet

Szereplők: Kisfiú és Nagypapa = Mátyás király és Szilágyi Mihály, kb 2 apród/udvari személyzet

Helyszín: reggeli után

Kellékek: jelmez, botok

Időkeret:

Kisfiú hevesen hadonászva egy bottal futkározik fel-alá, a nagypapa jön és megkérdezi mit csinál.

Kisfiú elmondja, hogy megy harcolni mint Mátyás király.

Erre a nagypapa válaszol, hogy ne hadonásson botokkal, mert kiszúrhatja a saját vagy más szemét. És hogy Mátyás király nem egyedült harcolt ám, mert ott volt neki a zsoldoshadserege a fekete sereg. A nagypapa még azt is elkezd mondani neki, hogy Mátyás király nagyon sok várat újtott fel, de a kisfiú közbe vág, hogy ő már tudja ezeket, és már nagy gyerek. (Kisfiú kihúzza magát ráakják a palástot és a koronát, innentől kezdve ő Mátyás király).

Mátyás el kezd parancsolgatni az udvari személyzetnek, hogy mit és hogy csináljanak.

Szilágyi Mihály: Mátyás, ezt át kell gondolnod. A törököknek erősebb a hadserege mint gondolnánk, tennünk kell valamit az ország védelmében.

Mátyás: Fogok is tenni, adót fogok beszedni a végvárok felújításához.

Szilágyi Mihály: Matyi, ez a kilencedik új adó a héten...

Mátyás: Ez az egyetlen módja, hogy megerősítsük az országot.

Szilágyi Mihály: Ha ekkora jampi vagy akkor építsd ki a végvárakat és szerezz egy sereget.

2. jelenet

Szereplők: Szilágyi Mihály és Mátyás király

Helyszín: ebéd után

Kellékek: jelmez

Időkeret: 3p

Szilágyi beszél Mátyásnak, hogy már összegyűlt egy kisebb sereget de a várak még mindig ugyanolyan állapotban vannak. Mátyás erre bizonygatja, hogy ő megtudja oldani a helyzetet, hamarosan azok is készen lesznek. Majd Szilágyi mondja neki, hogy jó úton halad, de nem kell mindent egyedül csinálnia, nyugodtan támaszkodhat néha másokra is. Erre Mátyás válaszol, hogy ő értékeli a gesztust, de neki nem kell segítség, ő meg tud oldani mindent egyedül.

3. jelenet

Szereplők: egy darab őrs

Helyszín: vacsora

Kellékek:

Időkeret: jelmez (korabeli ruhák)

Egy csapat nemes kritizálja Mátyást, életkora és eddigi tevékenységei miatt. Feszélyezi őket a feketesereg is, hiszen így saját banderális seregeik eltörpülnek mellette. Azt is megbeszélik, hogy akármennyire nem szimpatizálnak Mátyással a végvárak felújítása egy jó ötlet volt, mivel a török terjeszkedés veszélyezteti az országot.

3. nap

1. jelenet

Szereplők: Kisfiú - Mátyás király, nagypapa, Vitéz János, írnok/apród

Helyszín: reggeli

Kellékek: jelmezek, nagy könyv, botok

Időkeret: 5p

Kisfiú botokat gyűjtöget, épít valamit. Nagypapája nézi és próbál neki segíteni, de a kisfiú nem hagyja. (Ekkor a kisfiú Mátyás lesz, kap palástot meg koronát) Mátyás lecserél egy hivatalnokot, aki nemesi származásúak, egy írnoknak diktálja, hogy kiket szeretne lefokozni. Ezután Vitéz János (Mátyás egykori nevelője) jelenik meg és beszélgetést kezdeményez Mátyással, arról hogy érdekes, hogy mostanában mennyi embert lefokoztak. Azt is hozzá teszi, hogy ez nem feltétlenül jó. Mátyás erre mondja, hogy csak így maradhat övé a korona,

hiszen ha hagyná a nemeseket akkor letaszítanák a trónjáról. Vitéz Jánost ez megmosolyogtatja és felemlegeti az időket amikor Mátyás kicsi volt

flashback

Mátyás ül, Vitéz János pedig egy könyvből magyaráz neki.

Vitéz János: Na Matyikám, nézd honfoglalás! Mit mondtak akkoriban az emberek?

Mátyás: A sagittis Hungarorum libera nos domine...

Vitéz János: a magyarok nyilaitól ments meg Uram minket, helyes. Na és mi ennek a könyvnek a címe?

Mátyás: Redva Hungarorum

Vitéz János erre szitkozódva elveri a könyvvel.

2. jelenet

Szereplők: 3 nemes, Vitéz János, Mátyás király, Beckensloer János (egri püspök)

Helyszín: ebéd után

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 5p

Nemesek és Vitéz János arról beszélgetnek, hogy Mátyás kiszorította az összes nemest a főbb hivatalokból és ez nem mehet így tovább. Elkezdnek lázadást szervezni, és megtervezik, hogy Kázmér lengyel herceget hívják meg a magyar trónra. Ezután ők elmennek lázadozni. Majd bejön Mátyás és Beckensloer János (egri püspök) és elmondja Mátyásnak, hogy Vitéz János és a nemesek lázadást szerveznek ellene. Mátyás erre mondja, hogy megy és leveri a lázadást.

3. jelenet

Szereplők: 1-1 fiú és lány őrs

Helyszín: vacsora után

Kellékek: korabeli ruhák

Időkeret: 3p

Olaszok beszélgetnek arról, hogy milyen élmény volt nekik Magyarországra költözni és mit gondolnak Mátyás uralkodásáról. Emellett milyen érzéseik vannak a nemesek fellázadásával és az adókkal kapcsolatban. Mit gondolnak min lehetne változtatni az ország közigazgatásával kapcsolatban

4. nap

1. jelenet

Szereplők: Bakócz Tamás (mint parasztfiú, paraszti öltözetben), Mátyás király, Bakócz

Tamás anyukája

Helyszín: reggeli után

Kellékek: papírlap, jelmez

Időkeret: 5p

A fiú már kamasz, és mérgelődik, hogy minek neki írni-olvasni tanulni, amikor a Boriska ott a szomszédban elhívra ruhát teregetni, az mégiscsak jobb lenne.. segíteni a BOriskának...

Úgyis egész életükben csak a földet fogják túrni, semmibe se veszik őket a nagyurak. Nagypapa kiigazítja, hogy nem úgy van az, bizony, Mátyás király idejében volt egy ember, aki olyan paraszti sorból származott, mint te meg én, aztán Mátyás nagy úrrá tette az esze miatt! Fiú: nagy úrrá? Az tetszene? (pödörgeti a bajuszát, mintha elképzelné, közben átöltöztetik) (Snitt)

Mátyás embert keres, hogy összeszedje a könyvtárában szana-szétszóródott Corvina-lapokat, Bakócz mint kisfiú jelentkezik. Anyja nem érti, leszólja, hogy parasztfiú és nem való neki a feladat. Bakócz erősködik, hogy tud olvasni, és nagyon szeretne segíteni. Mátyás: Ha tényleg összegyűjtöd az összes Corvinát, egy nap megtesznek püspököknek.

2. jelenet

Szereplők: Bakócz Tamás, Mátyás király

Helyszín: ebéd után

Kellékek: jelmez, Biblia

Időkeret: 3p

Bakócz Tamás már püspök, a király hívhatja és elküldi Rómba a pápaválasztásra. Bakócz T magabiztos, felsorolja saját erényeit, jó esélye van, hogy magyar legyen a pápa! (kósza portya indul)

3. jelenet

Szereplők: 1 lány őrs

Helyszín: vacsora után

Kellékek: öregasszonyos jelmez

Időkeret: 3p

Bakócz Tamás szülőfalujának népe pletykázik, hogy nocsak, hogy fölvitte az Isten a dolgát a Bakócz Tominak, a király püspökké tette, most meg egyenesen a pápaválasztásra is elküldték! Vajon szerintetek ő lesz a pápa? (Tréfálkoznak. Ember nem látott még olyan lapátfülű pápát! Én majd elmondhatom, hogy volt, amikor a pápa a szénakazlamba' aludt!, stb... :D)

5. nap

1. jelenet

Szereplők: undorító főúrné, Középtáboros főnemes, Kinizsi, küldönc

Helyszín: reggeli után

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 4p

A kamasz fiú jön, hogy igazad volt, Nagypapa, dobtam a Borist, mert rájöttem, hogy a pénz és a hírnév sokkal időtállóbb. Bankár leszek! Nagypapa: Nono, nem úgy van az! Magasról nagyon könnyű nagyot bukni, ha az ember túl sokat képzel magáról! AZtán ki lesz ott, hogy vigasztaljon?

Egy ilyen igazán undorító, pletykás, gonosz udvari főtanácsosné elterjeszti, hogy nem választották meg Bakócz Tamást pápának. A főnemesek és a fekete sereg

megrökönyödnek. Vajon nem álír-e? Középtábor nyomozásba kezd. A saját fülükkel szeretnék hallani a hírt, ezért elmennek, hogy megkérdezzék a szomszéd császártól. Közben jön még egy küldönc: a török csapatok felsorakoztak Kenyérmezőnél. Harcba kell menni! Ki más menne, mint a fekete sereg?

(kcs és cserkész portya indulása)

2. jelenet

Szereplők: 2 kcs őrs

Helyszín: vacsora után

Kellékek:

Időkeret:

Kinizsi Pál vezetésével megnyerték a kenyérmezei csatát, a csata legegikusabb pillanatainak felidézése (amikor nem volt csajka és a bakancsából ette a malomkövet.. aztán ráöntötte a várat ostromló törökökre a gulyáslevest... Amikor a török szultán kegyelemért könyörgött neki...Olyan feje volt, mint egy szilvának...Mintha legalább az anyja pusztult volna el...Stb..)

6. nap

1. jelenet

Szereplők: Mátyás, küldönc, eseti jelleggel az udvarmester

Helyszín: reggeli

Kellékek: jelmezek, levél, plüss madár

Időkeret: 3p

Mátyás levelet kap a nápolyi udvartól, amiben bejelentik Beatrix érkezését, valamint figyelmeztetik, hogy impostorok vannak köztünk, akik meg fogják próbálni megakadályozni a királyi frigyet (ez vezeti fel az among ust)

2. jelenet

Szereplők: Mátyás, küldönc

Helyszín:

Kellékek: plüss madár, levél, jelmezek

Időkeret: 3p

Mátyás sikeresen megszabadult az impostoroktól, és ebéd után ismét levelet kap, ezúttal Beatrixtól, aki a képét is elküldte neki . Mátyás meglátva a képet, azonnal beleszeret, elhatározza, hogy mindent megad majd neki, csak az udvart kell olasszá alakítani, hogy Beatrixnek tetszen. (erdei akadálypálya felvezetés, avagy mit tudnak az olaszok)

1. javaslat: a postagalamb egy gumicsirke lábára kötött üzenet formájában oda lesz dobva Mátyás királynak :DDD

3. jelenet

Szereplők: 1 lány őrs

Helyszín: vacsora

Kellékek: udvarhölgyi ruhák

Időkeret: 4p

Vacsora után megérkezik Beatrix, az udvarhölgyeivel együtt, de még nem találkozik Mátyással, arra csak a tábornoknál kerül majd sor. Szemrevételezi az udvart, jóindulatú, látja, hogy igyekeztek, de azért még elmaradnak az olasz kultúrától. Elhatározza, hogy segít nekik fejlődni.

7. nap

1. jelenet: visegrádi fényűzés

Szereplők: kamaszfiú, nagypapa, Mátyás, Beatrix, kincstáros, szakács

Helyszín: reggeli után

Kellékek: számadás(adóbevallás?), fakanál, szakácssapka, kötény, jelmez

Időkeret: 4p

A "siheder" méltatlankodik, mert a törökök lerombolják az épületeket és tönkreteszik a festményeket. A nagypapa is sajnálkozik, de fölemlegeti, hogy nem volt mindig így. Hiszen volt, hogy a török szultán követe megrettent a visegrádi palota fényűzésétől. SNITT. Beatrix és Mátyás nagyon egymásba habarodva sétálnak a palotakertben, Beatrix panaszodik, hogy milyen barbárok közt kell élnie. Mátyás megígéri, hogy civilizálja a népet, (Beatrix el) majd elmegy tárgyalni az udvari emberekkel (kincstáros és szakács), akik panaszoknak, hogy a királyné túl költekező és finnyás. Mátyás elhatározza, hogy összebékíti a népet Beatrixszal és a kultúrával, és rendez egy reneszánsz-népszerűsítő ünnepségsorozatot, amire az ország apraját-nagyját várja! Előre hirdetni reggel az őröknek, hogy szonettíró verseny lesz, az ŐV-jükhöz!

2. jelenet: műhelynap előtt

Szereplők: rikkancs

Helyszín: műhelynap előtti gyülekező

Kellékek: tekercs

Időkeret: 4p

Egy rikkancs kihirdeti a művészeti versenyt az őrök közt (Beatrix szépségét dicsérendő). Ezt kellene felolvasni: Közhírré tétetik, hogy Mátyás király kötelező részvétellel Művészeti versenyt rendez a gyönyörű Beatrix királyné tiszteletére. Ennek keretében a lakoma után minden őr köteles a királyi pár elé járulni, és valamilyen műalkotásban méltatni a királyné szépségét és szellemességét. A műalkotás lehet közösen előadott szonett, vagy más lírai műfaj, dal, vagy hízelgő portréfestmény, melyet bemutatnak a királynénak. Aki a legtalálósabban zengi Beatrix királyné dicséretét, jutalomban részesül!

3. jelenet: szonett verseny

Szereplők: Mátyás, Beatrix és még 2 zsűritag: Galeotto Marzio és/vagy Antonio Bonfini, őrök

Helyszín: ebéd után

Kellékek: pontozó táblák**Időkeret:**

az őrök bemutatják saját szerzeményű szonettjüket (vers vagy dal) a zsűrinek és Mátyásnak (trónon).

Galeotto és Antonio nagyon szakértően elgondolkodnak minden alkotáson, és határozottan pontoz - de a pontozótáblán csak ilyen random olasz felkiáltások szerepelnek, hogy "PERFETTO!" meg "GRANDIOSO!" meg "ANDIAMO!" "Prego!" "MICHELANGELO!" - ezt mindig fel is mutatják a tömegnek, hogy jól látható legyen, h az alkotás épp egy erős "ANDIAMO"-t, vagy egy éppencsak "PREGO!"-t érdemel :D

A szonettverseny végén kihirdetik a győztes őröt (tényleg azt, aki a legügyibb volt szerintük) Elmondják, hogy ahogy a kiírásban szerepelt, a győztes különleges jutalomban részesül: Beatrix csókjában :DDDD (Úgyhogy - ha hagyják, Beatrix ad az őr öv-jének egy puszit (akit fel lehet szólítani, hogy ossza el az őr tagjai között :DDDD)

4. jelenet: reneszánsz bál

Szereplők: 1-1 fiú és lány őr**Helyszín: vacsora után****Kellékek: udvari ruhák****Időkeret: 4p**

Hogy készülődnek a bálra a férfiak és a nők? Pletykák és ruhatippek, sminkelés, féltékenykedés, stb.

8. nap

1. jelenet

Szereplők: Mátyás, küldönc, urak**Helyszín: reggeli után****Kellékek: jelmezek, térkép****Időkeret: 4p**

Reggeli után Mátyás megneszeli, (kell egy küldönc), hogy cseh támadás fenyegeti az országot, a törökről nem is beszélve. Ezért nagyon nagy összetartásra van szükség, hogy az ellenséget vissza tudjuk verni (altábori/tervérőrsi/raji program felvezetése), tehát az urak között építeni kell a kapcsolatokat. (lehetne két úr, akik nagyon nem komálják egymást, és ezt meghallva elégedetlenkedni kezdenek

2. jelenet

Szereplők: Mátyás, Kinizsi Pál**Helyszín: ebéd után****Kellékek: malomkő szerű dolog, jelmezek****Időkeret: 4p**

Ebéd után Mátyás egyre gondterheltebb, az összetartás nem halad úgy, ahogy kellene. Magához hívja Kinizsi Pált, és tanácsot kér tőle. Kinizsi azt tanácsolja, hogy készítsen egy

hatalmas zsoldos hadsereget, toborozzon bele katonákat. (a sportnap lesz a kiképzés, hogy mindenből fekete sereg-tag válhasson):

3. jelenet

Szereplők: 1 lány őrs, Borcsa (őv)

Helyszín: vacsora után

Kellékek: jelmez

Időkeret: 4p

Vacsora után megjelenik Edelpeck Borbála (remélem így kell írni), tesz-vesz a kertjében, Mátyás rögtön beleszeret, meghívja vacsorázni, és egymásba karolva elmennek. Beatrix mindezt kileste, és most nagyon szomorú, de udvarhölgyei felajánlanak neki egy kibeszélős estét (Bi-Pi tüzek), amíg Mátyás mulat (középtáboros altábori tűz)

9. nap

1. jelenet

Szereplők: most már nagyfiú, nagypapa, a fiú lánya, Mátyás, Corvin János, C.J. tanítója, esetleg szolga

Helyszín: reggeli után

Kellékek: iskoláskönyvek, tanítónak szemüveg és olyan háromszögletű kalap, poggyász(mondjuk egy bőrönd), nagy könyv

Időkeret: 5p

A fiú kisfiának lehetősége lenne tanulni, de nem akar, a fiú és a nagypapa megpróbálják meggyőzni őt és Mátyással példálózni.-->

A tanító szidja a lustálkodó Corvin Jánost, hogy nem tanul. Mátyás megjelenik és föl hívja a fia figyelmét a műveltség fontosságára a politikai életben. Ő is ugyanúgy elveri Corvin Jánost Levi hatalmas könyvével, mint annak idején Vitéz János őt. :D Elküldi egyetemre Itáliába, hogy elmélyüljön a különféle tudományokban, köztük a teológiában is.

2. jelenet

Szereplők: Mátyás, Beatrix, Corvin János, udvari emberek

Helyszín: ebéd után

Kellékek: előkelő ruhák, palást, trónszék, poggyász

Időkeret: 4p

C.J. megérkezik az itáliai tanulmányaiból és üdvözli apját és mostohaanyját a trónteremben. Távozása után Beatrix Mátyás szemére hányja, hogy túl kedves a törvénytelen fiához. Mátyás szabadkozik, és azzal indokolja, hogy úgyis János az örökös. Beatrix felháborodottan otthagyja és megbeszélést tart hű embereivel a trónöröklés kérdéséről és a feminizmusról, mert ő akarja örökölni a trónt.

3. jelenet

Szereplők: 1 fiú őr

Helyszín: vacsora után

Kellékek: korabeli ruhák

Időkeret: 4p

Corvin János egyetemi társai megérkeznek Magyarországra és tervezgetik, hogy fogják a vakációt eltölteni "Giovanni kőgazdag faterjánál", megcsodálják a magyar lányokat .

10. nap

1. jelenet

Szereplők: udvarmester/hírnök, szolgálók

Helyszín: reggeli után

Kellékek: papirusztekercs

Időkeret: 4p

Mátyás az ünnep alkalmából lakomát és mulatságot rendez a népeknek, ahol főzőverseny, ügyességi játékok, valamint külföldi mutatványosok is jelen lesznek majd. A szolgálók izgatottan hallgatják a hírnöket, kérdezzétek, majd elrohannak átöltözni.

2. jelenet

Szereplők: a halott Mátyás, udvarmester, Kinizsi, katonák

Helyszín: ebéd után

Kellékek: valami ágyféle, amin fekdhet a halott, egy fekete lepel

Időkeret: 5p

Az ebédek végigkóstolása során valaki megmérgezte Mátyást - állítja az udvarmester, és teljes készséget rendel el. Beatrix és a szolgálók csendesen gyászolnak, Kinizsi megesküszik, hogy bosszút áll ura gyilkosán, és ki is fogja deríteni, ki lehetett az.

3. jelenet

Szereplők: 1 fiú őr

Helyszín: vacsora után

Kellékek: jelmez

Időkeret: 5p

Nagypapa halálos ágya, köré gyűlnek a gyászoló unokák. Nagypapa tudja, ki ölte meg Mátyás királyt, de mielőtt kimondaná a nevét, meghal.

11. nap

1. jelenet

Szereplők: Nagypapa, fiú

Helyszín: reggeli után

Kellékek: egy kis sírhalmot, amibe egy keresztet tűzünk

Időkeret: 5p

A fiú elmegy Nagypapa sírjához, és beszélni kezd Nagypapához. Nostalgizálni kezd: amikor gyerek volt, még mennyire rajongott Mátyás királyért, ő volt a hős, az erős, a bátor, olyan szívesen képzelte azt, hogy ő is Mátyás király! Aztán felnőtt és csalódott benne. Rájött, hogy mennyit sanyargatta a népet az adóival, hogy reneszánsz bálokat tarthassanak Beatrixszal, akivel egyébként annyit veszekedtek! Már-már dühös volt Mátyásra, és Nagypapára, aki azt szajkózza a faluban, hogy "Mátyás az igazságos", vagy hogy Mátyás idejében bezzeg milyen jó volt.

De mostmár, hogy meglett ember lett, végül is megértette, mit akart Nagypapa a történeteivel. Mert végtére is akármilyen hibákat is követett el Mátyás király, azért a történetei mégis segítettek tisztességes, valamire való emberré válni.

(hatásszünet)

Ekkor hirtelen elődöcög a vén nagypapa a fák közül, hogy "Hát, azért a tisztességes, valamire való azért erős kifejezés, kisfiam!"

(Fiú ledöbben) "Nagypapa, dehát te meghaltál! Én ástalak el"

Kiderül, hogy a Nagypapa csak igen erősen aludta a délutáni szunyáját, és nehéz is volt kiverekednie magát azalól a nehéz dunya alól, amit rátettek, dehát mit van mit tenni. Ő Mátyás seregében edződött, valami kis föld csak nem állhat az útjába!

Kelléklista		
tölgyfa koszorú	1	Mátyás
Szent Korona	1	Mátyás
kardok	min. 10	katonák, Kinizsi, katonatiszt
papi ruha	1	Bakócz, Beckensleuer
ékszerek	min. 5	Mátyás, Bakócz, Beatrix, udvarhölgyek, Beckensleuer
palást	1	Mátyás
reneszánsz női ruhák	4-5	udvarhölgyek, Beatrix
nagy könyvek	3-4	Bakócz, Corvin
lovag jelmez	2	Kinizsi, katonatiszt
buggyos paraszting	2-3	unoka, nagyapa, Kinizsi

kék ruha	1	Borcsa
plüss madár	1	postagalamb
püspöki bot	1	Bakócz, Beckensleuer
fekete lepel	1	halott nagyapára teríteni
bajusz+kalap	1-1	nagyapa

Bejegyző: Bodon Máté, 148.

Maffia

Korosztály: Cserkész ▾

Alaptörténet leírása:

A 20. század eleje, Olaszország, Szicília. A Cantarella maffiának, Európa legbefolyásosabb bűnszövetkezetének tagjai vagyunk. Egy maffiaháborúból azonban vesztesként kerültünk ki, hatalmas veszteségekkel, a szervezet nagy részét bebörtönözték. Ők épp most szabadultak, egyesül a család, de az előzőleg szabadlábban lévőktől érkezik a hír, hogy a Don, a család feje eltűnt a háborúban. Arra a döntésre jutunk, hogy ez az életmód többé nem fenntartható, túl kockázatos és veszteséges, így új vezetőt választunk és elhatározzuk, hogy jó útra térünk. Sokszor összetűzésbe kerülünk egymással az új rendszer illetve a régi hagyományok ütközése miatt. A Dont eltemetjük, meggyászoljuk, azonban harmadnapra "feltámad", ezt onnan tudjuk, hogy időről időre leveleket kapunk tőle, így próbálja irányítani a háttérből a maffiát. Később azonban kiderül, hogy ezeket a rendőrség írja igazából, akik célja a szervezet teljes felszámolása. Végül felbukkan a Don, aki valóban él, viszont nem tud semmit a levelekről és kiderül, hogy erőszakosan vissza akarja állítani a régi rendszert. Mi azonban az új vezetőt támogatjuk és elűzzük a Dont, leszámolunk vele. A rendőrök elfogják a bukott vezért, ezzel ők is megelégszenek, hogy megszűnik a bűnözés, a családban pedig megszilárdul az új rend.

Felépítés:

A rajparancsnokok a Don gyerekei, az örökösök. Nekik a saját őrsvezetőik a keresztgyerekeik. Az őrsök kettesével-hármasával (fiú - lány őrsök vegyesen) alkotnak egy családot (klánt), ahol az őrsvezetők általában a házastársak, az őrstagok pedig a gyerekeik. Egyébként pedig mindenki mindenkinek a valahányadfokú unokatestvére.

Szereplők:

Asparago Cantarella, Capo di tutti capi *(Minden főnök főnöke):*

Ő az eltűnt Don legidősebb fia, egyben a maffia új vezetője. Eltökélt, erős kézzel kormányoz, de nem kegyetlen, mint az apja; felelősnek érzi magát minden családtagért. Az új rendszer megszilárdításáért küzd, minden erejével a családot szolgálja, még az életét is kockáztatja érte. Újításai miatt sokszor ellenállásba ütközik.

Ferratella Cantarella, consigliere (Tanácsadó, közvetítő):

A Don második gyermeke, aki nemrég tért haza a messzi Amerikából, világlátott ember. Ő a fő tanácsadó, aki egyben a kapcsolatot is tartja a maffia amerikai ágával és a környező családokkal. Befolyásos és rafinált, mindig van elképzelése arról, hogyan kéne a szervezetet irányítani. Jellemzője, hogy sokszor használ idegen szavakat, és külföldi szokásokat igyekszik meghonosítani.

Vino Cantarella, ügyvéd:

Ő a Don harmadik gyereke, még elég fiatal, de már nagy szerepet játszik a családban. Mókás, viccelődős figura, ő a hangulatfelelős, az (uomo d'umore:-)) sokszor nem lehet komolyan venni, de ugyanakkor nagyon érző lélek. Beleszeret Cipollinaba.

Girella Cantarella, gyerek:

Az örökösök között a legkisebb, a Don kedvence és a testvérei is elkényeztetik. Ő a tipikus kisteső, akinek mindent szabad, azonban a maffia veszélyes ügyeibe nem engedik, hogy belelásson, mert meg akarják óvni, és "szakmailag" sosem veszik komolyan, hiszen még gyerek. Ő azonban nagyon kíváncsi és mindent megtesz, hogy a lehető legtöbb dologról értesüljön. Nagy álma, hogy újságíró lehessen, amiért a testvérei sokszor kinevetik, azonban ő kellően eltökélt, hogy megvalósítsa ezt a célját.

Cavallucci Cantarella, művész:

Flegma, különc művészember, akit nem érdekelnek a szervezet ügyei, köszöni, őt hagyják ezzel békén, neki a zene a mindene. Feleségével, Peveradával emiatt sokszor konfliktusba kerülnek. Viszont nagyon lényeglátó és empatikus, az új elvekkel egyetért.

Peverada Cantarella, könyvelő:

Férjével ellentétben nagyon aktívan és hűségesen részt vesz a család ügyeiben, tanácsokat ad, felelősségteljes munkája van, hiszen ő a szervezet könyvelője. Nagyon határozott és önálló,

sokszor beleszól a döntésekbe, eleinte inkább a régi vonalat képviselve. Férjének sokszor szemére hányja az érdektelenségét és hogy nincs egy rendes foglalkozása, de titokban majd' elolvad, amikor zenélni hallja.

Pecorino Cantarella, zálogos, (zsebmetsző):

Kissé sunyi alak, sokszor pesszimista, de nagy találékonysággal és furfanggal lett megáldva. Zálogházat üzemeltet, ami elég jól megy, Pecorino bravúros sikkasztó és zsebmetsző karrierjének köszönhetően is. Néha kihasználja felesége, Albicocca hiszékenységet és rajta keresztül terjeszt mindenfélét... Fontos, hogy sosem rosszindulatból cselekszik, csak nem látott jó mintát, ezt végül az új rend által megkapja és tisztességes útra tér.

Albicocca Cantarella, zöldségeskófa:

Borzasztó optimista és naiv zöldségárus, akinél valójában mindent lehet kapni, beleértve a férje által terjesztett furcsa eredetű készítményeket is... Ő azonban erről mit sem tud, s amikor Pecorino emiatt bajba kerül, teljes meggyőződéssel védi, nem hiszi el, hogy a férje csaló. Elsősorban nem a szervezet, hanem a család mivoltát látja a maffiának, mindig a békére törekszik.

Varenyiko Cantarella, kereskedő, (vodka- és fegyvercsempész):

Szentpétervárról érkezett, az orosz maffia szívéből, feleségével, Medovikával együtt. Habár ő is oldalági rokon, sokszor gyanúval tekintenek rá, mert idegen, nem mindenki ismeri el teljes jogú tagnak. Sokszor át akarja az orosz, régi típusú módszert ültetni az itteni gyakorlatba, szemben az újíto törekvésekkel. Jó üzleti érzéke van, főként fegyverkereskedelemmel foglalkozik, de jelentős csempésztevékenységet is folytat, ő a család szeszszesital-ellátója. Akcentussal beszél, nehezen szokja meg ezt az éghajlatot, mindig melege van. Végül célja fordítva sül el: az itteni új értékeket viszi haza Oroszthonba.

Medovika Cantarella, krupié, (rulettes):

A háta mögött csak Pikk Dámaként emlegetett orosz előkelő úrihölgy férje révén került a szervezetbe. Őt végképp nehezen ismernék el tagként, ám rendkívül titokzatos személyisége és úri megjelenése ezen rágalmakon felülemelik. Kártyabaratlangot üzemeltet. Férjéhez hasonlóan akcentussal beszél és nehezen viseli a hőséget, kicsit kényes, visszavágyik orosz szülőföldjére, és emiatt többször panaszodik Varenyikonak.

Lardo Cantarella, kapitány:

Ő a család macsója, harcias természetű, inkább régi rendszer-párti, erős, kissé fellengzős és mindenekelőtt nagy nőcsábász. Felesége Verza, azonban beleszeret sógornőjébe, Polentaba, akinek a férje meghal a háborúban, ehhez talán ő is hozzásegít, mert olyan feladatot bíz rá... Mindenesetre elkezd udvarolni az özvegynek, amiből hatalmas botrány kerekedik. Később azonban őszintén megbánja tettét és igyekszik jóvátenni.

Polenta Cantarella / Suor Calamarata, prefekta, (tanítónő):

A háborúban eltűnt férjét gyászoló prefekta nagyon szilárd és kitartó asszony. Nem enged Lardo csábításának, ellenáll és kitart hűségesen férje mellett, azonban az ügyből mégis botrány lesz. Így belép a kedvesnővérek közé apácának, felveszi a Calamarata nevet és életét a rábízott leánynevelő intézet igazgatásának szenteli. Férje halála után csalódik a maffia erőszakos módszereiben, elítéli a régi rendet, a keresztény értékrendet helyezi előtérbe és azt hirdeti.

Verza Cantarella, titkárnő:

Polenta testvére és Lardo érzékeny lelkű felesége. Nagyon precízen, határozottan végzi a munkáját, mindig szolgálatára áll a szervezetnek. Rendkívül büszke, hogy ilyen menő férje van, azonban egyszerre borzasztó féltékeny is. Mikor felfedezi, hogy az a testvérének udvarol, elképesztő dühbe gurul, először testvérét veszi elő, majd mikor megtudja, hogy ő ártatlan, a férjének esik neki, azonban végül mindent sikerül elsimítani és megbocsát Lardonak.

Papavero Cantarella, bankár:

A dúsgazdag bankár a család pénzügyi tanácsadója, aki kissé kényelmes életmódot folytat, nem törí ki a nyakát semmiért. Békés természetű, higgadt úriember. Sokszor szemére hányják, hogy nála jóval fiatalabb és igen szegény lányt vett feleségül, ilyenkor mindig megvédi Marzolinat, nem tűri, hogy szeretett asszonyát bárki is bántsa. (Van egy órája.)

Marzolina Cantarella, cseléd:

Papavero bankár fiatal és alacsony sorból származó felesége, aki cselédként dolgozik, ezért sokan megvetik, nem tekintik rendes tagnak. Ő azonban nagyon jóra való, szorgalmas és gyakorlatias ember, és férje is kiáll mellette. Végül születik (még)egy gyerekük, aminek hatására a család megenyhül, hiszen régóta nem született már gyerek és így szeretettel fordulnak felé.

Ravioli Cantarella, feltaláló:

Egy fiatal, meg nem értett zseni, egy lángelme, aki találmányaival meghökkenti az embereket, később azonban kiderül, hogy ezek remek fegyverként a család szolgálatába állíthatóak. Mindig máshol jár az esze, hol az önműködő szerkentűük világában, hol pedig az ikertestvérek (Cicerata és Cipollina) háza tájékán, akikbe szerelmes. Azaz eredetileg csak Cicerataba, azonban sosem tudja őket megkülönböztetni, ezért mindig a másiknak udvarol, így Vínóval ellentétbe kerülnek, de ez végül megoldódik.

Cicerata Cantarella, felcser:

Cipollina nagyszájú és belevaló ikertestvére. A nővéreknek aranykeze van, minden bajt meg tudnak gyógyítani, most a háború után különösen is sok dolguk van. Munkájukat nagy odaadással és pontossággal végzik. Örökbefogadtak 16 gyereket, akiknek a szülei meghaltak a háborúban. Szerelmes Raviolibá, ám mivel az mindig összekeveri testvérével, sokszor féltékeny, ám ez végül elrendeződik.

Cipollina Cantarella, felcser:

Cicerata visszahúzódóbb, csendes és kedves ikertestvére, aki nővérével ellentétben nem szeret a középpontba kerülni. Mindketten máshogy fogadják Ravioli közeledését, eleinte mindketten azt hiszik, csak nekik udvarol. Közben Vino is udvarol neki, végül azonban kiderül a félreértés és az ikrek testvériesen megosztoznak a hódolókon.

Don:

Csak a legvégén jelenik meg.

Rendőrok/Carabinieri:

A GH

Km ruhák:

Elegáns:

Vezetők:

- Fiúk: fehér ing, nyakkendő, öltöny/zakó/mellény, kalap
- Lányok: fehér ing, sötét szoknya, blézer, sötét kendő, ékszerek

Extra: zsebóra, szivar, pisztoly, kesztyű, legyező, napszemüveg, fux stb.

(Mindenki egészítse ki a karakterének megfelelően extrákkal, egyébekkel.)

Gyerekeknek:

- Fiúk: fehér ing, nyakkendő, sötét nadrág
- Lányok: fehér blúz, fekete szoknya

Jelenetek leírása:

Felépítés:

Minden nap egy adott törvényre épül, (ami egyben a jelmondat is). Ezeket folyamatosan a napok során felírjuk az alakulón lévő hirdetőtáblára, így tábor végére felkerül a maffia 10 parancsolata. Megérkezéskor már fenn van egy:

Soha ne mutakozz rendőrökkel.

9. nap pedig az új vezér egy új parancssal írja felül ezeket, ami az új értékeket képviseli.

1. Nap:

Senki sem mutathatja be magát közvetlenül egy másik családtagnak, egy harmadik személynek kell megtennie azt.

Délelőtt: A vesztes maffiaháború után most szabadult a szervezet nagy része a börtönből. A vezetők néhány rendőr által vezetve, láncra verve masíroznak be a táborhelyre családtagjaikkal együtt, akiket értesítettek a veszély elmúltáról, s most segítségünkre sietnek. Kiegészül a család az eddig szabadlábban lévő tagokkal (előtáborozók) és a rabokról lehull a bilincs. Az öröm, hogy egyesült a család, azonban nem tart sokáig, ugyanis érkezik a hír az eddig szabadoktól, hogy a Don, a család feje eltűnt a zavargások közepette. Ráadásul eddigi lakhelyünket porig rombolták és a rendőrség a robbanóanyagok gyanúja miatt kilakoltatott mindenkit, így új helyet kell keresnünk és mindent felépíteni a nulláról, ehhez pedig mindenre szükség van. A szabadok már elkezdtek az építkezést, de többnyire mindenki önző volt és csak a saját házát szépítgette. Az **örökösök** kicsit bedühödnek az önzés miatt, elkezdik a szerszámokat idegesen mindenkinek a kezébe nyomni, ekkor **Girella** megszólal, hogy azt se tudja, hogy kell használni, életében nem volt még ázó a kezében. Ezért az ügyesebbek megmutatják neki, akár ott ki is próbálhatja, bemutatva a rossz használatot.

K: rendőrök, bilincs, spárga, szerszámok

Délután: Mivel eltűnt a Don, új vezért kell választani, ezt **Vino** szorgalmazza. Hogy a gyerekek is megismerjék az eddig nem látott családtagokat, mindenki bemutat valakit, (pl. a házastársát, így a klánok is kiderülnek), csak egyszerűen névvel és elmondja, miért lehetne ő az új don. Ezután

őrsönkénti titkos szavazás van, minden őrs kap egy cetlit, gyorsan megbeszélnek egy nevet, felírják egy cetlire és valaki bedobja a kalapba. **Ferratella** és **Girella** felolvassa a beérkezett szavazatokat, úgy hogy **Asparago** jöjjön ki mindenképp nyertesnek. Így őt választjuk meg, rögtön mond is egy rövid megköszönő beszédet és kitűzi apja temetését estére.

K: kalap, papírok, tollak

TT: A Dont temetjük, mindenki feketében; egy üres koporsóval az élen, fáklyás menetben, ünnepélyesen vonulunk át a tűzhöz. Itt **Asparago** mond egy rövid búcsúbeszédet és megemlékezik a Don érdemeiről, illetve a tűz keretében bemutatjuk életútját illetve népes családjának tagjait és azok történetét. Majd rövid ima a Don lelki üdvéért.

K: koporsó (hordágyon láda), fáklyák

2. Nap:

Ne járj kocsmákba és klubokba.

Délelőtt: Nem sorakozó van, hanem a zene hallatszik fel az alakulóról, mire mindenki érdeklődve lehozza az őrsét. **Varenyiko**, a vodkacsempész halotti tor néven elkezd leitatni minőségi furaszínű szörppel **Cavalluccit** és az őrseiket. Zenélnek, isznak, jól érzik magukat, többen is csatlakoznak hozzájuk. **Ravioli** részegen, ahogy van, elkezd csapni a szelet **Ciceratanak**, itatja, stb. Többen megjegyzik, hogy na nézd, a flúgos feltaláló, aki sosem talált fel semmi értelmeset. Majd megérkeznek az **örökösök** talpig gyászban és szétcsapnak, hogy mi ez a kegyeletsértés!? Összekapják a népet és folytatódik az építkezés.

K: nagy adag szörp, poharak, Nyílméregbéka+Leopárd őrs, gitár/jbl+mulatós

Délután: **Polenta**, az özvegy talpig feketében sír, gyászolja a férjét. Szorgalmazza, hogy mondjanak egy misét érte, **Lardo** nagyon támogatóan és figyelmesen rögtön mellé áll, és elintézi neki. **Girella** közbeszól, hogy rendben, de a Donért is szóljon mise.

K: -

Népdaltanuláshoz: **Ravioli** visz egy csokor virágot **Cipollinanak**. Véletlenül összekeveri őket, **Cicerata** kicsit felháborodik, hogy akkor most mi van, de ennél több nem történik.

K: virág

3. Nap:

Azok, akik nem tartozhatnak a maffiához: bárki, akinek közeli rokona a rendőrség tagja, bárki, aki rokonságban áll a család tagjának szeretőjével, bárki, aki nem tiszteli az erkölcsi értékeket.

Reggel: **Papavero** szép kényelmesen napozik az alakulón. Mindenki aki lejön, kicsit beszél neki, hogy ő meg mit henyél itt, de végérvényesen **Verza** akad ki: Mi az, hogy ő nem dolgozik semmit?! Mi itt fáradozunk; csak azért mert gazdag stb., mindenkinek részt kéne vennie a munkában és tisztelni az erkölcsi értékeket! **Marzolina** és a gyerekei rögtön a védelmére kelnek, hogy ő is dolgozott: a gyerekek behoznak egy ultrarozzant mindjártésztesik padot, hogy ezt ő csinálta. A többiek mondják, hogy akkor ültessék rá, **Papavero** ráül, és leszakad alatta a pad... **Asparago** levonja a tanulságot: dolgozzon mindenki és igényes munkát adjon ki a kezéből.

K: ultrarozzant mindjártésztesik pad, Málna őrs

Délután: **Varenyiko** és **Medovika** beszélgetnek: mivel ők nemrég érkeztek, nem ismernek senkit, kérdezgetik a másiktól a gyerekek neveit, meg a gyerekektől is, de teljesen lehetetlen. Közben megérkezik **Peverada** és elkezd szítani a kedélyeket, hogy na lám, ezek nem ismernek senkit, nem tudják a neveket, és különben is, a **Medovika** nem is tartozik a maffiához, mert csak egy távoli rokon szeretője... **Medovika** önérzetesen, hogy kikéri magának: a felesége. Már majdnem elfajul a dolog, de **Ferratella** közbeszól, az idegenek védelmében, hogy na akkor van-e valaki aki az összes nevet tudja, az beszéljen. Inkább ismerjük meg egymást, ne vádaskodjunk. Ha már úgyis csak ritkán születnek gyerekek, legalább a külföldiekkel ne legyünk gorombák. Így megismerkedünk, figyelve arra, hogy szigorúan csak egy 3. ember mutathat be egymásnak két ismeretlent...

K: -

Este: **Asparago** bejelenti, hogy mivel felépült az új otthonunk, nagy közös lakomát fogunk rendezni. **Albicocca** nem bírja megállni, hogy bele ne kotyogjon: A férjem, szervezi, az meg milyen áldott jó ember, finom lesz stb. Mikor mindenki visszatért poharastul, begurul a kocsi, többen felzördülnek, hogy biztos a rendőrséget hozzánk ránk. **Albicocca** odafut, hogy segítsen, kinyitja a csomagtartót és: ott fekszik **Pecorino**, hatalmasra kitömött hassal 2 májkrém meg egy paprika társaságában: az egészet megette. **Albicocca** próbálja menteni a helyzetet, néhány embernek kezébenyomja a májkrémeket, hogy ez nagyon finom és biztos csak valami félreértés történt, de a tömeg már éhes. Ekkor előáll **Cicerata** és **Varenyiko** a mentő ötlettel, hogyan lakhatnánk mégis jól.

K: beszerzőautó, hastömés, néhány májkrém és paprika

4. Nap:

Ne vegyél el pénzt, ha az más taghoz vagy más családhoz tartozik.

Délelőtt: **Cavallucci** valamit zenélget, előtte a kalap, többen elmennek mellette, de senki nem dob be semmit, csak a jószívű **Polenta**; **Pecorino** meg még meg is próbál lopni a kalapból. **Marzolina** odaül **Cavalluccil** mellé, hogy milyen szépen játszik stb., **Cavallucci** meg válaszol: ja, csakhát senki nem fizet, ő meg koldusbotra jut, pedig most akart építkezni. **Marzolina** tudja, milyen a szegénység, felajánlja neki, hogy ők mostmár úgyis gazdagok, szívesen ad kölcsön, **Cavallucci** kapva kap az alkalmon, mindig többet kér, **Marzolina** meg bármennyit odaadna, mert nem ért hozzá. **Peverada** érkezik, hogy na megállj, az ő férje azért csak ne kéregessen, ráadásul egy cselédetől és ennyit... **Ferratella** szintén Mandorla mellé áll és elmondja, hogy a messzi Amerikában milyen módon lehet pénzhez jutni, és olcsón építkezni. Odainti **Pecorinot**, hogy jöjjön ő is, ne lopkodjon itt, inkább építsen egy zálogházat és nézzen tisztességes munka után. Meg is egyeznek: 6 tornyot fognak építeni, a legmagasabb lesz **Pecorino** zálogháza (erre elismerésképpen egy táblát akasztunk "zálogház" felirattal, a másik 5-öt pedig **Cavallucci** kiadhatja).

K: gitár, kalap, aprópénz, "zálogház" felirat

Délután: **Vino** vicceket mesél **Ciceratanak** és **Cipollinanak**, illetve az őrsüknek, szórakoztatja őket, nevetgélnek stb. **Ravioli** meglátja és mérges lesz, el akarja onnan vinni **Ciceratat**. **Lardo** közben **Polenta** körül kezd el legyeskedni, de csak picit, megjegyzéseket tesz a szép gyászruhájára, de **Polenta** ellenáll. Az érkező **Verza** balhét csap, hogy mi folyik itt, mit csinál a férje, és lehűti a kedélyeket egy kancsó vízzel. Micsoda perpatvar! (gyerekekhez): Többet is kaptok, úgyhogy gyorsan öltözzetek át fürdőruhába!

K: Liliom őrs, kancsó víz

5. Nap:

Mindig tiszteld a döntéseket.

Reggel: Kapunk egy levelet a Dontól, melyet valójában a rendőrök írtak, mi ezt azonban nem tudjuk, így elképesztően meglepődünk, hogy ezek szerint mégis él! A levélben az áll, hogy legyünk óvatosak, mert újabb háború készül és próbáljuk meg ezt a legkevesebb vérontással megúszni. Illetve kicsit megdorgál minket, hogy nem töltjük hasznosan az időnket, nem dolgozunk; csináljunk már valamit! Ekkor előáll **Ravioli**, hogy ő igenis dolgozott és szeretné prezentálni új találmányát. Egy robbanó csodát készített, amitől mindenki oda meg vissza van, **Asparago** gratulál, hogy ezt még egy esetleges háborúban is remekül lehet használni, mindenki elismeri a feltalálót. **Asparago** a többieket is buzdítja, hogy itt a jó példa, csináljanak a többiek is hasonló menő dolgokat.

K: levél, valami robbanó látványos dolog, gyufa

Délután: **Albicocca** kérdezgeti **Medovikát**, akiről kiderül, hogy egy jósnőnél járt. Eleinte nem akarja elmondani, mit jóstak neki, kicsit zavart. Majd félve bevallja: azt jósták, hogy a családból valaki ellen merénylet készül. A nők elszörnyednek, a férfiak nem veszik komolyan, de **Asparago** mindenesetre tart egy komoly beszédet, melyben felhívja a figyelmet, hogy a levél is veszélyre figyelmeztet, óvatosnak kell lennünk. A beszéd vége felé zaj hallatszik, **Asparago** még pont elordítja magát, hogy HASRA!, mindenki földreveti magát, neki azonban nem marad ideje: eltalálja a golyó és összeesik. **Cicerata** és **Cipollina** odarohan elsősegélyt nyújtani, a testvérek körülállják

és próbálják visszatartani a megzavarodott népet. **Asparagot** **Vino** és **Girella** berakják a beszerzőkocsiba és elviszik a kórházba, **Ferratella** pedig rendet tesz: csend, a sérülés nem halálos, de a helyzet tarthatatlan, nem biztonságos a terület, a parancs visszavonásáig, meghatározatlan időre el kell hagynunk. Mindenki elmegy pakolni, mire újra leérnek, a területet lezárják kordonnal a rendőrök, mindenütt őrk állnak, a merénylet helye liszttel felszórva. (Az elégedetlenkedő gyerekeknek pedig lehet mondani, hogy *Mindig tiszteld a döntéseket*.)

K: merénylők, festék/vérszabvány?, lövéshang: lufi+bicska, autó, rendőrök, kordon, liszt

6. Nap:

Mindig állj szolgálatára a családnak, még akkor is, ha a feleséged gyermeket szül.

Délelőtt: Minden portyázó egység kap egy levelet Asparagotól, melyben értesít minket arról, hogy már sokkal jobban van, a rendőrök megtisztították a területet, a veszély is elmúlt, így visszatérhetünk. Azért csak óvatosan 2-3 fős járőrökben szállingózunk vissza...

+**Marzolina** már nagy hassal ébred reggel. :-)

K: levél

Délután: A szépen felgyógyult **Asparago** köszönti a családot és összehívja a családfőkből álló tanácsot, hogy megbeszéljék, mi legyen a teendő hasonló esetekben, hogy még egyszer ne fordulhasson ilyen elő. A családfők összedugják a fejüket, **Vino** kérdezi, hogy de hát hol van **Papavero**? **Cipollina** észreveszi, hogy **Marzolina** sincs meg, de a többiek lehurrogják, hogy ő nem is számít. Rosszat sejtve elindulunk megkeresni őket, csak a kiáltásokat halljuk a sátorból, már elkészültünk a legrosszabbra, amikor **Papavero** jön ki a sátorból vigyorogva, hogy megszületett a kislány. Épp letolná **Ferratella**, hogy mindig a család szolgálatára kéne állnia, de aztán előkerül **Marzolina** meg a baba is, és mindenki megenyhül és gratulál, hiszen nagyon régóta nem született már gyerek. Ezzel bebizonyosodik, hogy **Marzolina** tényleg nem érdekből ment hozzá a bankárhoz, hanem szeretik egymást és így őt is elfogadják teljes jogú tagként. Ezután baba-mama kényeztetős napot tartunk, csak semmi megerőltető, meg ez a sérült vezérnek is jó program.

A program végén megkereszteljük a gyereket, a keresztanyja **Polenta** lesz, mert ő nagyon jó példa a lelki életet tekintve, **Asparago** megkereszteli, nagy a boldogság.

K: keresztvíz, kancsó, baba

Éjszaka: **Vino** riadót fúj: **Pecorino** zálogháza felgyulladt! Mindenki lerohan az alakulóra és tehetetlenül nézi, ahogy az építmény porig ég. **Pecorino** teljesen összeomlik: mindene odaveszett. Végül az örökösök mindenkit visszaterelnek aludni, mondván, hogy a közvetlen veszély elmúlt.*

K: síp, zálogház fából, petró, gyufa, sok víz

7. Nap:

Soha ne nézz más családtag asszonyára. + Az asszonyokat kezeld tisztelettel.

Délelőtt: Ismét jön egy levél, hogy legyünk résen. **Asparago** halál komolyan kijelenti, hogy az elmaradt tegnapi veszélyre való felkészülés helyett most gyakorolni kell, és ezért tűz-víz-repülőt fogunk játszani. **Vino** kb a második körben esik egy nagyot és fáj a könyöke, **Cipollina** rögtön odamegy bekötözni, ott szépen üldögélnek-beszélgetnek, mire **Ravioli** kiválik a tömegből, hogy mi ez már, **Cipollinanak** ő udvarol, kicsit arrogáns, meg akarja verni **Vinot**, **Vino** meg őt, ha kell, fél kézzel is, többen egyik vagy másik mögé állnak, feszítő, majdnem ölre mennek, de ekkor **Polenta** közbeszól, hogy igazságosan mérjék össze az erejüket. A végén, mikor **Cicerata** kihirdeti a győztest, **Ravioli** rájön, hogy valójában őt szereti, csak összekeverte őket, ad **Ciceratanak** egy kendőt, amiről most már biztos felismeri.

K: levél, kötszer, kendő

Délután: Egy sörasztal ponyvával letakarva, rá ki van téve egy adag antik családi ereklye, pl. a talált tárgyak. **Peperada** vizsgálgatja őket, minden kacatra valami nagyon értékes dolgot mond és diktálja **Verzanak**, aki pipálja őket a leltárban: számba veszik a Don tárgyait, hogy semmi sem tűnt-e el a legutóbbi támadáskor.

Papavero megjegyzi, hogy neki nincs meg az órája, de nem foglalkoznak vele, mert:*

Verza észreveszi, hogy jó néhány drágakő hiányzik. Épp tanakodnak, hogy ebből botrány lesz, el kéne simítani az ügyet, de ekkor **Girella** egyszer csak előbújik az asztal alól, elképesztő mérgesen és nagyon kiakad, hogy eltűntek szeretett apja értékei. Kiakad és azonnal elküld mindenkit, hogy keressék meg őket. Kiderül azonban a közben érkező **3 rendőrtől**, hogy a háború előtt maga a Don rejtette el a kincseket, de csak ők tudják, hova. Így a rendőrök lefizetésével szerezhetjük vissza a drágaköveket, ám ez sokaknak nem tetszik.

Játék közben **Marzolina Verzával** susmorog, majd **Marzolina Pecorinohoz** csatlakozik.*

Végül azonban mindenki megenyhül és osztozik **Girellával** a meglett drágakövek feletti örömben.

K: 3 rendőr, sörasztal, ponyva, egy adag talált tárgy, papír, toll

Népdaltanulás alatt: **Ravioli Cicerataval** sétál kézenfogva, a többiek uuuznak, de látszik, hogy mindkettő kicsit zavart, aggódva diskurálnak. Megállnak a leégett zálogház romjainál, **Ravioli** kétségbeesetten mutogat valamit, **Cicerata** vigasztalni próbálja. (Ugyebár ekkor vallja be Ravioli neki, hogy ő tehet a zálogház leégéséről.)*

K:-

Este, TT után: Jövünk vissza a tűztől, **Polenta** a fürdősátor tetején ül, halk zene, két fáklya, valaki fújhat buborékot, szóval az egész remek: **Lardo** szerenádot ad az özvegynak, mindenféle szépet-jót mond neki, **Polenta** egy darabig tűri, aztán elege lesz, kiakad, lejön és egy gereblyével elkergeti.

K: 2 fáklya, gyufa, buborékfújó, gereblye, zene+JBL

8. Nap:

Mindig az igazat válaszold, amikor kérdéssel fordulnak hozzád.

Reggel: **Verza** sírva jön le az alakulóra.

Albicocca és őrsé késve érkezik a zászlóról egy adag növényvel, a **capo giornale** kérdőre vonja őket, hogy hol voltak, erre elmondják, hogy messzebbi területeken szedtek gyógyfüveket.*

Ferratella oszloj előtt megjegyzi, hogy a reggelihez hozzanak egy-egy bögrét őrönkét, mert majd kapnak bele valami finomat.*

K: Áfonya őr, sok gaz(ami nem igazán van sok a tábor területén)

Reggelivételezésnél: a GH-n **Ferratella** elképesztő undorító amerikai bogárfőztöt kínál a ládával érkező gyerekeknek, akik (reméljük) visszautasítják, csak **Cavallucci** eszik belőle.*

K: undorító készítmény, kanál

Délelőtt: **Verza** még mindig ki van akadva a tegnapi esti csúnyaság miatt, néhányan vigasztalják. **Lardo** sem nagyon találja a helyét, össze-vissza járkál, lelkiismeret-furdalása van. Odamegy **Asparagohoz**, aki tanácsot ad neki, hogyan engesztelhetné ki a feleségét: küzdjön meg érte és ezzel bizonyítsa be, hogy tényleg szereti őt.

A játék alatt **Cavallucci** elkezd kókadózni.*

A szomorú **Ferratellat**, akinek lelkiismeret-furdalása van **Cavallucci** miatt **Albicocca** vigasztalja.*

Ravioli és **Cicerata** sokszor van egymás mellett a játék folyamán.*

Pecorino és **Varenyiko** együtt mozog a sportnap alatt, "ellenőrzik a fegyvereket".*

Lardo ügyesen kiállja a próbákat, bocsánatot kér, a jó férjek mintája lesz, és kibékülnek. **Polenta** pedig bejelenti, hogy bevonult apácának és ezentúl **Suor Calamaratanak** kell hívni. Így minden helyreáll.

K: apácaruha

Úrangyala: **Cavallucci** nem jelenik meg, mert beteg*

K:-

Délután: Ismét asztal, rajta néhány zöldség, meg néhány random gaz. **Albicocca** mindenfélét árul, mindenki más vásárol tőle, ő pedig hirdeti vegyesen a boldogságot, hogy most már minden jó, és hogy van itt csomó új bio gyógynövény. **Medovika** is vesz egy adag biogazt, de rögtön rosszul is lesz tőle, **Varenyiko** meg reklamál, hogy itt megmérgezik a feleségét. Felfordulás, **Cicerata** megállapítja, hogy ez nem is mérgező, mi van?, és megkezdődik a nyomozás, hogy hogy került oda. Végül kiderült, hogy **Pecorino** cserélte ki, mert tönkrement a zálogház, nem tudott fizetni és az értékes gyógynövényeket eladta és helyére pedig szedett egy adag hasonló növényt a Don kertjéből. Végül megbocsátunk neki, mert nem rosszindulatúan tette, de leszögezzük, hogy mindenki legyen egyenes.

K: asztal, zöldség, gaz

9. Nap:

“Szeressétek egymást, amint én szerettelek titeket.”

Délelőtt: **Ferratella** szomorkodik, mert nincs senki, aki rajta kívül az amerikai népi szokásokat ünneplné, (amik elég furák), úgy érzi egyedül van. **Cavalluccinak** panaszkodik, aki ráébreszti, hogy előbb a mi szokásainkat kéne ápolni. **Ferratella** végül nagyon ráérez az ízükre és ő is boldog lesz.

K: -

Mise: Hálaadás az új rendért.

K:-

Délután: Egyszer csak berohan az erdőből a **Don**, a család ujjongva körülállja: eddig bujdosott a rendőrség elől, de most visszatért és felszólítja a maffiát, hogy bosszuljuk meg a veszteségeket

és elkezd szítani. A többiek nem értik, **Girella** meg is jegyzi, hogy a leveleiben pont azt írta, hogy a békére törekedjünk, mire ő közli, hogy nem is írt soha levelet. Össze vagyunk zavarodva, megmutatjuk az írásokat, ő rögtön rávágja, hogy ez csak is a rendőrfőnök lehetett, mert azon munkálkodik, hogy föloszlassa a szervezetet. De mi ellenállunk, le az árulókkal, az ősi szokás szerint leszámolunk a rendőrséggel és az ellenséges maffiákkal is, mondja a **Don. Asparago** szépen elmondja neki, hogy mi azóta jó útra tértünk és ez az elvekkel ellentétes, erre a **Don** árulónak titulálja, fenyít, majd megkérdezi, ki tart vele. Csönd. Az emberek fokozatosan beállnak **Asparago** mögé. Ő felajánlja a **Donnak**, hogy ha nem támogatja ezt, elmehet szabadon, ő azonban tájékoztat és kijelenti, hogy megbosszulja az egész családon ezt a sértést stb. Mielőtt elszabadulna a pokol, a fiúk lefogják a **Dont** és átadják az érkező **rendőrfőnöknek** és a **rendőröknek**, akik megbilincselik és elviszik a rabszállítóval. A rendőrfőnök közli, hogy látja, hogy jó útra tértünk és mivel sikerült kihúzni a szervezet méregfogát, szabadon működhetünk és visszatérhetünk a civilizációba, ha ragaszkodunk a jelenlegi elvekhez. **Vino** felkiált, hogy éljen az új Don, közös felkiáltással megszavazzuk **Asparagot**, most már véglegesen **Donnak**.

K: Don, rendőrfőnök, rendőrök, 2 levél, autó, kötél

Este: Ennek ünnepére lakomát csapunk és **Asparago** kimondja az új törvényt, az eddigi helyett a szeretetről. Az új Don küldetést ad: a cél a többi maffiózót is jó útra téríteni, így holnaptól mindenki elmegy egy-egy családhoz és hirdeti köztük az új elveket, hogy a szeretet a legfontosabb.

K:-

10. Nap:

Csekésztörvény :-)

Rovancs, már nincs KM.

KM szótár:

Őrs	Mesterségek (Mestieri)
Őrspárok	Klánok (Cosche)
Raj	Szomszédság (Vicinanza)
Tábor résztvevői	Famiglia Cantarella
Tábor	Campo
Alakuló	Piazza capitolare
Körlet	Residenza
Zászlófelvonás	Banderia dell'alba
Zászlólevonás	Banderia della sera
Törzsi körlet	Residenza dei capi
GH	Polizia
GH-sok	Carabinieri (Rendőrkök)

Fürdőszátor	Paradiso terreno
Ébresztő	Cucuruccú
Szemle	Revisione
Reggeli	Colazione
Ebéd	Pranzo
Vacsora	Cena
Csendespihenő	Sonno minore
Órsi lelki	Anima
TT	Teatro
Népdaltanulás	Cantante
Úrangyala	Angelo di Dio
Fakultatív reggeli ima	Mattutino

Takarodó	Tramonto
Építkezés	Ricostruzione
Napostiszt	Capo giornale
Őv	Genitore
Rajparancsnok	Örökös (Erede)
Tűzrakó szolgálat	Servizio fuoco
Őrség	Servizio sicurezza
Meglepetés	Servizio sorpresa
Higiéniasok	Servizio paradiso terreno
Ismerkedős játék	Incontro
Vacsicsata	Combattimento di cena
Kalmár	Mercato

Vizes program	Acquazzone
Majális	Festa di maggio
Portya	Incursione
Próba	Saggio
Wellness nap	Paradiso terreno massimo
Hadi	Combattimento
Csokikeresős	Cerca di cioccolato
Sportnap	Gara sportiva
Nyomozós	Indagine Sherlock
Népi játékok	Folcloristico
Esti lelki	Anima serale
Mise	Messa

Lakoma	Cenacolo
Lakomára készülés	Preparazione

Függelék:

A maffia 10 parancsolata:

1. Senki sem mutathatja be magát közvetlenül egy másik családtagnak, egy harmadik személynek kell megtennie azt.
2. Soha ne nézz más családtag asszonyára.
3. Soha ne mutakozz rendőrökkel.
4. Ne járj kocsmákba és klubokba.
5. Mindig állj szolgálatára a családnak, még akkor is, ha a feleséged gyermeket szül.
6. Mindig tiszteld a döntéseket.
7. Az asszonyokat kezeld tisztelettel.
8. Mindig az igazat válaszold, amikor kérdéssel fordulnak hozzád.
9. Ne vedyél el pénzt, ha az más taghoz vagy más családhoz tartozik.
10. Azok, akik nem tartozhatnak a maffiához: bárki, akinek közeli rokona a rendőrség tagja, bárki, aki rokonságban áll a család tagjának szeretőjével, bárki, aki nem tiszteli az erkölcsi értékeket.

Csapodi Mátyás (442.)

Harry Potter

Korosztály: Cserkész

Alaptörténet leírása:

A keretmese a Harry Potter sorozat egy-egy részletét ragadja ki. Nem egy konkrét rész szereplői, helyszínei, eseményei jelennek meg, hanem több részből kiragadott események alkotják az ívet. Egy átlagos, izgalmaikkal teli Roxfortban töltött évbe nyerhetünk betekintést, ahol a tanulóknak szembe kell nézniük néhány akadállyal.

Behívólevél:
Roxfort
Boszorkány- és Varázslóképző Szakiskola

Igazgató: Albus Dumbledore (Merlin-díjas, Bűbáj-rend aranyfok., okl. főmágus, Legf. Befoly. Nagym., a Varázslók Nemzetk. Szöv. elnökh.)

Tisztelt ...!
Örömmel értesítjük, hogy felvételt nyert a ROXFORT Boszorkány- és Varázslóképző Szakiskolába. Mellékelten megküldjük a szükséges tankönyvek és felszerelési tárgyak listáját. A tanév szeptember ...-n kezdődik. Legkésőbb július ...-ig küldjön baglyot nekünk.

Tisztelettel: Minerva McGalagony igazgatóhelyettes

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Harry Potter	Népszerű túlélő, talpraesett és segítőkész varázsló	Fekete nadrág, fehér ing, fekete talár, griffendéles nyakkendő, varázspálca, kerek szemüveg, villámjel
Hermione Granger	Stréber griffendéles, de a ház sokat köszönhet az eszének, nehezen megy szembe a szabályokkal	Fekete szoknya, fehér ing, fekete talár, griffendéles nyakkendő, varázspálca
Ron Weasley	Harry, legjobb barátja, legkisebb Weasley fiú, nagyon	Fekete nadrág, fehér ing, fekete talár, griffendéles

	szereti a hasát, néha ügyetlen	nyakkendő, varázspálca
Ginny Weasley	A legkisebb Weasley, eleinte félénk, de aztán határozott	Fekete szoknya, fehér ing, fekete talár, griffendéles nyakkendő, varázspálca
Albus Dumbledore	Az iskola igazgatója, bölcs, határozott személy	Hatalmas bordó talár, süveg, félhold alakú szemüveg, szakáll, varázspálca
Minerva McGalagony	Az iskola igazgatóhelyettese, szigorú, de emberséges, átváltoztatástan tanár	Sötétzöld talár, süveg, szemüveg, varázspálca
Perselus Piton	Bájitaltan tanár, rettegésben tartja a diákokat, csak a Mardekárosoknak kedvez	Hatalmas fekete talár, fekete ing, varázspálca
Rubeus Hagrid	Az iskola vadőre, félóriás, Harryék barátja, nagyon jószívű és kicsit egyszerű	Gólyaláb, hatalmas bőrkabát, hosszú nadrág, bozontos szakáll, sapka, síszemüveg, esernyő
Draco Malfoy	Mardekáros, élvezi, hogy beszélhet bárkinek, megveti azokat, akik nem aranyvérűek, vagy olyanokkal barátkoznak	Fekete nadrág, fehér ing, fekete talár, mardekáros nyakkendő, varázspálca
Dolores Umbridge	Átmenetileg igazgató a Roxfortban, elviselhetetlen személy, értelmetlen rendeletekkel akar irányítani	Rózsaszín ruha, ballerinacipő, rózsaszín masni, varázspálca
Flitwick prof.	Búbájtán és énektanár, pattogós	Fekete nadrág, fehér ing, fekete talár, varázspálca, szemüveg, bajusz
Madame Hooch	Közömbös a diákokkal szemben, ő vezeti a kviddics mérkőzéseket	Fekete nadrág, fehér ing, fekete talár, varázspálca, seprű
Gilderoy Lockhart	Nagyra van magával, kiderül, hogy csaló, sötét varázslatok kivédése tanár	Fehér ing, világosbarna talár, varázspálca, néhány könyv

Fred és George Weasley	Ron és Ginny iker bátyjai, szeretik áthágni a szabályokat	Fekete nadrág, fehér ing, mellény, varázspálca
Lupin prof.	Vérfarkas, ezért ritkán látják a diákok, sötét varázslatok kivédése tanár	Fehér ing, elnyűtt, foltozott kabát, varázspálca

Jelenetek leírása:

0. Táborozók köszöntése a vasútállomáson

Szereplők: Harry, Ron (Fred és George)

Helyszín: Vasútállomás

Kellékek: 9 $\frac{3}{4}$ vágány tábla, 2 lepedő lefestve a falhoz, spárga

Időkeret: 15 perc

A vasútállomáson a gyerekek találkoznak Harryvel és Ronnal, akik épp a 9 $\frac{3}{4}$ vágány felé tartanak. Harryék megkérdezik, hogy ők is a Roxfortba tartanak-e, majd mondják nekik, hogy kövessék őket a vonatra.

1. Őrsök beosztása házakba

Szereplők: McGalagony, Harry, Ron, Hermione, Draco

Helyszín: Nagyterem (Étkező sátor)

Kellékek: Teszlek süveg (+jbl)

Időkeret: 15 perc

McGalagony köszönti a gyerekeket, ismerteti a pontgyűjtés szabályait, majd levezényeli az őrsök házakba való beosztását. Minden őrsvezető fejére ráteszi a Teszlek süveget, aki beosztja őket. Jelen van természetesen Harry, Ron és Hermione is, akiket szintén beoszt a süveg a megfelelő házakba. Hermione már ekkor okoskodik, hogy a Roxfort történetében miket olvasott, amivel idegesíti Harryt és Ront. Megjelenik Draco, és beszél Ronnak ("Vörös haj, kifejezéstelen arc, mások levetett talárja - te csak is egy Weasley lehetsz...")

2. Dumbledore ismerteti a házirendet (körforgó)

Szereplők: Dumbledore

Helyszín: Nagyterem (Étkező sátor)

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Dumbledore is köszönti a tanulókat, és elmondja, hogy a segítőivel be fogják mutatni a birtokot és ismertetik a házirendet.

3. Hermione és Gilderoy Lockhart

Szereplők: Hermione, Harry, Ron, Gilderoy Lockhart

Helyszín: Nagyterem (Étkező sátor)

Kellékek: könyvek

Időkeret: 5-10 perc

Hermione megjelenik egy rakat könyvvel, amit Gilderoy Lockhart írt. Lelkesen újságolja Harrynek és Ronnak - akik eddig még nem hallottak róla -, hogy Lockhart mekkora hős, és ő fogja tanítani nekik a sötét varázslatok kivédését. (A fiúkat borzalmasan idegesíti a lány). Ekkor megjelenik a professzor, és Hermione rögtön oda is szalad hozzá, hogy dedikáltassa könyveit. A fiúk közben szemüket forgatva le akarnak lépni, de Lockhart észreveszi Harryt és oda hívja maga mellé, hogy fotózkodjon vele. Közben elmagyarázza Harrynek, hogy ő a mosolyával lett híres, és, hogy Harry is híres lehet ezáltal. Ad neki néhány tanácsot még, aztán lelép arra hivatkozva, hogy valami rendkívül fontos dolga akadt.

4. Piton és a nyakkendő (kézműves)

Szereplők: Piton, Ron, Fred, George

Helyszín: Nagyterem (Étkező sátor)

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Piton összetalálkozik a 3 Weasley fiúval, akiken nincs nyakkendő. Jól leszidja őket, hogy miért nincs rajtuk a nyakkendő, hát nem tanulták még meg, hogy a körleten kívül mindenkinek kötelező hordania... Ezután észreveszi, hogy a gyerekeken sincs és őket is megdorgálja, de ekkor megjelenik McGalagony, hogy szegény tanulóknak még nincs is nyakkendőjük, mire Piton elzavar mindenkit a saját házának megfelelő nyakkendőt készíteni.

5. Ginny

Szereplők: Harry, Ron, Ginny

Helyszín: Nagyterem (Étkező sátor)

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Harry és Ron az ebédlőben esznek, amikor megjelenik Ginny, hogy elújságolja bátyjának, hogy McGalagony megdicsérte átváltoztatástanon. Ron bemutatja őt Harrynek, mire Ginny kicsit zavarba jön, hiszen tudja, ki Harry, és elmegy.

6. Énekóra

Szereplők: Flitwick

Helyszín: Nagyterem (Étkező sátor)

Kellékek: énekesfüzetek

Időkeret: 30 perc

Flitwick professzor énekórát tart - pattogva vezényel a gyerekeknek és a maga módján dicséri őket.

7. Hagrid híre

Szereplők: Hagrid, Ron, Ginny, Draco

Helyszín:

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Hagrid kétségbeesetten elüvölti magát, hogy valakit kővé dermedtettek, kinyílt a titkok kamrája, és valaki felírta, hogy halál a sárvérűekre. Mindenki odaszalad köré, és a tömegben Draco beszél Ginnynek, hogy na most aztán féltheti a kis barátnőjét, Hermionét... Ron meg akarja ütni Dracot, de Ginny elrángatja.

8. Dumbledore és a bájital

Szereplők: Dumbledore

Helyszín: körletek

Kellékek: -

Időkeret: 20 perc

Dumbledore körbemegy a körletek között, meret a bájitalhoz keres alapanyagokat, amivel életre tudják kelteni a kővé dermedtett tanulót. Kiderül, hogy nem bájitalt főznek a gyerekek (hanem ebédet), ezért Dumbledore azt kéri tőlük, hogy ebéd után gyűljenek a nagyterembe, mert Piton professzor útmutatásával össze kell gyűjteni minden szükséges hozzávalót.

9. Piton és a bájital (kalmár játék)

Szereplők: Piton

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: -

Időkeret: 20 perc

Piton elmagyarázza a bájital értelmét, hogy hogyan hat a kővé dermedt testre, mik a hozzávalói, hogyan kell elkészíteni stb. És a legfontosabb, hogy hogyan juthatnak hozzá.

10. Újabb kővé vált ember

Szereplők: Dumbledore, McGalagony

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

McGalagony és Dumbledore sétál be a nagyterembe aggódva beszélgetve, hogy újabb kővé dermedt tanulót talált Hagrid. Aggódnak, hogy mi lesz így a gyerekekkel, mi lesz az iskolával... Ha nem tudják rövid időn belül megállítani a merényletet, akkor haza kell küldeni a diákokat.

11. Hermione jófej

Szereplők: Harry, Ron, Hermione, Piton

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Harry, Ron és Hermione elkészik a reggeliről. Piton rajta őket, és fejenként 10 pontot akar levonni a Griffendél háztól, de Hermione gyorsan magára vállalja, hogy miatta késtek, mert segítettek neki megkeresni a pálcáját, amit elvesztett idefele jövet. Ezért csak Hermionétól von le 20 pontot a professzor, majd elviharzik. Harry és Ron csodálkoznak a lányon, de megköszönik neki és együtt ülnek le reggelizni.

12. Átváltoztatástan (kézműves)

Szereplők: McGalagony

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: Kézműves kellékek

Időkeret: 1,5 óra

McGalagony tanórára hívja a tanulókat, ahol bagollyá, békává illetve macskává változtatnak tárgyakat. Végig szigorú tekintettel járkal a gyerekek között, segít, ahol kell, és szűkszavúan dicséri őket.

13. Nyomozás

Szereplők: Harry, Ron, Hermione

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: Nagy könyv

Időkeret: 5 perc

Harry és Ron jön be beszélgetve, hogy szerintük Malfoy nyitotta ki a titkok kamráját, mert nagyon gyanúsán viselkedik, és különben is. Megjelenik Hermione egy vastag könyvvel, hogy most jött a könyvtárból, mert kivételesen könnyű olvasmányt keresett a titkok kamrájáról, és megtalálta ezt a könyvet, hátha van benne valami hasznos.

14. Roxmorts (portya)

Szereplők: Dumbledore, McGalagony, Piton, Hagrid

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Dumbledore bejelenti, hogy minden osztály a prefektusa kíséretével Roxmortsba látogat, mint minden évben. Majd a tanárokhoz fordul, mintha a gyerekek nem lennének ott: Tanítási szünet következik, hogy a tanárok kiderítsék, hogy mi áll a merényletek hátterében.

15. Lockhart nagyizolása

Szereplők: Lockhart

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Lockhart fogadja a hazatérő diákokat. Nagyizol azzal, hogy ő már az elejétől fogva pontosan tudta, hogy ki okozza a baleseteket. De valamiért mégsem akarja elmondani, amit tud...

16. Trimágus tusa és Hermione tragédiája

Szereplők: Dumbledore, McGalagony, Harry, Ron, Ginny

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: Tűz serlege

Időkeret: 15 perc

Dumbledore bejelenti, hogy megérkeztek a Durmstrangosok, ezért hamarosan kezdetét veszi a Trimágus tusa. Elmondja a szabályokat, hogy a verseny három fordulós lesz, három napig tart, illetve nincs korhatár a jelentkezéshez. A jelentkezést estig tehetik meg, a tűz serlege pedig másnap délből dobja ki az aznapi öt versenyzőt (4 ház+Durmstrang).

Ezután McGalagony siet be a terembe, hogy elmondja Harrynek, Ronnak és Ginnynek, hogy az imént találta meg Hermionét kővé dermedve, akit azonnal el is vittek a gyengélkedőre. A három barát azonnal el is szalad a gyengélkedőre.

17. Gyengélkedő (nyomozójáték)

Szereplők: Harry, Ron, Ginny

Helyszín:

Kellékek: -

Időkeret: 20 perc

Harry, Ron és Ginny jelenik meg, Ron kezében egy papírgalacsin van. Fennhangon közli, hogy ezt Hermione kezében találta, és ez biztos hogy egy nyom a titkok kamrájával kapcsolatban. Kéri a gyerekeket, hogy segítsenek ők is nekik nyomozni, hogy minél hamarabb lezáruljon az ügy és a Trimágus tusa gond nélkül elkezdődhessen.

18. Örömhír

Szereplők: Dumbledore, Lupin, Umbridge

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: -

Időkeret: 15 perc

Dumbledore bejelenti, hogy sikeresen felkeltették a kővé vált embereket és lezárult ez a szomorú eset. Így még nagyobb örömmel hirdeti ki, hogy kik azok, akik a Trimágus tusa első fordulójában versenyezni fognak. Ezután elmondja, hogy Lockhartot súlyos memóriazavar érte, ezért nem tud tanítani. Marad az iskolában, de a gyengélkedőn kap felügyeletet. Így bemutatja az új sötét varázslatok kivédése tanárt, Remus Lupin professzort. Majd szintén bemutatja az imént érkezett Dolores Umbridget, aki azért jött, hogy a verseny tisztaságát felügyelje.

19. Első próba (strand)

Szereplők: Dumbledore

Helyszín: Tó

Kellékek: -

Időkeret:

Dumbledore elmondja, hogy az első próba helyszíne a tó lesz, ezért mindenki pakolja össze a szükséges dolgokat, és indulás is.

Miután leértek, Dumbledore elmondja a pontos feladatot.

Az első próba pedig nem más, mint hogy minden versenyzőnek át kell vinnie 10 embert a házából egyik pontból a másikba a vízben.

20. Második próba versenyzői

Szereplők: Dumbledore

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Dumbledore megdicséri az első fordulón nyújtott teljesítményt, majd ünnepélyesen kihúzza a Tűz serlegéből a következő napi versenyzőket.

21. Kviddics bajnokság

Szereplők: Hooch

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Madame Hooch bejelenti, hogy a délelőtti folyamán kviddics bajnokság lesz.

22. Második próba

Szereplők: Hooch, Dumbledore

Helyszín: Kviddics pálya

Kellékek: -

Időkeret: 30 perc

Dumbledore elmagyarázza, hogy a második próba úgy fog kinézni, hogy a versenyzők majd egyesével elfutnak a kviddics pálya egyik oldalától a feléig, majd onnan a kvaffal megpróbálnak beletalálni valamelyik karikába. Három próbálkozása lehet mindenkinek, majd a dobott gólok száma dönti el a versenyt. Amennyiben két versenyző ugyanannyi gólt dobott, ennek ideje fogja eldönteni, ki nyeri ezt a fordulót.

23. A harmadik próba versenyzői

Szereplők: Dumbledore

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Dumbledore ismét megdicséri az aznapi teljesítményt, majd kihúzza a Tűz serlegéből a harmadik próba versenyzőit.

24. Umbridge bejelentése

Szereplők: Umbridge

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: -

Időkeret: 10 perc

Umbridge illegeti be magát a nagyterembe és a torkát köszörülve csendet kér. Kárörvendően szól a diákokhoz, hogy Dumbledore sajnos elhagyta az iskola területét, mert a Mágiaügyi Minisztérium elszólította. Amíg távol van, addig Umbridge vezeti az iskolát, vagyis önkényes módon kinevezi magát igazgatónak.

25. Harmadik próba

Szereplők: Umbridge

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: -

Időkeret: 30 perc

Ezúttal Umbridge jelenti be a harmadik próba kezdetét, és mondja el a szabályokat. A versenyzőknek egy logikai feladatot kell megoldaniuk, majd a megszerzett kóddal kiszabadítani saját házukból időközben elrabolt tűszokat.

26. Vége a versenynek

Szereplők: Umbridge

Helyszín: Körletek

Kellékek: -

Időkeret: 30 perc

A Trimágus tusának vége, minden házat felszólít Umbridge, hogy készüljenek a közös lakomára. Megállás nélkül körbejárák és ellenőrzi a tanulókat, hogy minden rendben halad-e. Ha valami apróság nem tetszik neki, azonnal kellemetlenül megjegyzi, igyekszik mindenbe belekötni.

27. Ez így nem mehet tovább (akv)

Szereplők: Harry, Ron, Hermione, Ginny

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: -

Időkeret: 10 perc

Harry, Ron, Hermione és Ginny felháborodva jönnek be a nagyterembe, hogy ez így nem mehet tovább, Umbridge elviselhetetlen. Megemlítik, hogy Umbridge nekiállt kirakni mindenhova az értelmetlenebbnél értelmetlenebb rendeleteit ("Az iskola területén tilos a csokoládéevés", "A varázslók és a boszorkányok max. 1 méternyire mehetnek közel egymáshoz." stb.).

Elhatározzák, hogy megalapítják Dumbledore seregét, hogy majd közös erővel valahogy elűzzék a nem kívánt nőtsemélyt.

28. Umbridge sejt valamit

Szereplők: Harry, Ron, Hermione, Ginny, Umbridge

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: -

Időkeret: 10 perc

Umbridge vacsora közben megjelenik a nagyteremben és vallasni kezdi a tanulókat. Először Ginnyhez megy oda, hogy mit művelnek, de Ginny szemtelenül játssza az ártatlant. Közben Harry, Ron és Hermione körbejár a tanulók között, hogy nehogy bármit eláruljanak neki.

29. További rendeletek

Szereplők: Umbridge, Malfoy

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: Rendeletek

Időkeret: 10 perc

Umbridge Dracoval beszél a nagyterembe és a fiút ugráltatva (aki szívesen segédkezik neki) kiakaszt még 6-7 rendeletet.

30. Veszély (zoknicsata)

Szereplők: Hagrid, Harry, Ron, Hermione

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: -

Időkeret: 15 perc

Hagrid és a három jó barát feszülten beszélgetnek a nagyteremben. Hagrid meséli nekik, hogy Umbridge valójában Voldemort szolgálatában áll, és azért tette el Dumbledoret láb alól és azért dolgozik itt az iskolában, hogy lehetővé tegye a sötét nagyúr visszatérését. Terve szerint halálfalókat juttat be az iskola területére, hogy megöljék a sárvérűeket és lerombolják a Roxfortot. Hagrid buzdítani kezdi a tanulókat, hogy segítsenek a halálfalók ellen, hiszen ezért alakult a Dumbledore serege.

(A csata végén, amikor Dumbledore serege legyőzte a halálfalókat, megjelenik Dumbledore.)

31. Házkupa kiosztása

Szereplők: mindenki (Umbridget kivéve)

Helyszín: Nagyterem

Kellékek: -

Időkeret: 15 perc

Dumbledore büszkén jelenti be, hogy jól teljesítettek a diákok. Kihirdeti a Trimágus tusa eredményét, és a házak közötti verseny eredményét is, majd kiosztja a házkupát.

32. Búcsúzkodás

Szereplők: mindenki (Umbridget kivéve)

Helyszín:

Kellékek: -

Időkeret: 15 perc

A diákok elbúcsúznak egymástól.

Kelléklista		
Kellék	Mennyiség	Mihez
KM cuccok	minden szereplőnek	
Teszlek süveg	1 db	Őrsök házakba osztása
JBL	1 db	Teszlek süvegbe
Lepedővászon (lefestve, mintha téglafal lenne)	2 db	Vasútállomás
Elemes mécsesek	50 db	Nagyterem mennyezet
Vékony befőttesüvegek	4 db	Házak pontozásához
Színes gyöngyök	4x200 db	Házak pontozásához
Hullahopp karika	6 db	Kviddics pálya
Cirokseprű	min. 2 db	Kviddics (védőknek)
Könyvek	3-4 db	Hermione, Lockhart
Számozás bicikli lakat	4 db	3. próba
Zoknik	minél több	Zoknicsata
Serleg/kupa	1 db	Tűz serlege

Bejegyző: Fidrich Enikő (1020.)

Két vár legendája

Korosztály: Cserkész Kósza

Alaptörténet leírása:

Rózsavár földjét a balszerencse sújtja. Lecsaptak a titokzatos árnyéklovagok és megölték a királyt. A királynő két fiában bíz csak és látszólag teljes szívével mostohafiát, a trónörököst támogatja, azonban titokban a saját fiának szurkol... (egy spanyol szappanopera középkori köntösben)

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Tamorra Királynő	a hatalom élteti, nem tisztel senkit, csak a saját fiát, Rodrikot szereti	egyberuha, korona
Rodrik	anyuci kisfia, nagyon szereti a testvérét, Teodort, kezdetben nem ismeri fel az anyja ármányait	amit az anyja a jelenet elején ráaggat
Teodor	bátor, talpraesett, de túl jóhiszemű trónörökös	Kard, palást
Kristálylovag	Rodrik régi barátja, a királyhoz hű	köpeny, kalap, kard
Félszemű Tibériusz	A királynő titkos segítője	szemfedő, köpeny, hatalmas nyaklánc
Liliána	okos falusi lány, többen boszorkánynak nézik	szoknya, kötény, blúz
Gellért barát	Teodor lelki vezetője	reverenda
Gerhárt Király	Bölcs, de kicsit fura az észjárása	...
továbbá lovagok, árnyéklovagok, udvarhölgyek...		

Jelenetek leírása:

Érkezés

Szereplők: katonák, Gellért barát, királynő, hercegek, király

Helyszín: csatatér

Kellékek: kardok, fegyverek...

Időkeret: ~3 perc

A táborba befelé tartó cserkészekkel szembejön a pap és nagy kiáltozással figyelmezteti őket, hogy Rózsavárat ismét megtámadták az árnyéklovagok. A táborozókkal egy olyan út, rét mellett haladunk, amin szanaszét fekszenek a „holtak”, látványosan nincs túlélő.

Végül az alakulóra érkezve találjuk a nagyon gyászos királynőt, akit fiatalabbik kisleánya, Rodrik támogat. Teodor kilép a cserkészek közül és megkérdezi, mi történt, így kiderül, hogy az öreg király meghalt. Teodor és Rodrik az embereikkel együtt felesküsznek, hogy megvédik a várat

A király temetése

Szereplők: Rodrik, Teodor, Királynő, Pap

Helyszín: halotti máglya

Kellékek: egy királyi holttest (szalma, spárga, lepel...)

Időkeret: 5 perc

Az esti táborútnál a királyi család búcsút vesz a királytól. Teodor megkérdezi a Királynőt, hogy hogy történt mindez, ő pedig beavatja, hogy próbálta lebeszélni a férjét a harcról, de ő mindenképp menni akart... majd Rodrikkal távoznak.

Ezután a Pap lép oda Teodorhoz és beavatja, nem egészen úgy történt a dolog, ahogy a Királynő leírta. Teodor nem akar hinni neki, hogy a királynő lehet a hibás és faképnél hagyja.

Új rend

Szereplők: Teodor, Királynő, Kristálylovag

Helyszín: vár

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Teodor önként vállalkozik, hogy megerősítse a határok védelmét, hiszen király nélkül mindenféle támadásra számíthatnak (az egyik altábor jelképezheti a határmenti Borostyánvárat pl., ahova megy). A Kristálylovag ekkor érkezik a meghitt családi körbe és nagyon ellenzi az ötletet. Teodor korholja, amiért nem bízik a megkoronázott királynőben, aki sértődötten visszavonul a szobájába. A Kristálylovag megemlíti, hogy valami nem tetszik neki az árnyéklovagok árulásának a történetében és inkább koronázzák őt királlyá gyorsan, mire Teodor megegyezik vele, hogy a Kristálylovag a hírnöke lehet Rózsavár és Borostyánvár közt.

Érkezés Borostyánvárba

Szereplők: Teodor, Gellért barát, Liliána

Helyszín: rét, Borostyánvár

Kellékek: legyen nyakkendő minden cserkésznél!

Időkeret: 5 perc

Liliána virágokat szed a réten, mikor Teodor és Gellért barát megérkeznek. Teodor segítséget kérne a lánytól, de Gellért barát beavatja, hogy a faluban boszorkánynak híresztelik és nem lenne a lelke üdvére, ha szóba elegyedne vele. Teodort nem érdekli, mert első pillantásra beleszeretett Liliánába. A lány útba igazítja őket, de szól, hogy vigyázzanak, mert Borostyánvár közelében forrong a hangulat.

A „várba érve” valóban veszekedő lovagok fogadják őket, és olyan komoly dolog a vita alapja, mint hogy hova menne, akinek hirtelen fogak nőnének a talpán, ortopédushoz vagy fogászhoz? Teodor megpróbálja szétválasztani a veszekedőket, de Gellért barát elkotyogja, hogy mást gondol, mint ő, így végül beszállnak a vitába és az egész egy hatalmas nyakkendőharcba torkollik...

A játék végén (függetlenül attól, hogy ki győz) Teodor lenyugtatja a népet és béke gyanánt elfogyaszthatják az aznapi ebédet, ezzel a maga oldalára állítja a közhangulatot.

Ármány

Szereplők: Rodrik, Félszemű, Királynő, Kristálylovag

Helyszín: Rózsavár

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Rodrik szeretne titokban kimenni a várból, hogy kövesse a bátyját és végre valami tapasztalatot szerezzen és ehhez a Kristálylovag segítségét kéri. Ám az utolsó pillanatban a Királynő rajtakapja őket és a szobájába küldi, Kristálylovagot pedig felszólítja a távozásra. Ő azonban titokban megbújik az árnyékban, mert meghallja, ahogy Félszemű megszólítja a Királynőt. Döbbenet hallja, hogy Félszemű intézte el a régi Király halálát és a kettő el akarja tenni láb alól Teodort is.

Fogságban

Szereplők: Rodrik, Kristálylovag, Királynő, Félszemű

Helyszín: Rózsavár

Kellékek: levél

Időkeret: 5 perc

Kristálylovag útra készül Teodorhoz, de még indulás előtt megkeresi Rodrikot és a kezébe nyom egy levelet. Elmondja neki, hogy valami szörnyű dologra jött rá és ha vele valami történik, akkor a levelet oda kell adnia Teodornak. Azonban amint elindulna megjelenik Félszemű a katonáival és elfogják őt árulás vádjával. Elvileg bizonyítékot találtak, hogy ő is árnyéklovag, tehát részt vett a Király megölésében. Rodrik zavarodottan magára marad.

Kristálylovag halála

Szereplők: Rodrik, Kristálylovag, Félszemű, Királynő

Helyszín: Rózsavár

Kellékek: egy levágott fej (használható dinnye, vagy megmintázzuk valaki arcát gipszből)

Időkeret: 3 perc

Rodrik továbbra is zavarban van, megkérdezi anyucit, hogy mégis milyen bizonyítékokat találtak. A Királynő azt feleli, ne foglalkozzon vele és ebben a pillanatban már hozzák is Kristálylovagot. Odakiált Rodriknak, hogy ne felejtse el az ígétét, Rózsavár veszélyben van. Kihirdetik a halálos ítéletét, aztán lefejezik. Félszemű gonosan felkacag. Rodrik még mindig össze van zavarodva.

Búcsú Borostyánvártól

Szereplők: Teodor, Gellért barát, Liliána

Helyszín: Borostyánvár

Kellékek: számháborús számok

Időkeret: 1+3 perc

Teodor úgy képezi ki Borostyánvár lakóit a jövőbeli lehetséges harcra, hogy számháborúval edzi őket. Osszuk két csapatra a tábort és játszunk egy jót!

Gellért barát játék közben megrántja a bokáját, de a közelben járó Liliána a segítségére siet és szakszerűen befásli. Mikor a barát megkérdezi, milyen boszorkányság ez, bevallja, hogy régen cserkész volt és sok minden hasznosat megtanult, ezért hiszik őt boszorkánynak a várbán. Gellért barát elámul a tudásán és korábbi ellenszenvét félre téve megkéri, hogy csatlakozzon hozzájuk a hazaúton (hiszen Borostyánvár lakói immár képzett katonák, rájuk ott nincs szükség). Liliána bele is egyezik, remélve, hogy Rózsavárban jobban kamatoztathatja a megszerzett tudását.

Rajtaütés

Szereplők: Rodrik, Teodor, Gellért barát, Liliána, Félszemű, lovagok

Helyszín: erdő

Kellékek: sok kard!, levél

Időkeret: 10 perc (érdemes estefelé/a tábortűz mellett csinálni)

Teodorék úton vannak a vár felé. Liliána épp az egyszerűkettős csodájáról magyaráz Gellért barátának, amikor lélekszakadva megérkezik Rodrik. Elmondja nekik, hogy Kristálylovag meghalt és odaadja Teodornak a levelet. Most már nem csak ő van összezavarodva. De mindenki mérges. Teodor épp kinyitná a levelet, mikor a semmiből árnyéklovagok rontanak rájuk. Liliánára letépi a támadója nyakában lógó aranyláncot (hű, vajon kié lehet?), de nem tud máshogy védekezni. Rodrik a segítségére siet, majd miután Gellért barát és a lány sikeresen elmenekül, Teodorral váltott vállnak vetve harcolnak. A csihi-puhi vége az, hogy Teodor durván megsebesül, mikor azonban egy árnyékharcos Rodrikra emelné a kardját megtorpan. A katonák amilyen hirtelen jöttek el is tűnnek. Rodrik rémülten látja, hogy Teodor haldoklik, ám ekkor Liliána visszatér, stabil oldalfektetésbe

teszi, mert az mindent megold, és Teodor állapota egycsapásra javulni kezd. Bár már nem fenyegeti veszély az életét nem tér magához, így Gellért barát arra kéri Rodrikot és Liliánát, hogy nélkülük térjenek vissza a várba és derítsék ki, ki állhat a merénylet háttérében.

A nagy leleplezés

Szereplők: minden élő és még Gerhárt király

Helyszín: Rózsavár

Kellékek: levél, 2 kard

Időkeret: 10-15 perc

Rodrik és Liliána visszatér a várba. Rodrik rögtön az anyjához sietne, de a lány még időben megállítja és figyelmezteti, hogy előbb beszéljék meg, mit akarnak mondani. Rodrik beleegyezik, mire Liliána megmutatja neki a láncot, amit előző este zsákmányolt. Döbbsenten ismeri fel Félsemű nyakékét. Liliána ezután a levelet is a kezébe nyomja, amit Kristálylovag írt Teodornak, hogy végre valaki olvassa már el szerencsétlent. Rodrik még jobban megdöbben (ebben már úgylis tapasztalt), mikor rájön, hogy az anyja minden baj forrása. Kirántja a kardját és a Királynőhöz csörtet, aki nagyon megijed, hogy a kisfia rátámad. Rodrik a fejére olvassa a bűneit, de még védekezik és azzal érvel, hogy a boszorkánynak tűnő Liliána összezavarhatta a fejét. Ekkor felfedi Félsemű kilétét és a Királynő a saját embere ellen fordul. A Félsemű ezt látva visszatámad és beárulja a Királynőt. Liliána visszafogja Rodrikot, hogy ne legyen a saját anyja gyilkosa és a nép (a cserkészek) ítéletére bízza a Királynő sorsát. A Félsemű a nagy beszéd közben rátámad a lányra, de Rodrik leszúrja őt ezzel másodjára mentve meg Liliánát ezért Liliána rögtön beleszeret. Majd hatalmas csinnadrattával bevonul (a történet elején mégsem elhalálozott) Gerhárt király, illetve Gellért barát és a fásult Teodor, aki alig áll a lábán. A király ugyanis csak színlelte a halálát, hogy rájöjjön, mi történne az udvarban, ha egyszer meghalna. Kérdőre vonja a feleségét, aki erre rögtön összetörik. Rodrik és Teodor arra kéri a királyt, hogy térjen most már vissza és ne játszadozzon tovább, de ő nem egyezik bele, főképp hogy arra sem jött rá, a saját felesége az ellenlábasa, ráadásul az ötlete miatt meghalt egy hűséges lovagja. Gellért barát tanácsára inkább feleségével párterápiával egybekötött lelkigyakorlatra indulnak s utolsó parancsként azt kéri, hogy Teodor üljön a trónra az eredeti terv szerint. Rodrik ebbe örömmel beleegyezik, mert így Liliánával több időt tud tölteni és a háttérből segítheti a szeretett testvérét. Mindenki boldog, de azért ne felejtkezzünk el Kristálylovag áldozatáról!

Kelléklista		
kard	10+	

levél	1	
szalma, spárga, lepel		a királyi holttest
gipsz/dinnye/latex		a levágott fej
számháborús számok		

Bejegyző: Varga Marcsi, 433.

A varázstölgy legendája

Korosztály: Cserkész Kósza

Alaptörténet leírása:

Egy kis viking csapat hosszú vándorlásuk végén elhagyja hajóit, hogy a szárazföldön új falut alapítson. Már javában folyik a munka, építkezés, mikor egy öreg, erős tölgyre emelik baltájukat... az erdei őslakosok, a trollok veszik körbe őket szent fájuk megtámadásáért, ám mielőtt a vikingek csúfos véget érnének, a bajkeverés istene, Loki közbelép és négy bátor harcost állít kihívások elé, amivel megmenthetik a falut. Miközben Loki fondorlatos tervére is fény derül, a szereplők is rájönnek, nem azok, akiknek elsőre tűntek és a szent tölgy is több titkot rejt, mint azt elsőre gondolták...

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Különleges öltözet
Ragnar (viking férfi)	A falu számára az első, apja Odinért halt meg, ezért sérthetetlen, hacsak nem Odinért harcolva éri a vég.	kard, pajzs
Aila (valkűr)	Valkűr, aki Ragnart követi, valójában az ő segítségével sérthetetlen. nagyképű.	íj, tör...
Solvejg (viking, lehet lány vagy fiú)	Ragnar legjobb barátja, akadémuskodó, gyáva, de a barátaiért bármit megtesz. Semmit nem tesz, de nagy a szája.	szoknya (ki megy szoknyában harcolni?)
Hammer (féltroll)	A trollok kitagadták, reméli, hogy a faluban otthonra lel. Nem ő a legélesebb kés a fiókban.	fabunkó
Loki	csínytevő, a tölgy titkát kutatja	öltöny
Trollkirály	gyáva, de nagyképű	fejsze
Trollkirályné	a férje mögött megbúvó valódi uralkodó	korona
Odin	az istenek királya, nem avatkozik be kb. soha	öltöny, beszerzőautó
továbbá szörnyek, kapacitás függvényében egy trollhadvezér, aki a királynőbe szerelmes, a falu bölcse, aki a táborozókat terelgeti és végtelen mennyiségű troll harcos		

a cserkészeket beoszthatjuk kasztok szerint (ember, valkűr, troll...) vagy lehetnek mind vikingek

Jelenetek leírása (8 napra bontva, tovább oszthatóak):

idegen nevek, tervek bemutatása

Szereplők: Ragnar, Solvejg, Aila, Hammer, Trollkirály és neje, Loki

Helyszín: a szent tölgy tövében

Kellékek: balták, kardok, fabunkók... egy nagy fa a közvetlen közelben

Időkeret: 5-10 perc

a vikingek megérkezése (tudatosítsuk a cserkészekben, hogy ők maguk is vikingek...), folyik a munka, néhányakat kijelölnek, hogy vágják ki a tölgyet, ám mikor munkához látnának, a trollok bekerítik őket és kis híján megölik őket. Loki az utolsó pillanatban érkezik és alkut ajánl: ha a harcosok kiállnak 4 próbát, életben maradnak, ha nem, a trollok megölhetik az egész falut. Elsőként Ragnar jelentkezik, aztán Solvejg (a legjobb barátjával tart mindenképp). Hammer, majd Aila tűnik fel a semmiből, mindkettejüket bizonytalanul fogadják, mert nem ismerik őket, de végül beleegyeznek, hogy segítsenek.

Tündéri próba egy szörnyű istentől

(hadijátékkal összeköthető jelenet)

Szereplők: Ragnar, Solvejg, Aila, Hammer, Loki, szörny-tündér

Helyszín: falu

Kellékek: kardok, egy levágott kéz

Időkeret: 3+sok+5 perc

1) Loki kihirdeti az első próbát: egy 100 éves szörnyet (huldra) kell megkeresniük és megölniük, a levágott kezét pedig visszavinni hozzá. A hősök arra jutnak, a falu segítségét kérik, ehhez azonban kiképzésre van szükség.

2) Egy számháború, nyakkendőharc, vagy a kettő hibrid változata követheti a jelenetet.

3) A játék végén, mikor összegyűlünk, a hősök döbbenten látják, hogy Hammer hiányzik. A cserkészek háta mögött folytatódik a jelenet, Hammer egy nem annyira tündéri szörnyvel találkozik és rögtön bedől a szépségének és kedves szavainak. (a többi hős közben rohangálhat látványosan a háttérben a nevét kiabálva), majd az utolsó pillanatban, mikor rávetné magát a szörny, Ragnar meglátja őket, leszúrja a szörnyet és levágja a kezét. Ezzel teljesítették az első próbát.

A könnyen égő virág

(célszerű sportnapon, más sok állomásos programon tartani)

Szereplők: Ragnar, Solvejg, Aila, Hammer, Loki, a Trollkirály és neje

Helyszín: falu, erdő

Kellékek: egy levágott kéz, szétvágott térkép, virág, csapda (pl. egy ponyva)

Időkeret: 5+sok+7 perc

- 1)** Loki csalódik, hogy senki nem halt meg. A hősök ennek ellenére kezet nyújtanának neki, de az isten nem fogadja el a trófeát, ugyanis (mint elárulja) a huldra vére átkot szabadít a falura és mindenki meghal, aki megérinti, vagy aki egy vérből való a megérintővel. Második próbaként a dühös vikingek elé azt állítja, hogy keressék meg az ellenszert, a „huldrakönnyet”, ami egy virág. Ha ezt elégetik, a füstjéből szippantva mindenki meggyógyul. A trollkirály kikotyogja, hogy a virághoz volt egy térkép, de azt szétvágta ezer darabra, úgyhogy muhaha senki nem fogja megtalálni. Hammer itt színre lép, ő tudja, hogy kik őrzik a darabokat.
- 2)** A cserkészek feladata, hogy a sportnap/program minél több állomásán részt vegyenek, ugyanis az ott legjobban teljesítők térképdarabokat kapnak jutalmul. A program végén a hősök összerakják a térképet és útrakelnek a virágért.
- 3)** a hősök két csoportban keresik a virágot. Solvejg és Hammer bukdácsolnak az egyik irányba (és látványosan nem kedvelik egymást) Aila és Ragnar a másik irányba (ők sem, de azért mégis...). Aila csapdába esne, de megmenekül, mert Ragnar félrelöki és ő esik helyette csapdába. Dühös szópárbajba keverednek, aminek a végén Aila véletlen elkiabálja, hogy azért csatlakozott a csapathoz, hogy Ragnarra vigyázzon (azt hogy valkűr még mindig nem tudjuk). Ekkor érkezik meg Solvejg és Hammer a megtalált virággal, kinevetik Ragnart aztán otthagyják (de azért kiszabadítja magát). Elégetik a virágot, így mindenki fellélegezhet.

Pár baj

Szereplők: (1) Hammer, Trollkirály és neje, Loki, (2) Ragnar, Solvejg, Aila, troll harcos

Helyszín: viking falu

Kellékek: kardok

Időkeret: 5+10 perc

- 1)** A trollok rajtaütnek Hammeren és megpróbálják visszacsábítani magukhoz, mert tartanak Lokitól és inkább megölnék a hősöket. („Tulajdonképpen azért küldtünk el, hogy megismerd a világot és tapasztalatot szerezz.” „Koszorú porontynak neveztetek, és azt mondtátok, hogy sohasem térhetek vissza...” „Ugyan már! Ki emlékszik ilyen apróságokra!”). Hammer vívódik, mert megkedvelte a csapatot, de mikor már-már indulna, a trollok azzal a feltétellel állnak elé, hogy árulja el a hősök titkát. Hammer teljesen értetlen, mert nem tud titokról, de véletlen mégis kikotyogja, hogy Aila Ragnart védi és ezért csatlakozott a csapathoz. Loki ekkor érkezik a semmiből és megbotránkozik ezen. Mindenki azt hiszi, mindjárt meghal, de végül Loki elküldi őket és ördögi gondolatai segítségével rájön, hogy Aila és Ragnar nem ismerték egymást, tehát Aila nem szerelmes Ragnarba, hanem parancsot teljesít. A parancsnok pedig nem lehet más, mint Odin, aki úgy akarja bosszantani, hogy egy valkürt küld a földre. Végül arra jut, ez nem is hátráltatja annyira az ördögi tervét.
- 2)** Loki újabb próbát eszel ki, ezúttal egy varázskört von, amin belül egy troll és egy hős küzd majd meg egymással. Aila önként vállalkozik a próbára Ragnar helyett (amit Solvejg nagyon támogat

mert nem kedveli őt), ám végül nem tud belépni a körbe, mert halhatatlan és Loki varázslata akadályozza. Ragnar küzd meg a trollyal és hatalmas győzelmet arat, ám Loki leleplezi Aila titkát, elárulja, hogy valkűr és bezárja a trollok várába.

Viszály

Szereplők: Solvejg, Hammer, Ragnar, Aila, trollok

Helyszín: troll vár

Kellékek: kardok

Időkeret: 2+5 perc

1) A három megmaradt hős veszekszik, Ragnar mindenképp megmentené Ailát, Solvejg viszont a falu épségére koncentrál. Hammer fél a trollaktól és Ailától, ha a lány rájön, miatta került fogságba. Végül mégis elindulnak érte, mert Hammer kikotyogja, hogy egy titkos úton észrevétlenül bejuthatnak a várba, de a kapuban Hammer és Solvejg megfutamodik és csak Ragnar megy be.

2) Aila kivont karddal fut szembe Ragnarral, már magától is kiszabadult. Azonban miközben megint mérges lesz, hogy Ragnar kockáztat érte a trollok utoléri őket és reménytelen harc kezdődik. Ragnar az utolsó pillanatban szerelmet vall Ailának, de ekkor Solvejg és Hammer a segítségükre siet. Hammer megpróbálja meggyőzni a trollokat, hogy ne bántsák őket, de rátámadnak és a többiek nem tudják megmenteni... a három életben maradt hős elmenekül.

Végjáték

(érdemes portyával összekötni)

Szereplők: Solvejg, Ragnar, Aila, Loki, Trollkirályné és Trollkirály

Helyszín: erdő

Kellékek: kés

Időkeret: 5 perc

1) A harcosok emléket állítanak Hammernek és elbúcsúznak tőle. A bánat és a bűntudat arra készteti Ailát, hogy eldobja magától a halhatatlanságát. Levágja a haját (vagy egy hajtincset), ezzel elveszti az erejét, tehát folytathatja a próbákat velük. Loki így lepi meg őket. Ragnar majdnem rátámad, de a többiek visszafogják szerencséire. Utolsó próbaként azt adja nekik, hogy keressék meg egy ősi troll dal elveszett versszakait és keressék meg, hova vezeti el őket. A trollkirályné ezt végighallgatja és nagyon nem tetszik neki, de nem mer ellenkezni Lokival.

2) A portyázni induló cserkészeknek őrsileg/rajilag kell átköltetni egy-egy megadott népdalt mielőtt visszaérnek a táborba.

3) A királynő elpanaszolja a férjének, milyen próbát kell elvégezniük a hősöknek, de a király látványosan fél Lokitól és nem foglalkozik a bajjal. A királynő ekkor úgy dönt, a saját kezébe veszi az irányítást.

A dal

Szereplők: Solvejg, Hammer, Ragnar, Aila, trollok

Helyszín: falu

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Solvejg aggodalmaskodik, mert már csak fél nap maradt a próba befejezésére, de „ekkor” visszaérnek a portyázók. Hallgassuk meg egymás után, mekkora katyvaszt találtak ki, és ezalapján a hősök rájönnek, hogy hova is vezet az út („á, szóval a jártunk a polgármesternél azt jelenti, hogy balra induljunk!” „és az elfogyott a szárnyas májkrém azt, hogy óvatosan az árokban!”). Követik az utat és távoznak.

A titok nyitja

Szereplők: Trollkirályné, Aila, Ragnar, Solvejg, Loki

Helyszín: erdő

Kellékek: kardok, beszerzőautó

Időkeret: 10+ perc

A hősök elakadtak a dallal, valamelyik sorral nem jutnak dűlőre ezért Solvejg felfedezőútra indul. Ragnar és Aila beszélget és már majdnem megint szerelmet vallanak egymásnak, de ekkor betoppan a trollkirályné és arra kéri őket, ne folytassák a próbát. Nyilván nem győzi meg őket, ezért végül alkut kötnek, hogy nem fogják őket megölni, viszont soha senkinek nem mondhatják el, hogy mit őriz a dal. Elvezeti őket a saját falujukba, vissza a szent tölgyhöz és egy varázsszóval (a dal utolsó versszaka...) feltárja a titkát: egy varázslatos mézsörfőzde van a törzsében (a fa mögött), ami Odiné. A hősök megesküsznek, hogy soha egy kortyot sem isznak belőle (bár Ragnar elcsábul) ekkor viszont megérkezik Loki. A hősök megpróbálják megvédeni a fát, de Aila és Solvejg tudása hamar csődöt mond és egyedül Ragnar marad talpon. A hős vitézül harcol, de ő sem állhat sokáig ellen egy istennek és halálos sebbel a földre esik. Aila szerelmet vall neki, mielőtt meghal. Loki győzedelmesen indul a sörforrás felé, ám ekkor felcsendül Wagner: A walkűrök lovaglása c. muzsikája és a beszerzőautóval Odin érkezik a helyszínre. Láthatatlan és határtalan erejével megakadályozza, hogy Loki a forráshoz érjen és lezárja előtte a tölgy gyomrát: a forráshoz csak az férhet, aki ismeri a titkos dalt, de Loki valójában sosem hallotta. A csínytevés istene azonban továbbra is elégedett, hiszen legalább Ragnar meghalt Odin ígérete ellenére és Aila elvesztette a halhatatlanságát. Odin szerencsére hamar kioktatja, Ragnar a tölgyet védte, tehát érte harcolt, Aila pedig jutalmat érdemel, tehát lehet visszakapja az erejét és ő kísérheti Ragnart a Valhallába a hősök csarnokába. Aila és Ragnar örömmel, kézen fogva száll be a beszerzőautóba, Loki dühösen kereket old, Odin pedig távozik a kocsival. Az összezavarodott Solvejg ottmarad a faluban és dühöng, hogy csak ő nem lett hős és egyedül maradt. A falu vezetője viszont lemond régi feladatáról és átadja neki a vezetést, tehát ő is kap valamit végül.

Kelléklista		
levágott kéz	1	1. próba

virág	1	2. próba
térkép	1, darabokra vágva	2. próba
ponyva	1	csapda, 2. próba
kard	5-10	harcosok
fabunkó	2	trollok
fejsze	2	favágás, 1. jelenet
valódi kés	1	Aila hajvágása
beszerző autó :)	1	utolsó jelenet

Bejegyző: Varga Marcsi 433.

ILIÁSZ

Korosztály: Cserkész Kósza

Alaptörténet leírása:

A történet a trójai mondakör, trója ostromának utolsó (10.) évére tehető. Az akhájok (Agamemnón vezetésével) már évek óta próbálják bevenni tróját, bosszúból, hiszen a trójai Paris ellopta Helénét, aki Menelaos spártai király felesége. A probléma, hogy Akhileuszt, a legnagyobb harcost igencsak megsértette Agamemnón, így nem hajlandó harcolni, és nélküle nincs túl sok esélyük. Az egész úgy oldódik meg, hogy Akhileusz barátja, Patroklosz nem bírja tovább a durcát, és elmegy harcolni, és meghal. Erre Akhileusz vérszemet kap, és beáll a harcba. Meg is öli a trójaiak vezérét Hektort, de egy mérgezett nyíllal (amit Apollón adott) meglövik a sarkán, és meghal. Végül Odysseus áll elő a nagy, trójai falovas ötlettel, és innen már mind tudjuk hogyan is lesz vége.

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Agamemnón	Az Akhájok vezetője, királya, Akhileuszt megsérti, testvérének, Menelaosz királynak segít azzal, hogy vezeti ezt az egészet	katonai öltözet
Hektor	Ő vezeti a trójaiak védelmét, Priamosz király fia	katonai öltözet
Menelaosz	Spártai király, elrabolták tőle Helénét, bosszúvágy van benne	katonai öltözet
Diomédész	Akháj katona, tagja a belső csapatnak	katonai öltözet
Akhilleusz	Legjobb akháj harcos, a tábor nagy része alatt duzzog, a katonái a kőszák, meghal	katonai öltözet

	majd	
Odüsszeusz	Leleményes, akháj katona, az ő ötlete a faló	katonai öltözet
Paris	Ő lopta el Helénét, miatta van a csata, nem annyira erős, inkább csak hiú	katonai öltözet
Nestor	Bölcs, akire hallgatnak, pap is	pap öltözet
Patroklosz	Akhilleusz barátja, megy harcolni Akhilleusz nélkül, de meghal ezért száll be Akhilleusz is	katonai öltözet
Aias	Akháj harcos	katonai öltözet
Heléné	Őt lopta el Paris, Menelaosz érte harcol, nem nagyon tud dönteni, nem annyira korrekt (úri hölgy)	úri hölgyi öltözet
Andromakhé	Hektornak a felesége, félti a férjét	úri hölgyi öltözet
Zeusz	Főisten, eleinte trójaiaknak kedvez majd az akhájoknak	isteni öltözet
Aphrodité	A szerelem istennője, a trójaiak mellett, Parisra vigyáz	isteni öltözet
Priamosz	Trójaiak királya	katonai öltözet
Phoinix	Akhilleusz nagybátyja, de most emelett jós is	katonai öltözet
Idomenész	Akháj Művésznő	úri hölgyi öltözet
Apollón	Az íjászat és a zene istene, Legszebb az istenek között. Megvédi hektort a nyilak elől.	katonai öltözet
Athéné	A bölcsesség, az igazságosság és a harc	isteni öltözet

	istennője. Az Akhájokat támogatja	
Thetis	Akhilleusz anyja. Tengeri nimfa, ő kéri meg Zeust, hogy ne győzhessenek az akhájok, amíg Akhilleusz durca	isteni öltözet
Írisz	A szivárvány istene, a halandók és az istenek világát köti össze	isteni öltözet
Dolon	Ambiciózus trójai, majd kémkedni próbál.	katonai öltözet
Aeneas	Trójai katona	katonai öltözet
Anasztázia	Trójai asszony	úri hölgyi öltözet
Pandaré	Trójai asszony	úri hölgyi öltözet

Jelenetek leírása:

1. NAP

Indulás előtt

Szereplők: Meneláosz, Phoinix, Diomédész

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

A görögök összegyűltek a hellén tenger partjánál, hogy elinduljanak hajóikkal a Trójaiak megtámadásához. Meneláosz elmondja, hogy a trójai herceg Párisz a vendégjogot megsértve, isteni segítséggel elrabolta tőle feleségét Helénét. Emiatt Agamemnón, a görögök vezére és egyben bátyja vezetésével meg fogják ostromolni Tróját, visszaveszik Helénét és büntetésképpen pénzt és zsákmányt rabolnak a város népétől. A görög sereg Agamemnón vezetésével már előre ment felderíteni a terepet, most ők (gyerekek), a főszereplők várnak az indulásra. Azonban csak szerencsés csillagzat alatt szabad harcba indulni, ezért megvárjuk a jóst, Phoinix-et, hogy mit mond. Phoinix bejön a körbe, és elmondja, hogy a jóslása alapján kedvező szélünk, van, így elindulhatunk. Irány Trója.

Megérkezéskor, építkezés előtt

Szereplők: minden akháj

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Megérkezett a görög főszereg, Agamemnón köszönti a harcosokat. Elmondja, hogy a támadás megkezdéséhez ostromgyűrűt fognak építeni, ehhez utasítja a harcosokat, hogy tegyék le a holmijukat, és kezdjenek neki a munkához. Akhilleusz inkább azt javasolja, hogy előbb derítsék fel a terepet, de Agamemnón letolja, hogy itt ő mondja meg hogy mit csináljanak. Kisebb szóváltásba keverednek, majd Agamemnón büntetésül elkobozza azokat a kincseket, amiket Akhilleusz a harchoz magának hozott. Erre Akhilleusz megsértődik, hogy akkor ő nem fog harcolni, és lelép. A végén Agamemnón elküldi a gyerekeket építkezni.

Vacsora után

Szereplők: minden isten, kivéve Zeusz

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Az istenek tanácskoznak. Apollón és Aphrodité a trójaiak, Athéné és Thetis a görögök (akhájok) oldalán van. Apollónt megsértették a görögök, Aphrodité pedig segített Párisznak elcsábítani Helénét azért cserébe, mert őt választotta Athéné helyett a legszebb istennőnek.. Athéné mérges Parisra, mert nem őt választotta a legszebbnek, Irisz pedig szimplán görög fan. Thetis kicsit kívülálló. Mivel megsértették a fiát (Akhilleuszt), ezért megkérte Zeuszt, hogy amíg Akhilleuszt nem tisztelik meg azzal hogy visszaadják az elkobzott kincsét, addig a trójaiakat nyerjenek. Irisz próbálja nyugtatni a feleket, akik kis híján hajba kapnak egymással. A lényeg, hogy ki legyen mondva hangosan, hogy addig nem nyerhetnek a görög támadók, amíg Akhilleusz nem támad, és most úgy néz ki, hogy Agamemnón sértése miatt egy darabig nem fog. Ezt Zeusz rendelte így, de ő most épp nőzik valahol, ezt szövé is tehetik az istenek. A jelenetnek az vet véget, hogy az istenek fogadnak, hogy nyerjen a jobb isten, és elviharzanak a helyszínről.

2. NAP

Építkezés előtt

Szereplők: Odüsszeusz, Meneláosz, Párisz, Andromakhé, Priamosz, Aeneász, Dolon

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

A trójaiakhoz elmegy Odüsszeusz és Meneláosz, hogy megpróbálják békésen elsimítani a problémát: adják vissza Helénét, vagy megtámadják a várost. Paris semmiképpen sem akar lemondani a legszebb nő kezéről, ezért párbajra hívja Meneláoszt, hogy a győztesé legyen az

asszonyosság. Estére tűzik ki az időpontot. Meneláosz elfogadja, a görög elmennek. Közben mindenki meg van döbbenve, hogy Párisz miért akar meghalni, igyekszenek meggyőzni hogy a szerelem miatt ne rohanjon a vesztébe. Végül ez nem sikerül nekik, Paris elviharzik.

Királynős program után

Szereplők: Paris, Meneláosz, Aphrodité

Kellékek: hangszóró

Időkeret: 5 perc

Meneláosz és Paris mindketten megjelennek. Nekiállnak vívni, miközben Meneláosz kérdőre vonja Páriszt, hogy miért lopta el a vendéglátója feleségét. Paris elmondja, hogy Aphridtétől a világ legszebb nőjének a szerelmét kapta, ezért csalta meg Heléné Meneláoszt. Sajnálja, hogy így történt, de Párisz nem fogja elengedni a lányt. A harc vége felé Paris a földre kerül, Meneláosz majdnem végez vele, ám Aphrodité közbelép, valahogy elvakítja Meneláoszt (reflektor vagy valamilyen füstbomba), és segít megszökni Párisnak. Meneláosz miután meglátja, hogy Paris elmenekült, haragra robban, és megesküszik, hogy elpusztítja Tróját.

ZENE:  Most Wondrous Battle Music: "Spellborn" by @Sham Stalin

3. NAP

Tudományos nap előtt

Szereplők: Agamemnón, Odysseus, görög tudósok

Kellékek: -

Időkeret: 2 perc

A két hős arról beszélget, hogy a tegnapi harc nagyon kimerítette a katonákat, és hogy amúgy is többet ésszel mint erővel. Egyetértenek abban, hogy egy kicsit lehetne fejleszteni az akháj technológián. Agamemnón behívja a tudósokat, és megparancsolja nekik, hogy szellemileg kicsit eddzék meg az akhájoknak.

AKV előtt

Szereplők: Apollón, Akhájok, Hektor, Páris, Priamosz

Kellékek: hangszóró

Időkeret: 5 perc

Az akhájok megrohamozzák a trójai várat, de nem sikerül áttörniük. (ezt a részt meg kell koreografálni, hogy jól nézzen ki!)

Raji idő, társasjátékozás előtt

Szereplők: Patroklosz, Phoinix

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Patroklosz, és Phoinix arról beszélgetnek, hogy nincs annyira meg az egység Akhileusz csapatai között, és ennek az se tesz jót, hogy Akhileusz nem hajlandó csatázni. Arra jutnak, hogy nem ártana egy kis közösen eltöltött minőségi idő, ha már harcba úgy sem mehetnek. És hátha Akhileusznak megjön az esze, ha látja, hogy a katonái mennyire unottak.

4. NAP

Kiskósza portya előtt

Szereplők: Akhilleusz

Kellékek: -

Időkeret: 2 perc

Akhileusz mondja az embereinek (kiskószák) hogy jó volt tegnap velük mulatni, de ez sem győzte meg arról, hogy neki részt kéne vennie a harcban, meg amúgy is kapott egy olyan jóslatot, hogy ha beáll a harcba, akkor nagy hírnevet nyer, de meghal. És ahhoz meg neki nincs kedve. Szóval üzenjük Agamemnón királynak azzal, hogy egy kicsit elmegyünk, arról, hogy itt nem lesz egyhamar kibékülés...

Kereskedős előtt

Szereplők: Apollón, Agamemnón, Meneláosz, Diomedész

Kellékek: füstbomba

Időkeret: 5 perc

Apollón várja a gyerekeket, hogy érkezzenek, már látszik, hogy készül valamire. Amikor mindenki megérkezett, elkezd mondani, hogy nem tudják kivel húztak újat ezek az akhájok, és ezt most jól megbánják, mert dögvészt bocsát rájuk. Apollón kimegy, és az akháj hősök jönnek be, és arról beszélgetnek, hogy a dögvész keményen megtizedelte az élelmiszerkészleteket. Diomedésznek az ötlete, hogy a környező falukat kifosztva lehetne pótolni a hiányt. Agamemnón csak részben ért egyet, mivel szerinte csak Tróját jöttek feldúlni, meg amúgy is mindenki éhes és nincs kedve harcolni. Szóval inkább csak kezdjenek el kereskedni a környező falvakkal, így pótolva a készleteket!

Apollón dögvésze úgy jelenik meg, hogy egy füstbombát indít el, amikor mondja hogy ez lesz.
ZENE: Zack Hemsey - See What I've Become

Sportnap előtt

Szereplők: Agamemnón, Meneláosz

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Az akháj hősök beszélgetnek, hogy végre sikerült elegendő élelmet összekereskedni, de az akháj hadrendet azért megviselte eléggé, hogy nem volt elég kaja. Erre Meneláosz kitalálja, hogy hát akkor nincs mese, spártai módszerek szerint kicsit meg kell edzeni a katonákat.

5. NAP

Portya előtt

Szereplők: Odüsszeusz, Diomedész

Kellékek: -

Időkeret: 2 perc

Odüsszeusz kiterveli Diomedésszel, hogy elmennek kémkedni a trójaiakhoz, és így is cselekednek.

Portya után

Szereplők: Odüsszeusz, Diomedész, Dolon

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Diomedész és Odüsszeusz a táborban vannak kikérdezik Dolont a Trójai helyzetről Dolon azt mondja ha megkímélik az életét elmondja. Megígérik neki („gyerekbarát" változatban kikerül az ígéretet), Dolon végül beszél, elmondja, amit tud, majd az "ígéret" ellenére odébb hurcolják és megölik.

Wellness Nap előtt

Szereplők: Meneláosz, Nestor

Kellékek: tükör, fésű

Időkeret: 2 perc

Meneláosz készül Randijára Helenével és Nestor közli vele, hogy bűdös koszos gusztustalan és amúgy is hogy néz ki, nem ártana egy kiadósat tisztálkodnia.

TT előtt

Szereplők: Meneláosz, Heléné

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Tipikus „Miért hagytál itt?" „Miért pont vele?" jellegű kérdések után Meneláosz akár sírva (komolyan véve) megpróbálja vissza könyörögni magát Helené szívébe, aki próbál nemet mondani, de inkább elfut.

7. NAP

Extrém nap előtt

Szereplők: Akhilleusz, Patroklosz

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Patroklosz a semmittevéstől idegesen kéri Akhilleuszt, hogy szálljanak már be a csatába szükség van rájuk a trójaiak ellen, vagy ha ő nem is jön legalább a csapatokat kapja meg, hogy hadakozhasson. Akhilleusz belemegy.

Extrém után

Szereplők: Patroklosz, Hektor

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Hektor párbajozik Patroklosszal, és Patroklosz meghal.

Tánc előtt

Szereplők: Akhilleusz, Agamemnon

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Agamemnon közli Patroklosz halálát Akhilleusszal, és bocsánatot kér tőle. Ő meg megígéri, hogy csatlakozik a harchoz és bosszút áll barátjáért. Agamemnon vigadást hirdet a hős csatlakozásának örömére, és Patroklosz halálának meggyászolására.

8. NAP

Vezetőkereső program előtt

Szereplők: Hektor, Andromakhé

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Hektor készülődik a harcra, amikor megjelenik Andromakhé és megpróbálja rávenni, hogy ne harcoljon, de Hektor elmondja, épp elég, hogy Paris nem mer harcolni, ő viszont teljesíteni fogja a kötelességét. Andromakhé könnyek között mond neki búcsút, és megkéri, térjen haza felnevelni a fiúkat (Astyanax). Hektor elmondja, hogy mindkettőjük szabad életéért küzd, és romantikus programot ígér Andromakhénak hazatérésekor.

Ebéd előtt

Szereplők: Hektor, Akhilleusz

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Hektor és Akhilleusz találkoznak. Akhilleusz elhordja mindennek is Hektort, majd ordítva rátámad. Egy darabig harcolnak, ám Achilleusz nyeresre áll, így Hektor megkéri, hogy tisztességes temetésben részesüljön. Akhilleusz biztosítja, hogy ez nem fog megtörténni. Hektor az égre kiáltva bocsánatot kér Andromakhétól, miközben Akhilleusz ledöfi.

Ünnepnap után

Szereplők: Agamemnón, Nestor

Kellékek: -

Időkeret: 2 perc

Nestor prezentálja a faló ötletét Agamemnónnak, aki rögtön el is rendeli az építés megkezdését.

Koncert után

Szereplők: Akhilleusz, Paris, Apollón

Kellékek: sok sok lámpa

Időkeret: 5 perc

Apollón elmondja Parisnak, hogy Akhilleusz jön, mert még mindig bosszúszomjas, ezért Paris elbűjlik, és amikor Akhilleusz megérkezik ráll egy nyilat, amit Apollón beleterel a sarkába, így Akhilleusz meghal. (A csata sötétben történik, amikor meghal, hirtelen nagy fényesség lesz, minden beavatott vezető, aki nem szerepel oda világít)

9. NAP

Hadijáték előtt

Szereplők: mindenki (aki még nem halt meg)

Kellékek: faló (M63as sátor)

Időkeret: 5 perc

A faló bejut trójába, és kimásznak belőle az akhájok, és hatalmas mézszárlást rendeznek. Ezt nagyon epikusan kéne megkoreografálni, de ha ez nem megy akkor konkrétan csak az a lényeg, hogy ők túléljék: Odüsszeusz, Agamemnón, Meneláosz, Diomedesz

10. NAP

Lelki nap előtt

Szereplők: Andromakhé, Hektor, Odüsszeusz, Agamemnón, sirató nők

Kellékek: hordágy

Időkeret: 3 perc

Hektor felesége jön két síró asszonnyal, hogy adják oda neki a halottakat (és Hektor testét), könyörögnek. A két akháj tanácskoznak: mi a helyes döntés? Lehet legyőzték őket, de a tiszteletet meg kell adni, a trójaiak is nagy harcosok stb. Végül kiadják a halottakat. Hektor a hordágyon fekszik letakarva, a két kósza elviszi őt az asszonyok kíséretében. A két akháj megveregeti egymás vállát, "így volt helyes".

Nagy közös játék előtt

Szereplők: Agamemnón, Odüsszeusz

Kellékek: -

Időkeret: 3 perc

Beszélget a két nagy és mondják, hogy a katonák nagyon fáradtak, meg nehéz volt a csata, ezért legyen már valami közös pihentető progi, ünneplés, amivel meghálálják a katonák szolgálatát. Jönnek a játékok, vidámság, ünnep.

11. NAP

Pakolás után, hazamenetel előtt

Szereplők: Menelaosz, Heléné, Nestor, Odüsszeusz, Agamemnón, Diomédész

Kellékek: hangszóró

Időkeret: 3 perc

Gigamega esküvő, Dárius összeadja Menelaoszt és Helénét, akik nagyon boldogok. Esetleg mondhat vmi olyat, hogy az istenek is áldásukat adták meg hosszú küzdelem vezetett idáig, de a szerelem mindent legyőz stb. Ezután ölelkezések, gratulációk az ifjú pár kivonul, majd a többiek is utánuk boldogan.

ZENE: <https://youtu.be/1oP-OTQ4dK4>

Kelléklista		
<Kellék>	<Mennyiség>	<Mire, mihez>
hangszóró	1 db	zene
füstbomba	1 db	dögvész
tükör	1 db	szépítkezés
fésű	1 db	szépítkezés

lámpák	minél több	világítás
M63as sátor	1 db	trójai faló
hordágy	1 db	halott cipelése

ÁLLANDÓ JELENETEK:

Építmények:

Trójai várat szimbolizáló kapu

- Előttáborban készüljön el, a jelenetek nagy része emelett kell hogy játszódjon. Nem kell bonyolultnak lennie, de ha esetleg több idő is van, és olyan legyen, hogy fel lehessen rá mászni

Jelenetek:

Reggeli jóslás

- Minden reggel a zászló alatt bejön a jós, és teljesen érthetetlenül vázolja, hogy mi fog történni azon a napon.

SZOLGÁLATOK ELNEVEZÉSEI:

őrség + krónika: éjjeliőr aki verseket ír és hősöket ébreszt

mosogatás hideg: poseidon csókja

mosogatás meleg: olympos kegyeltje

higi: hügéné

vizes: hydra

tűz: Prométheusz

konyhatűz: hestia

konyha: ambrózia

ima: augur

meglepetés: kyklops kacsintása

Bejegyző: Deák Júlia, 1909.

80 nap alatt a Föld körül

Korosztály: Kósza

Alaptörténet leírása:

A keretmese a 80 nap alatt a Föld körül című regény alapján épül fel. Phileas Fogg fogadásból 80 nap alatt szándékozik körbekerülni a Földet. A kaland során különböző földrészekre jutunk el, és kérdéses, hogy sikerül-e végül Foggnak megnyerni a fogadást.

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Phileas Fogg	Londoni úriember, precíz, udvarias, de kicsit magának való	Keménykalap, fehér ing, fekete zakó/ kabát, ing, nyakkendő, sétapálca
Jean Passepartout	Fogg inasa, hűséges, agyafúrt	Fehér ing, mellény, csokornyakkendő, aktatáska
Matthew Williams	Fogadópartner, nem túl jóindulatú	Ing, fekete kabát, keménykalap
Wilbur Fix	Rendőrfő, bankrablónak hiszi Foggot, kitartó	Ing, zakó, aktatáska, gumibot
Auda	Indiai megözvegyült hercegnő, csendes, szerény	Kendő, ékszerek
Elizabeth, Olivia, Gloria	Angol nők	Bármilyen elegánsabb ruha, retikül
Luna Langbridge	Újságíró	Bármilyen elegánsabb ruha, retikül
Nora Webster	Orvos	Bármilyen elegánsabb ruha, fehér köpeny
Anvar Szadat	Egyiptomi rendőrkapitány	Terepmintás nadrág és dzseki
Myrada, Zawja, Azmin	Indiai háremhölgyek	Kendő, ékszerek

Hattori Hanzo	Kínai spirituális bácsi	Férfi hanfuhoz hasonló ruha
Jia Huang, Xiu Shang, Mei Ling	Kínai háremhölgyek	Kendők, ékszerek
José Vasconcelos	Mexikói gitáros fiatalember	Nagy kalap, valamilyen pálmafás felső/ piros ing

Jelenetek leírása:

1. Érkezés Londonba

Szereplők: Fogg, Jean, angol nők, Williams, Fix

Helyszín:

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Megérkeznek a gyerekek és egy átlagos Londoni nyüzsgésben találják magukat. A háttérben angol személyek mászkálnak, beszélgetnek. Fogg és inasa köszöntik a jövevényeket, mondják, hogy örömmel látják őket társaságukban, majd eligazítást adnak.

2. Fogadás

Szereplők: Fogg, Jean, Williams, Luna, Nora

Helyszín: Étkező sátor

Kellékek: -

Időkeret: 15 perc

A kocsmában Williams szidja a tudományt, hogy a gőzhajó nem viszi előre, inkább csak hátráltatja. Fogg sétál be és pont meghallja Williamset. Összeszólalkoznak, mert Fogg nem ért egyet ezzel az állásponttal. A hangulat egyre feszültebb és végül Fogg zárja le a diskurzust azzal, hogy akkor fogadjanak, hogy 80 nap alatt körbe tudja kerülni a Földet a gőzhajó igénybevételével. Ha sikerül neki és ő nyer, a Királyi Tudományos Akadémia tagja lehet és átveszi Williams posztját. Ha veszít, 10 évig neki dolgozik ingyen és ír egy cikket a gőzhajó hátrányairól.

Fogg beleegyezik, kezét ráznak és elhatározza, hogy másnap elindul Jeannel, Lunával az újságíróval, akinek a lelkére köti, hogy írja meg ezt a kalandot, és az orvossal, Norával.

3. Egyiptomi vendéglő

Szereplők: Fogg, Jean, Luna, Nora

Helyszín: Étkező sátor

Kellékek: újság

Időkeret: 5 perc

Fogg betér egy vendéglőbe társaival. Megízlelik az egyiptomi kosztot, amit mindannyian különlegesnek találhatnak. Evés közben újságot olvas, majd hirtelen felnéz belőle, és tárgyilagos hangon közli társaival, hogy Londonban kiraboltak egy bankot.

4. Utoléri a rendőr

Szereplők: Fogg, Jean, Luna, Nora, Fix, Szadat

Helyszín: Étkező sátor

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Fogg és társai ismét egy vendéglőben ülnek és az aznapi látottakról beszélgetnek. Egyszer csak betoppan Fix, hogy na végre, utolérte a csalót és ideje, hogy letartóztassa. Fogg és a többiek nem értik, miről beszél, és értetlenül néznek, hogy ez a londoni rendőr miért jött utánuk. Fix elmondja, hogy hát ez teljesen nyilvánvaló, hogy Fogg rabolta ki a bankot, és aztán elmenekült. Jeannel az élen Fogg utastársai elkezdik őt védeni, majd megjelenik az egyiptomi rendőrfőkapitány, hogy mi folyik itt. Végül Szadat lecsitítja a kedélyeket azzal, hogy ebben az országban nem adtak ki körözési parancsot Fogg ellen, ezért nem engedi, hogy bárki letartóztassa.

5. Indulás Indiába (kirándulás)

Szereplők: Fogg, Jean, Luna, Nora

Helyszín:

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Jean sürgeti Foggot, hogy indulni kell, hogy elérjék az Indiába menő vonatot, hogy tartsák az időt. Fogg kérdezi, hogy eddig mennyire haladnak a tervek szerint, és Jean kielemez neki, hogy eddig minden a legnagyobb rendben ment, viszont ha most nem szedik össze gyorsan magukat, akkor lekésik a vonatot.

6. Indiai Hárem

Szereplők: Fogg, Jean, Luna, Nora, Auda, Indiai háremhölgyek

Helyszín:

Kellékek: -

Időkeret: 10 perc

Indiában a csapat betéved egy Hárembe, ahol Fogg megismer egy lányt, Audát. Auda elmondja, hogy kényszerből menekült oda, mert férje meghalt, és náluk az a szokás, hogy az özvegyek feláldozzák magukat máglyahalálra vállalkozva. Azonban mivel ő fiatal még, nem vállalkozott erre, és hogy nehogy mégis máglyára vessék, inkább elmenekült. Fogg megsajnálja és megszökteti.

Emiatt viszont lekésik a következő vonatot, amivel Kína felé vették volna az irányt. Így a következő vonattal kell menniük, ami miatt úgy néz ki, kicsúsznak az időből és félő, hogy Fogg elveszíti a fogadást.

7. Kína (lelki program)

Szereplők: Fogg, Jean, Luna, Nora, Auda, Hattori Hanzo, Fix, Kínai háremhölgyek

Helyszín: Rét

Kellékek: -

Időkeret: 10 perc

A réten egy kínai spirituális bácsit találnak, aki körül háremhölgyek táncolnak, és a környéken hangoskodnak, veszekednek az emberek. A bácsi mégis nyugodtan ül ott. Fogg és társai beszélnek maguk között, hogy ez aztán a különleges látvány. Oda is mennek hozzá, hogy ki ő, és ezt meg hogy csinálja. Hanzo lecsitítja a körülötte lévőket, és elmondja mondandóját.

Mindeközben Luna a háttérben észreveszi Fixet, és alig láthatóan odasúgja Jeannak, hogy vigyázni kell...

8. Háremhölgyek és Fix

Szereplők: Fogg, Jean, Luna, Nora, Auda, Fix, Kínai háremhölgyek

Helyszín: Étkező

Kellékek: -

Időkeret: 10 perc

Vacsoránál odakeverednek Fogg társaságához a kínai Háremhölgyek. Fogg és Jean ezt kihasználja, és ügyesen ráveszik őket, hogy hajtsanak rá Fixre és foglalják le őt. A hölgyek odamennek Fixhez, a csapat pedig gyorsan összekapja magát és odébbáll, hogy addig is időt nyerjenek a rendőrrel szemben.

9. Menekülni kell (portya)

Szereplők: Fogg, Jean, Luna, Nora, Auda,

Helyszín: Étkező

Kellékek: újság

Időkeret: 5 perc

Fogg reggeli közben szokásosan újságot olvas, társai beszélgetnek az élményekről. Fogg egyszer csak ijedten felkiált, hogy menekülnünk kell. A Wángguán Bingdú szervezet támadásra készül, ami csak rosszat jelent, azonnal el kell hagyni az országot. Foggék azonnal fel is pattannak, és a gyerekeknek kiált, hogy remélik, találkoznak majd Mexikóban, a következő megállóhelyükön.

10. Mexikói karnevál (táncház)

Szereplők: Fogg, Jean, Luna, Nora, Auda, José Vasconcelos

Helyszín: Rét

Kellékek: gitár

Időkeret: 5 perc

Karneválba csöppennek Foggék, akik örülnek a kellemes fogadtatásnak, és beszélnek maguk között, hogy ez aztán a kedves gesztus, ezek a Mexikóiak milyen jómodorúak stb. Odszegődik mellőlük egy kalapos fiatalember, gitárral a kezében. Egyből bemutatkozik, hogy Josénak hívják, és rákacsint Audára. Fogg úriember módjára megköszöni a vidám fogadtatást, de José nevetve közbeszól, hogy fogalmuk sincs, kik Foggék - de Audára nézve mondja, hogy bár a kedves hölgygel szívesen megismerkedne - ez a karnevál itt náluk nem olyan különleges esemény, nem a fogadtatásukra rendezték.

11. Fix szerencsétlensége

Szereplők: Fogg, Jean, Luna, Nora, Auda, José Vasconcelos, Dolores

Helyszín: Erdő széle

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Továbbra is zajlik a karnevál, és megjelenik Fix, aki kinézett magának egy mexikói hölgyet, Dolorest, és őt követi tekintetével. Nem veszi észre, hogy előtte van egy fa és nekimegy. Eszméletlenül összeesik, de Nora pont meglátta. Először nem akart neki segíteni, hiszen üldözi őket, de végül odamegy hozzá. Foggék is csatlakoznak, és megbeszélik, hogy megszánják a szerencsétlen rendőrt, és arrébb viszik a tömegből.

12. José nyomul

Szereplők: José

Helyszín: Körletek

Kellékek: gitár

Időkeret: 20 perc

José járkal körbe mindenfelé Audát keresve. Mindenkinek megmutatja, hogy írt neki egy gyönyörű dalt, és el is énekl mindenkinek, hogy mit szólnak hozzá.

13. Fix felépült

Szereplők: Fogg, Jean, Luna, Nora, Auda

Helyszín: Étkező

Kellékek: zsák, újság

Időkeret: 5 perc

Foggék beszélnek az étkezőbe feszülten beszélgetve, hogy reggelre Fix eltűnt, és most nem tudják merre lehet. Arra jutnak, hogy mindenképp tovább kellene indulniuk. Jean és a többiek felajánlják, hogy elmennek összekészíteni Fogg dolgait, és elsétálnak. Fogg még marad reggelizni az újságjával.

Hirtelen megjelenik Fix és zsákot húzva Fogg fejére elkapja őt. Kárörvendve mondja, hogy most már senki nem tarthatja vissza, hogy letartóztassa a gazembert. Gyorsan elviszi magával és bezárja valahova.

14. Fogg eltűnt, José megtalálja Audát

Szereplők: Jean, Luna, Nora, Auda, José

Helyszín: Étkező

Kellékek: gitár

Időkeret: 10 perc

Jean, Luna, Nora és Auda jönnek vissza beszélgetve, hogy minden készen áll az indulásra. De hová lett Fogg... Leülnek, várnak egy kicsit, hátha csak valamit elintéz és jön vissza. Belép José a gitárjával, hogy ő drága Auda, hát égen földön kerestelek, íme, megmutatom neked, amit írtam. Elkezd borzalmasan gitározni, mire Auda szerényen leinti, hogy ne haragudjon, de ennyi elég is lesz, nem akar semmit stb.

José összetör és elmegy.

Auda ekkor jön rá, hogy ő Foggot szereti, és aggódalmasan felkiált, hogy hol van Fogg, ennyi ideig nem lehet távol. Tanakodnak, hogy mi történhetet, majd hamarosan rájönnek, hogy biztosan Fix kihasználta az alkalmat és letartóztatta. Elindulnak megkeresni.

15. Fogg szabadulása

Szereplők: Jean, Luna, Nora, Auda, Fogg, Fix, José

Helyszín:

Kellékek: újság

Időkeret: 10 perc

Fogg győzködi Fixet, hogy nem ő rabolta ki a bankot, hiszen akkor már egy napja nem tartózkodott Londonban. Fix nem hiszi el, bizonygatja, hogy így vagy úgy, de biztosan Fogg volt az, mert fél, hogy elveszíti a fogadást, ezért kell neki a pénz, hogy legalább az vigasztalja. Megjelennek Fogg útítársai (Fogg és Auda nagyon örülnek egymásnak), és Jean bebizonyítja Fixnek, hogy márpedig tényleg nem Fogg volt. Megmutatja neki Luna dokumentációit, aki minden napról írt egy cikket, és láthatók benne a dátumok. Fixnek ez nem elég, de már nem olyan biztos magában.

José jelenik meg, aki titokban követte őket, hiszen Audát továbbra sem bírja elengedni. Kezében egy újság van, amit Fogg elhagyott, miközben Fix elrángatta. Fogg kitépi a kezéből, és az újság

pont azon az oldalon van nyitva, ahol az áll, hogy a londoni bankrablót két napja letartóztatta a rendőrség. Fix csak hüledezik, nem esik jól neki, hogy feleslegesen követte Foggot.

16. Elkéstek

Szereplők: Jean, Luna, Nora, Auda, Fogg, Fix

Helyszín:

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Jean félve közli Foggal, hogy sajnós a letartóztatás miatt lekésték a hajót, amivel időben visszaértek volna Londonba. Fogg lemondóan próbál valamilyen megoldást találni, mire Jeannak kipattan a fejéből, hogy léghajóval mehetnének.

17. Újra Londonban (nyomozó játék)

Szereplők: Jean, Luna, Nora, Auda, Fogg, Fix

Helyszín: Étkező

Kellékek: -

Időkeret: 5 perc

Visszaérkeznek Londonba, és mivel már úgyis elkéstek és a bankrabló nevét nem publikálták, ezért ki akarják deríteni, ki volt a valódi tettes.

A nyomozó játékból kiderül, hogy Williams volt a tettes, méghozzá azért, mert szerencsejátékban eladósodott.

18. Mégis időben

Szereplők: Jean, Luna, Nora, Auda, Fogg, Fix, Williams

Helyszín: Étkező

Kellékek: bilincs

Időkeret: 10 perc

Williams ül az étkezőben, és kárörvendően az óráját nézi, hogy másodpercek múlva letelik a 80 nap, amikor nagy meglepetésére belépnek Foggék. Fix rögtön odamegy Williamshez, - aki közben ironikusan elkezd mondani, hogy gratulál Foggnak, másodpercre pontosan visszaérkezett körútjáról - hogy letartóztassa. Megfagy a levegő, Williams már bilincsben van. Pár másodperc hatásszünet után Jean a fejére csap, hogy hát persze, az időeltolódás... Mindenki nagyon megőrül, Williamset kivéve, aki vörösödő fejjel mérgelődik, majd kelletlenül mondja Foggnak, hogy ezennel övé a pozíciója az Akadémián. Mindenki ujjong, Fogg pedig örömeiben megkéri Auda kezét.

Kelléklista		
Kellék	Mennyiség	Mihez
KM ruhák	Minden szereplőnek	
Újságok	3 db	Fogg újságot olvas
Gitár	1 db	Josénak
Bilincs	1 db	Williams letartóztatása
Zsák	1 db	Fogg letartóztatása
Karóra	2 db	Jeannak és Williamsnek
Földgömb	1 db	A fogadáshoz "díszlet"
Térkép	1 db	Néha útközben előveszik

Fidrich Enikő (1020.)

Reformkor

Korosztály: Kósza ▾ Cserkész ▾

Alaptörténet leírása:

A magyar reformkor fontos eseményeit, találmányait, politikai és gazdasági történéseit magába foglaló keretmese.

- NEM egy személy történetét követjük végig, a történelem fűzi össze az eseményeket.
- A szereplők a cserkész és kósza altáboros őrvezetők, a saját nemesi nevükön, különböző konfliktusokba, beszédhelyzetekbe kerülnek egymással annak a történelmi eseménynek a függvényében, ami épp zajlik.
 - pl.: nem lehet krumplit kapni, mert a szabadságharc miatt nem tudták megművelni a földeket. VAGY: passzív ellenállás időszakában egy magyar nemeslány hozzá akar menni egy osztrák nemes férfihoz, a két család tiltakozik - ebbe akár mindkét őröt be lehet vonni!
 - A szereplők az idő múltával öregszenek, ez látszik rajtuk!
- Minden altábornak kell egy tipikus jelmez, amit az adott színen levő szereplő hord: 1-1 cserkész altábori magyar nemes női és férfiruha, kósza altábor ugyanez, csak puccosabb, gazdagabb, osztrák kiadásban.

Ettől még legyenek meg a KM-ben a nagy alakok, mint Deák, Széchenyi, Petőfi, Ferenc József, mint 1-1 ŐV-ként!

- feladat itt első sorban kitalálni egy csomó, egymástól többé-kevésbé független jelenetet, amik az adott nap történelmi hátterét mutatják be, elevenítik meg!

Napi hírmondó:

Minden reggelinél, a kornak megfelelő köntösben (kidobolják, először papírtekercs, aztán újság, rikkancsiúval) - akár különböző emberek! Benne van: napi szakáll divat, az ipar miben fejlődött, a nyelvújító őr legújabb szava

Az őrök különböző feladatokért kapnak pénzt, amit a Nemzeti Kaszinóban be tudnak fektetni. A pénzzel lehet kivenni szerszámokat, napostiszt tudná jelezni, ha valaki "sikkasztott".

Nemzeti kaszinó:

Mindig a KM egy szereplője vezetné, ő mondaná el, hogy mibe lehet befektetni, minden Őrsből max. 2 ember vehet rajta részt. Minden befektetésnek másnapra lenne következménye, amit az aznapi hírmondóban közölnek.

Minden őr kap a nemzetének megfelelő családnevet.

Szereplők:		
Név	Egyéniség/Szerep	Ruha
Petőfi Sándor	híres költő, forradalom nagy alakja, ő írta a Nemzeti dalt	elegánsabb felső, fekete gatya, bajusz
Déryné	első magyar opera énekes	Dressz, lepel/fátyol
Széchenyi István	reformkori fejlesztések vezére, kezdeményezője, Habsburgokkal fejkesztette volna az országot	díszmagyaros felső, fekete gatya, szakál
Brunszvik Teréz	első óvodák alapítója Magyarországon	Dressz, lepel/fátyol
Görgey Artúr	magyar hadvezér	elegánsabb felső, fekete gatya, szakál
Teleki Blanka	festő, magyar nők jogaiért harcol	Dressz, lepel/fátyol
Kossuth Lajos	Politikus, hadvezér, Habsburgok nélkül képzelte az ország jövőjét	elegánsabb felső, fekete gatya, szakál
Deák Ferenc	Haza bölcse, igazságügy miniszter	elegánsabb felső, fekete gatya, bajusz
Metternichné Zichy-Ferraris Melánia	Metternich liberális, oszták kancellár felesége; férje '48-ig vezette a Habsburg Birodalmat	Dressz, lepel/fátyol
Windisch-Grätz	sikeres osztrák tábornok, akit a magyarok megverték	kék elegáns felső, fekete gatya, bajusz
Maria Ludovika Vilma von Wittelsbach	Sissinek családjának idősebb tagja	Dressz, lepel/fátyol
Ferenc József	Habsburg uralkodó	kék elegáns felső, fekete gatya, bajusz

V. Ferdinánd	Habsburg trónörökös	kék elegáns felső, fekete gatya, bajusz
Pauline von Königsegg	Sissi egyik bizalmasa és udvarhölgye, férje Alfred	Dressz, lepel/fátyol

1. nap

1. jelenet: Megérkezés

Szereplők: rikkancsok, a Birodalom emberei

Helyszín: 1810. császár udvara

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 10p

A rikkancsok bevezetésével (Utat a császár embereinek!)) Üdvözljük a magyar és osztrák nemeseket, örülünk, hogy együtt alkothatjuk a nagy Habsburg Birodalmat. A Birodalom építéséhez szükség van mindenki hozzájárulására, úgyhogy kérjük, hogy a Birodalom jólétét megalapozó, fejenkénti lekvárt nekünk szolgáltatassák be! Áldozataikért cserébe minden családfő számára, császárunk, I. Ferenc jóvoltából osztunk mindenkinek érdemei szerint a birodalom pénzneméből, a márkából. (Nagy hajlongás közepette egyenként kihívjuk a családokat, megköszönjük a nagylelk adományokat, és hangosan felolvassuk, ki hány márkát kap jutalmul: az osztrákokkal kezdünk: ők öt márkát kapnak, a magyarok ötöt, nyakbaakasztható erszényben, amely a családfői jelvény) - konfliktusforrás. Nagy hajbókolva megköszönik, most pedig majd a népek vezetői megmutatják nekik, merre van Bécs ill. Pest-Buda városa.

2. jelenet (ebéd után)

Szereplők: Habsburg család(Ferenc József nélkül!), Wittelsbach család, Windisch-Grätz család

Helyszín: Bécs, 1810.

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 5p

A Napóleoni háborúk miatt legatyásodott udvar Bécsben tanácskozik, nem tudják, honnan szerezzenek pénzt. Arra jutnak, hogy a magyarokat kéne megkopsztani. Belátják, hogy ilyen magas adókba a magyar nemesek sose egyeznének bele, úgyhogy úgy döntenek, kijátsszák a rendszert és nem hívják össze az országgyűlést. Elhatározzák, hogy minden osztrák családnak 2 pengőt, minden magyar családnak 3 pengőt kell adóznia. Ezt az adót rögtön be is szedik a magyar és osztrák családfőktől.

3. jelenet (vacsora után)

Szereplők: Teleki család, Görgey család

Helyszín: Teleki rezidencia

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 5p

Görgeyék mesélik Telekiéknek, hogy I. Ferenc Habsburg császár rendelete szerint mostantól micsoda csillagászati adókat kell fizetni. Mindenki iszonyatosan fel van háborodva, van, aki fél, hogy tönkre fog menni, van, aki dühösködik, hogy bezzeg, ha megnyertük volna a Rákóczi szabadságharcot, most nem tartanánk itt! Van, aki ott akar hagyni nemesi címet, mindent, és inkább betyárnak áll, hogy elvegye a gazdagoktól a pénzt és odaadja a szegényeknek. Mikor kiderül, hogy mindennek a tetejébe még azt is elrendelték az osztrákok, hogy mindenhol (hivatalok, templom, iskola) kötelezővé teszik a német nyelv használatát a magyar helyett, az egyik nagymama szörnyethal.

2. nap

Hírmondó:

- Himnusz
- országgyűlés

1. jelenet (ebéd előtt)

Szereplők: Széchenyi család

Helyszín: 1820. Széchenyi rezidencia

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 5p

Történelmi háttér: Széchenyi 1815-től kezdve bejárta Európát, hogy más országok fejlett technikáit és kultúráját tanulmányozza, vajon mit vehetnének át a magyarok. Járt Görögországban, Olaszországban, Angliában, Franciaországban, Törökországban és Kis-Ázsiában. Az új intézmények, amelyeket mindenképp meg akart honosítani, mert Magyarországon még ismeretlenek voltak: lóverseny, Duna-Tisza szabályozása, selyemhernyótenyésztés (selyemgyártás), MTA megalapítása, Nemzeti Kaszinó létrehozása

Miről szóljon a jelenet: Széchenyi hazaér legújabb, párizsi útjáról a családjába, ahol a rokonok kérésére feleleveníti utazásait és lelkendezik a nagy terveiről (lóverseny, stb... - akár jelenítsétek meg :D). Kijelenti, ő a nép javáért Nemzeti Kaszinót akar alapítani, hogy a nemesek igenis fektessenek be pénzt a Haza fejlesztésébe, így mindenki profitálna. El is kezdi a közönségből felkérni a családfőket, próbál toborozni tagokat, hogy jöjjenek el a Nemzeti kaszinóra. A családja elég szkeptikus, legtöbbször nevetnek az elképzelésein, ("nem is tudsz magyarul!") de végül sikerül maga mellé állítania egy pénzes nagybácsit.

2. jelenet (Ebéd után)

Szereplők: Görgey család, Metternich család

Helyszín: Görgeyék

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 5p

Történelmi háttér: Az ősiség törvénye azt jelenti, hogy a nemesektől nem lehet elvenni a földjüket. Így ha esetleg nem fizetik vissza a banknak a pénzt, mert csődbe megy a vállalkozás, a bank nem foglalhatja le kárpótlásul az ingatlanjukat (földjüket), és a bank is csődbe megy, tehát a bankok nem hajlandók kezdőtőkét biztosítani a nemeseknek, amíg ez a szabály érvényben van.

Miről szóljon a jelenet: A magyar nemesek, a Görgey család vezetésével rájönnek, hogy igaza van Széchenyinek: ahhoz, hogy legyen pénz az országban, csatlakozni kell az ipari fejlődéshez, de erre a császár nem akar pénzt adni. Tehát nekik kell befektetniük.

Elhatározzák, hogy a gazdag Metternich családot kérik meg, adjanak a bankjukból kezdőtőkét a befektetéshez. Ekkor szembesülnek azzal, hogy az ősiség törvénye miatt a bankok nem hajlandók nekik hitelt adni. (Itt egy vita a család tagjai között, amely során a Metternichék felvilágosítják a Görgeyeket, miért is nem éri meg nekik magyar nemesnek kölcsönt adni. - alias az ősiség törvényét) Felmerül a gondolat, hogy el kellene törölni az ősiséget, mert így a nemesek az örökké birtokolt földjükön fognak éhen halni. :D Nem jó ez a rendszer, modernizálni kéne, de nincs országgyűlés, amin új döntéseket lehetne hozni.

3. jelenet (vacsora után)

Szereplők: Brunsvick család, Déry család, Széchenyi István

Helyszín: Nemzeti Kaszinó

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 10p

Történelmi háttér: Széchenyi elkezdte beszervezni a magyar nemesi családokat a Nemzeti Kaszinóba. Metternich rokona volt Széchenyinek, de a magyar gazdaság fellendítésével kapcsolatos nézeteit kifejezetten utálta :D

Miről szóljon a jelenet: Széchenyi üdvözlí az egész népet a mulatságon, amit azért rendezett, hogy összefogásra buzdítsa a magyar nemeseket. (mindenki kezében elegáns "pezsgőspohárka" - bögre :D, amelytől mereven eltartja a kisujját. :D Széchenyi háttérbe húzódik.) Ekkor Brunsvickék (a tömegben elvegyülve) pletykálni kezdenek Déryékkel. A pletykák szerint Széchenyi Metternichéket is meghívta, hogy támogassák a Nemzeti Kaszinó létrejöttét, de Metternich az arcába vágta, hogy még mit nem, Széchenyi a nézeteivel megrontja a fiatalságot, és ezt még nagyon meg fogja bántani idős korára! Micsoda botrány... (közben járkálnak az emberek között, úgy tesznek, mintha beszélgetéseket hallgatnának ki, látványosan figyelik az embereket. A Windisch-Grätzek bezzeg eljöttek! Pedig mindenki tudja, hogy osztrákhű az egész banda! Állítólag valamelyik legény szemet vetett a Telekiék lányára, a Blankára, kizárólag ezért sertepertélnek itt! (vitatkoznak, "én nem így hallottam, hanem hogy a Blankának tetszett meg az egyik, stb...") A beszélgetést végül Széchenyi pohárkocogtatása szakítja félbe, amely jelzi, hogy szót kér. Kicipel egy böszömnagy perselyt (kartonból, vagy valamiből, amire ki van írva, hogy "A magyar fejlődésért") és felszólít mindenkit, hogy hozzon áldozatot a hazáért. (reprezentatívan bedob egy érmét a családi kasszából.) A befolyó összeget a haza javára fordítják!

3. nap

Hírmondó:

- a. országgyűlés reformjai
- b. kolerajárvány
- c. interjú Dérynével

1. jelenet (ebéd után)

Szereplők: Roth család (Kossuthék), Windisch-Grätzék

Helyszín: Pozsony

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 5p

Történelmi háttér: 1825-ben, sok év után I. Ferenc császár összehívta a magyar országgyűlést Pozsonyban, ami azt jelentette, hogy a Magyarok végre beleszólhattak abba, hogy milyen törvények, adók, intézmények legyenek a saját országukban. Ennek az előzményét mutatja be a jelenet.

Miről szóljon a jelenet: Kiderül, hogy a Roth család igazából a magyarok ügyét pártolja, és a Rothok igazából Kossuth emberei, akik az osztrák udvarban beépültek, hogy kicsikarják az osztrákokból a magyarok érvényesülését.

AZ egyik emberük kihallgatja, ahogy Windisch-Grätzék, a császár bizalmasai arról beszélnek, hogy mindenképpen le akarják beszélni a császárt az országgyűlés folytatásáról, mert nagyon magyarelleneseek. Ezért Kossuthék ilyen asszinos közbelépések sorozatával minden alkalommal, mikor az egyik Windisch-Grätz beszélni akar a császárral, kiiktatják/elfogják/elkábítják, stb..., mielőtt előlépne és szóhoz jutna.

Miután minden rendben, Rothok a magyarokhoz fordulnak és összepacsiznak velük, hogy ezaz, sikerült, éljen Magyarország, végre mi hozhatjuk a döntéseket, éljen Kossuth!

2. jelenet

Szereplők: Petőfi család, Teleki család

Helyszín: Pest

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 5p

Történelmi háttér: Az 1825-1827-ig tartó, pozsonyi országgyűlés lezárásaként I. Ferenc szentesítette a II. törvénycikket, sikerült elfogadtatnunk a 12 pontot, a magyar lett Magyarország hivatalos nyelve (az egész ország eufóriában)

Miről szóljon a jelenet: Telekiék hazatérnek a pozsonyi országgyűlésről ("Éljen Kossuth" és "Éljen Széchenyi"- közbeszólásokkal) elmesélik az őket fogadó Petőfiéknek, hogy két év országgyűlésezés után a császár végre szentesítette az országgyűlésen hozott döntéseket, tehát a 12 pontot! Sőt! Végre nem kötelező németül beszélni az iskolákban és a hivatalokban, a magyar az államnyelv! Telekiék sérelmezik, viszont, hogy Széchenyi a bevételeit egy magyar tudományos társaság létrehozására ajánlotta föl, nem pedig lányiskolák alapítására. Petőfiék annyira belekednek a hírektől, hogy odamennek és gratulációk közepette kezet fognak az országgyűlés nagy alakjaival: Kossuthtal és

Széchenyivel, aztán elkezdene vitatkozni, hogy a legújabb verseskötetüket Széchenyinek, vagy Kossuthnak ajánlják inkább.

4. nap

Hírmondó:

a forradalom előzményeiről: az első reformkori országgyűlésen megígértékből nagyon kevés lett betartva az osztrákok részéről, az 1847-ben megint országgyűlést hívtak össze, és Kossuth a liberálisok képviselőjében egy nagy hatású, elég radikális beszédet mondott: független magyar bank felállítását, a honvédelmi rendszer átalakítását, [jobbágyszabadságot](#), [közhatalmát](#), [népképviselői parlamentet](#) és magyar független felelős nemzeti kormányt követelt. De persze nem lett ebből semmi, a konzervatív párt érvényesült, akiket az osztrákok támogattak. Ezekben az időkben jutott el a Párizsi forradalom híre Magyarországra.

Főcím: március 15. békés forradalom - rövid leírása. De: a császári haderők már mozgolódnak - lehet, hogy hadiállapotra kell készülnünk?

1. jelenet (reggeli után)

Szereplők: Roth (Kossuth) család, Windisch - Grätz család

Helyszín: Pozsony

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 10p

Történelmi háttér: az első reformkori országgyűlésen megígértékből nagyon kevés lett betartva az osztrákok részéről, az 1847-ben megint országgyűlést hívtak össze, és Kossuth a liberálisok képviselőjében egy nagy hatású, elég radikális beszédet mondott: független magyar bank felállítását, a honvédelmi rendszer átalakítását, [jobbágyszabadságot](#), [közhatalmát](#), [népképviselői parlamentet](#) és magyar független felelős nemzeti kormányt követelt. De persze nem lett ebből semmi, a konzervatív párt érvényesült, akiket az osztrákok támogattak. Ezekben az időkben jutott el a Párizsi forradalom híre Magyarországra.

Miről szóljon a jelenet: Kossuthék fel vannak háborodva, hogy hiába az első sikerek, az országgyűlést gúzsba köti az osztrák elnyomás, nincsenek nagy változások, Magyarország nem képes fejlődésre, valódi változtatásra, amíg nem folyamodunk erőteljesebb eszközökhöz. Ráveszik a népet, hogy vegye kezébe a sorsát, szakadjanak el a Habsburg Birodalomtól, legyen független Magyarország!

(Opció: Felteszik a kérdést, hogy ki áll mellettük? Egyenként megszólítják a magyar nemes családokat: Déryek, mellénk álltok? (ŐV: Igen.) Petőfik, mellénk álltok? (... A családok nevei: Déry, Petőfi, Széchenyi, Brunszvik, Teleki, Görgey)

2. jelenet (hadjáték után)

Szereplők: Görgey család, Windisch-Grätz család

Helyszín: harctér

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 15p

Történelmi háttér: A fegyveres forradalom 1848 őszétől kezdődött, Görgey az egyik győztes, ünnepest tábornok volt. A Pákozdi csatában legyőzte Windisch-Grätz tábornokot, az osztrákok "Sztártábornokát".

Miről szóljon a jelenet: A jelenet egy közelharcos csatajelenettel kezdődik, ahol Görgey épp győzelmet arat az osztrákokat reprezentáló Wittelsbachok fölött. Görgey elbeszélget a katonáival: a lelkesedés ellenére sejti, hogy a kezdeti sikerek bár Pákozdnál pl győzedelmeskedtek, nem feltétlenül fognak örökké tartani, Jellasics és az osztrák hadak kezdenek felülkerekedni a magyar seregeken. Egyik irányból osztrákok, másik irányból horvátok - Úgy tűnik, el fog húzódni ez a hadjárat, különböző helyeken kell tartanunk a frontot.

3. jelenet (ebéd után)

Szereplők: Metternich család, Wittelsbach család, Königsegg család

Helyszín: bécsi udvar

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 10p

Történelmi háttér: 1848 októbere - harmadik bécsi forradalom - Bécsben is voltak az osztrákok között belső zavargások - Ősszel a birodalom csapatai meg akartak indulni, hogy leverjék a magyar felkelést, de a tömeg, aki a forradalommal szimpatizált, visszatartotta őket és utcai harcok kezdődtek. Odáig fajult a dolog, hogy a nép felakasztotta Latour hadügyminisztert egy lámpaoszlopra. A bolond császár, V. Ferdinánd elmenekült Bécsből, majd megostromoltatta a saját városát, hogy visszavegye az irányítást.

Miről szóljon a jelenet: A bécsi udvar hölgyei teljes pánikban vannak az ostromolt palotában, hogy mi lesz, ha betör a nép és kivégzik őket. Féltik a gyerekeiket, férjeiket. Elmondják egymásnak a rémhíreket. Látszik, hogy nem igazán értik meg, milyen jelentőségű dolgok zajlanak Magyarországon, nekik az nagyon távol van, csupán egy messzi, bosszantó zavargás, ami miatt itthagynak őket a hadsereg az ellenség gyűrűjében.

4. "jelenet"

A Nemzeti Kaszinóban ezúttal mindkét altáborban nem licitálni lehet, hanem rendkívüli hadiadóként minden pénzt bekér a Kaszinó vezetője a belső zavargások leverésére/magyar ügy támogatására.

5. nap

Hírmondó:

Ferenc Józsefet császárrá koronázták, egyúttal ő lett a Császári hadsereg vezére és a Legfőbb hadúr

1. jelenet (Reggeli után)

Szereplők: Széchenyi család, Teleki család

Helyszín: Telekiék

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 5p

Történelmi háttér: 1849 májusában a császár belátta, hogy egyedül nem boldogul, így I. Miklós orosz cár segítségét kérte, aki 200 000 fős sereggel vonult be Magyarországra.

Miről szóljon a jelenet: Széchenyiék és Telekiék a háborúról beszélgetnek, Széchenyiék ostobaságnak tartják, hogy erőszakhoz folyamodtunk a reformok elérése érdekében, Telekiék biztatják őket: győzni fogunk, lassan felőröljük a császári seregeket, gyengülnek az osztrák csapatok, és a harc után majd olyan széppé építik újjá Magyarországot, amilyen soha nem volt. Épp mikor Széchenyiák kezdenének megvigasztalódni, jön be egy csapzott katona, hogy az orosz hadsereg 200 000 fővel bevonul Magyarországra. Ekkor a Telekiék úgy döntenek, bármilyen reménytelen feladatnak is tűnik, itt az idő, hogy mindannyian a harctérre vonuljunk. (portyára indulás)

6. nap

Hírmondó:

“... helyzetünkben felszerelés nélkül, pénz nélkül, a hadsereg ellátásában egyes-egyedül harácsolásra utalva határozottan tagadom, hogy – még ha további sikerek lehetőségét föl is tesszük – ellenállásunk tartós lehet; és szembe kell néznünk azzal a ténnyel, hogy a háborúnak az említett wallensteini elv szerint való folytatása tulajdon hazánkban – bűn.”
Görgei szavai az utolsó haditanács összehívása előtt

1. jelenet (vacsi után)

Szereplők: Haynau és serege (roverek/vándorok)

Helyszín: 1849, megtorlások

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 10p

Történelmi háttér: megtorlások 1849-ben

Miről szóljon a jelenet: Haynau, a bresciai hiéna megérkezik magyarországra és acsarkodva fenyegetni kezdi a magyarokat, hogy miféle megtorlások vannak kilátásban. Azt hitték, hogy ők, a hatalmas birodalom egy parányi tartománya csak úgy azt csinálhatják, amihez kedvük tartja, mi? Több száz katonai és civil lakost ki fognak végeztetni, aki csak részt vett a lázadásban, vagy segített a felkelőknek! Megint másokat várfogságra ítélik majd - tudják, milyen kegyetlen dolog az?! (Kicsit lehet akár karikírozni Haynau figuráját, olyan túl gonosznak beállítani.) Nem lesz itt semmiféle független Magyarország!

2. jelenet: Tábortűz után

Szereplők: Ferenc József, Aradi 13 (13 vezető/vándor korosztályú fiú)

Helyszín: Arad, 1849.

Kellékek: jelmezek, fáklyák, lámpák, tábortűz

Időkeret: 20p

A tűz után a cserkész és kósza altábor kimegy egy rétre, ami nem a tábor része, csendben, zseblámpa nélkül. A réten ég 13 kis tűz, kis gödrökben, mögöttük ásóval emberek.

Ferenc József áll a rét egyik oldalán, egyedül őt világítja meg lámpa. Szólítja a kivégzéshez a magyar felkelés 13 vezető honvédtisztjét. Mellette egy vörös fényű fejlápás ember olvassa majd az utolsó szavakat. Minden vértanú halálakor leoltja/eltakarja a vörös lámpát.

Eljártsszuk a 13 Aradi vértanú kivégzését: elhangzanak az utolsó szavaik. Mindig, mikor valakinek elhangzanak az utolsó szavai, 1 tűz kialszik. (kis tüzek gödrökben, rádobni egy-egy ásonyi földet). Utána Ferenc József szólítja a vérpadra a következő tisztet. A névsor, az utolsó szavakkal:

- a. Aulich Lajos: „Szolgáltam, szolgáltam, mindig csak szolgáltam. És halálommal is szolgálni fogok. Forrón szeretett magyar népem és hazám, tudom megértik azt a szolgálatot.”
- b. Damjanich János: „Legyőztük a halált, mert bármikor készek voltunk elviselni azt.”
- c. Dessewffy Arisztid: „Tegnap hősök kellettek, ma mártírok... Így parancsolja ezt hazám szolgálata.”
- d. Kiss Ernő: „Istenem, az újkor ifjúsága egész ember lesz-e? Árpádok dicső szentjei virrasszatok a magyar ifjúság felett, hogy Krisztusé legyen a szívük és a hazáé az életük.”
- e. Knezic Károly: „Milyen különös, hogy Haynau bíró is keresztény és én is az vagyok. Csak az ördög keverhette így össze a kártyákat.”
- f. Láhner György: „Krisztus keresztje és a bitófa oly rokon. És az isteni áldozat mellett oly törpe az én áldozatom.”
- g. Lázár Vilmos: „Ki tehet arról, hogy ilyen a magyar sorsa? Krisztus keresztje tövében érett apostollá az apostolok lelke és bitófák tövében kell forradalmárrá érni a magyar lelkeknek.”
- h. Leiningen-Westerburg Károly: „A világ feleszmél majd, ha látja a hóhérok munkáját.”
- i. Nagysándor József: „De rettenetes volna most az elmúlásra gondolni, ha semmit sem tettem volna az életemben. Alázatosan borulok Istenem elé, hogy hőssé, igaz emberré, jó katonává tett.”
- j. Poeltenberg Ernő: „Minket az ellenség dühös bosszúja juttatott ide.”
- k. Schweidel József: „A mai világ a sátán világa, ahol a becsületért bitó, az árulásért hatalom jár. Csak egy igazi forradalom, a világ új forradalmi embersége söpörheti el ezt az átkozott, meghasonlott világot.”
- l. Török Ignác: „Nemsokára Isten legmagasabb ítélőszéke elé állok. Életem parányi súly csupán, de tudom, hogy mindig csak Őt szolgáltam.”
- m. Vécsey Károly: „Isten adta a szívet, lelket nekem, amely népem és hazám szolgálatáért lángolt.”

Esetleg minden vértanú halálakor lehetne valami dörrenő hang. Mikor az utolsó vértanú utolsó szavai is elhangzottak, csend. Aztán Ferenc József belekiált a csöndbe: Látjátok? A rend és a béke végül mindig elnémítja az efféle zendülő hangokat. Lám, most is csendes minden. Magyarország, Halgass a neved!

Pár perc csend után egy beépített gyerek elkezd énekelni a “Magyarország az én hazám” c. dalt. Soronként fokozatosan becsatlakoznak hozzá az őrsvezetők. Végül már mindkét altábor énekel. Ezalatt Ferenc József lekapcsolja a lámpát, meggyújtják a középső, nagy tüzet. Végül az altáborok elvonulnak, eloltják a középső tüzet.

7. nap

Hírmondó:

Bach-korszak

Ferenc József külhoni vereségei miatt lazított a gyeplőn: 1860. október 20-án kiadta az [októberi diplomát](#), ez több pontjában is az 1848 előtti viszonyokat állította vissza: kilátásba helyezett egy szűkebbre szabott hatáskörű országgyűlést is (adókról és újonclétszámról nem dönthetett). Az ország területi egységét is rendezték valamelyest, a Bach-korszak alatt felállított öt kerületet, valamint a [Szerb Vajdaságot](#) megszüntették, visszaállították a megyerendszert, a Kancelláriát és a [Helytartótanácsot](#), valamint a [magyar nyelvet](#). Megépült a Pesti Vigadó!

1. jelenet (reggeli után)

Szereplők: Deák, Königsegg és Wittelsbach család

Helyszín: Sissi rezidenciája, 1860.

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 10p

Történelmi háttér: A passzív ellenállás azt jelentette, hogy egyrészt sok összeesküvést szerveztek, hátha sikerül itt-ott megdönteni a Habsburg teljhatalmat, másrészt nem fizették be adót, nem működtek együtt a hatóságokkal.

Miről szóljon a jelenet: Deák öregén és a passzív ellenállásba belefáradtan ellátogat Sissihez és udvarhölgyeihez, akikkel jó viszonyt ápol. Elpanaszolja, hogy egyszerűen nem bírják már tartani magukat a magyar nemesek, mindenki tönkrement a passzív ellenállásba. Sissiek békepártiak: úgyszincs sok értelme dacoskodni, hiszen Ferenc József sem az a keménykezű, kegyetlen uralkodó, aki régen volt. Végül Deák Ferenc nagy savanyúan arra az elhatározásra jut, hogy el kell kezdenie a magyar népnek együtt dolgozni az osztrákokkal. De igazságos elosztásban ám!

2. jelenet: Koronázás (ebéd előtt)

Szereplők: Habsburg család (Ferenc Józseffel!), Wittelsbach család (Sissivel!), Metternich család

Helyszín: Buda

Kellékek: Szent Korona, Sissi ünnepi ruha kalappal, kesztyűvel, abronccsal, jelmezek

Időkeret: 10p

Miről szóljon a jelenet: Ferenc József a koronázási szertartás előtt vívódik, percenként meggondolja magát. Mi van, ha a magyaroknak mégsem tesz jót ez a nagy önállóság, hogy ők már királyság lesznek a Habsburg birodalomban? Mi van, ha most, hogy már rá is vonatkoznak a faramuci magyar törvények, kijátsszák őt, vagy túl nagy hatalmat szereznek maguknak? És mi lesz, ha megerősödnek és kitör egy újabb lázadás? A magyarok sose változnak... Sissi nyugtatgatja, hogy ugyan már, a magyarok megenyhültek, és kompromisszumot hoztak, Deák a szavát adta az együttműködésre. Ezt már csak az

mutatja, hogy hajlandók elfogadni őt királynak. Miközben vitatkoznak, megjelennek az inasok, hogy itt az idő, menni kell a koronázási szertartásra.

A szertartást a primás vezeti, aki úgy, ahogy a szövegrészben írják, felteszi a királyi párnak a kérdéseket.

A királyi pár roppant ideges, feszengenek. Körülöttük valahol egy sűgő egy cetliről mondatonként előremondja nekik a hosszú monológot, amit a kérdésekre válaszolniuk kell. Ezt ki is lehet hangsúlyozni, hogy azt se tudják, mi következik, idegen nekik a helyzet, de nagyon igyekeznek úgy tenni, mint akik a helyzet magaslatán vannak. (pl.: Néha a sűgők figyelmeztetik a király/királynét, hogy most fel kell állni, le kell ülni, stb...)

A koronát az érsek helyezi Ferenc József fejére, mikor a koronázás megtörtént, mindenki éljenez. (Lehetne ilyen nagy "ÉLJENZÉS"- táblákat felmutatni a népnek. :D)

A lényeg, hogy minden nagyon ünnepélyes, de Ferenc József valójában feszeng.

A jelenet vége, hogy egy magyar főúr "Jó magyar szokás szerint" egy hatalmas étkezésre hívja meg az egész népet az ünnep alkalmából.

4. jelenet (vacsora után)

Szereplők: Windisch-Grätz család, Petőfi család

Helyszín: Budapest

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 10p

Történelmi háttér: A [Ferenc](#) József uralkodó tiszteletére rendezett bált a frissen megnyitott Pesti Vigadóban (1865) a császári pár nyitotta meg, [Székely Bertalan](#) festőművész pedig a helyszínen örökítette meg az eseményt.

Miről szóljon a jelenet: A Windisch-Grätzek körülnéztek ezen a Budapesten, vagy Pest-Budán, vagy micsoda helyen, és mondják a Petőfiknek, hogy szép, szép ez a városka, jók a szobrok is, de hol lehet itt egy olyan jót mulatni, mint a nagy Bécsben? Mindenki olyan mélabús és komor, semmi hangulat, semmi zene... A Petőfik erre elkezdnek érvelni, hogy mi az, hogy minden komor és mélabús?? Láttak ők már igazi csürdöngölőst?? A magyar tud a legjobban mulatni! Windisch-Grätzék hitetlenkednek. Erre Petőfiék odahívják Erkel Ferencet, a híres zeneszerzőt, és felháborodva elűjságojják neki, hogy az osztrákok azt állítják, hogy a magyar nem tud mulatni. Erkel legyint. "Egyet se féljete! Szólok pár ismerősnek, úgyis terveztünk ma este egy igazán ütős estét egy új helyen, most nyílt: a Pesti Vigadóban" ("Hú, de kül neve van!") Ha eljöttek, a magyar huszárok még az újdonsült királynőt is úgy megtáncoltatják, hogy alig fog levegőhöz jutni! Majd meglátjátok, hogy vígad a magyar!"

8. nap

Hírmondó:

Osztrák- Magyar Monarchia létrejötte, működése, 1873 Pest Buda és Óbuda egyesül Budapestté, főváros lesz. Nagy városépítések, sugárutak megépülése, Gustave Eiffel tervei alapján megépül a Nyugati pályaudvar (1877) majd a Keleti is. Átadják a Margit hidat.

1. jelenet (ebéd után)

Szereplők: Kossuth (Roth) család

Helyszín: külföld

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 10p

Történelmi háttér: Kossuth az emigrációban: Kossuth előbb Amerikába ment, majd az 50-es években Londonban lakott, ahol a parlamenti és irodalmi világban sok fontos összeköttetést szerzett. Kapcsolatot tartott fenn a francia, olasz, orosz, német és lengyel emigráns körökkel, akikkel folyton kellően megalapozatlan felkelési kísérleteket próbált meg összehozni. Támadta az "áruló Görgeit" és az osztrákokkal lepaktáló Deákot. Közben előállt a Dunai Konföderáció ötletével, miszerint a Monarchiának föl kell bomlania, ehelyett Magyarország kössön szövetséget Horvátországgal, Erdéllyel, Szerbiával és Romániával, és alkossanak így egy egyenrangú államokból álló konföderációt. (ezt már akkoriban is túl idealisztikusnak és irreálisnak tartotta mindenki.)

Miről szóljon a jelenet: "eközben Kossuth"-jelenetek: Kossuth, egyre idősebben különböző államfőket próbál meggyőzni arról, hogy küldjenek seregeket egy második magyar forradalomba. A kiegyezés környékére már ősz szakállú, egyre irreálisabb terveket sző, még mindig azt hiszi, hogy az 1849-es állapotok uralkodnak Magyarországon. Pl. látványosan odamehet a tömegben akár Görgeihez vagy Deákhoz, és megvádolhatja őket hazaárulással. A jelenet lehet komikus-szomorú. Lényeg, hogy felhívja a figyelmet arra, hogy bár jó hazafi volt, nem biztos, hogy az elképzelései egy idő után reálisak voltak, ugyanakkor a jóslata, hogy az Osztrák-Magyar Monarchia fel fog bomlani, végül később bevált...

2. jelenet (vacsora után)

Szereplők: Brunszwick család, Teleki család

Helyszín: Pozsony

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 10p

Történelmi háttér: Az újdonsült Osztrák-Magyar Monarchia (avagy: Ausztria-Magyarország) már két, egymástól relatív független tagállamból állt: Magyarországból és Ausztriából (+örökös tartományok:pl Csehország...) Külön üléseztek, csak minden döntést jóvá kellett hagynia a császárnak. Három dolog volt, amit muszáj volt közösen eldönteniük: A hadügy(milyen legyen a hadsereg, kit támadjunk, kit ne), a külügy (diplomácia) és a pénzügy (mire mennyit költsünk?). Hogy ezeket eldöntsék, az osztrákok és a magyarok időnként közösen összeültek és megvitatták a kérdéseket.

Miről szóljon a jelenet: Telekiék ellátogatnak rokonaikhoz, Brunszwickékhoz. Brunszwick néni kérdezi a legfiatalabb Teleki fiúcskát, hogy van, ő mesél: nagy karriert csinált: a Monarchia diplomatája lett, a közös külügyben dolgozik. A közös osztrák-magyar üléseken megismerkedett szimpatikus osztrákokkal, akik meghívták egy bálba. Itt beleszeretett egy gyönyörű lányba. (áradozik róla.) Meg is kérte már a kezét. Brunszwick néni nagyon lelkes, alig várja, hogy bemutassák neki az új családtagot, és a neve felől érdeklődik. "Metternich Izolda"-válaszolja a legény. Brunszwickék erre teljesen haragra gerjednek, "Micsoda?? Hogy egy osztrák, gaz senkiházi családjából való némbert akar behozni a házba??! SZó sem lehet róla!! Hát nem jelent neki semmit, hogy az őseik vére szárad az osztrákok kezén? Hogy nagyapja az osztrákok elleni harcban halt meg? Hogy Brunszwick Terézt megrágalmazták és börtönbe vetették, csak mert magyar kisdéd-óvókat akart létrehozni??" Szóval teljesen berézszelnek, majdnem kitagadják. Szegény legény végül eloldalog.

9. nap

Hírmondó:

Modernizáció, angol WC, új épületek, stb... Mindenkit hívnak az 1896-ban megrendezendő millenniumra. A Városliget már épül a nagy alkalomra hatalmas látványosságok várják majd a kedves kül- és belföldi vendégeket! (ide plakát is akár) Urbanizáció, autós közlekedés megjelenése, felgyorsuló élet.

1. jelenet (ebéd után)

Szereplők: Déry család, Görgei család

Helyszín: Déryék, 1880.

Kellékek: jelmez

Időkeret: 10p

Történelmi háttér: Az országban elkezdtek kiépülni a vasutak, ennek köszönhetően sokszorosára nőtt a kereskedelem hatékonysága, fellendültek az iparágak.

Miről szóljon a jelenet: A Görgei leszármazottak nagy munkában vannak, örülten tervezik az új vasútvonalakat szerte az országban, ugyanis nagy vasútépítkezésekbe kezdett Magyarország. Az akkoriban textilgyártásból élő Déry család elkezd vitatkozni velük, mi a fenére jó ez a sok vas az országba, eddig is el lehetett jutni szekéren Bácskából Baranyába. Görgeyék elkezdik magyarázni nekik, hogy a vonatokkal száz szekérnyi textilt tudnak egyszerre elszállítani nem csak Baranyába, de akár Bécsbe, vagy Ausztria másik felébe is. Ettől Déryék úgy lázbajönnék, hogy elhatározzák, ha megépül az új Budapest-Bécs vasútvonal, meghódítják a bécsi divatpiacot. Görgeiék meg csak sóhajtoznak, hogy miért van az, hogy a nőknek csak ilyesmikkel lehet elmagyarázni értelmes fejlesztéseket... Na majd ha a millenniumra kész lesznek a városépítő munkálatok, ezek a nők is meglátják, micsoda teljesítményre lett képes a magyar gazdaság a vasútnak köszönhetően!

3. jelenet (vacsora után)

Szereplők: Metternich család

Helyszín: Metternich rezidencia

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 10p

Miről szóljon a jelenet: Metternich Izolda, a vénlány újabb nyápic kérését kosaraz ki. Nem tetszik neki a mai fiúk udvariatlan közeledése, hogy mindig túl sokat akarnak... Bezzeg ha a családja engedi annak idején ahhoz a drága Teleki X-hez feleségül menni... Hát mi van abban, hogy ő magyar? Bűn az? (szemrehányásokat tesz a család előítéletességére, apuka, anyuka védekezik) Végül a szülők (akiknek lelkiismeretük van lányuk boldogságának megakadályozása miatt) ráimádkozzák a hisztériázó Izoldát, hogy adjon egy utolsó esélyt és tartson velük egy estélyre, ahol megláthatja, hogy a mai osztrák legények is tudnak udvarolni, ha akarnak...(táncszal) (táncszal)

10. nap

Hírmondó:

- A nép új országházat akar - eljött az idő
- Millennium tolódik

1. jelenet (ebéd után)

Szereplők: Habsburg család, Windisch-Grätz család

Helyszín: Bécs, 1883.

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 10p

Történelmi háttér: Budapest városfejlesztései

Miről szóljon a jelenet: A császári családhoz kéztördelve mennek Windisch-Grätzék, a magyar főváros, Budapest ügyében. "Már megint pénzt akarnak valami újabb építkezéshez" - jelentik. Az uralkodó háborog, hogy lassan Ez a Budapest cicomásabb lesz, mint Bécs, vagy akár Párizs! Először a Vigadó, aztán szépen sorra a pályaúdvárosok, az Operaház. Aztán ott van az ország legnagyobb bazilikája: Megbeszélték, hogy Ausztria védőszentjének, Szent Lipótnak a nevét viseli majd! Erre a "millennium ünnepe alkalmából" kitalálják, hogy Szent István bazilika legyen a neve! Én mondom, azért az én türelmemnek is vannak határai! Mit akarnak építeni már megint?? Windisch-Grätzék embere nagy hebegve-habogva kinyögi, hogy egy új Országházat akarnak. A császár berédzsel, hogy tizenöt éve építették meg a mostani országházat, az miért nem elég jó? - W-G: Azt mondták, azt csak ideiglenesnek szánták... Habsburg (ordítozik, hogy mi az, hogy ideiglenes, tudják-e mennyi pénz volt, egyébként is, minek egy puccos házban ülésezni, mikor a Monarchia fontos kérdéseit úgyis Bécsben hozzák, stb...) Aztán lehiggad, és Sissihez fordul "Te mit mondasz, Drágám? (Sissy meg így: team Magyarország, forever love, stb... :DD) Ferenc József beletörődve megadja az engedélyt. Mi mindent megtesz az ember a feleségéért.. (vagy, ha nincs ott F.J. és nem ő játssza a Habsburgok vezetőjét, akkor Sissiért). DE a Bécsi országháznál nem lehet magasabb!

2. jelenet (vacsora után)

Szereplők: Kossuth (Roth) család, Wittelsbach család

Helyszín: Amerika, 1888.

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 10p

Történelmi háttér: Kossuth emigrációban (1894-ig élt)

Miről szóljon a jelenet: A vénséges vén, süket, hajlott hátú Kossuthot Londonban egy vegyes nemzetiségekből álló társaságban a vendéglátó angol úr össze akarja hozni az épp jelenlévő Wittelsbach család néhány tagjával, hiszen "Önöknek úgyis egy ország a hazájuk, biztosan jó lesz felidézni a szép emlékeket!". Erre Kossuth a botjával hadonászva teljesen kiakad, hogy őt aztán senki ne vegye egy kalap alá az ellenséggel, és hogy nem értik, hogy Magyarország még mindig szenved a gaz osztrákok elnyomása alatt, és hogy az áruló Görgei tehet az egésztől, meg Deák, stb... "Az kéne, hogy lejjön belőle, hogy Kossuthnak nagyon fontos ugyan a magyarok jóléte, de már nem veszi észre, hogy nem azok az állapotok uralkodnak, mint amik régen, már nem forradalmi eszközökre volna szükség. Ráadásul jócskán enyhültek is azóta az ellentétek a Monarchiában. (pl. Emlegetheti a

Monarchiát Habsburg Birodalomnak, és akkor az egyik Wittelsbach rákérdezhet, hogy “De az nem Osztrák-Magyar Monarchia”? - hogy feltűnjön, mennyire a múltban él) Ez amúgy lehet egy alapvetően komikus hangvételű jelenet.

11. nap

Hírmondó

Millennium - a Magyar Állam fennállásának 1000. évfordulója - rendezvénysorozat

1. jelenet (reggeli után)

Szereplők: Széchenyi család, Windisch-Grätz családból egy vendégszereplő

Helyszín: Budapest

Kellékek: jelmezek

Időkeret: 10p

Történelmi háttér: A millenniumi rendezvénysorozat 1896-ban a Fővárosban.

Miről szóljon a jelenet: A Széchenyi családban (Széchenyi István addigra már halott) a legfiatalabb legény lelátogat vidékre, idős nagyszüleihez. Elűjságolja nekik, hogy megtalálta a jövőbelijét. Először ők is nagyon örömködnék, kérdezik, mi a menyasszony neve. Ekkor rendesen zavarba jön a legény, aztán nagy nehezen kiböki, hogy “Windisch-Grätz Emília.” A Nagyszülők annak rendje és módja szerint felháborodnak, hogy már megint kezdik a tiszteletlenséget ezek a fiatalok, és hogy nem értik meg, hogy a Dédpapát az osztrákok zsarnoksága kergette az örületbe, és hogy kizárt, hogy ők egy ilyen a családjukba fogadjanak, és blabla... De a legény nem ijed meg, hanem elkezd érvelni, hogy most már más idők járnak, és a magyarok együtt dolgoznak az osztrákokkal, ők is csak ugyanúgy békét akarnak, ők is csak ugyanolyan emberek, mint mi. Mióta az eszébe tudja, a szülei és a nagyszülei mindenféle rosszat mondanak arról az emberről, akiről kiderül, hogy osztrák, teljesen mindegy, hogy egyébként becsületes, vagy sem! Megérti, hogy régen nagy sérülések érték őket, de azok a harcok már véget értek, azok az emberek már halottak, akik elkövették az igazságtalanságokat. Ha nem fognak össze, az csak rossz lehet mindkét országnak. Hát mikor lesz vége ennek az örök ellenségeskedésnek??

A nagyszülők magukba néznek, majd arra, milyen öregek, és hogy mennyire nevetséges és idejétmúlt ez az egész utálkozás. Végül áldásukat adják a házasságra.

Ekkor a legény megkérdezi, be is mutathatja-e nekik az ifjú menyasszonyt, mire bólintanak. Erre behívja valamelyik lánynak beöltözött Windisch-Grätzet. De akkor már mindegy, a nagyszülők áldásukat adták... Legyenek boldogok! Végül az “ifjú pár” mindenkit elhív, hogy délben induljunk el együtt a Millenniumi kiállításra a Fővárosba!

Kelléklista		
fátylak	min. 10 db	női szereplők ruhája
kendők	min. 10db	női szereplők ruhája
legyezők	5 db	női szereplők ruhája
kalap	4 db	férfi szereplők ruhája

kard	6 db	harcolós jelenet, Görgey
szütyők	ahány órs van	pénztartó
saját nyomtatású pénz	minél több és sokszínűbb	Nemzeti Kaszinó
díszmagyar felső	2db	Kossuth, Széchenyi
elegáns kék felső	5 db	osztrák szereplők
cilinder	2 db	nemes uraknak
fáklyák	13 db	Aradi 13 jelenet
papirusztekercs	1 db	hírmondóhoz
kisdob	1db	hírmondóhoz
Szent Korona	1 db	koronázás

Bejegyző: Bodon Máté, 148.
